1、实在不想安装使用重量级的Visual Studio。同时,本人常用平台是Linux，应此改为Codelite进行项目管理方便在各种平台上编译，删除了以前的Visual Studio项目文件；

2、删除了各目录中的重复代码,新建目录Base用于存放共用的和使用到的第三方的一些代码；

3、在原有目录结构上进行了进一步优化，新建Build目录,用于存放框架有关的各工作区文件,可以使用Codelite打开；各子项目有关目录中存放了Codelite项目文件，可以使用更加现代的CMake在各平台上进行构建；

4、在原有代码逻辑基础上，所有子项目UI改为使用WxWidgets 3.0.4,部分平台相关的代码进行了修改（特别是Socket编程部分），以支持多平台Windowx、Linux多平台,修订了部分错误代码,感觉代码整体比以前清晰一些；

5、源代码中使用了部分统一使用

5、基于3月7日10:00下载的版本修改