Циферки!

Оглавление:

[Процесс: 1](#_Toc392018031)

[Время: 1](#_Toc392018032)

[Комбинации: 1](#_Toc392018033)

[Количество очков: 2](#_Toc392018034)

[Сетевое взаимодействие: 2](#_Toc392018035)

# Процесс:

1. Бросок кубика на очередность;
2. Процесс игры (13 раундов):
   1. Бросок 6 кубиков;
   2. Переброс выбранных кубиков (можно отказаться);
   3. Выбор комбинации;
   4. По желанию можно «Сдаться»;
3. Подсчет очков:
   1. Сумма всех;
   2. Если сумма первых шести комбинаций (Ner) больше либо равна 63, то +35 очков;
4. Определение победителя.

# Время:

Все шахматные варианты: время на одного игрока на все ходы, общая продолжительность и т.д.

# Количество очков:

Минимальное: 6, максимальное: 414.

# Комбинации:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| id | Название | Условие | Очки |
| 0 | Единички (1er) | — | Сумма всех 1 |
| 1 | Двоечки (2er) | — | Сумма всех 2 |
| 2 | Троечки (3er) | — | Сумма всех 3 |
| 3 | Четверочки (4er) | — | Сумма всех 4 |
| 4 | Пятерочки (5er) | — | Сумма всех 5 |
| 5 | Шестерочки (6er) | — | Сумма всех 6 |
| 6 | Тройка (Dreier Pasch) | 3 одинаковых | Сумма всех |
| 7 | Четверка(Vierer Pasch) | 4 одинаковых | Сумма всех |
| 8 | Фул хаус (Full House) | 2 одинаковых и  3 одинаковых | 25 |
| 9 | Маленькая улица (Kleine Straße) | 4 в ряд (1..4, 2..5, 3..6) | 30 |
| 10 | Большая улица (Große Straße) | 5 в ряд (1..5, 2..6) | 40 |
| 11 | Язь! (Yazzee) | 5 одинаковых | 50 |
| 12 | Шанс (Chance) | — | Сумма всех |

# Сетевое взаимодействие:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Название запроса | Ответ |
| 10 | Запрос игры (/api/game) | {}: идентификатор игры, данные игры (ходы и комбинации всех игроков) |
| 15 | Состояние (/api/status) | Число, отображающее состояние |
| 20 | Сгенерируй кубики (/api/dices) | []: 6 чисел |
| 30 | Кубики на замену (/api/dices/######) | []: 6 чисел |
| 40 | Прими выбор комбинации (/api/combo/##) | {}: индекс комбинации, кол-во очков |

\* все данные в формате JSON, [] — массив, {} — объект;

\*\* направление всех запросов «от клиента к серверу», сервер в свою очередь дает определенное время на каждую операцию, потом принимает решение самостоятельно;

\*\*\* http://188.187.61.24:33322;

\*\*\*\* все запросы GET, в заголовке содержатся cookie, в которых есть sessionID, идентификация по sessionID;

\*\*\*\*\* ###### заменить на индексы кубиков, которые нужно менять (индекс с 0);

\*\*\*\*\*\* ## заменить на индекс выбранной комбинации.

# Состояния игры:

|  |  |
| --- | --- |
| Индекс | Состояние |
| 10 | Начало игры |
| 20 | Запроси кубики |
| 30 | Передай комбинацию или индексы кубиков или сдайся. |
| 80 | Ожидание других игроков |
| 90 | Конец игры |