



## INFORMÁTICA NIVEL MEDIO PRUEBA 2

Viernes 20 de mayo de 2011 (mañana)

1 hora 30 minutos

## **INSTRUCCIONES PARA LOS ALUMNOS**

- No abra esta prueba hasta que se lo autoricen.
- Responda a todas las preguntas.

Responda a todas las preguntas.

1. La matriz de enteros sales[] contiene las cifras de ventas de seis vendedores en un mes. Los vendedores se identifican con números del 0 al 5.

0	1	2	3	4	5
250	360	500	245	123	520

(a) Indique las ventas del vendedor identificado como 3, para este mes.

[1 punto]

(b) Construya el fragmento de código, iniciado más abajo, que imprima el mayor número de ventas.

```
int maximaVenta = 0;
for (...
{
    // faltan líneas de código
}
output("Mayor número de ventas = " + maximaVenta); [3 puntos]
```

(c) Construya un algoritmo que imprima el identificador del vendedor con el mayor número de ventas.

[2 puntos]

Las cifras de ventas anuales se almacenan en la matriz de enteros bidimensional ventasAnuales[][], con una fila para cada mes y una columna para cada vendedor.

	0	1	2	3	4	5
0	250	360	500	245	123	520
1	520	658	752	145	360	25
2	850	96	542	875	563	25
3	1000	528	753	654	125	583
:						

En la tabla anterior, las ventas del vendedor identificado como 3, en marzo, fueron 875, tal como se representa en ventasAnuales[2][3].

(d) Indique las ventas de febrero del vendedor identificado como 4.

[1 punto]

(Esta pregunta continúa en la siguiente página)

## (Pregunta 1: continuación)

(e) Construya el método, iniciado más abajo, que devuelve las ventas totales anuales de un vendedor, dado su número de identificación.

```
public int ventasTotales(int id)
{
    // faltan lineas de código
    return tot;
}
```

[3 puntos]

(f) Usando el método ventasTotales() de la parte (e), construya el método mejorVendedor() que devuelva el identificador de uno de los vendedores que hayan alcanzado el mayor número de ventas en el año.

[6 puntos]

(g) Sugiera los cambios necesarios para imprimir el nombre del vendedor en lugar del identificador.

[4 puntos]

Véase al dorso

2. Se ha escrito un programa con el objetivo de procesar datos sobre ciudades y generar un relevamiento a nivel nacional.

Para cada ciudad se almacenan los datos siguientes:

- nombre
- área en km²
- población.

Para ello se ha diseñado la clase Ciudad.

```
class Ciudad
{
   public String nombre;
   public double area;
   public int poblacion;

   public Ciudad(String n, double a, int p) // constructor
   {
        // faltan lineas de código
   }

   // otros métodos se suponen incluidos a continuación
}
```

(a) Esboce la diferencia entre los tipos de dato int y double.

- [2 puntos]
- (b) En referencia a la clase definida anteriormente, explique la importancia de hacer que el constructor sea **public**.
- [2 puntos]
- (c) Un objeto Ciudad se puede crear como se muestra a continuación.

```
Ciudad c1 = new Ciudad("Cardiff", 75, 300000);
```

Explique qué ocurre cuando se ejecuta la línea anterior.

[3 puntos]

(d) Indique el valor del elemento c1.nombre.

- [1 punto]
- (e) (i) Describa una forma eficiente de crear 100 objetos de la clase Ciudad, que se tienen que almacenar para su posterior procesamiento.

[2 puntos]

(ii) Construya un método que devuelva el nombre de la ciudad que tenga el mayor número de habitantes.

[4 puntos]

(f) Los 100 objetos Ciudad se tienen que clasificar en orden ascendente de población, usando el algoritmo de la burbuja. Sin escribir el código, esboce los pasos necesarios para ordenar los objetos.

[6 puntos]

3.	Para	esta	pregunta	se	reauiere	el	estudio	de	un	caso.
----	------	------	----------	----	----------	----	---------	----	----	-------

(a)	vent	relación con el diagrama de la página 3 del estudio de caso, explique las ajas de conectar mediante una red el sistema de control de tráfico aéreo (ATC) el sistema de pantallas de información sobre vuelos (FIDS).	[2 puntos]			
(b)	(i)	Identifique <b>un</b> medio de comunicación que se podría usar para conectar diferentes partes de la red del aeropuerto.	[1 punto]			
	(ii)	Sugiera razones para el medio de comunicación identificado en la parte (i).	[2 puntos]			
(c)		criba una medida de seguridad adecuada que pueda confirmar la identidad de empleados a medida que pasan por las distintas secciones del aeropuerto.	[2 puntos]			
(d)	Describa <b>dos</b> características relacionadas con los sistemas informáticos de un aeropuerto moderno que mejoren la experiencia del pasajero.					
(e)	Un aeropuerto moderno se basa en sistemas fuertemente informatizados. Haciendo referencia a <b>un</b> área de funcionamiento del aeropuerto, discuta cómo esto puede ser a la vez una ventaja y una desventaja para los pasajeros.					
(f)	Sugiera cómo el etiquetado de pasajeros podría:					
	(i)	Mejorar la seguridad del aeropuerto.	[2 puntos]			
	(ii)	Ayudar a las aerolíneas a cumplir con sus horarios.	[2 puntos]			
(g)	(i)	En relación con el sistema de equipajes de la página 9 del estudio de caso, sugiera <b>dos</b> formas en que el uso de una simulación por computador podría ayudar al equipo de diseño en su desarrollo.	[4 puntos]			
	(ii)	Explique por qué el mantenimiento es una parte importante del ciclo de diseño del sistema.	[3 puntos]			
(h)	-	lique por qué la encriptación podría ser una característica importante para puntos de acceso a Internet vía redes locales inalámbricas.	[3 puntos]			