[**redis命令总结**](http://wt-kelly.iteye.com/blog/2053945)

**博客分类：**

* [Redis](http://wt-kelly.iteye.com/category/311515)

1. 11
2. 二/11
3. 0
4. Redis命令总结
5. Redis提供了丰富的命令（command）对数据库和各种数据类型进行操作，这些command可以在Linux终端使用。在编程时，比如使用Redis 的Java语言包，这些命令都有对应的方法，比如上面例子中使用的sadd方法，就是对集合操作中的SADD命令。下面将Redis提供的命令做一总结。
7. 连接操作相关的命令
8.    quit：关闭连接（connection）
10.    auth：简单密码认证
12. 对value操作的命令
13.    exists(key)：确认一个key是否存在
15.    del(key)：删除一个key
17.    type(key)：返回值的类型
19.    keys(pattern)：返回满足给定pattern的所有key
21.    randomkey：随机返回key空间的一个key
23.    rename(oldname, newname)：将key由oldname重命名为newname，若newname存在则删除newname表示的key
25.    dbsize：返回当前数据库中key的数目
27.    expire：设定一个key的活动时间（s）
29.    ttl：获得一个key的活动时间
31.    select(index)：按索引查询
33.    move(key, dbindex)：将当前数据库中的key转移到有dbindex索引的数据库
35.    flushdb：删除当前选择数据库中的所有key
37.    flushall：删除所有数据库中的所有key
39. 对String操作的命令
40.    set(key, value)：给数据库中名称为key的string赋予值value
42.    get(key)：返回数据库中名称为key的string的value
44.    getset(key, value)：给名称为key的string赋予上一次的value
46.    mget(key1, key2,…, key N)：返回库中多个string（它们的名称为key1，key2…）的value
48.    setnx(key, value)：如果不存在名称为key的string，则向库中添加string，名称为key，值为value
50.    setex(key, time, value)：向库中添加string（名称为key，值为value）同时，设定过期时间time
52.    mset(key1, value1, key2, value2,…key N, value N)：同时给多个string赋值，名称为key i的string赋值value i
54.    msetnx(key1, value1, key2, value2,…key N, value N)：如果所有名称为key i的string都不存在，则向库中添加string，名称key i赋值为value i
56.    incr(key)：名称为key的string增1操作
58.    incrby(key, integer)：名称为key的string增加integer
60.    decr(key)：名称为key的string减1操作
62.    decrby(key, integer)：名称为key的string减少integer
64.    append(key, value)：名称为key的string的值附加value
66.    substr(key, start, end)：返回名称为key的string的value的子串
68. 对List操作的命令
69.    rpush(key, value)：在名称为key的list尾添加一个值为value的元素
71.    lpush(key, value)：在名称为key的list头添加一个值为value的 元素
73.    llen(key)：返回名称为key的list的长度
75.    lrange(key, start, end)：返回名称为key的list中start至end之间的元素（下标从0开始，下同）
77.    ltrim(key, start, end)：截取名称为key的list，保留start至end之间的元素
79.    lindex(key, index)：返回名称为key的list中index位置的元素
81.    lset(key, index, value)：给名称为key的list中index位置的元素赋值为value
83.    lrem(key, count, value)：删除count个名称为key的list中值为value的元素。count为0，删除所有值为value的元素，count>0从头至尾删除count个值为value的元素，count<0从尾到头删除|count|个值为value的元素。
85.    lpop(key)：返回并删除名称为key的list中的首元素
87.    rpop(key)：返回并删除名称为key的list中的尾元素
89.    blpop(key1, key2,… key N, timeout)：lpop命令的block版本。即当timeout为0时，若遇到名称为key i的list不存在或该list为空，则命令结束。如果timeout>0，则遇到上述情况时，等待timeout秒，如果问题没有解决，则对key i+1开始的list执行pop操作。
91.    brpop(key1, key2,… key N, timeout)：rpop的block版本。参考上一命令。
93.    rpoplpush(srckey, dstkey)：返回并删除名称为srckey的list的尾元素，并将该元素添加到名称为dstkey的list的头部
95. 对Set操作的命令
96.    sadd(key, member)：向名称为key的set中添加元素member
98.    srem(key, member) ：删除名称为key的set中的元素member
100.    spop(key) ：随机返回并删除名称为key的set中一个元素
102.    smove(srckey, dstkey, member) ：将member元素从名称为srckey的集合移到名称为dstkey的集合
104.    scard(key) ：返回名称为key的set的基数
106.    sismember(key, member) ：测试member是否是名称为key的set的元素
108.    sinter(key1, key2,…key N) ：求交集
110.    sinterstore(dstkey, key1, key2,…key N) ：求交集并将交集保存到dstkey的集合
112.    sunion(key1, key2,…key N) ：求并集
114.    sunionstore(dstkey, key1, key2,…key N) ：求并集并将并集保存到dstkey的集合
116.    sdiff(key1, key2,…key N) ：求差集
118.    sdiffstore(dstkey, key1, key2,…key N) ：求差集并将差集保存到dstkey的集合
120.    smembers(key) ：返回名称为key的set的所有元素
122.    srandmember(key) ：随机返回名称为key的set的一个元素
124. 对zset（sorted set）操作的命令
125.    zadd(key, score, member)：向名称为key的zset中添加元素member，score用于排序。如果该元素已经存在，则根据score更新该元素的顺序。
127.    zrem(key, member) ：删除名称为key的zset中的元素member
129.    zincrby(key, increment, member) ：如果在名称为key的zset中已经存在元素member，则该元素的score增加increment；否则向集合中添加该元素，其score的值为increment
131.    zrank(key, member) ：返回名称为key的zset（元素已按score从小到大排序）中member元素的rank（即index，从0开始），若没有member元素，返回“nil”
133.    zrevrank(key, member) ：返回名称为key的zset（元素已按score从大到小排序）中member元素的rank（即index，从0开始），若没有member元素，返回“nil”
135.    zrange(key, start, end)：返回名称为key的zset（元素已按score从小到大排序）中的index从start到end的所有元素
137.    zrevrange(key, start, end)：返回名称为key的zset（元素已按score从大到小排序）中的index从start到end的所有元素
139.    zrangebyscore(key, min, max)：返回名称为key的zset中score >= min且score <= max的所有元素
141.    zcard(key)：返回名称为key的zset的基数
143.    zscore(key, element)：返回名称为key的zset中元素element的score
145.    zremrangebyrank(key, min, max)：删除名称为key的zset中rank >= min且rank <= max的所有元素
147.    zremrangebyscore(key, min, max) ：删除名称为key的zset中score >= min且score <= max的所有元素
149.    zunionstore / zinterstore(dstkeyN, key1,…,keyN, WEIGHTS w1,…wN, AGGREGATE SUM|MIN|MAX)：对N个zset求并集和交集，并将最后的集合保存在dstkeyN中。对于集合中每一个元素的score，在进行AGGREGATE运算前，都要乘以对于的WEIGHT参数。如果没有提供WEIGHT，默认为1。默认的AGGREGATE是SUM，即结果集合中元素的score是所有集合对应元素进行SUM运算的值，而MIN和MAX是指，结果集合中元素的score是所有集合对应元素中最小值和最大值。
151. 对Hash操作的命令
152.    hset(key, field, value)：向名称为key的hash中添加元素field<—>value
154.    hget(key, field)：返回名称为key的hash中field对应的value
156.    hmget(key, field1, …,field N)：返回名称为key的hash中field i对应的value
158.    hmset(key, field1, value1,…,field N, value N)：向名称为key的hash中添加元素field i<—>value i
160.    hincrby(key, field, integer)：将名称为key的hash中field的value增加integer
162.    hexists(key, field)：名称为key的hash中是否存在键为field的域
164.    hdel(key, field)：删除名称为key的hash中键为field的域
166.    hlen(key)：返回名称为key的hash中元素个数
168.    hkeys(key)：返回名称为key的hash中所有键
170.    hvals(key)：返回名称为key的hash中所有键对应的value
172.    hgetall(key)：返回名称为key的hash中所有的键（field）及其对应的value
174. 持久化
175.    save：将数据同步保存到磁盘
177.    bgsave：将数据异步保存到磁盘
179.    lastsave：返回上次成功将数据保存到磁盘的Unix时戳
181.    shundown：将数据同步保存到磁盘，然后关闭服务
183. 远程服务控制
184.    info：提供服务器的信息和统计
186.    monitor：实时转储收到的请求
188.    slaveof：改变复制策略设置
190.    config：在运行时配置Redis服务器