

路径测试自盒测试 The Ton, Wed



0一般的色,在应的测试"怎当病是什么条件"。如何病足这一条件

。如何构足这一条件

·如何评估这一条件

的品盘测试过微 mod (a,b) 它拖入两个整数众占 返回网络以上的各个人

int mode (int a, inb) return a 76;

modB(int a, Mtb) 4 if (a<b) return a; else return = 7.6;



### 路径测试

• 一种从被测代码的控制流出发(而非程序的某种规格说明)、构造测试用例的方法

• 从代码产生一个程序(流程)图

强态态哪些临れ

- 通过遍历程序流程图,(1) 生成不同的执行路径,然后
  - (2) 产生能够执行该路径的测试输入



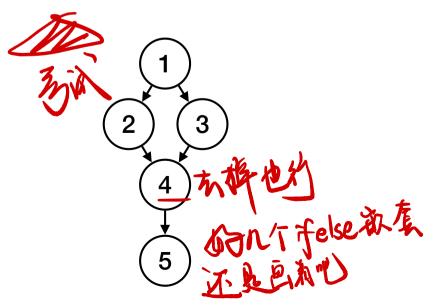
# 程序图 柳似帆!

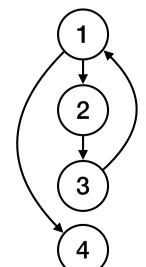
- 定义:程序图是一种有向图,其中的<u>节点表示程序中的语</u>句,边表示控制流
- 1. IF <condition>
- 2. THEN <then statement>
- 3. ELSE <else statement>
- 4. ENDIF
- 5. <next statement>

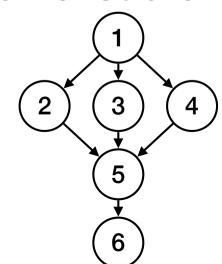
- 1. WHILE <condition>
- 2. <repeated body>
- 3. ENDWHILE
- 4. <next statement>

- 1. SWITCH n

- 5. ENDSWITCH
- 6. <next statement>









### 测试覆盖指标

- 覆盖指标
  - 每一次测试执行都可以看作是程序图中的一条路径(从起点到终点)
  - 覆盖指标就是所有测试路径对程序图的覆盖情况
- 主要的测试指标
  - 语句覆盖: 外有過知和被执行这
  - 判定覆盖(分支覆盖)
  - 条件覆盖
  - 判定条件覆盖
  - 条件组合覆盖
  - 路径覆盖



## 语句覆盖

• 定义:程序中的所有语句都被执行过

① 寻找满足覆盖的路径: 1->2->3->4->5->6

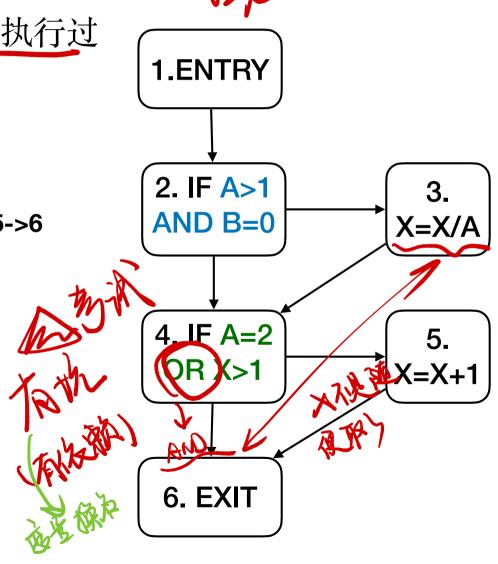
② 确定路径条件:

(A>1 AND B=0) AND (A=2 OR >>1)

AUX

③ 求解路径条件: A=2, B=0, X=4

(X可以是任何值)





## 判定覆盖

好国 真论团

• 定义:程序中的所有判定的不同分支 都被执行一次

① 寻找满足覆盖的路径:

P1: 1->2->3->4->5->6

P2: 1->2->4>6

② 确定路径条件:

P1: (A>1 AND B=0) AND (A=2 OR X>1)

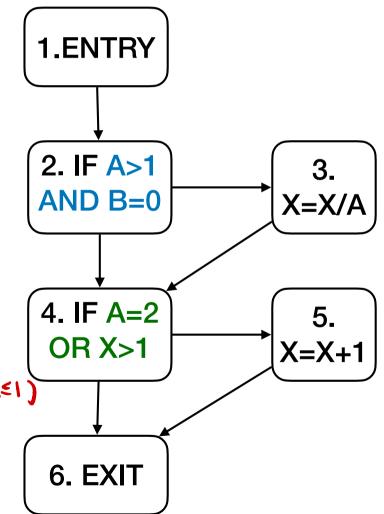
P2: NOT (A>1 AND B=0) AND NOT (A=2 OR X>1)

(A≥1 V B|=0) ∧ (A≠2 ∧ X≤1)

③ 求解路径条件: △)(A≤| ∧ X≤| ) v (B!=0 ∧ B+2 ∧ X≤| )

P1: A=2, B=0, X=4(X可以是任何值)

P2: A=1, B=0, K=1 (X可以是任何小于等于1的值)





## 条件覆盖

烦烦跺躁

• 定义:程序中的所有判定中的所有表 达式的不同取值被执行一次

① 寻找判定条件表达式的可能取值范围:

判定2: A>1 (A≤1, B=0 (B≠0) 、 M从入り (A)

判定4: A=2, A≠2, X>1, X≤1

② 确定路径条件:

P1: A>1 AND B=0 AND A=2 AND

P2: A≤1 AND B≠0 AND A≠2 AND (X≤1) 2 12 456

111456

4-644 OR X>1

5.

X=X+1

3.

X=X/A

③ 求解路径条件:

P1: A=2, B=0, X=4

P2: A=1, B=1, X=1

条件覆盖比判定 覆盖更强吗?

6. EXIT

1.ENTRY

2. IF A>1

AND B=0

4. IF A=2



## 判定/条件覆盖

• 定义:程序中的所有判定分支以及判定中所有表达式的不同取值被执行一次

① 寻找判定条件表达式的可能取值范围:

判定2: A>1, A≤1, B=0, B≠0

判定4: A=2, A≠2, X>1, X≤1

② 确定路径条件:

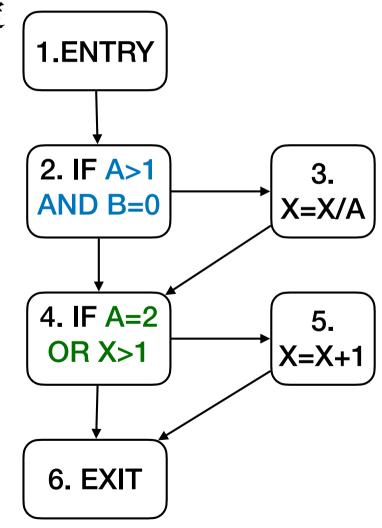
P1: A>1 AND B=0 AND A=2 AND X>1
P2: A<1 AND B≠0 AND A≠2 AND X≤1

③ 求解路径条件:

P1: A=2, B=0, X=4

P2: A=1, B=1, X=1

判定/条件覆盖比 判定覆盖和条件 覆盖更强





## 条件组合覆盖

• 定义:程序中的所有判定中所有表达 式不同取值的所有组合被执行一次。

① 寻找判定条件表达式组合可能:

② 确定路径条件:

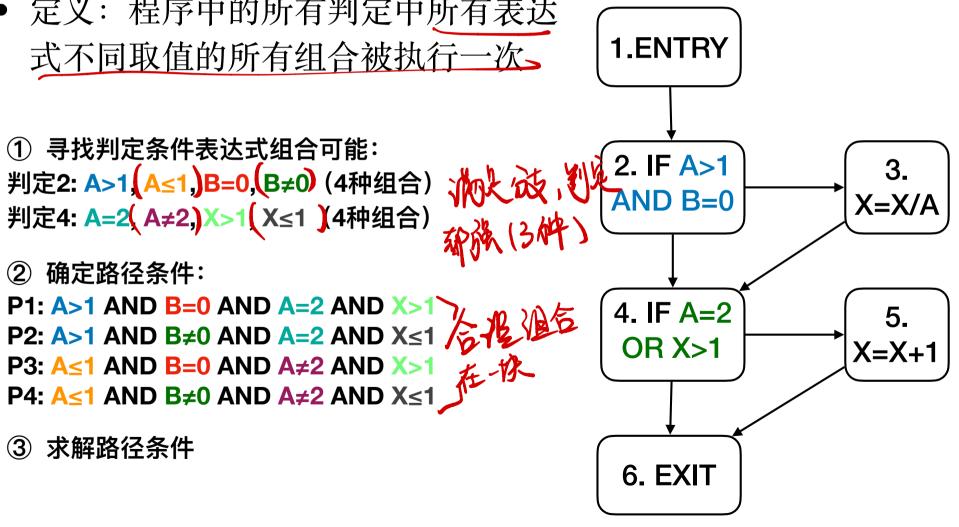
P1: A>1 AND B=0 AND A=2 AND X>1

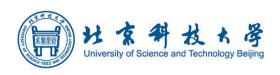
P2: A>1 AND B≠0 AND A=2 AND X≤1

P3: A≤1 AND B=0 AND A≠2 AND X>1

P4: A≤1 AND B≠0 AND A≠2 AND X≤1

③ 求解路径条件





## 的地域

## 路径覆盖(旅船)

- 定义:程序图中的所有路径都必须经过一次(如果有环,则环至少经过一次)
  - ① 寻找所有路径:

P1: 1->2->4->6

P2: 1->2->3->4->6

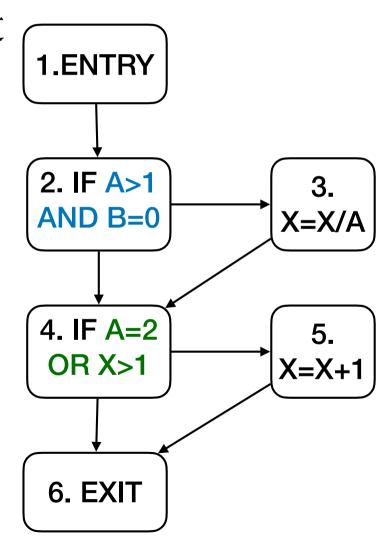
P3: 1->2->4->5->6

P2: 1->2->3->4->5->6

极外校计

- ② 确定路径条件
- ③ 求解路径条件

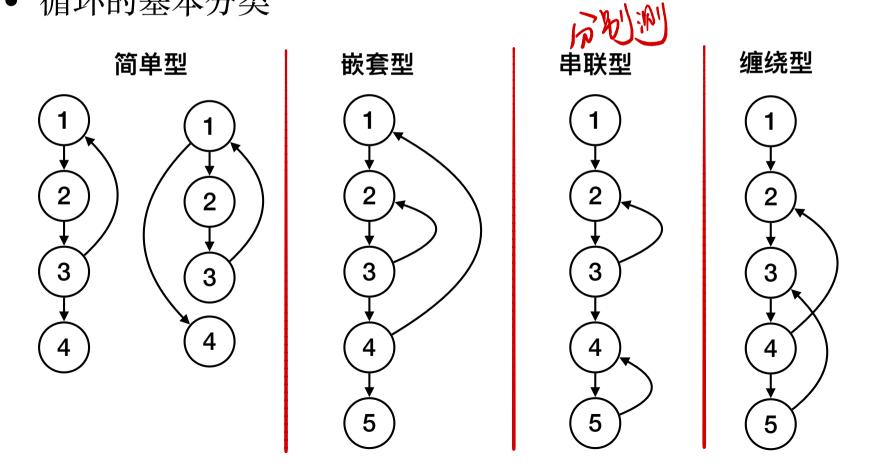
多数本村间

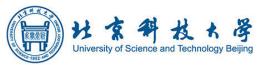




## 对于循环的处理

- 循环结构是很难测试的,因为它导致了"无限"长度的路径
- 循环的基本分类





# 对于循环的处理

### • 简单型

数人的

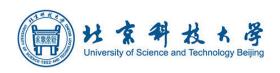
• 如果允许通过循环的最大次数是n,那么应当构造足够多的测试用例使得:直接跳过循环、执行循环1次、执行循环2次、执行循环m次(m<n-1)、执行循环n-1次、执行循环n次、执行循环n+1(无效输入)

#### • 嵌套型

- 从最内侧的循环开始测试,让其他循环都执行为最少次数
- 从内向外扩展测试,保持外侧循环执行次数最小,内侧循环执行次数为典型值

#### • 串联型

- 借鉴简单型(如果循环独立)和嵌套型(如果循环不独立)的方法处理
- 缠绕型
  - 采用数据流测试的方法进行,单纯的路径测试不能很好处理

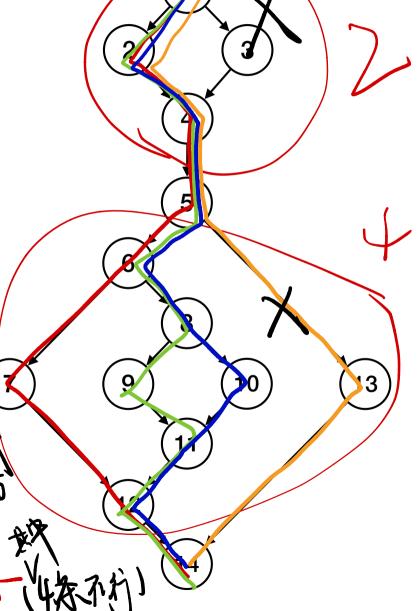


课堂练习

```
triangle(a,b,c)
 1. IF (a < b+c) AND (b < a+c) AND (c < a+b)
 2. THEN isTriangle=TRUE
 3. ELSE isTriangle=FALSE
 4. ENDIF
 5. IF isTriangle
     THEN IF (a=b) AND (b=c)
            THEN print('等边三角形')
 7.
            ELSE IF (a <> b) AND (a <> c) AND (b <> c)
 8.
                   THEN print('一般三角形')
 9.
10.
                   ELSE print('等腰三角形')
11.
                 ENDIF
12.
            ENDIF
     ELSE print('非三角形')
14. ENDIF
```

建立程序图,并且构造

路径覆盖的测试用例



ore PPT