

2.3 32位微处理器

- 80386微处理器
- 80486微处理器
- Pentium微处理器
- Pentium的存储组织

1 80386微处理器

- 80386主要特点

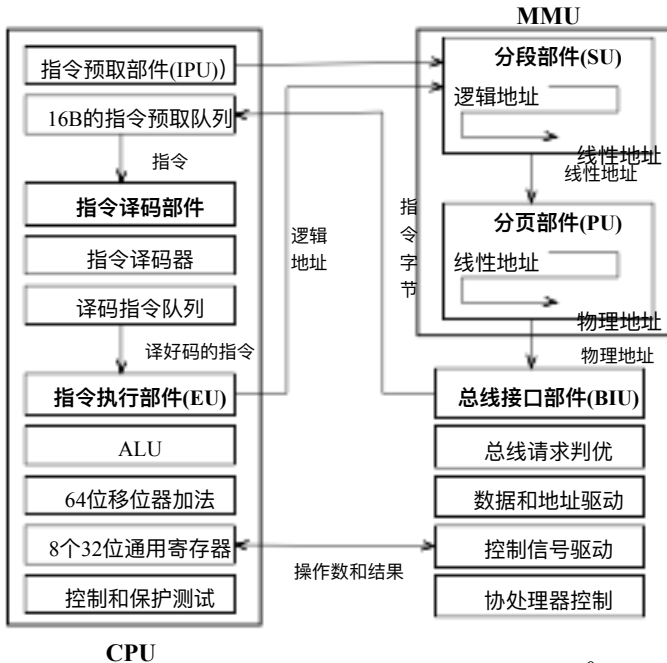
- 先进的CHMOS工艺，芯片内集成275000个晶体管
- 时钟频率12MHZ/16MHZ工作，指令执行速度比286快3倍
- 32条地址线，实模式下寻址4GB物理存储器空间，保护模式下可寻址64GB的虚拟存储器空间
- 高速缓冲器结构，提高了指令的执行速度及工作效率

80386内部结构

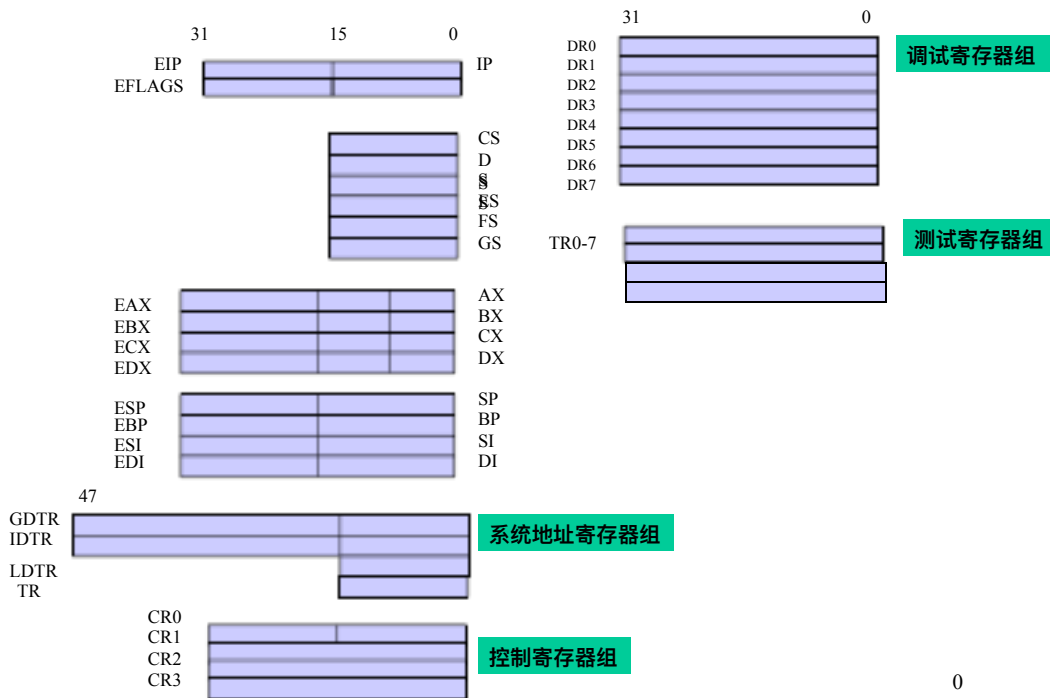
总线接口部件BIU

中央处理部件CPU

存储器管理部件MMU

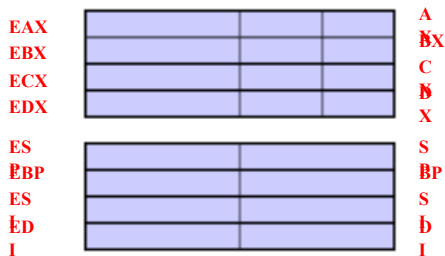


80386内部寄存器组



- 通用寄存器组

8个32位通用寄存器



可工作在8位寄存器的是：AH, AL, BH, BL, CH, CL, DH, DL

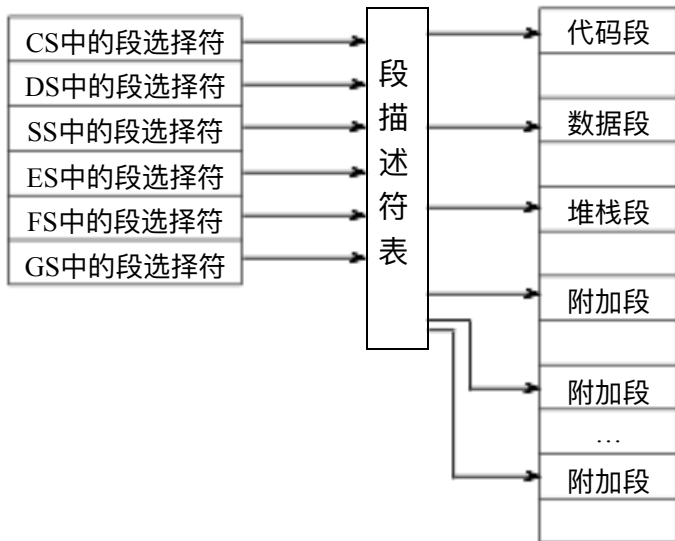
可工作在16位寄存器的是：AX, BX, CX, DX, SP, BP, SI, DI

可工作在32位寄存器的是：EAX, EBX, ECX, EDX, ESP, EBP, ESI, EDI

- 段寄存器组

6个段寄存器（16位）：**CS DS SS ES FS GS**

段寄存器中存储段选择符——由段选择符找到段描述符，段描述符中含有段基址和一些其他信息



- 段描述符

80386采用**段描述符**来描述存储器段的位置、大小和使用情况，每个描述符长8个字节。

描述符用于表示存放在内存中的程序或数据的属性。

段基地址B0－B15					段界限值L15—L0						
段基地址 B31－B24	G	D	0	0	段界限值 L19－L16	P	DP L	S	段类 型	A	段基地址 B23－B16

A：1 表示访问过此描述符；0表示未访问过此描述符

S：1 表示此描述符为数据段或程序段描述符；0 表示为系统描述符

P：1表示此描述符所指的段已装入内存；0 表示未装入内存

D：表示默认操作数的大小（仅在代码段描述符中识别，1表示32位；0表示16位）

G：粒度标志，0 表示段长度为字节粒度；1表示的段长度为页粒度

DPL：段的特权级别，0为最高级别

段类型

段类型			段的特性		
E	C	R			
1	0	0	代码段可 执行不可 写	按特权规则	不可读
		1			可读
	1	0		例外的可独立访问特权	不可读
		1			可读
	ED	W			
0	0	0	数据段不 可执行， 可读	向地址增大的方向扩展，此 时，偏移量 \leq 段界值	不可写
		1			可写
	1	0		向地址减小的方向扩展，此 时，偏移量 $>$ 段界值	不可写
		1			可写

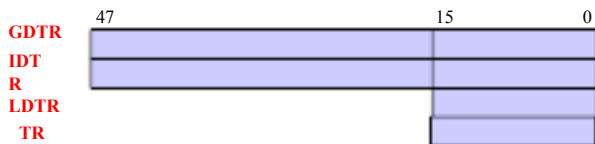
- **段描述符表**

段描述符存储在描述符表中，描述符表包括全局描述符表GDT、局部描述符表LDT、中断描述符表IDT、任务状态段TSS。

- **全局描述符表**：系统中公用段都可以访问的段描述符，通常包含操作系统使用的代码段，数据段和堆栈段，系统中所有的LDT表的描述符等等。
- **局部描述符表**：用于每一个任务，包含了此任务中所使用的代码段，数据段和堆栈段描述符。
- **中断描述符表**：存放中断描述符。

描述符表的起始地址来自系统地址寄存器**GDTR/LDTR/IDTR**。

- 系统地址寄存器



GDTR: 存放全局描述符表的32位线性基地址和16位界限地址

IDTR: 存放中断描述符表的32位线性基地址和16位界限地址

LDTR: 存放局部描述符表的16位段选择符

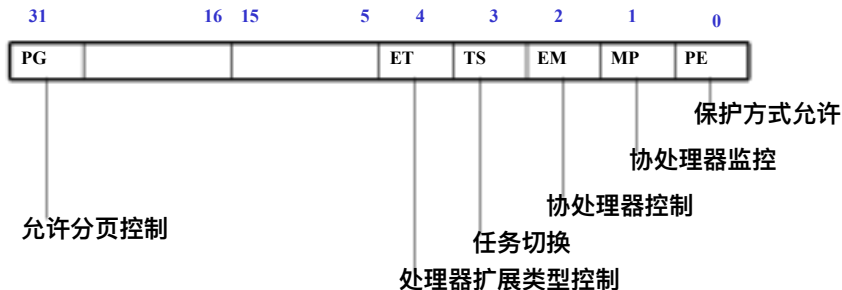
TR: 存放任务状态段表的16位段选择符

- **标志寄存器EFLAG**



● 控制寄存器组

CR0寄存器



PE = 1/0 系统进入保护/实地址模式。

MP 若TS=1 且MP=1 则CPU在执行WAIT指令时，会产生一个协处理器无效信号。

EM = 1 则会使所有机器指令都产生一个协处理器无效信号，只有EM=0，才会使协处理器指令在协处理器上运行。

ET=0 使用80287

=1 使用80387

PG = 1 启动80386片内分页部件工作

PG	PE	工作环境
0	0	实地址方式，和8086兼容
0	1	保护方式，有分段功能但无分页功能
1	0	未定义
1	1	分页保护方式。带有存储体分段和分页功能，即真正的保护方式。

- CR2和CR3寄存器

CR2	页面故障线性地址						
CR3	页组目录表地址	保留					保留

CR2: 保存产生缺页中断之前最后访问页面的32位线性地址
OS, 根据CR2中的数据来确定线形地址空间中的哪一页
引起本次异常。

CR3: 高20位保存页目录基地址的高20位, 物理地址向CR3装入
一个新值的时候, 低 12位必为0, 从CR3中取值的时候,
低12位被忽视。

● 调试寄存器

DR 0	断点0的32位线性地址																																
DR 1	断点1的32位线性地址																																
DR 2	断点2的32位线性地址																																
DR 3	断点3的32位线性地址																																
DR 4	Intel保留																																
DR 5	Intel保留																																
DR 6																	BT	BS	BD	0	0	0	0	0	0	0	0	0	B3	B2	B1	B0	
DR 7	LEN3	RW3	LEN2	RW2	LEN1	RW1	LEN0	RW0	0	0	GD0	0	0	GE	LE	G3	L3	G2	L2	G1	L1	G0	L0										

DR6是调试状态寄存器，存放上次异常中断时异常的状态，进入调试状态，指令试图读/写调试寄存器，进入单步调试状态发生任务切换。

DR7为调试控制寄存器，可以控制断点的操作，包括断点允许和禁止位，设置断点的条件等。

- 测试寄存器组

TR0~TR5: 保留寄存器

TR6: 测试寄存器, 测试转换后备缓冲区TLB

TR7: 测试寄存器, 保存测试TLB后的结果

2 80486微处理器

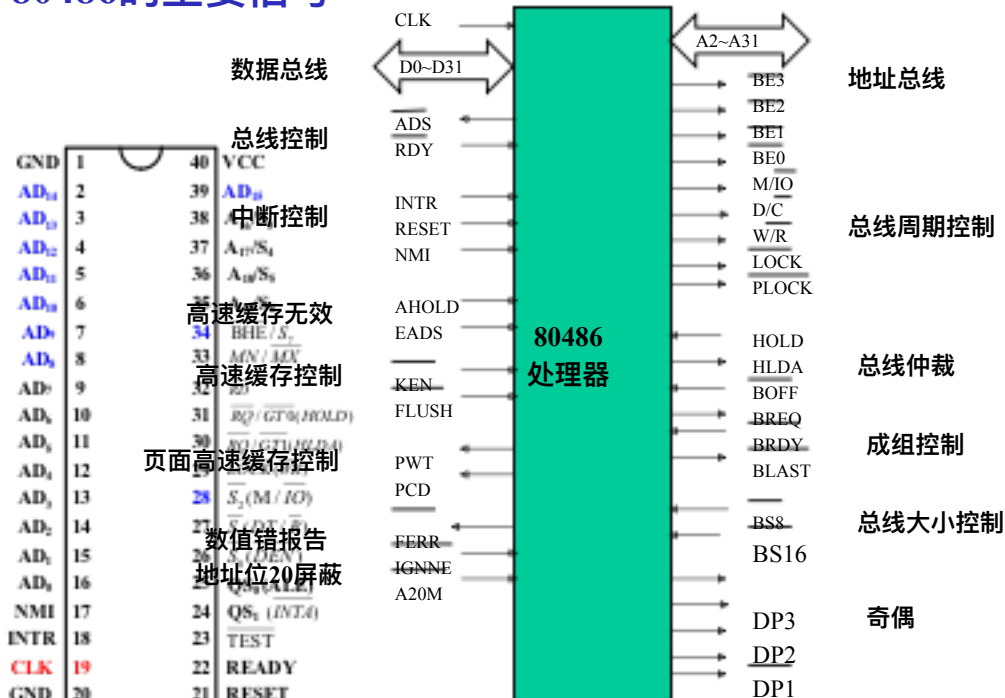
- **80486内部结构**

- 沿袭80386的体系结构
- 内含高速缓存和浮点处理器
- 面向多处理器结构

- **80486内部寄存器组**

- CR3新定义：PCD（cache使能）和PWT（通写/回写）
- CR0增加WP页面保护，AM配合页面检查
- EFLAG增加AC，对界检查
- 增加TR3-5，测试片上高速缓存

● 80486的主要信号



几组重要信号：

地址相关信号：

- **A31~A2**：32位地址总线，三态、双向，对外输出内存地址，对内输入cache地址，用于定义存储器和I/O端口地址
- **A20M**：第20位地址屏蔽信号，输入，低电平有效，有效时，将屏蔽A20及以上地址，使32位微处理器仿真8086CPU的1MB存储器地址。只有CPU工作在实模式下才有意义
- **BE0~BE3**：标识当前传送操作中涉及32bit中的哪些字节被驱动有效
- **ADS**：地址状态输出，总线周期已启动
- **NA**：下一个地址有效，总线是否按流水线工作

数据相关：

- **D31~D0**：32位双向数据总线，可以传输8位、16位、32位数据
- **PCHK、DP0~DP3**：奇偶校验
- **BRDY、BLAST**：成组准备就绪，成组输出信号
- **FERR、IGNNE**：浮点数据出错报告
- **BS8、BS16**：控制数据总线的宽度

Cache相关：

- **KEN、FLUSH**：cache允许、强制清洗
- **AHOLD、EADS**：cache无效性控制
- **PWT、PCD**：页面回写/通写、cache禁止

总线周期定义相关：

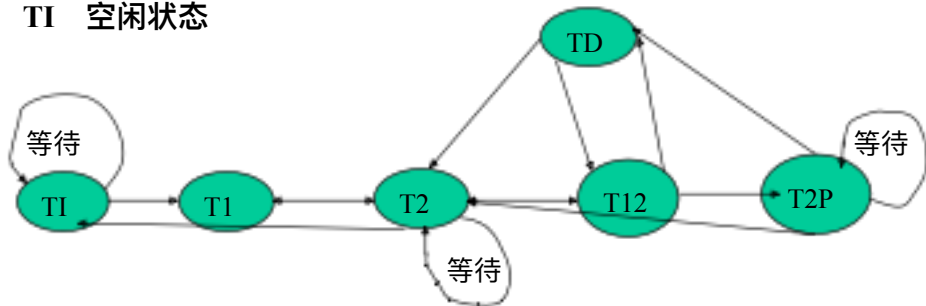
- **W/R**：读/写信号、存储器或I/O访问信号、数据/控制信号、总线锁定信号与80486微处理器中这些信号功能相同
- **M/IO**：数据传输对象
- **D/C**：数据传输方向
- **LOCK**：总线封锁
- **PLOCK**：伪锁定输出
- **ADS、RDY**：总线周期的状态

控制信号：

- **RESET**：复位信号，输入，高电平有效。当RESET有效时，内部cache全部无效，数据cache中的修改行不再回写
- **中断请求**：可屏蔽中断请求**INTR**信号、非屏蔽中断请求**NMI**信号
- **总线仲裁**：Pentium微处理器中的总线请求信号**HOLD**、总线请求响应信号**HLDA**、内部总线请求信号**BREQ**、强制CPU放弃系统总线信号**BOFF**

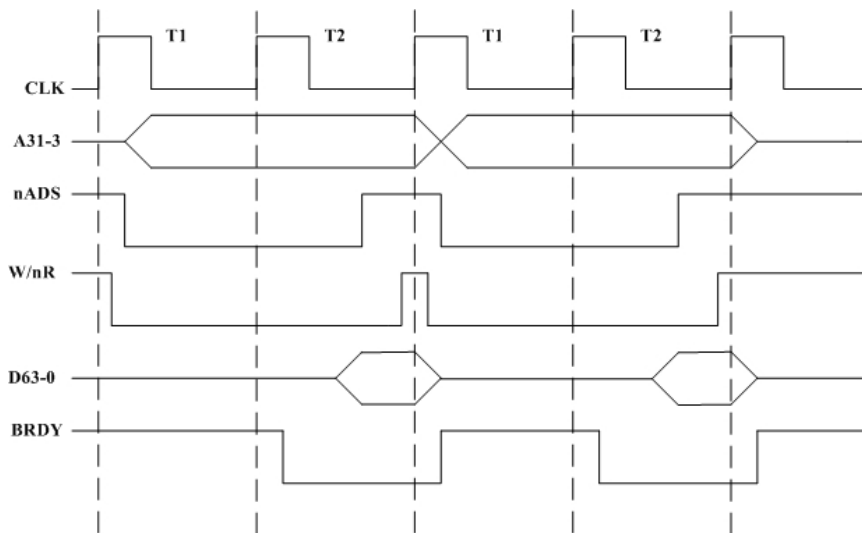
Pentium的总线操作

- T1 地址和状态信号有效
- T2 数据出现在数据总线上
- T12 流水线式特有状态
- T2p 流水线式特有状态
- TD 过渡状态
- TI 空闲状态

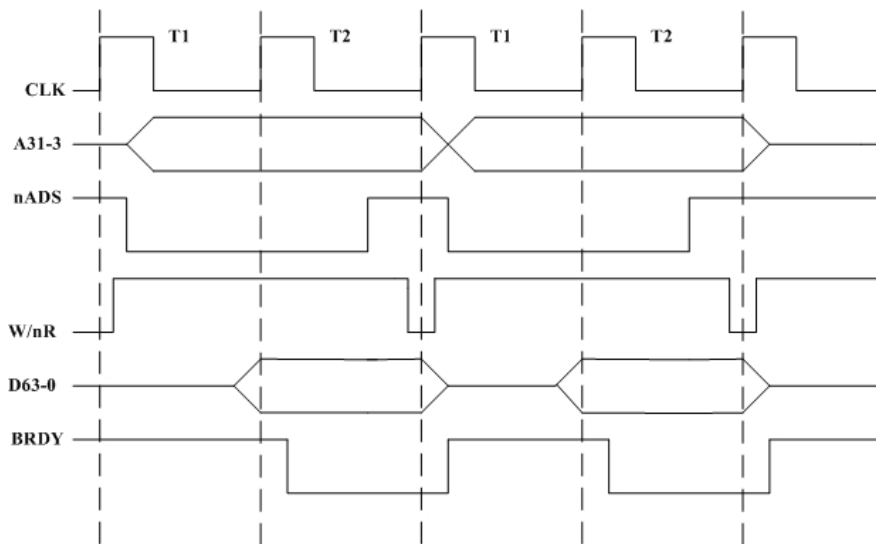


总线周期时序

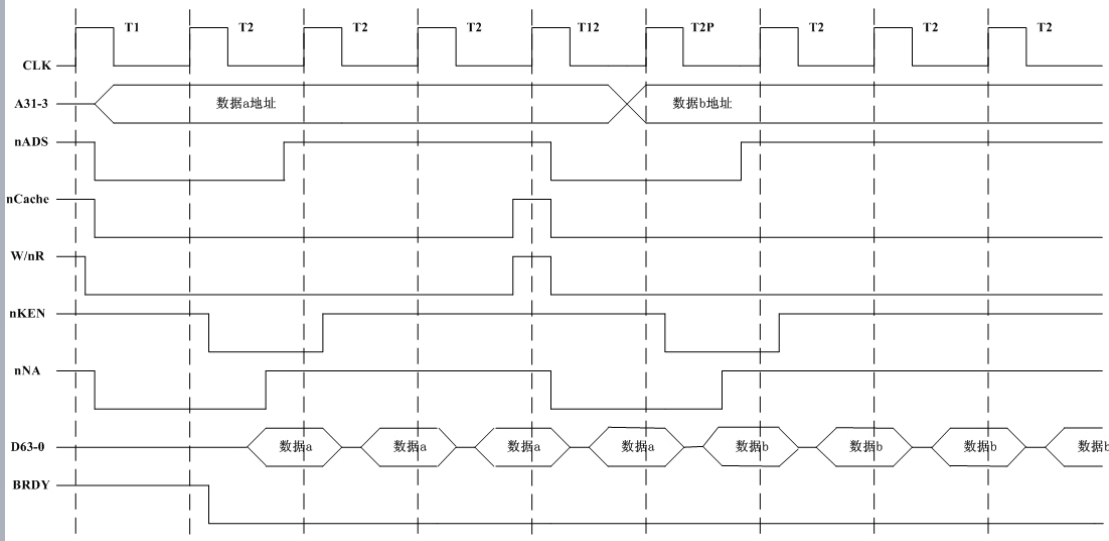
非流水线式读周期



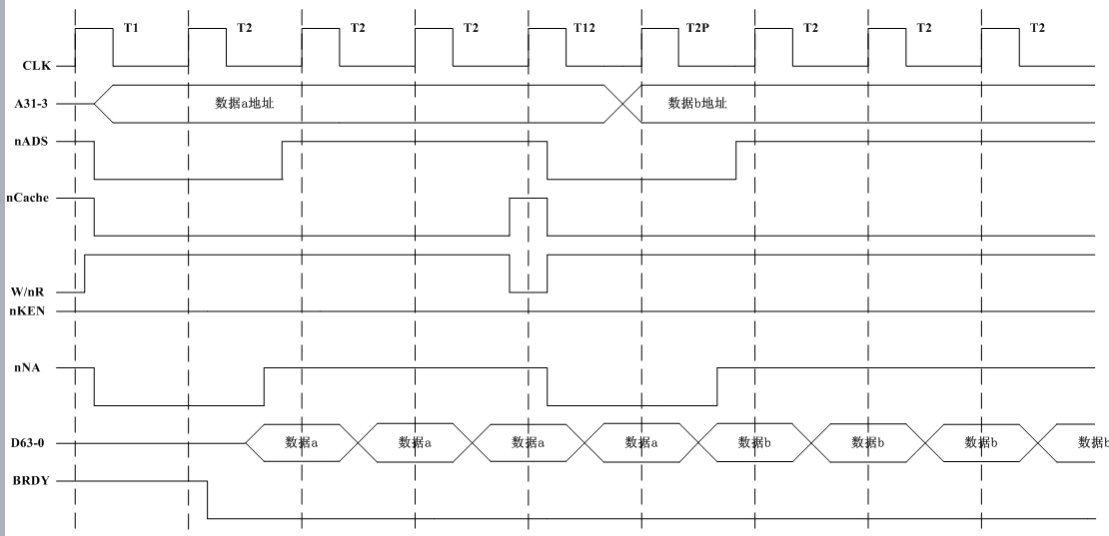
非流水线式写周期



流水线式读周期



流水线式写周期



● 80486的工作模式

1) 实地址模式

实地址方式与8086工作方式基本相同。

- 实地址方式下，物理地址的形成机制与8086相同，所有段的长度最大为64KB，并且均执行读、写操作。
- 实地址方式下，保留了两个固定的存储区域：系统初始化区和中断向量区。中断向量区地址和中断向量的方式与8086相同。系统初始化区地址范围为FFFFFF0H~FFFFFFFH，大小为16B。
- 复位后，首先从初始化区的FFFFFF0H处取指令执行远程跳转，然后A31~A20地址线将变为低电平，从系统ROM内取指令，执行初始化程序并启动系统。

2) 保护模式

- 支持多任务操作；
- 存储器采用虚拟/线性/物理地址空间方式描述，虚拟地址空间64TB，具有存储保护(空间和操作)功能；
- 可使用分段和分页技术管理存储空间；
- 采用分级(4级)管理，用户程序一般在3级。

在实地址方式下，相当于一个快速的8086，并未充分发挥其自身的许多高性能作用。要利用CPU486所有功能，必须工作于保护方式。

3) 虚拟8086模式

虚拟8086方式是一种既能利用保护方式功能，又能执行8086代码的工作方式。它允许同时运行多个8086任务、任务和任务之间彼此不会相互干扰。微处理器的分页机构还可为每个8086任务分配一个受保护的1MB的地址空间。

虚拟8086方式特点如下：

- 允许多任务运行；
- 段均为64KB；
- 代码和数据段具有保护机制；
- 支持任务之间以及特权级的数据和程序保护

3 Pentium微处理器



P4系列 478根

P4系列 775根

P4 笔记本系列 479根

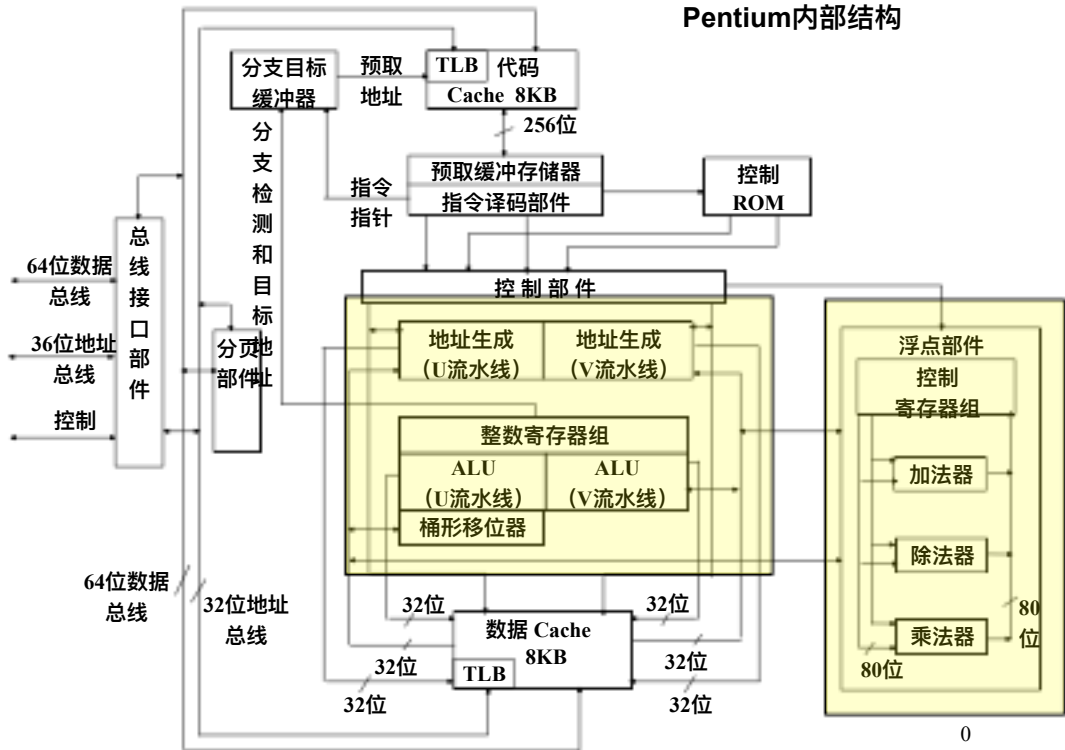
P3 志强 603根

P4 志强 604根

酷睿2 2核 775

酷睿i7 4核 1150

Pentium内部结构



● Pentium的先进技术

1) 先进的体系结构

- 外部采用64位数据总线，内部32位总线；
- 片内有指令Cache和数据Cache；
- 使用了二条指令流水线并行执行指令；
- 内部集成了增强型浮点处理部件(FPU—Floating processor unit)；
- ADD、MUL、INC、DEC、PUSH、POP、JMP、CALL和LOAD等常用指令采用硬件实现；
- 增加了系统管理方式，增强了对系统的管理，比如：对操作系统的管理、对正在运行的程序的管理、对电源的管理等。

2) CISC和RISC相结合

大多数指令是简化指令，但仍然保留了一部分复杂指令，对这部分指令采用硬件来实现。

3) 超标量流水线技术

① 超标量和流水线的概念

Pentium指令流水线由总线接口部件、指令预取部件、指令译码部件和执行部件构成。

超标量：配置多个执行部件和指令译码电路，能同时执行多条指令。

② 整数流水线

- **PF**(预取)：处理器从代码cache中预取指令
- **D1**(译码阶段1)：处理器对指令译码确定操作码和寻址信息。在这个阶段还进行指令的成对性检查和分支预测
- **D2**(译码阶段2)：产生访问存储器的地址
- **EX**(执行)：处理器或者访问数据cache，或者利用ALU、筒型移位器或其他功能单元计算结果
- **WB**(写回)：利用指令运行结果更新寄存器和标志寄存器

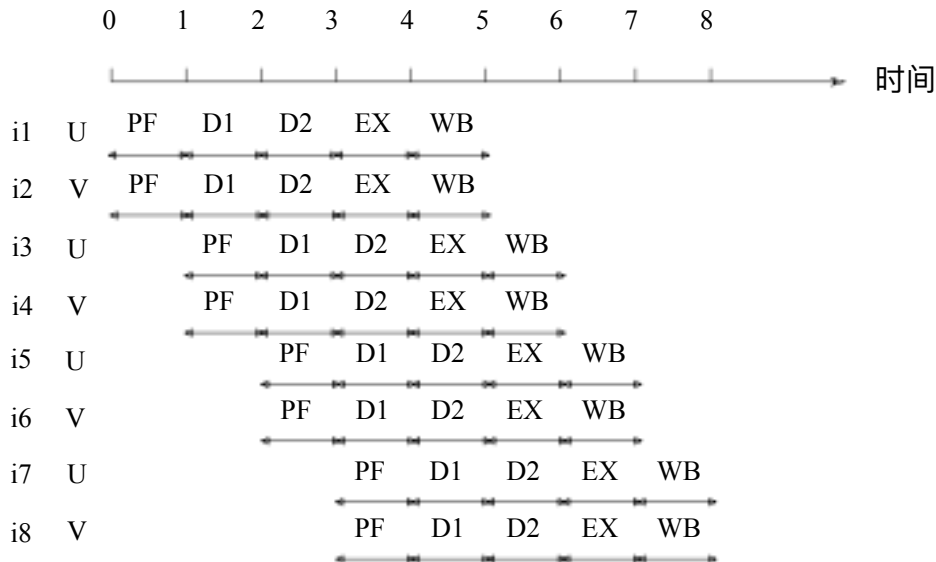
③ 浮点流水线

八个阶段的浮点流水线：

- PF 预取
- D1 译码阶段1
- D2 译码阶段2
- EX 取操作数
- X1 浮点执行步骤1
- X2 浮点执行步骤2
- WT 写浮点数

浮点流水线中的前五个步骤与整数流水线中的五个步骤是同步执行的，只是多出三个步骤

Pentium的超标量流水线



- 指令配对

U、V两条流水线并行执行的要满足一些前提条件，Pentium定义了指令配对规则，如没有**写后读**和**写后写**的依赖关系，不能**同时既包含位移量又包含立即数**，带前缀的指令只能出现在**U流水线**中。

- 分支预测技术

增加流水线的效率，是一种“猜测”。

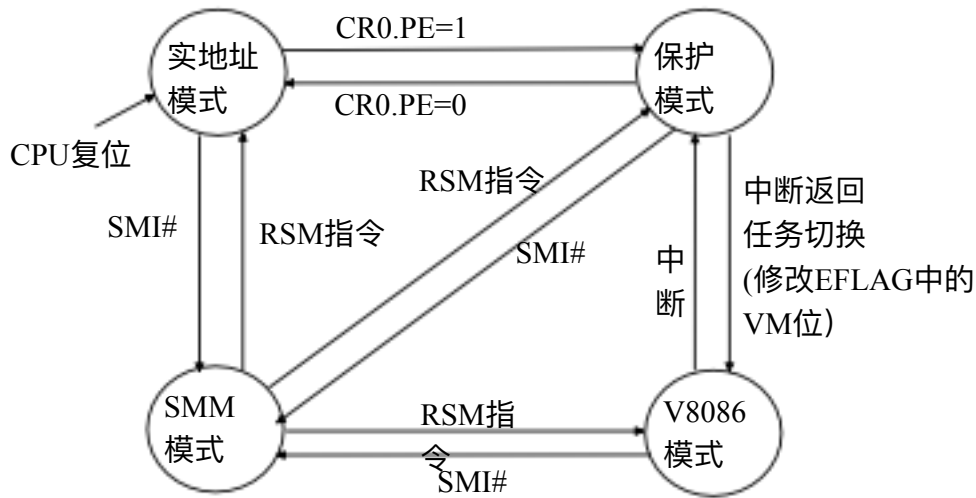
BTB——分支目标缓冲器

- 1KB的Cache，可容纳256条转移指令的目标地址和历史状态
- 动态预测，检测分支指令的执行状态并据此预测分支目标地址

两个预取缓冲存储器

- 按照BTB预测结果预取指令
- 以预测排除的方向预取指令

● Pentium的工作方式



说明：SMI#是来自外部系统管理中断引脚的信号

RSM指令是从系统管理中断服务程序中返回的指令

● 32位微处理器的虚拟存储机制

虚拟存储技术

虚拟存储器是指程序使用的逻辑存储空间,它可以比物理存储器大的多,其对应的地址叫**虚拟地址**,也叫**逻辑地址**。

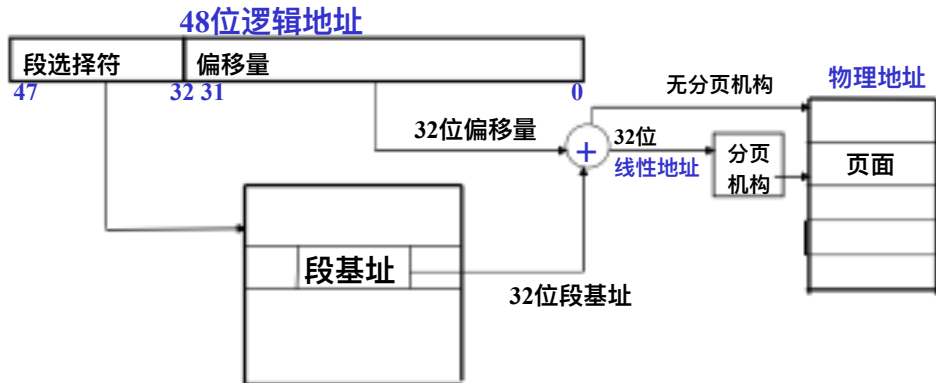
虚拟存储机制由主存储器、辅助存储器和存储管理部件共同组成。

逻辑地址: 程序中使用的地址,也称虚拟地址。

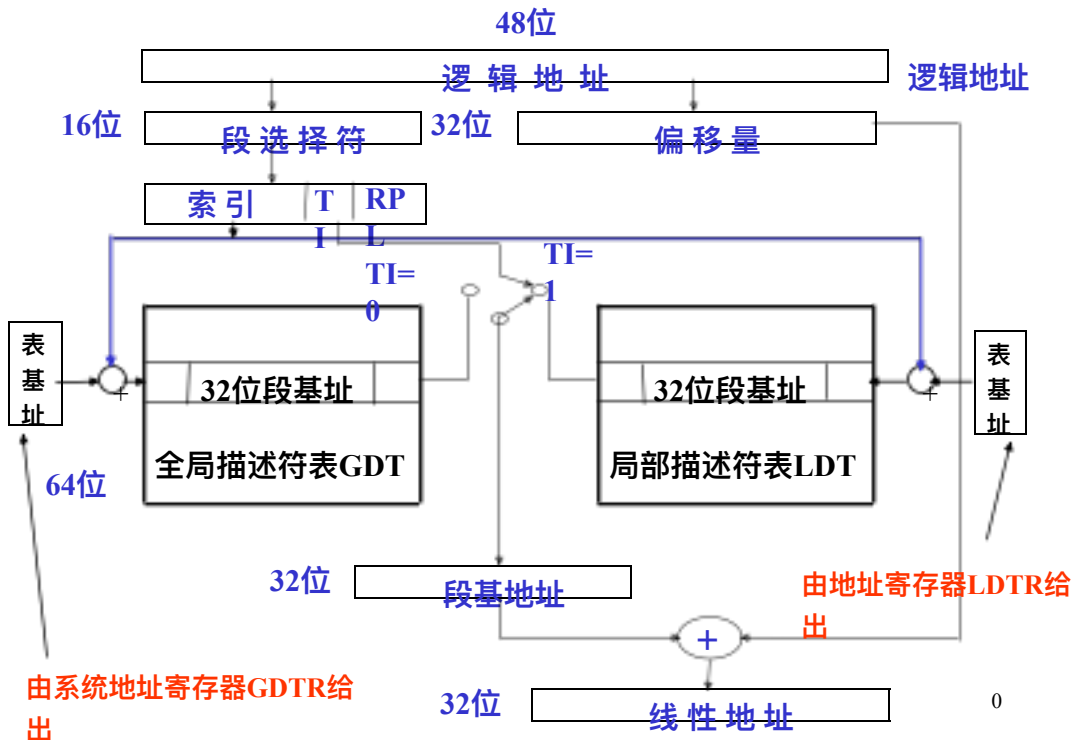
线性地址: 由段基地址(32位)和段内偏移量(32位)组成的地址。

物理地址: 指由地址总线直接访问的存储器的地址。

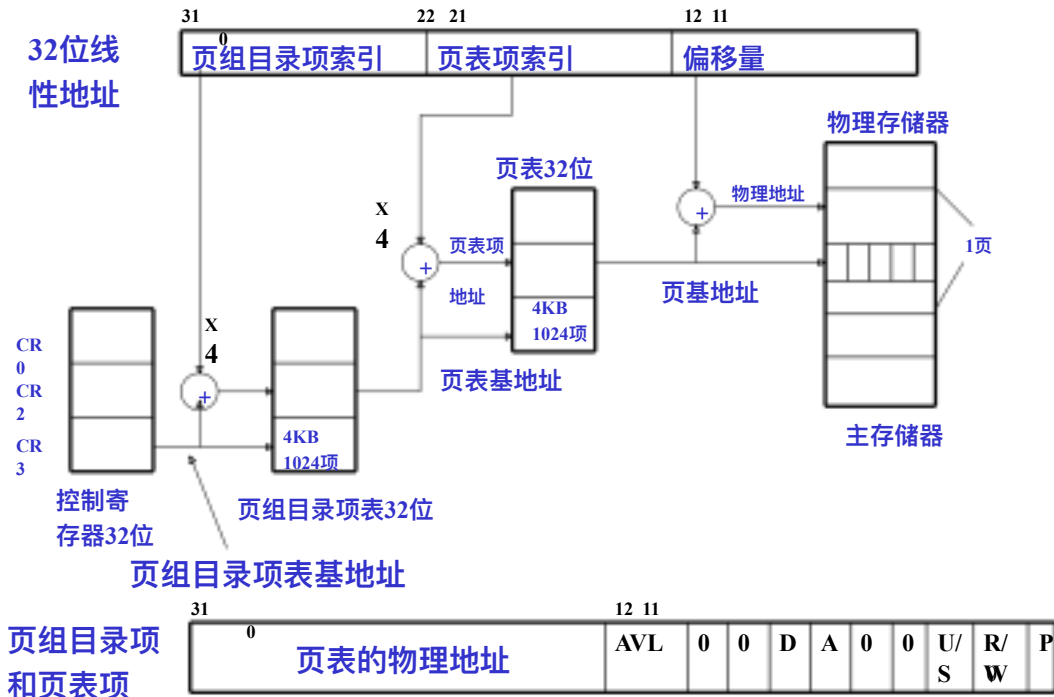
逻辑地址、线性地址和物理地址关系



分段部件实现从逻辑地址到线性地址的转换



分页机构实现从线性地址到物理地址的转换



页表项

页面的物理地址	AVL	0	0	D	A	0	0	U/S	R/ W	P
---------	-----	---	---	---	---	---	---	-----	---------	---

A =1 访问过此页表

=0 未访问过此页表

D =1 该页被修改过

=0 该页未被修改

U/S =0 该页面为系统级

=1 该页面为用户级

P = 0 未装入内存

= 1 已装入内存

R/W = 0 只读

= 1 可读写

AVL: 保留，一般操作系统用于统计该页访问频度

地址转换过程

微处理器需要访问内存数据时，逻辑地址到物理地址的转换：

- 1) 根据当前指令的性质确定使用哪一个段寄存器，例如：转移指令中的地址在代码段，而取数指令中的地址在数据段。
- 2) 根据段寄存器的内容，找到相应的地址段描述结构。
- 3) 从地址段描述结构中得到段基地址。
- 4) 将指令中发出的地址作为位移，与段描述结构中规定的段长度相比，看看是否越界。
- 5) 根据指令的性质和段描述符中的访问权限来确定是否越权。
- 6) 将指令中发出的地址作为位移，与基地址相加而得出线性地址。
- 7) 如无分页，则该线性地址即物理地址；如有分页，则根据线性地址查找页表，得到物理地址。

Pentium操作系统工作：

- a) 建立初始页组目录表和页表，完成线性地址到物理地址的转换
- b) 完成存储数据的交换，缺页故障时调度
- c) 周期性检测页表项的访问位A
- d) 确保TLB的内容和分页部件两个表相符

- **Pentium的保护技术**

为了支持多任务，Pentium处理器要对存放在存储器中的代码及数据的保护与共享提供支持。Pentium的保护机制能有效地实现不同任务之间的保护和同一任务内的保护。

- **使用局部地址空间，实现任务的隔离**

任务A和任务B并存，那么任务A和任务B必须隔离，以免相互影响。

两个不同任务的虚拟地址转换为不同的物理地址。仅由一个任务占有的虚拟地址空间部分，称为局部地址空间。局部地址空间包含的代码和数据，是任务私有的，需要与系统中的其它任务相隔离。

- **使用全局地址空间，实现资源的共享**

任务A和任务B可能要共享部分代码和数据，如对操作系统的共享。

各个任务公用的虚拟地址空间部分，称为全局地址空间。对全局地址空间中同一虚拟地址的访问，在所有任务中都转换为同样的物理地址，从而支持公共的代码及数据的共享。

1 段页二级保护机制

1) 存储器的段级保护

A. 段类型提供读/写保护

数据段的段描述符中，用W控制可否向此段写入信息；
代码段的段描述符中，用R控制可否从此段读取信息。

B. 界限和粒度提供范围保护

段描述符中，“段界限”字段表示段长度；
“粒度G”为0，则段大小为4KB；为1，则大小为4GB。

C. 特权级对操作系统和驱动程序提供保护

段描述符中用DPL字段设置4个特权级0~3，0级最高，3级最低，用于限制对存储器段进行访问。

段基地址B0—B15					段界限值L15—L0						
段基地址 B31—B24	G	D	0	A V L	段界限值 L19—L16	P	DP L	S	段类 型	A	段基地址 B23—B16
		/									
		B									

2) 存储器的页级保护

➤ 页的特权级提供页保护

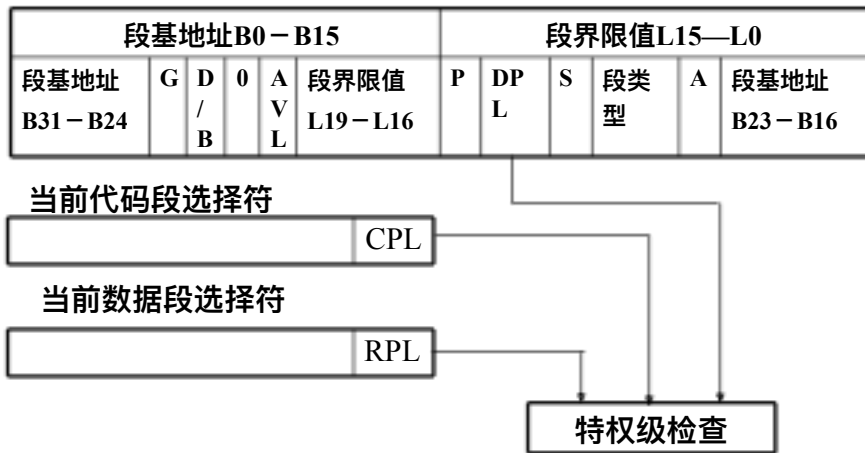
页表中，U/S字段，表示页面特权级，分为管理级和用户级

➤ 标志R/W提供页面写保护

页面是否可以进行写操作

	AVL	0	0	D	A	0	0	U/S	R/ W	P
--	-----	---	---	---	---	---	---	-----	---------	---

2 程序运行中的保护



描述符特权级DPL：数据段的DPL每次被访问时受到检查,以确定程序是否有权访问该数据段

当前特权级CPL：表示当前正在运行的程序的特权级。

请求特权级RPL：只有当代码段的CPL的级别不低于RPL时才能使访问顺利进行。 0

作业

- 6, 9, 10, 15, 16

选择一个问题：（不少于1000字）

- 网上查找CPU发展史，微机发展史，摩尔定律，是什么？如何认识？
- 结合欧盟IMEC中心相关资料，进行适当的扩展说明？
- 类脑计算的系统，其体系结构和特点？

