

概述: (S)自EKE提出以来, PAKE 30年在理论、实践、标准化等方面都取得了一定的进展, 但引出了一系列的问题, 例如为什么PAKE在实践中应用较少, 这些问题鲜有人讨论, 而且也没有对PAKE的历史做系统介绍的研究, (T)作者希望对上述问题做出回应, (A)通过系统研究过去30年的PAKE协议, (R)根据属性和设计策略对协议进行了分类, 对不同类型的代表协议做了性能对比, 分析了PAKE在实际应用以及与非PAKE方案对比的优缺点。

优点: ① 对PAKE过去30年的发展进行了详细的归纳、总结与分析, 比较全面细致
② 在比较性能时引入了之前研究通常会忽略的 group setup 和 exponent length
③ 对部分协议难以在实践中使用的原因进行了分析。

问题: ① 文章对安全性未做比较, 可对代表的方案是否抵抗常见攻击手段做分析
② 本文未结合口令认证领域的其它内容讨论, 如 Password Hardening 等, 可简要讨论
③ 本文的论述如 PAKE 分为5类, 缺少一定的合理性论述。

PAKE研究引出的几个问题(仅为例子, 不全面)

- 1> 一些 PAKE 协议包含 2~3 个 flow, 但为什么难以在正确处完工?
- 2> 为什么提出的可证明安全的协议很少在实践中使用?
- 3> 为什么标准化的 PAKE 协议仍可能存在漏洞?
- 4> PAKE 协议可以抵抗钓鱼攻击吗? 为什么没有替换 web 应用中的口令认证?

▲ 3个时间阶段:

- 1> 1992-2008, IEEE P1363.2, 使用 8 年的时间测试 PAKE 在实践中的应用, 但几乎均存在安全问题, 最终只有 SRP-6a 和 Patched SPEKE 在实践中使用。
- 2> 2008-2018, ISO/IEC 11770-4 标准 修订了 J-PAKE、AugPAKE 和 SPEKE 的一个修订版本, 另外, PAKE 也逐步用于更多应用中, 如 SRP-6a 用于 password 的凭证恢复。
- 3> 2008-2021 (至写作时间), IETF 进一步推进了发展, 特别是将 PAKE 集成到 PAKE 中。另外评定了标准的 PAKE 协议, 包括 CPACE 和 OPAQUE。

▲ PAKE 可以分为两大类

- 1> balanced PAKE: 双方共享一个 secret (password 或其生成值), 通常包含的安全需求: ① 抵抗离线字典攻击 ② 限制对手 1 次执行只能猜测 1 次口令 ③ sk 的安全性 ④ 提供前向安全性
若存储在 server 的 secret 丢失, 则对手可伪装成 client, 引出了 server 存储 password 的单向转换。

tls

2> Augmented PAKE: 除了上述 4 个要求, 还包括 ① server compromise resistance 和 ② pre-computation resistance. 这两个措施只增加对手的负担, 但无法阻止攻击

▲ 由于公钥通常具有特定的代数结构, 因此使用口令加密公钥可能存在问题, 也因此几乎所有的实践 PAKE 设计都基于离散对数而非大因数分解。

DH-EKE 的安全性由 BRP 三人证明, 采用的 BRP model 也被后续研究经常使用 (EKE2)。对 EKE2 的证明使用 Ideal Cipher, 但并未给出实现方式, 故无法实践使用。

▲ PAKE 中口令的三种用途: ① 作为加密密钥 ② 用于生成生成元 ③ 作为模运算中的整数

▲ 分类考虑了安全模型, 假设和具体的构造方法

1. PAKE 的安全证明通常使用以下模型中的 1 种或多种

- 1> Ideal Cipher (IC): 对称加密算法不会泄漏任何明文的信息 (即使是低熵的 key)
- 2> Common reference string (CRS): 返回所有信任的 CRS 的函数, 例如生成元, 但其离散对数未知
- 3> Random Oracle (RO): 返回定长的随机串的函数, 许多在 ROM 中证明安全性的 PAKE 协议会使用 hash-to-group (H2G) 或 hash-to-curve (H2C), 生成一个非单位元的随机元素
主要考虑以下两种设定: multiplicative group over a finite field (MODP)
additive group on an elliptic curve (EC)

2. 分类

1> Password as an encryption key: 即使用口令作为加密密钥, 需使用 ideal cipher 假设, 例如 EKE 和 EKE2 等, 此类协议由于难以实现 ideal cipher 而无法广泛使用。

2> Password-derived generator: 协议的群的生成元由口令生成, 例如 Patched SPEKE 使用 H2G 函数将口令映射成群的生成元, PACE v2 则是用 H2C 将口令映射到椭圆曲线上的点, 本方案的挑战是实现 H2G 或 H2C 的函数, IEEE 1363.2 实现了此函数, 但由于不是常数时间遭受侧信道攻击, IETF 在寻求解决

3> Trusted Setup (TS): 定义两个或多个生成元, 它们之间的离散对数关系未知, 例如 KOY, 本身是希望不使用 ROM 证明 PAKE 的安全性, 由于依赖于 TS, 证明依赖于 CRS 模型 (但也可依赖于 ROM 和 LCR), SPAKE2 为此类最高效的, 但此类方法的问题为, 无法合理实现 TS, 当前没有主要的商业部署基于 TS

4> Secure two-party computation: PAKE 被视为在 equality function 上的双方安全计算问题, 使用 non interactive ZKP 检查实体是否规范执行, 例如 J-PAKE。

5> Password-derived exponent, server 存储 g^w , 例如 SRP-3, SRP-6a

▲ 性能对比中, 由于模幂运算与指数的 bit 长度呈线性关系, 因此在不同的群中, 实际的运算不仅是流程图的次数

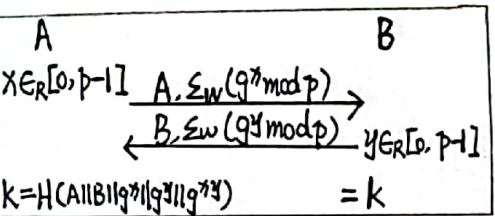
▲ 提到 PAKE 在现实中使用的两个基本需求:

- 1> 可信的口令输入接口 (在 PAKE 中通常集成到底层 OS 或应用中, 而 webpage 不够安全, 故 PAKE 很少用于 web 端)
- 2> 用于双方共享口令的可信带外通道

在 Credential Recovery, Device pairing 和 E2E secure channel 三种应用场景与 Non-PAKE 方案对比

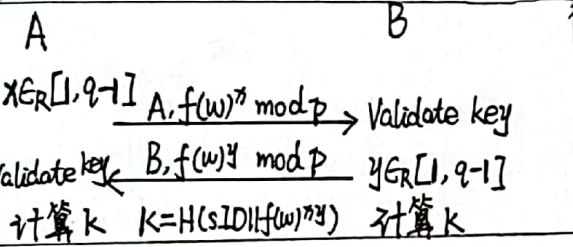
▲ Lessons: ① 设计的 PAKE 给出完整且公开的说明 ② 合理的假设和底层模型 ③ 不断地修订标准 ④ 新的使用环境 ⑤ 对安全模型, 性能及其它功能进行系统化的权衡用于比较。

EKE2 Protocol (Class 1)



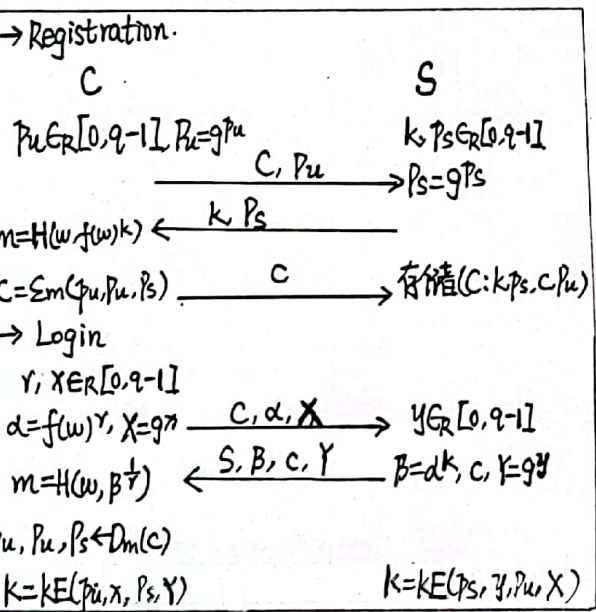
A和B各执行2次模幂运算
1> 临时公钥
2> 会话密钥
无法直接转换为其它的群, 如EC, DSA

Patched SPEKE Protocol (Class 2)



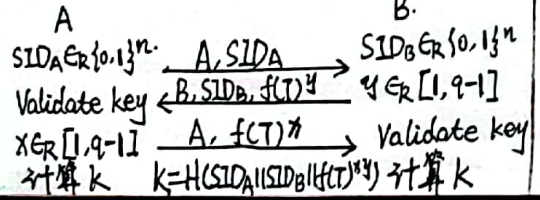
在Z_p^*的子群上运行, 所有q有p=2q+1
f(w) = H(w)^2 mod p
同样A和B执行2次模幂运算.

OPAQUE Protocol (Class 2)



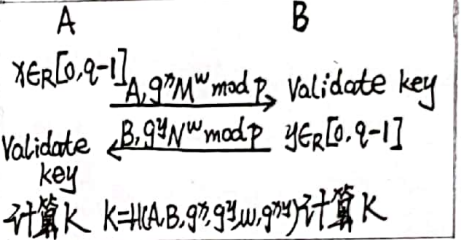
在Z_p^*的所有q的子群中运行, q|p-1.
模运算 mod p
KE为AKE方案, 推荐HMACV.
d = H(X, S), e = H(Y, U), 输出为 log2 1/2 bit
k = H(g^{(x+dpu)} (y+eps)).

CPlace Protocol (Class 2)



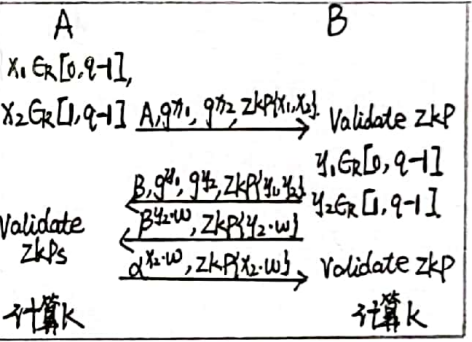
在Z_p^*的所有q的子群中运行, q|p-1
T = H(SIDA || SIDB || w || A || B).
与Patched SPEKE计算密钥相同

SPAKE2 Protocol (Class 3)



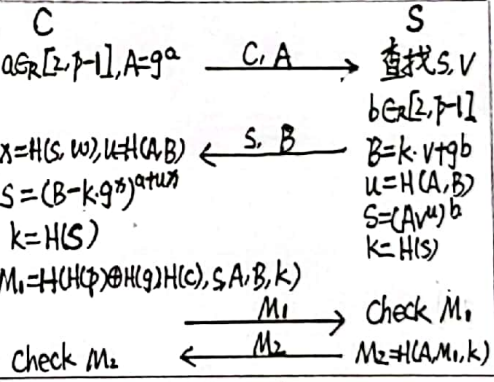
trusted setup 包括 {g, M, N} 群运算同上
A有3次模幂运算:
① 计算 g^w M^w
② 验证 g^w N^w
③ 计算 g^w

JPAKE Protocol (Class 4)



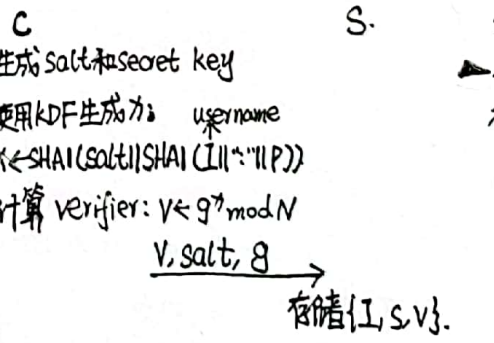
群运算同上,
d = g^w1, g^w2, g^w3, B = g^w1, g^w2, g^w3.
计算 U = d^{1/2}, V = B^{1/2}.
Alice 计算: K = H(CV || g^w1 || g^w2 || g^w3) = H(g^{(w1+w2+w3)/2}).
Bob 计算: K = H(CV || g^w1 || g^w2 || g^w3) = H(g^{(w1+w2+w3)/2}).
Alice 有4次模幂运算:
3次计算 g^w1, g^w2, d^{1/2}.
3次计算 ZKP, 6个验证 ZKP, 2个计算 SK.

SRP-6a Protocol (Class 5)



在Z_p^*上运算, 注册阶段S存储S和V=g^{H(S, w)}.
Client 3次模幂 g^a, g^b, S.
Server 3次模幂 g^b, V^u, S.

在Password中, 注册阶段:



认证阶段, X仍采用KDF方式, 其中有Secret key
Secret key 由Two-Secret key Derivation生成
在Password中, Secret key 为34个字母、数字组成的
存储在登录的设备中,
它使敌手获取Verifier时, 若未知Encrypt key,
难以猜测口令. 另外, KDF采用