# 第八章 语法制导翻译及中间代码生成



## 8.1语法制导翻译概述

在语法分析过程中,随着分析的步步 进展,根据每个产生式所对应的**备义** 3 程 **6** (语义动作)进行翻译(产生中间代码) 的办法。

### 标记说明

- 描述语义动作时,需要赋予每个文法符号X (终结符或非终结符)以种种不同方面的值, 如X.TYPE(类型), X.VAL(值)等。
- 一个产生式中同一符号多次出现,用上角标来 区分
  - E→E+E 表示为 E→E<sup>(1)</sup>+ E<sup>(2)</sup>
- 每个产生式的语义动作,写在该产生式之后的 ### 日本

## 例 文法及其语义动作

产生式	语义规则
$L \rightarrow E$	$\{print(E.val)\}$
$E \to E^{(1)} + E^{(2)}$	$\{E.val = E^{(1)}.val + E^{(2)}.val\}$
$E \to E^{(1)} * E^{(2)}$	$\{E.val = E^{(1)}.val*E^{(2)}.val\}$
$E \rightarrow (E^{(1)})$	$\{E.val = E^{(1)}.val\}$
$E \rightarrow n$	$\{E.val = lexval\}$

上述的语义动作等于给出了计算由+,\*组成的证书算术式的过程。其相应的程序段如下

产生式	语义规则
$L \rightarrow E$	print VAL[TOP]
$E \to E^{(1)} + E^{(2)}$	VAL[TOP] = VAL[TOP]+VAL[TOP+2]
$E \to E^{(1)} * E^{(2)}$	VAL[TOP] = VAL[TOP]*VAL[TOP+2]
$E \rightarrow (E^{(1)})$	VAL[TOP] = VAL[TOP+1]
$E \rightarrow n$	VAL[TOP] = lexval

若把语义动作改为产生中间代码的动作,就能分析的进展逐步生成中间代码

## 中间代码的必要性

大部分的编译器都不直接产生目标代码,虽然 这是可以实现的,但是产生的代码不是最优的。 因为这涉及到**寄存器的分配问题**,在语义分析 阶段,很难有效地分配它们。

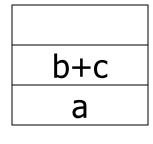
## 8.2逆波兰表示法:后缀式

- 1、把运算量写在前面,算符写在后面, 不用括号的表示法。
- a\*(b+c)=>abc+\*
- (a+b)\*(c+d)=>ab+cd+\*

## 计值方法:

■ 适合栈来计算:从左到右扫描后缀式,碰到运算量就推进栈;碰到K目运算就作用于栈顶的K项,并将运算结果代替这K项。

С
b
а



## 后缀式的推广

- 推广到比表达式更大的范围
- 例: if e then x else y
- 可表示成exy#, #代表三目运算符if-thenelse.

# 4

## 8.3 三元式 (op,arg1,arg2)

直接三礼

- A+B\*C:
- OP ARG1 ARG2
- (1) \* B C
- $\bullet$  (2) + A (1)

# 间接三元式

- 用一张间接码表辅以三元式表,表示中间代码。
- 例: X:=(A+B)\*C
- $Y:=D^{A+B}$
- ■间接码表

三元式表

**1** 

op arg1 arg2

**(2)** 

(1) + A B

**(3)** 

(2) \* (1) C

**(1)** 

(3) := x (2)

**(4)** 

(4) ^ D (1)

**.** (5)

- (5) :=
- Y
- (4)

### 间接三元式

- 优点:
- 便于优化时调整运算顺序,只需重新安排码表,无需改动三元式表。
- 相同的三元式无需重复填进三元式表中, 节省空间。

## 8.4四元式

- (OP, ARG1, ARG2, RESULT)
- A:=-B\* (C+D)
- OP, ARG1, ARG2, RESULT
- (1) @ B T1
- $\bullet$  (2) + C D T2
- (3) \* T1 T2 T3
- (4) := T3 A
- 优点: 便于优化。

## 8.5 简单算术表达式与赋值语句到四元式的 翻译

翻译

} Z. place = Entry (i) }

出沙汗

}GZN(:=, E.place, \_, Entry (i))

{E.place = New TEMP; GEN(+, E."place, E."; place, E.place){

■NEWTEMP:函数过程。 每次调用时, 都回送一 个代表新临时变量名的整数码作为函数值, T1,

GENL \* , Z" place , Z" place , Z. place)

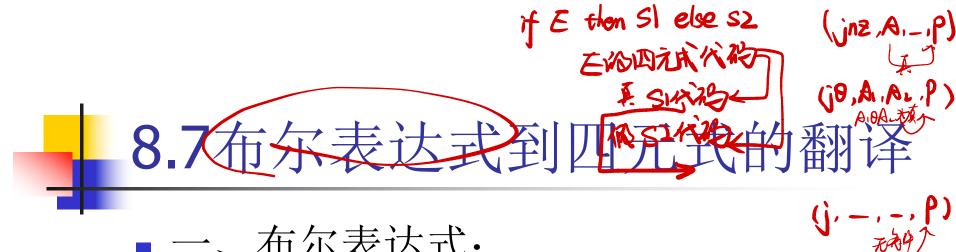
查符号表以确定i在表中 的位置。 GEN(Q, E) place. -, E. place)

■E.PLACE:与非终结符E相联系的语义变量, 存放E值的变量名在符号表的入口或整数码。

(OP, ARG1, ARG2, RESULT) 义过程,把一个四元式填入四元式表。

## 8.6 类型转换(暂寸不介绍)

- E.MODE:表示非终结符E的类型信息。
- 例: X:=X+I\*J
- (X<sup>i</sup>,I,J,T1)
- (itr,T1,\_,T2)
- (+<sup>r</sup>,Y,T2,T3)
- (:=,T3,\_,X)



- ■一、布尔表达式:
- E->E^E|EvE|¬E|(E)|i|i rop I
- 计算布尔表达式的值有两种方法:
- 1、计值法
- 2、采取优化措施。
- 二、作为条件控制的布尔式翻译 3<0€、
- ■三、回填。

if AVBV (C=D) than s) else SZ (1) (ine, A, \_ .8) ZA -

(1) (ine, A, \_ (1)) A (4) (), -, -, (pr)) 1R2 (5) [5]公园社

你是有我多语句(goto L)

- (pm) sawwi語句形式: L: S;
- 1、若goto L是向后转移的语句,则L已经 定义了,可立即产生出四元式(j,\_,\_,\_p)
  - 2、若goto L是向前转移语句,则L未定义。 产生一个不完全的四元式(j,\_,\_,\_), 它的转移目标待L定义时再回填。

35:33 15:55 5.12 Wed

## 8.9条件语句

- 文法:
- S->if E then S
- | if E then S else S
- | while E do S
- | begin L end
- | A
- L->L,S
- |S

### 8.10循环语句

- S->for i:=E¹ step E² until E³ do S¹
- 四、分叉语句:
- 语法: case E of
- $c1:S_1;$
- $c2:S_2;$
- .....
- cn-1:S<sub>n-1</sub>;
- otherwise:S<sub>n</sub>
- end