GZH007Y 40/2

高等工程数学

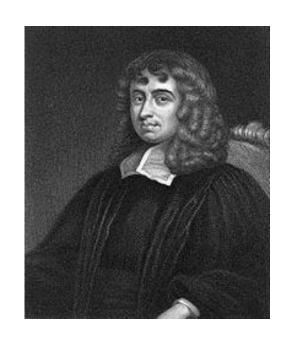
Advanced Engineering Mathematics

王泳

中国科学院大学 2017.11.04



数学—科学不可动摇的基石,促进人类事业进步的丰富源泉



— 艾萨克·巴罗 (Isaac Barrow 1630-1677) 英国数学家

数值分析

数值分析就是研究各种数学问题的数值计算的方法和理论的学科

数值分析绪论

线性代数方程组的解法

数值积分和数值微分公式

插值方法

方程求根

常微分方程的数值解法

1 二分法

2 不动点迭代法

3 牛顿 (Newton) 迭入土





本章主要讨论非线性方程f(x)=0的求根问题,

这里f(x)可以是代数多项式,也可以是超越函数,

对于高于四次的代数方程,不存在通常的求根公式

来计算准确值,超越方程一般不能求出根的准确值。

■ 问题 求解 $5x^5 + 4x^4 + 3x^3 + 2x^2 + x + 1 = 0$

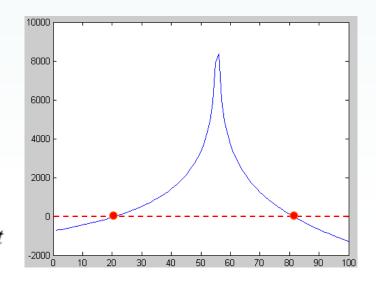
■ 问题 求解 x = e^{-x}

■ 火箭兵的烦恼



火箭向上的速度可以通过下面的公式计算

$$v = u \ln \frac{m_0}{m_0 - qt} - gt$$



其中,v=向上的速度,u=燃料相对火箭的喷出速度, m_0 =火箭在t=0时刻的初始质量,q=燃料消耗率,g=向下的重力加速度(假定为常数取 $9.81m/s^2$)。如果u=2000m/s, m_0 =150000kg,q=2700kg/s, 请计算速度达到v=750m/s的时间。

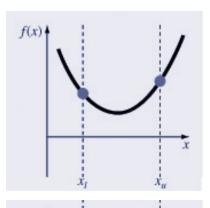
$$750 = 2000 \ln \frac{150000}{150000 - 2700t} - 9.81t \longrightarrow y = 2000 \ln \frac{150000}{150000 - 2700t} - 9.81t - 750$$

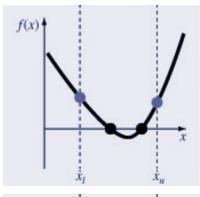


■ 火箭兵的烦恼

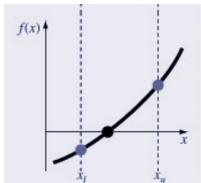


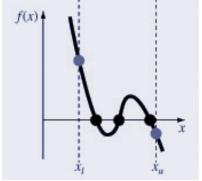
用图形法求解方程只能获得根的粗略估计值,准确性和可靠性都比较差





如果 $f(x_i)$ 和 $f(x_u)$ 的符号相同,那么在该区间就存在偶数个根





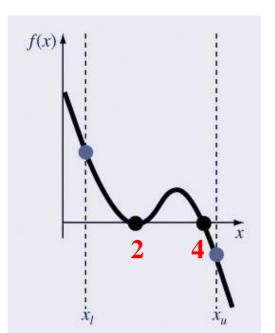
如果 $f(x_i)$ 和 $f(x_u)$ 的符号相反,那么在该区间就存在奇数个根

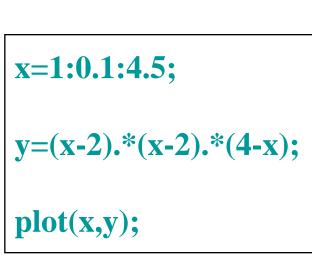
■ 火箭兵的烦恼

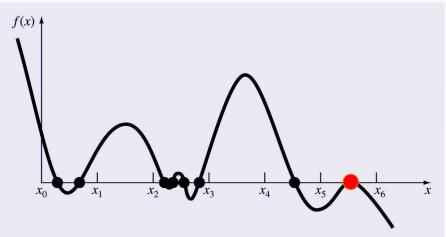


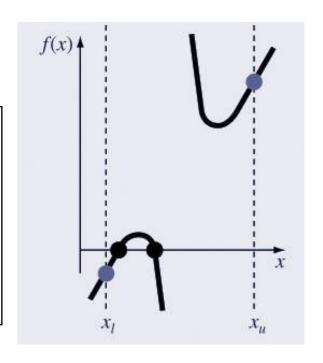
例外情况也是存在的

$$f(x) = (x-2)(x-2)(4-x)$$











 $f(x) = \sin(10x) + \cos(3x)$

x=3:0.01:6;

 $y = \sin(10*x) + \cos(3*x);$

plot(x,y);

 $incsearch(@(x) \\ sin(10*x)+cos(3*x),3,6)$

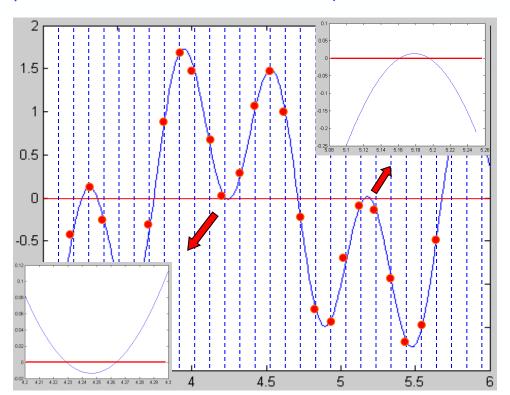
incsearch(@(x) sin(10*x)+cos(3*x),3,6, 100)

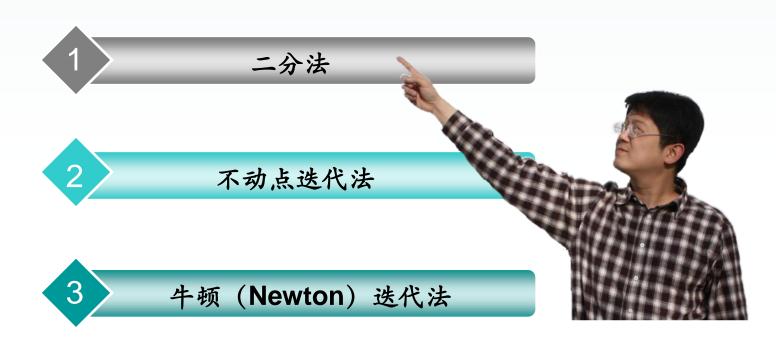
增量搜索这类穷举方法不靠谱





(Incremental search method)



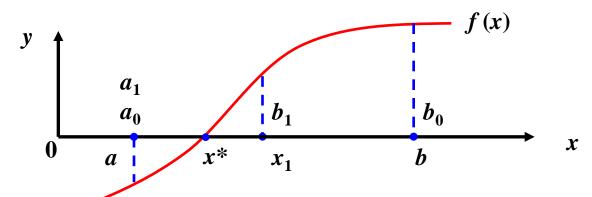




设函数 f(x) 在区间 [a,b] 上连续,且 $f(a) \cdot f(b) < 0$,根据连续函数的性质可知方程 f(x) = 0 在 [a,b] 内一定有实根,并称 [a,b] 为方程 f(x) = 0 的有根区间。为明确起见,不妨假设它在 [a,b] 内有唯一的实根 x^* 。

记 $[a,b]=[a_0,b_0]$,计算中点 $x_1=\frac{a_0+b_0}{2}$ 的函数值 $f(x_1)$,这时如果 $f(a_0) \bullet f(x_1) < 0$,

则得新的有根区间 $[a_0,x_1]=[a_1,b_1]$,且 $b_1-a_1=\frac{b-a}{2}$ 。



再计算新的有根区间中点 $x_2=\frac{a_1+b_1}{2}$ 的函数值 $f(x_2)$,这时如果有 $f(a_1) \bullet f(x_2) < 0$,则又得新的有根区间 $[a_1,x_2] = [a_2,b_2]$,否则得到新的有根区间 $[x_2,b_1] = [a_2,b_2]$,且 $b_2-a_2=\frac{b-a}{2^2}$ 。

如此继续下去,第 n 次计算中点 $x_n = \frac{a_{n-1} + b_{n-1}}{2}$ 的函数值 $f(x_n)$ 后,可得新的有根区间 $\left[a_n,b_n\right], \; \text{且} b_n - a_n = \frac{b-a}{2^n} \; .$

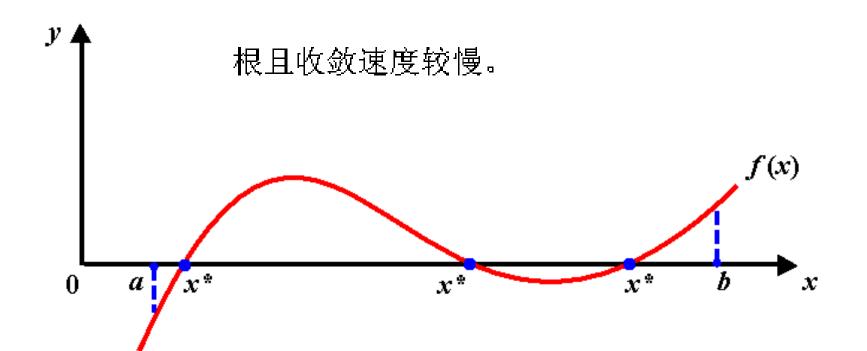
于是在 $[a_n,b_n]$ 内任取一点,例如记为 x_{n+1} (不一定要为中点),作为方程准确根 x^* 的近似值,则有误差估计

$$\left|x^* - x_{n+1}\right| \le \frac{b-a}{2^n}$$
 (若 x_{n+1} 是中点,则 $\left|x^* - x_{n+1}\right| \le \frac{b-a}{2^{n+1}}$)

可见 x_{n+1} 必收敛于 x^* 。

二分法的优点是简单可靠,只要求f(x)连续,

收敛性总能得到保证,但缺点是不能用来求重





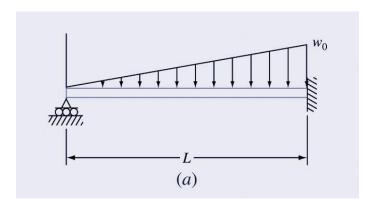
思考题 (15分)

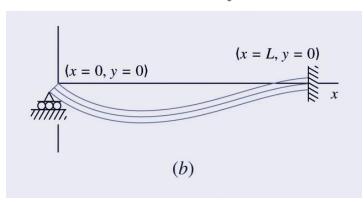
图中所示的是一个均匀横条, 其上的负载是以线性增加的方式分布的。 弹性曲线的方程如下

$$y = \frac{w_0}{120EIL} \left(-x^5 + 2L^2x^3 - L^4x \right)$$

用二分法求解最大偏转点(即,dy/dx=0时的x值),并求出最大偏转值。

$$L = 600 \text{cm}$$
, $E = 50000 \text{kN/cm}^2$, $I = 30000 \text{cm}^4$, $w_0 = 2.5 \text{kN/cm}$





1 二分法

2 不动点迭代法

3 牛顿(Newton)迭代法



■ 迭代法

迭代法是求解一元非线性方程

$$f(x) = 0$$

(9.1)

的主要方法。其做法是将方程(9.1)改写成等价方程

$$x = \varphi(x) \tag{9.2}$$

这时,方程(9.2)成为"隐式"形式,除非 $\varphi(x)$ 是x的线性函数,否则不能直接算出它的根。对此,我们从某个初始值 x_0 开始,对应(9.2)式构造迭代公式

$$x_{k+1} = \varphi(x_k) \quad (k = 0, 1, 2, \dots)$$
 (9.3)

这就可得一序列 $\{x_k\}$ 。

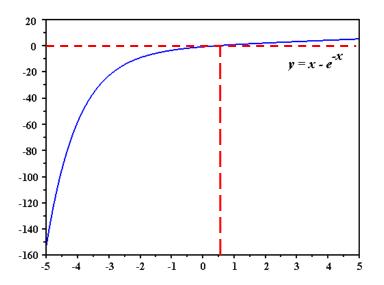
显然,如果 $\varphi(x)$ 连续,且序列 $\{x_k\}$ 收敛到 x^* ,则有

$$x^* = \lim_{k \to \infty} x_{k+1} = \lim_{k \to \infty} \varphi(x_k) = \varphi(\lim_{k \to \infty} x_k) = \varphi(x^*)$$

可知 x^* 就是方程(9.2)的根,这时称迭代公式(9.3)是收敛的,否则称其是发散的。

上述这种迭代法,是从一个初始近似值出发计算迭代的方法,一般被称为单点迭代法, $\varphi(x)$ 被称为迭代函数,由(9.3)式产生的序列 $\{x_k\}$ 被称为迭代序列。这里,由于 $x^*=\varphi(x^*)$,这就是说 x^* 经过函数值计算后, $\varphi(x^*)$ 仍然等于 x^* ,因此 x^* 被称为函数 $\varphi(x)$ 的一个不动点。显然 $\varphi(x)$ 依赖于函数f(x),用不同的方程构造迭代函数就得到不同的迭代方法。

■ **例9.1** 利用迭代法求解 $x = e^{-x}$ 在x = 0.5 附近的根



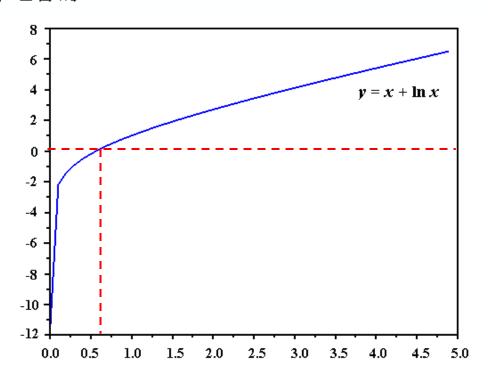
解: 首先将方程改写成迭代公式 $x_{k+1} = e^{-x_k}$ ($k = 0, 1, 2, \cdots$)

取初值 $x_0 = 0.5$,经 20 次迭代得到数据列于下表

k	1	2	3	4	5	6	7
x_k	0. 60653	0. 54524	0. 57970	0. 56006	0. 57117	0. 56486	0. 568 44
k	8	9	10	11	12	13	14
x_k	0. 566 4 1	0. 56756	0. 56691	0. 56728	0. 56707	0. 56719	0. 56712
k	15	16	17	18	19	20	
x_k	0. 56716	0. 56714	0. 56715	0. 56714	0. 56714	0. 56714	

从表中数据可以看出, $\{x_k\}$ 趋向于一个固定的值,这说明迭代格式收敛。

如果将方程改写为 $x = -\ln x$,由此可构造迭代格式 $x_{k+1} = -\ln x_k$ ($k = 0,1,2,\cdots$),仍取 $x_0 = 0.5$ 进行迭代,迭代 4 次得到 $x_4 = -0.00371 < 0$,超出 $\ln x$ 的定义域,迭代不能进行,因此这个迭代格式是不适合的。







$$f(x) = 0$$

$$x = g(x)$$

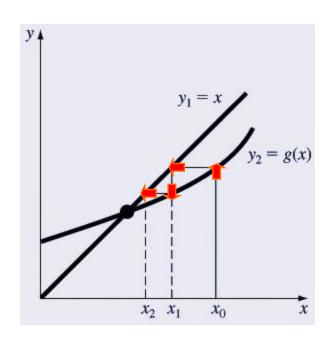
$$\boldsymbol{x}_{\!\scriptscriptstyle 1} = \boldsymbol{g} \left(\boldsymbol{x}_{\!\scriptscriptstyle 0} \right)$$

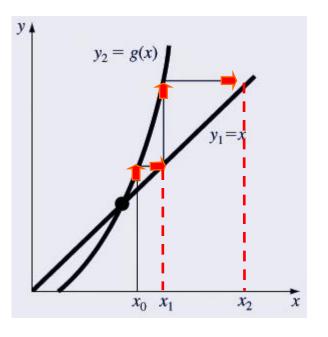
$$\boldsymbol{x}_2 = \boldsymbol{g}\left(\boldsymbol{x}_1\right)$$

:

$$\boldsymbol{x_{i+1}} = \boldsymbol{g}\left(\boldsymbol{x_i}\right)$$

收敛与发散









$$f(x) = 0$$

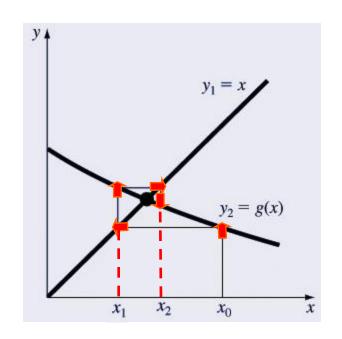
$$x = g(x)$$
$$x_1 = g(x_0)$$

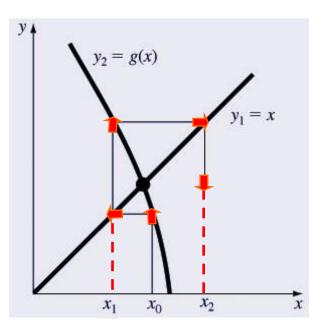
$$\boldsymbol{x}_{2} = \boldsymbol{g}\left(\boldsymbol{x}_{1}\right)$$

:

$$\boldsymbol{x_{i+1}} = \boldsymbol{g}\left(\boldsymbol{x_i}\right)$$

收敛与发散







收敛与发散



$$f(x) = 0$$

$$x = g(x)$$

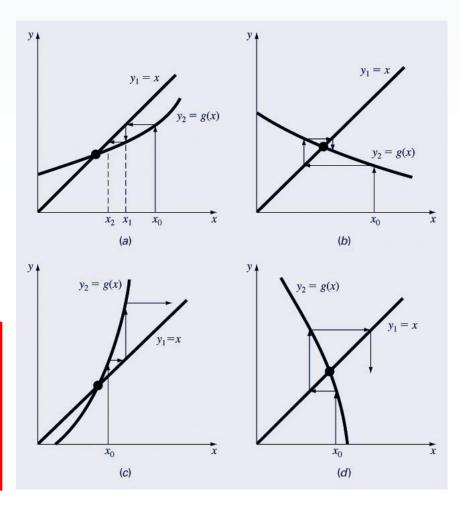
$$\boldsymbol{x}_{\!\scriptscriptstyle 1} = \boldsymbol{g} \left(\boldsymbol{x}_{\!\scriptscriptstyle 0} \right)$$

$$\boldsymbol{x}_2 = \boldsymbol{g}(\boldsymbol{x}_1)$$

:

$$\boldsymbol{x_{i+1}} = \boldsymbol{g}\left(\boldsymbol{x_i}\right)$$

$$egin{aligned} m{E_{i+1}} &= m{g'}ig(\xiig)m{E_i} \ ig|m{g'}ig(\xiig)ig| &< 1 \ > 1 \end{aligned}$$



不动点迭代的误差与前一次迭代的误差呈线性比例关系

$$x = \varphi(x) \tag{9.2}$$

■收敛性

■定理9.1 (收敛性定理)

设方程(9.2)中的函数 $\varphi(x)$ 在[a,b]上具有连续的一阶导数,且满足条件:

(1) 当 $a \le x \le b$ 时,也有

$$a \le \varphi(x) \le b$$

(9.4)

(2) 存在常数 0 < L < 1,使对任意 $x \in [a,b]$,有 $|\varphi'(x)| \le L < 1$ (9.5)

成立,则 ① 函数 $\varphi(x)$ 在 [a,b] 上存在唯一的不动点 x^* ;

② 对任意初值 $x_0 \in [a,b]$, 迭代公式 (9.3) 收敛于不动点 x^* ;

③ 有误差估计式
$$|x^* - x_k| \le \frac{L}{1 - L} |x_k - x_{k-1}|$$
 (9.6)

$$\left| x^* - x_k \right| \le \frac{L^k}{1 - L} \left| x_1 - x_0 \right|$$
 (9.7)

迭代算法的存在唯一性、收敛性和误差估计都被包含在该定理中,

误差估计(9.6)式说明,只要相邻两次迭代值 x_k , x_{k-1} 的差 $|x_k - x_{k-1}|$ 充分小,就可以保证 迭代值足够精确,所以常用条件 $|x_k - x_{k-1}| < \varepsilon$ 来控制迭代过程是否结束,当上述条件满足 时就停止迭代,且取 $x^* \approx x_k$ 为所求根的满足精度要求的近似值。不过当 $L \approx 1$ 时,这个方法 就不可靠了。

$$|x^* - x_k| \le \frac{L}{1 - L} |x_k - x_{k-1}|$$
 (9.6)

$$\left| x^* - x_k \right| \le \frac{L}{1 - L} \left| x_k - x_{k-1} \right|$$
 (9. 6)
$$\left| x^* - x_k \right| \le \frac{L^k}{1 - L} \left| x_1 - x_0 \right|$$
 (9. 7)

误差估计(9.7)式还可用来估计使误差达到其精度所需要迭代的次数,也就是说,若先给 出计算精度 ε ,要求 $\left|x^*-x_k\right|<\varepsilon$,则由(9.7)式,有

$$\left|x^* - x_k\right| \le \frac{L^k}{1 - L} \left|x_1 - x_0\right| \le \varepsilon$$

就可确定迭代次数,应取

$$k \ge \frac{\ln \frac{\varepsilon (1-L)}{|x_1 - x_0|}}{\ln L}$$

$$\left| x^* - x_k \right| \le \frac{L}{1 - L} \left| x_k - x_{k-1} \right|$$
 (9. 6)
$$\left| x^* - x_k \right| \le \frac{L^k}{1 - L} \left| x_1 - x_0 \right|$$
 (9. 7)

$$\left| x^* - x_k \right| \le \frac{L^k}{1 - L} \left| x_1 - x_0 \right|$$
 (9.7)

对于较为复杂的迭代函数,其导函数也较复杂,这就使得L 难以取值,所以实际中并不常用此方法。实际使用迭代法时,常在根 x^* 临近范围内讨论,如果只要求对 x^* 邻域中任意的初始值 x_0 迭代序列 $\{x_k\}$ 收敛于 x^* ,那么这种在根的临近范围具有的收敛性被称作局部收敛性。

■定理9.2 (局部收敛性定理)

设 x^* 是 $\varphi(x)$ 的一个不动点, $\varphi(x)$ 在 x^* 的某个邻域上存在、连续且 $|\varphi(x^*)|$ <1,则迭代公式(9.3)局部收敛。

$$x_{k+1} = \varphi(x_k) \quad (k = 0, 1, 2, \dots)$$
 (9.3)

评价迭代格式的优劣, 一个重要标志就是收敛速度

■ 定义9.1

设序列 $\{x_k\}$ 是收敛于方程 f(x)=0 的根 x^* 的迭代序列,若存在常数 $p \ge 1$ 和 $c \ne 0$,使得

$$\lim_{k \to \infty} \frac{\left| x_{k+1} - x^* \right|}{\left| x_k - x^* \right|^p} = c \tag{9.8}$$

则称序列 $\{x_k\}$ 是p阶收敛的。当p=1时被称为线性收敛,当p>1时被称为超线性收敛,当p=2时被称为平方收敛或二阶收敛。

显然,阶数 p 越大,收敛速度越快。





思考题 (15分)

方程
$$x = 1 + \frac{1}{x^2}$$
 在 $x_0 = 1.5$ 附近有根

求证:

该方程的迭代格式
$$x_{k+1} = 1 + \frac{1}{x_k^2}$$
 收敛

1 二分法

2 不动点迭代法

3 牛顿(Newton)迭代法





■ 问题 求解 $x^{\sin x} - 2 = 0$

牛顿(Newton)迭代法是求解一元非线性方程 f(x)=0 的一种常用和重要的迭代法,它的基本思想是将非线性方程 f(x)=0 逐步转化为线性方程来求解。

■ 牛顿法的迭代公式

设已知方程 f(x)=0 的根 x^* 的一个近似值 x_0 ,将 f(x) 在 x_0 附近作泰勒展开

$$0 = f(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0) + \frac{f''(\xi)}{2!}(x - x_0)^2$$

或表示为

$$x = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)} - \frac{f''(\xi)}{2f'(x_0)} (x - x_0)^2$$

其中,设 $f'(x_0)\neq 0$,f''(x)存在、连续,而 ξ 在x与 x_0 之间。

忽略上式最后一项,则可得 x^* 的一个新的近似值

$$x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$$

把 x_1 代替上式右端的 x_0 ,并设 $f'(x_1) \neq 0$,于是又得新的近似值

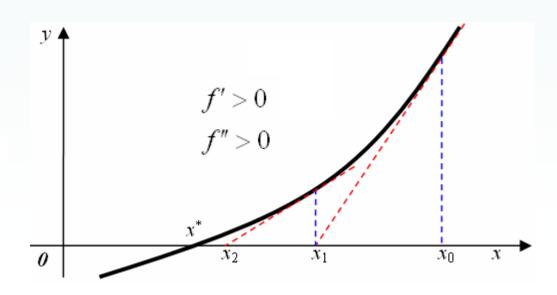
$$x_2 = x_1 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)}$$

如此继续下去,可知当 $f'(x_k) \neq 0$ ($k = 0,1,2,\cdots$),可得

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} \quad (k = 0, 1, 2, \dots)$$
 (9.9)

由此产生迭代序列 $\{x_k\}$, 迭代格式(9.9)被称为牛顿迭代法。

右图解释了牛顿迭代法的几何意义:



牛顿迭代法就是用切线代替曲线 y = f(x), 求出切线与x轴交点的横坐标

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

作为方程的根的第n+1次近似值。

由上图可见,只要初始值取得充分靠近 x^* ,序列 $\{x_k\}$ 会很快收敛于解 x^* 。因此,牛顿迭代法在单变量情况下也被称为切线法。

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} \quad (k = 0, 1, 2, \dots) \quad (9.9)$$

■ 牛顿法的收敛性

牛顿迭代法作为不动点迭代, 其迭代函数为

$$\varphi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$$

而

$$\varphi'(x) = \frac{f(x)f''(x)}{\left[f'(x)\right]^2}$$

如果 x^* 是方程 f(x)=0 的一个单根,即 $f(x^*)=0$,而 $f'(x^*)\neq 0$,则 $\varphi'(x^*)=0$ 。根据 上节收敛性定理可知,在单根 x^* 的附近,对于任意初始值 x_0 ,由(9.9)式所得的迭代序列 都收敛于根 x^* ,而且用牛顿法求单根的收敛速度是较快的。但是,如果 x^* 是 f(x)=0 的重根,则可以证明牛顿法的收敛速度较慢。

牛顿迭代法对初始值 x_0 的选取要求比较高, x_0 必须充分靠近 x^* 才能保证局部收敛

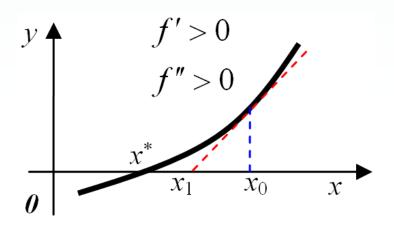
■定理9.3 (局部收敛性定理)

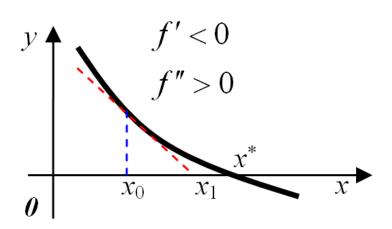
设函数 f(x) 在区间 [a,b] 上存在二阶导数,且满足条件:

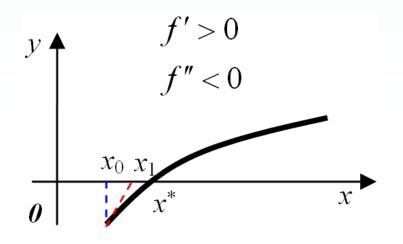
- (1) $f(a) \cdot f(b) < 0$;
- (2) f'(x)在[a,b]上不等于零;
- (3) f''(x)在[a,b]上不变号;
- (4) 在[a,b]上任意选取满足条件 $f(x_0) \bullet f''(x) > 0$ 的初始近似值 x_0 。

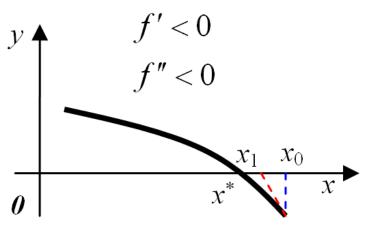
则由牛顿迭代法产生的序列 $\{x_k\}$ 收敛于方程f(x)=0在[a,b]上的唯一根。

满足定理条件的情况只有四种:



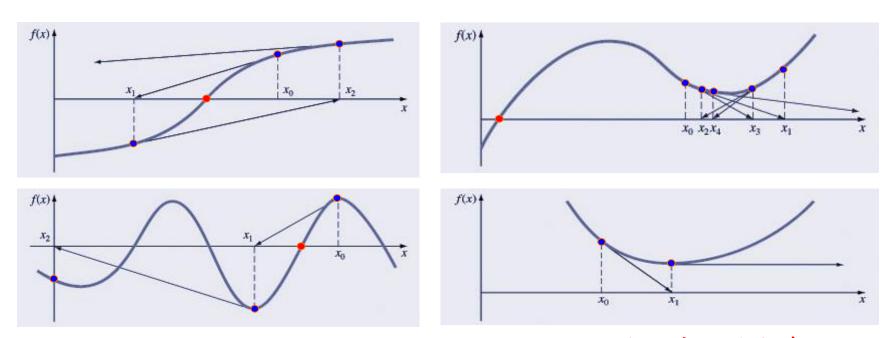






■ 牛顿法的收敛性

对于牛顿迭代法而言,没有通用的收敛准则。其收敛性依赖于函数的性质和初始猜测值的准确度



0 斜率是真正的灾难!

■ **何9.2** 用牛顿迭代法求解方程 $x = e^{-x}$ 在x = 0.5附近的根

解:

首先将方程改写成迭代公式

$$xe^{x} - 1 = 0$$

于是

$$f(x) = xe^x - 1$$

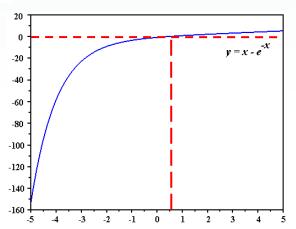
相应的牛顿迭代公式为

$$x_{k+1} = x_k - \frac{x_k - e^{-x_k}}{1 + x_k}$$
 ($k = 0, 1, 2, \dots$)

取 $x_0 = 0.5$, 计算结果如下:

$$x_0 = 0.5$$
, $x_1 = 0.57102$, $x_2 = 0.56716$, $x_3 = 0.56714$, ...

经过 3 次迭代后得到 $x_3 = 0.56714$ 。与例 9. 1 中迭代法进行比较可知,牛顿法的收敛速度是相当快的。



■ 牛顿下山法

从前面讨论的牛顿法的局部收敛性可知,牛顿法的收敛性依赖于初始值的选取,如果初始值的选取离所求根 x^* 较远,则可能导致迭代过程发散。

■ 例9.3

设有方程

$$x^3 - x - 1 = 0$$

求该方程在x=1.5 附近的根。

解:

设初始值 $x_0 = 1.5$, 牛顿迭代公式是

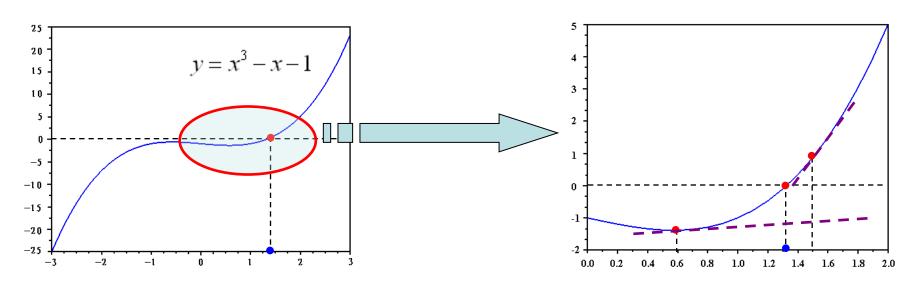
$$x_{k+1} = x_k - \frac{x_k^3 - x_k - 1}{3x_k^2 - 1} \quad (k = 0, 1, 2, \dots)$$
 (9. 10)

迭代结果如下

$$x_1 = 1.34783$$
, $x_2 = 1.32520$, $x_3 = 1.32472$

其中第3步迭代值x,已具备6位有效数字,迭代过程收敛。

如果选取初始值 $x_0 = 0.6$ (离所求根 x^* 较远),按牛顿迭代公式(9. 10)求得的第一步迭代值是 $x_1 = 17.9$,这个结果比 x_0 更远离所求根 x^* ,因此迭代过程发散。



$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} \quad (k = 0, 1, 2, \dots) \quad (9.9)$$

在实际应用牛顿法时,往往很难找到一个较好的迭代初始值 x_0 来保证迭代过程收敛。通常,对于一个收敛的迭代过程来来说,在根 x^* 的附近区域内,若迭代值 x_k 越接近 x^* ,则其函数值的绝对值 $|f(x_k)|$ 越小。基于这点,我们可在迭代过程中附加一项 |f(x)| 函数值单调下降的条件,即

$$\left| f\left(x_{k} \right) \right| > \left| f\left(x_{k+1} \right) \right| \tag{9.11}$$

强制使迭代过程收敛,这种满足条件式(9.11)的算法被称作下山法。 其具体做法是,把牛顿法的迭代公式(9.9)修改为

$$x_{k+1} = x_k - \lambda \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} \quad (k = 0, 1, 2, \dots)$$
 (9. 12)

其中 $0 < \lambda \le 1$ 被称作下山因子,为保证迭代过程中下山成功,即使(9.11)式成立,必须选取适当的下山因子 λ 。

下山因子的选取是个搜索试探过程,可先从 $\lambda=1$ 开始试探条件式(9.11)是否成立,若不成立,则将 λ 逐步分半减小,即可选取 $\lambda=1$, $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{4}$,…, $\frac{1}{2^n}$,…,直至找到某个使单调条件式(9.11)成立的下山因子。如果在上述过程中挑选的 λ 已非常小,但仍无法使单调条件式(9.11)成立,这时应考虑重新选取初始值 x_0 ,然后进行新一轮的迭代。

在例 9.3 中,取初始值经过 $x_0=0.6$,几次试算后,可找到 $\lambda=\frac{1}{32}$,且由(9.12)式可得 $x_1=1.140625$,这时 $\left|f\left(x_1\right)\right|<\left|f\left(x_0\right)\right|$ (称下山成功)。显然 $x_1=1.140625$ 比 $x_0=0.6$ 更接近于根 $x^*=1.32472$,因此迭代过程收敛了。



思考题 (15分)

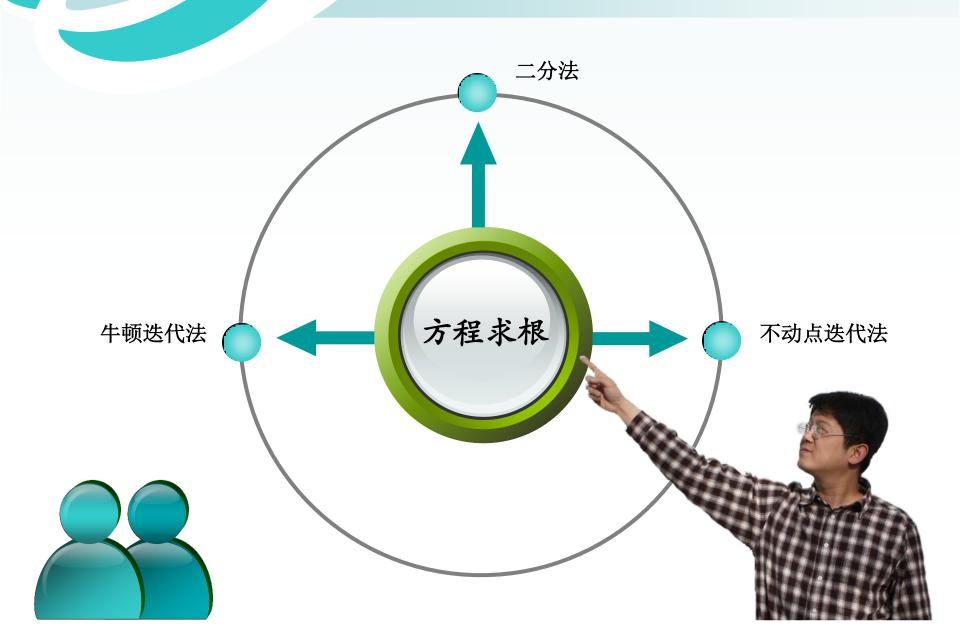
"除与平均 (divide and average)"方法是逼近任何

正数a的平方根的一种古老方法,可以表示为

$$x_{i+1} = \frac{x_i + a / x_i}{2}$$

证明该公式是建立在牛顿-拉弗森算法基础上的

总结



"不幸"是一所没人报考的大学,但它年年招生。 能毕业的,都是强者





wangyong@ucas.ac.cr

http://people.ucas.ac.cn/~wangyong

Thank you!