**PLAN DEL PROYECTO**

1. Descripción del objetivo del proyecto:

El objetivo principal del proyecto es desarrollar una herramienta basads en realidad virtual para ayudar a niños de 4 a 12 años con déficit de atención, con actividades en los entornos como desarrollar laberintos o juegos que sirvan para la consentración y mejor aprendizaje de los niños.

2. Fechas objetivo:

Fecha de Inicio del proyecto: \_\_13 /08/2017

Fecha de finalización del objetivo \_8 /12/2017:

3. Responsables:

\_Karol Tatiana Alfonso Gonzáles

\_Fredy Antonio Espitia

\_David Felipe Sánchez Torres

**4. Objetivo de plazos en el tiempo**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fase** | **Fecha programada** | **Fecha final programada** | **Estado de fase (%)** |
| 1. Reunión de aceptación del proyecto | 25/09/2017 | 25/09/2017 | 90% |
| 2. Asignación de tareas a los responsables | 02/10/2017 | 02/10/2017 | 85% |
| 3. Reunión general de inicio del proyecto | 09/10/2017 | 09/10/2017 | 90% |
| 4. Primer informe de Actividades realizadas | 20/10/2017 | 20/10/2017 | 80% |
| 5. Retroalimentación de actividades realizadas | 21/10/2017 | 21/10/2017 |  |
| 6. Asignación de Tareas | 23/10/2017 | 23/10/2017 |  |
| 7. Segundo informe de Actividades realizadas |  |  |  |
| 8. Retroalimentación de actividades realizadas |  |  |  |
| 9. Entrega final del proyecto | 08/12/2017 | 08/12/2017 |  |