



VolunteerHub projekt

Závěrečný report

Kininbayev Timur (xkinin00)

Dvorychanskyi Artem (xdvory00)

Slabik Yaroslav (xslabi01)

Zadání

1. Uživatelský průzkum a specifikace

- **Cílový uživatel** - Aplikace je určena především pro aktivní mladé lidi, kteří mají zájem o dobrovolnictví.
- **Cíl použití aplikace:** Hledání, účast a vytvoření dobrovolnických aktivit

V dnešním světě roste zájem mladých lidí o dobrovolnictví, které jim umožňuje přispět společnosti, rozvíjet nové dovednosti a navazovat hodnotné sociální vazby. Přesto však mnoho potenciálních dobrovolníků naráží na překážky, jako je nedostatek informací o vhodných akcích, složitost registrace nebo absence zpětné vazby a ocenění za jejich přínos.

Aplikace **VolunteerHub** reaguje na tyto potřeby a nabízí moderní řešení, které propojuje dobrovolníky s organizátory akcí. Díky uživatelsky přívětivé rozhraní mohou uživatelé snadno vyhledávat dobrovolnické příležitosti, registrovat se na ně a spravovat svou historii účastí. Motivací pro zapojení je také systém odměňování, který umožňuje získávat body za účast na akcích a soutěžit v žebříčku s ostatními dobrovolníky.

VolunteerHub nejen usnadňuje organizaci a účast na dobrovolnických akcích, ale také podporuje vytváření komunit a zlepšuje propojení mezi jednotlivci a organizacemi. Aplikace přispívá k aktivnímu zapojení mladých lidí do společnosti a posiluje hodnoty spolupráce, solidarity a odpovědnosti.

2. Rozdělení práce na FE v týmu

Kininbayev Timur:

- hlavní stránka - horizontální scroll událostí podle kategorií, vertikální scroll všech událostí
- vytváření a úprava událostí
- karty událostí, stránky událostí
- panel navigace
- potvrzení účasti uživatele pomocí QR kódů

Slabik Yaroslav:

- systém profilů, úprava profilu, historie událostí v profilu
- mini profily účastníků a tvůrců
- vyhledávání, filtrace
- leaderboard
- zpětná vazba

Dvorychanskyi Artem:

- přihlášení, registrace do aplikace
- systém chatu
- vyhledávání na mapě
- panel administrátora(úprava všech uživatelů a událostí)

3. Zapracování připomínek z kontrolní prezentace

Po kontrolní prezentaci byla v aplikaci vylepšena propojení grafických komponent a interaktivní manipulace s daty, a to přidáním dalších prvků. Jedním z nich je možnost uživatelských recenzí na události, které jsou přiřazeny jejich organizátorům. Na základě těchto recenzí je vytvořeno „hodnocení“ uživatele jako organizátora událostí, které se zobrazuje v profilu. Byla implementována administrátorská panel, která umožňuje administrátorovi měnit údaje všech uživatelů, prohlížet události, které vytvořili nebo navštívili, upravovat a mazat všechny události a přidávat nebo odebrat body uživatelům. Rovněž bylo implementováno potvrzení účasti uživatele na událostech pomocí skenování unikátního QR kódu, který je generován na základě ID uživatele.

4. Testování

4.1 Kininbayev Timur

testování provedl soused, který patřil do skupiny osob, s nimiž byly vedeny rozhovory z první části dokumentace.

Ilja (jméno testera) dostal přístup k aplikaci a stručně popsal mnou implementovanou část. S hlavní stránkou neměl tester žádné problémy - vše se zdálo být intuitivní a snadno použitelné, upozornil na pohodlnost kategorizace událostí. Při testování vytváření událostí si všiml pohodlnosti výběru města a adresy prostřednictvím rozhraní Google Places API, které zbavuje nutnosti zadávat přesnou adresu. Při změně událostí si tester všiml mírné nelogičnosti tlačítka Update - i když uživatel nic nemění, je stále aktivní a odesílá požadavek na změnu události. Upozornil na pohodlnost asynchronní aktualizace dat při změně událostí, jejich mazání a vytváření.

4.2 Dvorychanskyi Artem

testování provedl přítel, s nímž byl veden rozhovor v rámci první části úkolu. Byla mu poskytnuta příloha a stručný popis mnou realizované části. Na registraci a autorizaci se neptal - vše bylo uživateli jasné. Uživatel upozornil na neintuitivní uspořádání chatů, preferoval by samostatnou komponentu v navigační liště. Samotný systém chatu se mu nezdál nejpohodlnější kvůli nutnosti obnovovat stránku pro načtení zpráv - implementace bez webového socketu. Vyhledávání událostí na mapě považoval za pohodlné a intuitivní, upozornil na pohodlnost rozlišování mezi událostmi vytvořenými jím a událostmi jiných uživatelů. Při testování administrátorských funkcí si tester všiml neintuitivní změny uživatelských profilů - pro přechod ke změně je nutné stisknout další tlačítko, ačkoli se pole zpočátku zdají být měnitelná tak, jak jsou.

4.3 Slabik Yaroslav

Testování bylo provedeno s přítelem, který byl dotazován v rámci první části úkolu. Byl předveden profilový obrazovka – uživateli bylo vše jasné, až na neintuitivní změnu profilu přes tlačítko ve tvaru ozubeného kola. Mini profily uživateli připadaly přehledné a zcela srozumitelné. Vyhledávání se uživateli zdálo běžné a nijak zvláštní, filtry se mu však líbily. Žebříček uživatelů naopak nepůsobil příliš intuitivně kvůli absenci číslování uživatelů v topu. Uživateli se myšlenka zpětné vazby od uživatelů líbila a s implementací byl spokojen.

5. Závěr

Konečná aplikace se nijak neliší a neodchyluje od původních konceptů. Během vývoje byla rozšířena funkcionalita na základě komentářů získaných během kontrolní prezentace a zkoumání potřeb uživatelů.