



## IDS – protokol k projektu

Maksym Podhornyi – xpodho08

Kininbayev Timur – xkinin00

March 10, 2024

### Contents

<b>1</b>	<b>První část</b>	<b>2</b>
1.1	Zadání . . . . .	2
1.2	Diagramy . . . . .	2
1.3	Popis diagramů . . . . .	3
1.3.1	Diagram případů užití . . . . .	3
1.3.2	ER-diagram . . . . .	3

## První část

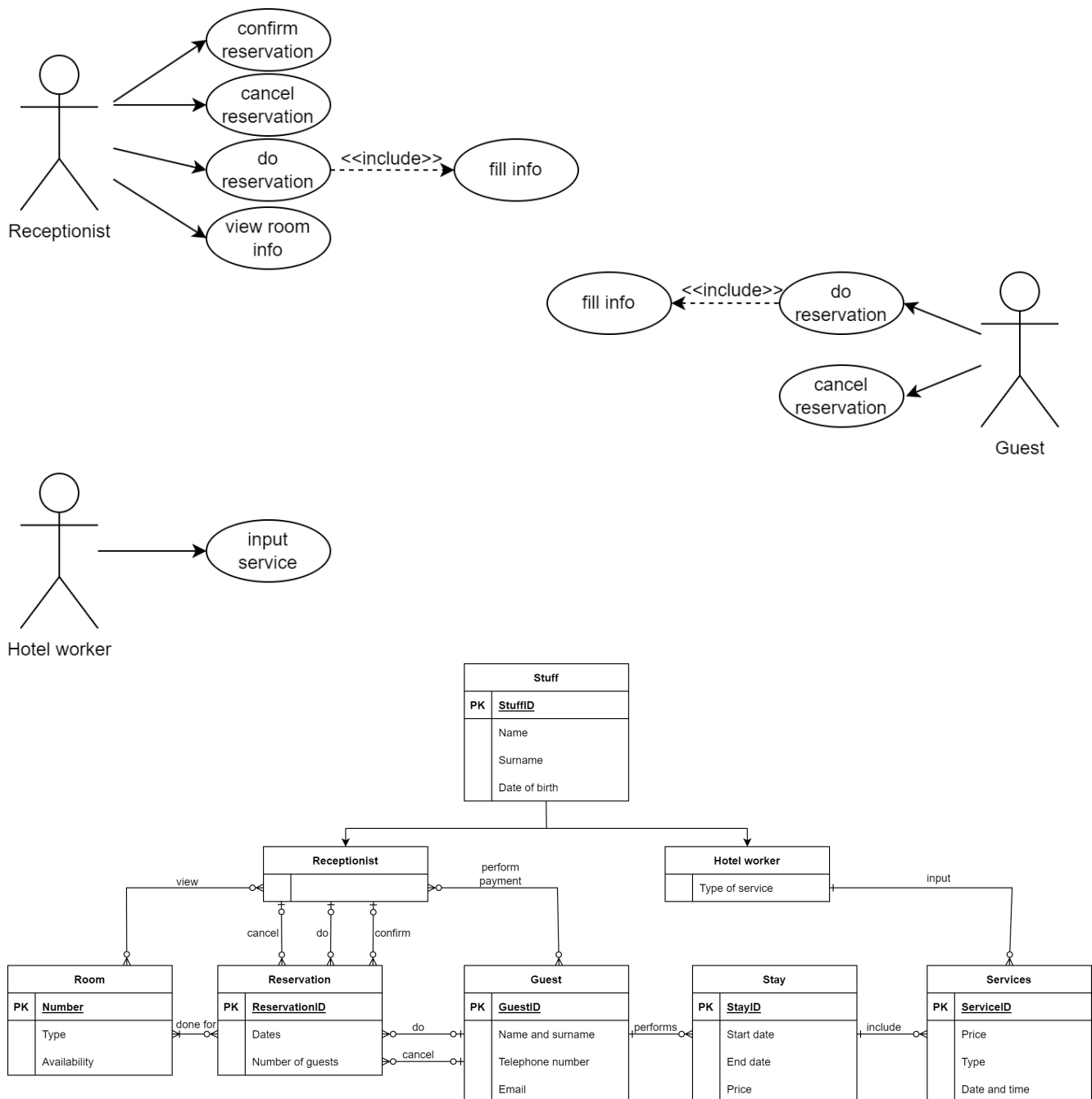
### Zadání

Projekt č.: 27

Název projektu: **Hotel**

**Zadání:** Navrhněte IS recepcce hotelu, který by poskytoval přehled o dostupných pokojích, základní údaje o zákaznících a jejich pobytech v hotelu, jejich požadavcích na služby, placení apod. Systém musí umožnit také rezervaci pokojů.

### Diagramy



## Popis diagramů

### Diagram případů užití

V **diagramu případů užití** máme 3 aktéry, to jsou lidé, kteří mají právo provádět nějaké změny v informačním systému.

**Receptionist** má možnost potvrdit rezervaci provedenou hostem nebo ji zrušit. Také recepční může provést rezervaci, pokud se host dostaví do hotelu fyzicky přímo k check-inu nebo zavolá telefonicky, aby provedl rezervaci. Vyplňování údajů o sobě máme jako *«include»* rezervace, protože součástí rezervace je vyplnění údajů o zákazníkovi. Recepční může zobrazit informace o pokoji, aby věděl, které pokoje jsou k dispozici.

**Hotel worker** může zadávat služby provedené hostem.

**Guest** může provést rezervaci a také jako *«include»* vyplnit informace o sobě a také host může rezervaci zrušit.

### ER-diagram

V **ER-Diagramu** máme 8 entit.

**Staff** entita je spojena generalizací-specializačním vztahem s entitami **hotel worker**, **receptionist**, protože každý z nich je personál, ale zároveň mají pro entitu jedinečné argumenty a různé vazby na jiné subjekty. Primární klíč pro všechny entity je **Stuff\_ID**.

Entita **Receptionist** může zobrazit každý pokoj 0 až Nkrát. Každý recepční může také provést, potvrdit a zrušit rezervace 0 až Nkrát. Každý recepční může provést 0 až N plateb.

Entita **hotel worker** může zadat služby 0 až Nkrát.

Entitu **room** si mohou 0 až Nkrát prohlédnout recepční. Každý pokoj lze rezervovat 0 až Nkrát. Primárním klíčem je číslo pokoje.

Entita **reservation** má primární klíč **ReservationID**. Každou rezervaci lze provést pro 1 až N pokojů. Každou rezervaci může provést 0 až 1 host (protože ji může provést i recepční) a také zrušit 0 až 1 host.

Entita **Guest** má primární klíč **GuestID**. Každý host může provést rezervaci 0 až Nkrát a zrušit rezervaci 0 až Nkrát. Každý host může provést 0 až N plateb (může provést 0, pokud provedl, ale poté zrušil rezervaci). Každý host tedy může udělat 0 až N pobytů.

Entita **Stay** má primární klíč **StayID**. Každý pobyt může absolvovat pouze jeden host. Každý pobyt může zahrnovat 0 až N služeb.

Entita **Services** mají primární klíč **ServiceID**. Každá služba může být zahrnuta pouze do jednoho pobytu. Každou službu může zadat pouze jeden pracovník hotelu.