



# 第八章 语法制导翻译及 中间代码生成

---



## 8.1语法制导翻译概述

---

在语法分析过程中，随着分析的步步进展，根据每个产生式所对应的**语义子程序**（语义动作）进行翻译（产生中间代码）的办法。



# 标记说明

---

- 描述语义动作时，需要赋予每个文法符号X（终结符或非终结符）以种种不同方面的**值**，如**X.TYPE(类型)**，**X.VAL(值)**等。
- 一个产生式中同一符号多次出现，用**上角标**来区分

$E \rightarrow E + E$  表示为  $E \rightarrow E^{(1)} + E^{(2)}$

- 每个产生式的语义动作，写在该产生式之后的  
井号口出



# 例 文法及其语义动作

产生式	语义规则
$L \rightarrow E$	$\{print(E.val)\}$
$E \rightarrow E^{(1)} + E^{(2)}$	$\{E.val = E^{(1)}.val + E^{(2)}.val\}$
$E \rightarrow E^{(1)} * E^{(2)}$	$\{E.val = E^{(1)}.val * E^{(2)}.val\}$
$E \rightarrow (E^{(1)})$	$\{E.val = E^{(1)}.val\}$
$E \rightarrow n$	$\{E.val = lexval\}$

上述的语义动作等于给出了计算由 $+$ , $*$ 组成的证书算术式的过程。其相应的程序段如下

产生式	语义规则
$L \rightarrow E$	<i>print</i> VAL[TOP]
$E \rightarrow E^{(1)} + E^{(2)}$	VAL[TOP] = VAL[TOP]+VAL[TOP+2]
$E \rightarrow E^{(1)} * E^{(2)}$	VAL[TOP] = VAL[TOP]*VAL[TOP+2]
$E \rightarrow (E^{(1)})$	VAL[TOP] = VAL[TOP+1]
$E \rightarrow n$	VAL[TOP] = <i>lexval</i>

若把语义动作改为产生中间代码的动作，就能分析的进展逐步生成中间代码



# 中间代码的必要性

---

大部分的编译器都不直接产生目标代码，虽然这是可以实现的，但是产生的代码不是最优的。因为这涉及到**寄存器的分配问题**，在语义分析阶段，很难有效地分配它们。



## 8.2逆波兰表示法： 后缀式

---

- 1、把运算量写在前面，算符写在后面，不用括号的表示法。
- $a*(b+c) \Rightarrow abc+*$
- $(a+b)*(c+d) \Rightarrow ab+cd+*$



## 计值方法:

- 适合栈来计算：从左到右扫描后缀式，碰到运算量就推进栈；碰到K目运算就作用于栈顶的K项，并将运算结果代替这K项。

c
b
a

b+c
a

a*(b+c)





# 后缀式的推广

---

- 推广到比表达式更大的范围
- 例：if e then x else y
- 可表示成 $exy\#$ ，#代表三目运算符if-then-else.



## 8.3 三元式 (op,arg1,arg2)

---

- $A+B*C$ :

■	OP	ARG1	ARG2
■ (1)	*	B	C
■ (2)	+	A	(1)

直接三元式

# 间接三元式

- 用一张间接码表辅以三元式表，表示中间代码。

- 例：  $X := (A + B) * C$

- $Y := D ^{(A + B)}$

- 间接码表

三元式表

		op	arg1	arg2
■ (1)				
■ (2)	(1)	+	A	B
■ (3)	(2)	*	(1)	C
■ (1)	(3)	:=	x	(2)
■ (4)	(4)	^	D	(1)
■ (5)	(5)	:=	Y	(4)



# 间接三元式

---

- 优点：
- 便于优化时调整运算顺序，只需重新安排码表，无需改动三元式表。
- 相同的三元式无需重复填进三元式表中，节省空间。

## 8.4 四元式

- (OP, ARG1, ARG2, RESULT)
- $A := -B * (C + D)$
- OP, ARG1, ARG2, RESULT
- (1) @<sup>取反</sup> B - T1
- (2) + C D T2
- (3) \* T1 T2 T3
- (4) := T3 - A
- 优点：便于优化。

## 8.5 简单算术表达式与赋值语句到四元式的翻译

例文法:

(1)  $A \rightarrow i := E$

(2)  $E \rightarrow E + E \mid E * E \mid -E \mid (E) \mid i$

(3) NEWTEMP: 函数过程。每次调用时，都回送一个代表新临时变量名的整数码作为函数值，T1, T2, ...

(4) ENTRY (i): 函数过程，查符号表以确定i在表中的位置。

(5) E.PLACE: 与非终结符E相联系的语义变量，表示存放E值的变量名在符号表的入口或整数码。

(6) GEN (OP, ARG1, ARG2, RESULT): 一个语义过程，把一个四元式填入四元式表。

$\{E.place = E''.place\}$   
 $\{E.place = Entry(i)\}$

语义动作

$\{GEN(:=, E.place, -, Entry(i))\}$

$\{E.place = NewTEMP;$   
 $GEN(+, E''.place, E''.place, E.place)\}$

$\{E.place = NEWTEMP;$   
 $GEN(*, E''.place, E''.place, E.place)\}$

$\{E.place = NEWTEMP;$   
 $GEN(@, E''.place, -, E.place)\}$



## 8.6 类型转换(暂时不介绍)

---

- E.MODE: 表示非终结符E的类型信息。
- 例:  $X := X + I * J$
- $(X^i, I, J, T1)$
- $(itr, T1, \_, T2)$
- $(+^r, Y, T2, T3)$
- $(:=, T3, \_, X)$

## 8.7 布尔表达式到四元式的翻译

- 一、布尔表达式：
- $E \rightarrow E \wedge E \mid E \vee E \mid \neg E \mid (E) \mid i \mid i \text{ rop } I$
- 计算布尔表达式的值有两种方法：
- 1、计值法
- 2、采取优化措施。
- 二、作为条件控制的布尔式翻译
- 三、回填。

if  $A \vee B \vee (C=D)$  then S1 else S2

(1) (jne, A, -, 0) 真 ←

if E then S1 else S2

E的四元式代码

真 S1 代码

假 S2 代码

(jne, A, -, P)

(j0, A, A, P)

(j, -, -, P)

if  $A \vee (B < D)$  then  
S1 else S2

(1) (jne, A, -, 0) 真

(2) (j, -, -, 3) 假

(3) (j<, B, D, 5) B < D 真

(4) (j, -, -, P) 假

(5) (S1 回填)

(P) (j, -, -, 0)



(2) (j, -, -, (b)) A假  
 (3) (j, e, B, -, (b)) E真  
 (4) (j, -, -, (b)) B假  
 (5) (j, -, -, (b)) E真  
 (6) (j, -, -, (b)) E假

(p+1) (S2的回元)  
 (q)

## 8.8 控制语句的翻译

(7) S1的回元

(p) (j, -, -, (q))

(p+1) S2的回元

(q) ...

### 一、标号和转移语句 (goto L)

语句形式: L: S;

- 1、若goto L是向后转移的语句, 则L已经定义了, 可立即产生出四元式 (j, -, -, p)
- 2、若goto L是向前转移语句, 则L未定义。产生一个不完整的四元式 (j, -, -, \_), 它的转移目标待L定义时再回填。

3533

15:57 5.12 Wed



## 8.9 条件语句

---

- 文法:
- $S \rightarrow \text{if } E \text{ then } S$
- $| \text{if } E \text{ then } S \text{ else } S$
- $| \text{while } E \text{ do } S$
- $| \text{begin } L \text{ end}$
- $| A$
- $L \rightarrow L, S$
- $| S$



## 8.10 循环语句

---

- $S \rightarrow \text{for } i := E^1 \text{ step } E^2 \text{ until } E^3 \text{ do } S^1$
- 四、分叉语句：
- 语法：case E of
- $c1:S_1;$
- $c2:S_2;$
- .....
- $c_{n-1}:S_{n-1};$
- otherwise: $S_n$
- end