

# Регламент игры FreeHackQuest 2017 (FHQ2017)

## Игра

Игра представляет собой внутри вузовские соревнования в области информационной безопасности. Игра проводится в целях популяризации CTF-движения и поиска людей для набора в команду. Игра проводится в формате jeopardy (task-based). Игра направлена на студенческую аудиторию, но доступ открыт всем желающим.

## Организаторы

Организаторами игры FHQ2017 являются SharLike CTF Team (г. Барнаул), Keva Team (г. Томск) и другие вузовские команды, желающие участвовать в организации. Команда, желающая присоединиться к организации игры, должна написать на электронный почтовый ящик [freehackquest@gmail.com](mailto:freehackquest@gmail.com)

## Подготовка

Команда, присоединившаяся к организации, должна разместить информацию о проведении игры в своем ВУЗе: на доске объявлений и любыми другими способами в указанные сроки, а также организовать разбор заданий не позднее указанного срока (авторские решения заданий будут предоставлены по запросу после окончания игры). Ответственный за разработку дизайна объявления и диплома: SharLike CTF Team и FreeHackQuest Team. Подготовка заданий к игре проводится совместными усилиями сторон, заинтересованных в проведении данной игры.

Программное обеспечение и техническое исполнение берет на себя команда Keva Team (Ответственный Дмитрий Муковкин). Ответственные за разработку сайта мероприятия — Попов Андрей и Ельников Алексей (SharLike CTF Team). Обсуждение подготовки заданий происходит через мессенджер Telegram. Список готовых и планируемых заданий представлен в документе Google Docs. Ссылка на данный документ предоставляется товарищам изъявившим желание участвовать в организации FHQ2017.

Файлы и описание заданий, а также авторское решение хранятся в закрытом репозитории. Ответственный за работу репозитория FreeHackQuest Team.

## Сроки

Объявление о проведении игры расположить в ВУЗе(ах) не позднее 15.09.2017. Игра проводится с 09.10.2017 по 15.10.2017 (с понедельника по воскресенье включительно). Разбор заданий предлагается проводить в срок не позднее одной недели с даты окончания игры. Разбор заданий проводится очно в каждом ВУЗе. За организацию отвечает местная CTF-команда или человек, заинтересованный в создании вузовской CTF-команды.

Дата создания регламента: 22.08.2017