

# web APIs 第五天

BOM操作(本地存储)





## ❷学习目标

Learning Objectives

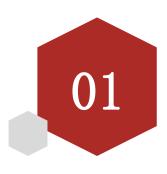
- 1. 依托 BOM 对象实现对历史、地址、浏览器信息的操作或获取
- 2. 具备利用本地存储实现学生就业表案例的能力





- ◆ BOM操作
- ◆ 综合案例





## BOM

- window对象
- 定时器-延时函数
- location对象
- navigator对象
- histroy对象
- 本地存储

• 目标: 学习 window 对象的常见属性,知道各个 BOM 对象的功能含义



## JavaScript的组成

#### > ECMAScript:

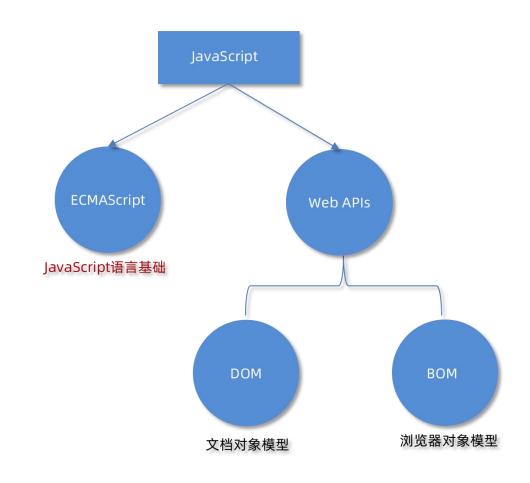
规定了js基础语法核心知识。

□ 比如:变量、分支语句、循环语句、对象等等

#### > Web APIs :

- DOM 文档对象模型, 定义了一套操作HTML文档的API
- □ BOM 浏览器对象模型,定义了一套操作浏览器窗口的API

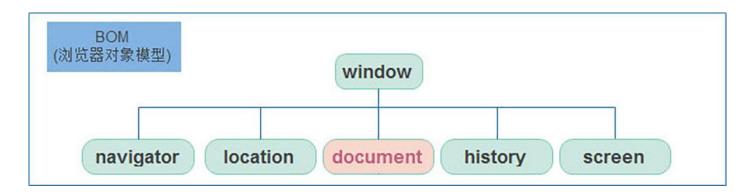






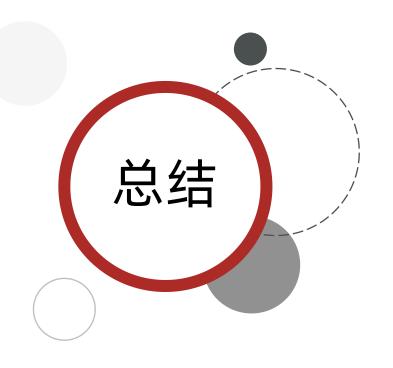
#### 1.1 **BOM**

● BOM (Browser Object Model ) 是浏览器对象模型



- window对象是一个全局对象,也可以说是JavaScript中的顶级对象
- 像document、alert()、console.log()这些都是window的属性,基本BOM的属性和方法都是window的
- 所有通过var定义在全局作用域中的变量、函数都会变成window对象的属性和方法
- window对象下的属性和方法调用的时候可以省略window





- 1. JavaScript有几部分组成的?
  - ▶ ECMAScript 。 定义基本js语法
  - web APIs。 (DOM、BOM)
- 2. BOM是什么?
  - ➢ 浏览器对象模型,定义了一套操作浏览器窗口的API
- 3. window对象是什么? 平时可以省略吗?
  - ▶ 是一个全局对象,也可以说是JavaScript中的<mark>顶级对象</mark>
  - window对象下的属性和方法调用的时候可以省略window





## BOM

- window对象
- 定时器-延时函数
- location对象
- navigator对象
- histroy对象
- 本地存储

• 目标: 学习 window 对象的常见属性,知道各个 BOM 对象的功能含义



#### 1.2 定时器-延迟函数

- JavaScript 内置的一个用来让代码延迟执行的函数,叫 setTimeout
- 语法:

#### setTimeout(回调函数,等待的毫秒数)

- setTimeout 仅仅<mark>只执行一次</mark>,所以可以理解为就是把一段代码延迟执行,平时省略window
- 间歇函数 setInterval : 每隔一段时间就执行一次, ,平时省略window
- 清除延时函数:

let timer = setTimeout(回调函数, 等待的毫秒数)
clearTimeout(timer)

- 注意点
- ▶ 延时函数需要等待,所以后面的代码先执行
- ▶ 返回值是一个正整数,表示定时器的编号



## 1 案例

#### 5秒钟之后消失的广告

需求: 5秒钟之后,广告自动消失

分析:

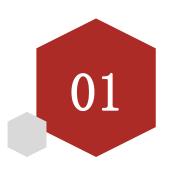
①:点击关闭按钮可以关闭

②:设置延迟函数时间为5秒

③:调用点击事件 click()







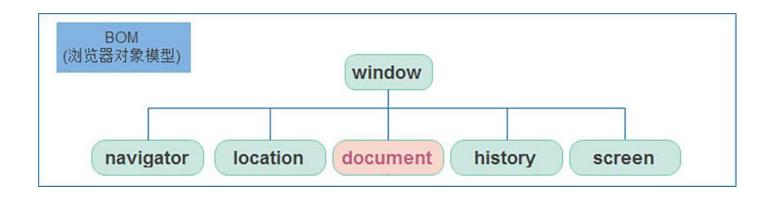
## BOM

- window对象
- 定时器-延时函数
- location对象
- navigator对象
- histroy对象
- 本地存储

• 目标: 学习 window 对象的常见属性,知道各个 BOM 对象的功能含义



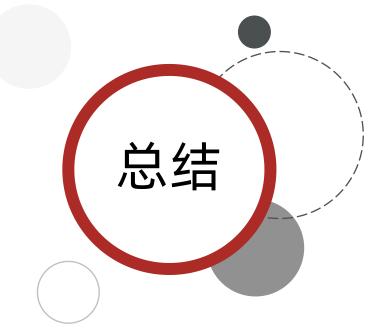
#### 1.3 location对象



- location (地址) 它拆分并保存了 URL 地址的各个组成部分, 它是一个对象
- 常用属性和方法:

属性/方法	说明
href	属性, <mark>获取</mark> 完整的 URL 地址,赋值时用于地址的跳转
search	属性,获取地址中携带的参数,符号?后面部分
hash	属性, <mark>获取</mark> 地址中的啥希值,符号 # 后面部分
reload()	方法,用来 <mark>刷新当前页面</mark> ,传入参数 true 时表示强制刷新





#### location 是对象,它拆分并保存了 URL 地址的各个组成部分

属性/方法	说明
href	属性, <mark>获取</mark> 完整的 URL 地址, <mark>赋值</mark> 时用于地址的跳转(重点)
search	属性,获取地址中携带的参数,符号 ? 后面部分
hash	属性, <mark>获取</mark> 地址中的啥希值,符号 # 后面部分
reload()	方法,用来 <mark>刷新当前页面</mark> ,传入参数 true 时表示强制刷新





#### 5秒钟之后跳转页面

需求:用户点击可以跳转,如果不点击,则5秒之后自动跳转,要求里面有秒数倒计时分析:

①:利用定时器间歇函数设置链接里面的数字倒计时

②: 时间到了,关闭定时器同时自动跳转到新的页面 (location.href)







## BOM

- window对象
- 定时器-延时函数
- location对象
- navigator对象
- histroy对象
- 本地存储

• 目标: 学习 window 对象的常见属性,知道各个 BOM 对象的功能含义



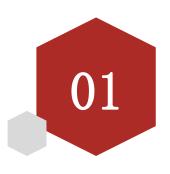
## 1.5 navigator对象

- navigator是对象,该对象下记录了浏览器自身的相关信息
- 常用属性和方法:
- ▶ 通过 userAgent 检测浏览器的版本及平台

```
// 检测 userAgent (浏览器信息)
(function () {
    const userAgent = navigator.userAgent
    // 验证是否为Android或iPhone
    const android = userAgent.match(/(Android);?[\s\/]+([\d.]+)?/)
    const iphone = userAgent.match(/(iPhone\sOS)\s([\d_]+)/)

// 如果是Android或iPhone,则跳转至移动站点
    if (android || iphone) {
        location.href = 'http://m.itcast.cn'
    }
})();
```





## BOM

- · window对象
- 定时器-延时函数
- location对象
- navigator对象
- histroy对象
- 本地存储

• 目标: 学习 window 对象的常见属性,知道各个 BOM 对象的功能含义



#### 1.5 histroy对象

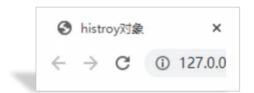
- history (历史)是对象,主要管理历史记录, 该对象与浏览器地址栏的操作相对应,如前进、后退等。
- 使用场景

history 对象一般在实际开发中比较少用,但是会在一些 OA 办公系统中见到。

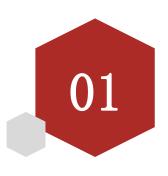


● 常见方法:

history对象方法	作用
back()	可以后退功能
forward()	前进功能
go(参数)	前进后退功能 参数如果是 1 前进1个页面 如果是-1 后退1个页面







## BOM

- window对象
- 定时器-延时函数
- location对象
- navigator对象
- histroy对象
- 本地存储

• 目标: 学习 window 对象的常见属性,知道各个 BOM 对象的功能含义



#### 1.6 本地存储(今日重点)

本地存储: 将数据存储在本地浏览器中

常见的使用场景:

https://todomvc.com/examples/vanilla-es6/ 页面刷新数据不丢失

#### 好处:

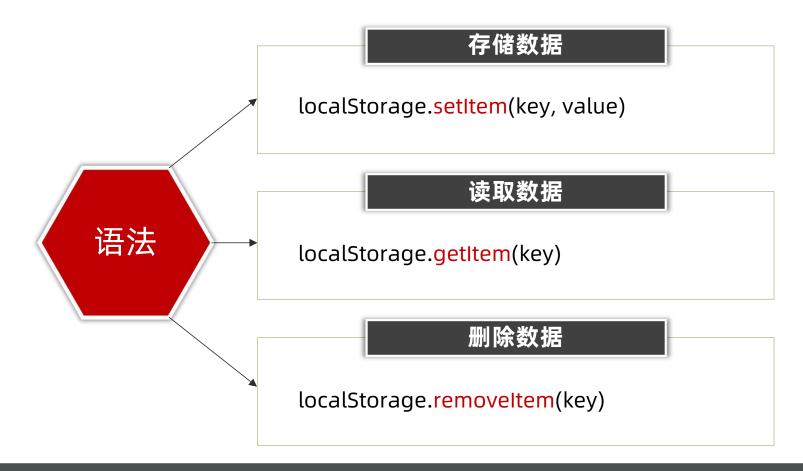
- 1、页面刷新或者关闭不丢失数据,实现数据持久化
- 2、容量较大,sessionStorage和 localStorage 约 5M 左右





• 作用:数据可以长期保留在本地浏览器中,刷新页面和关闭页面,数据也不会丢失

• 特性:以键值对的形式存储,并且存储的是字符串, 省略了window





## 1.6 本地存储分类-sessionStorage(了解)

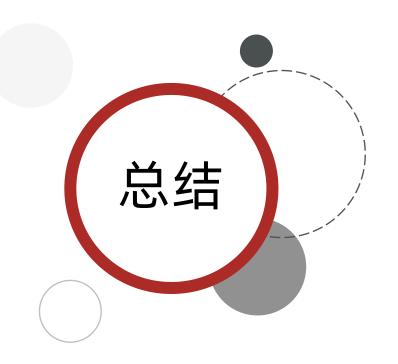
- 特性:
- ▶ 用法跟localStorage 基本相同
- ▶ 区别是: 当页面浏览器被关闭时,存储在 sessionStorage 的数据会被清除

存储: sessionStorage.setItem(key, value)

获取: sessionStorage.getItem(key)

删除: sessionStorage.removeItem(key)

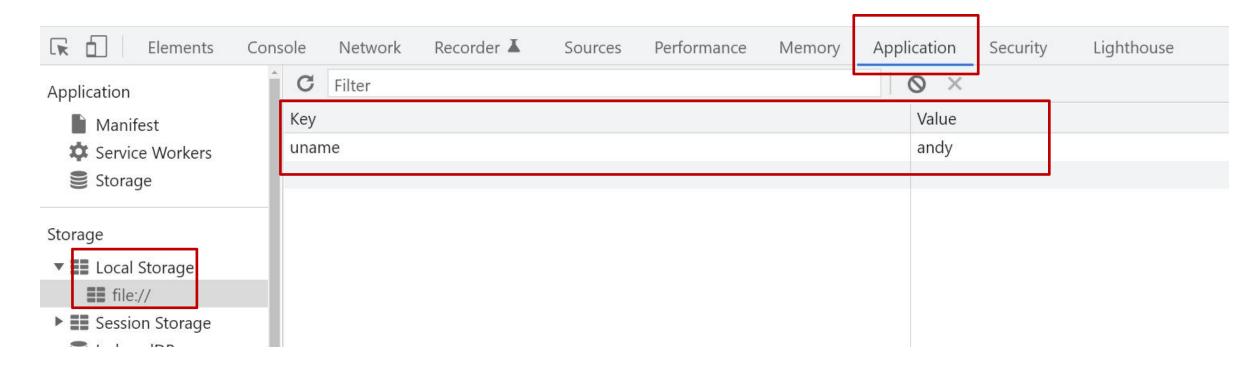




- 1. localStorage 作用是什么?
  - ▶ 数据可以长期保留在本地浏览器中,刷新页面和关闭页面,数据也不会丢失
- 2. localStorage 存储,获取,删除的语法是什么?
  - 存储: localStorage.setItem(key, value)
  - ➤ 获取: localStorage.getItem(key)
  - ➤ 删除: localStorage.removeItem(key)



• 浏览器查看本地数据:

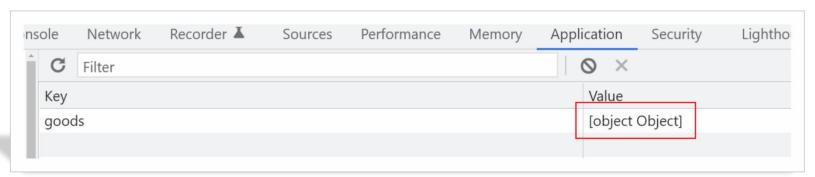




#### 1.6 localStorage 存储复杂数据类型

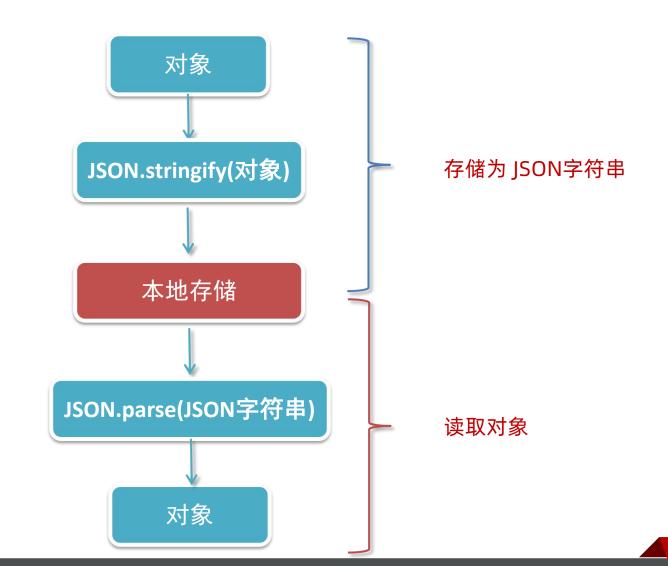
• 问题: 本地只能存储字符串,无法存储复杂数据类型.

```
const goods = {
  name: '小米10',
  price: 1999
}
localStorage.setItem('goods', goods)
```





● 解决方案:





解决: 需要将复杂数据类型转换成 JSON字符串, 在存储到本地

语法: JSON. stringify(复杂数据类型)

```
const goods = {
 name: '小米10',
 price: 1999
localStorage.setItem('goods', JSON.stringify(goods))
```

将复杂数据转换成JSON字符串 存储 本地存储中

#### Network Recorder **L** Sources Performance Memory Application Security Lighthouse ole O X Filter Key Value {"name":"小米10","price":1999} goods

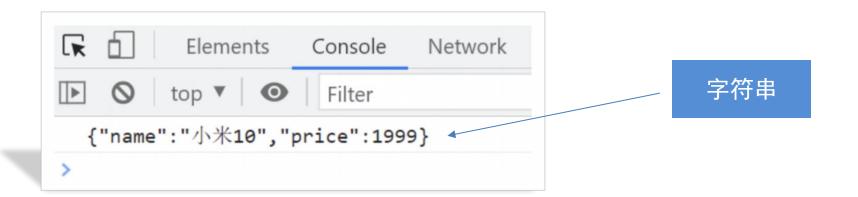
#### JSON字符串:

- ▶ 首先是1个字符串
- ▶ 属性名使用双引号引起来,不能单引号
- ▶ 属性值如果是字符串型也必须双引号



● **问题:** 因为本地存储里面取出来的是字符串,不是对象,无法直接使用

```
const obj = localStorage.getItem('goods')
console.log(obj)
```





• 解决: 把取出来的字符串转换为对象

● 语法: JSON. parse(JSON字符串)

```
const obj = JSON.parse(localStorage.getItem('goods'))
console.log(obj)
```

> 将JSON字符串转换成对象 取出 时候使用

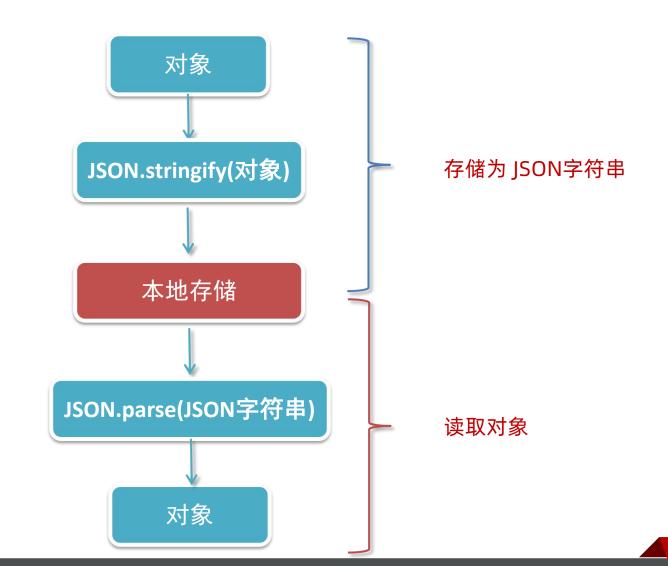
```
Elements Console Network Reco

| O | top ▼ | O | Filter

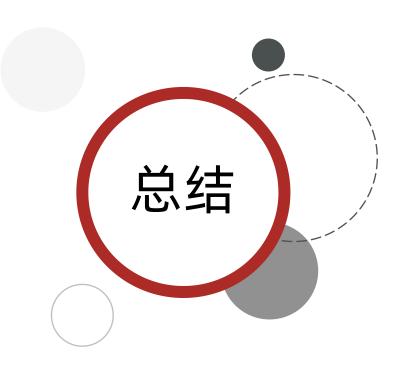
| √ (name: '小米10', price: 1999) | i
| name: "小米10"
| price: 1999
| ► [[Prototype]]: Object
```



● 解决方案:







- 1. localStorage 如何存储复杂数据类型?
  - ▶ 把对象转换为JSON字符串。 JSON.stringify(复杂数据类型)

```
localStorage.setItem('goods', JSON.stringify(goods))

localStorage.setItem('goods', JSON.stringify(goods))

localStorage.setItem('goods', JSON.stringify(goods))

coust goods = {
    uame: '小米10',
    localStorage.setItem('goods', JSON.stringify(goods))
```

- 2. localStorage 如何<mark>读取</mark>复杂数据类型?
  - ▶ 把JSON字符串转换为对象。JSON.parse()

```
const obj = JSON.parse(localStorage.getItem('goods'))
console.log(obj)
```





- ◆ BOM操作
- ◆ 综合案例





需求: 录入学生信息,页面刷新数据不丢失



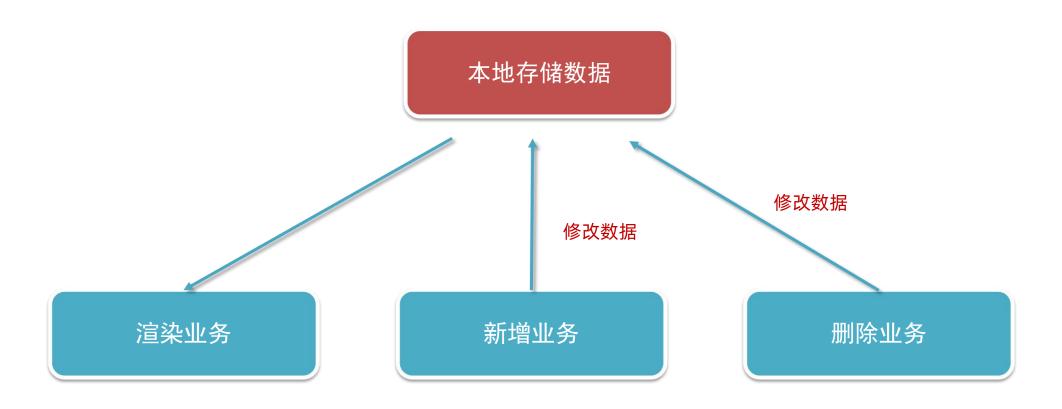






















## 学生就业信息表

#### 渲染业务

```
// 参考数据

const initData = [

{
    stuId: 1,
    uname: '迪丽热巴',
    age: 22,
    gender: '女',
    salary: '12000',
    city: '北京',
    time: '2099/9/9 08:08:08'
}
```

根据持久化数据渲染页面

#### 核心步骤:

- ①:读取 localstorage 本地数据
- 如果有数据则转换为对象放到变量里面一会使用它渲染页面
- ▶ 如果没有则用默认空数组 []
- > 为了测试效果,咱们可以先把initData 存入本地存储看效果



## 

#### 学生就业信息表

```
参考数据
const initData = [
   salary: '12000',
   city: '北京',
   time: '2099/9/9 08:08:08'
```

根据持久化数据渲染页面

核心步骤:

②:根据数据渲染页面。遍历数组,根据数据生成 tr, 里面填充数据, 最后追加给 tbody

ID	姓名	年龄	性别	薪资	就业城市	录入时间	操作
1	迪丽热巴	23	女	12000	北京	2023/2/2 11:33:09	⑪ 删除

1 >迪丽热巴 23 女 12000 \td>北京 2099/9/9 08:08:08 <a href="javascript:"> <i class="iconfont icon-shanchu"></i></i> 

字符串拼接新思路:(效果更高,开发常用的写法)

▶ 利用 map() 和 join() 数组方法实现字符串拼接



## 数组中map方法 迭代数组

● 使用场景:

map 可以遍历数组处理数据,并且**返回新的数组** 

```
const arr = ['red', 'blue', 'green']
const newArr = arr.map(function (ele, index) {
  console.log(ele) // 数组元素
  console.log(index) // 数组索引号
  return ele + '颜色'
})
console.log(newArr) // ['red颜色', 'blue颜色', 'green颜色']
console.log(newArr) // ['red颜色', 'blue颜色', 'green颜色']
```

```
map([∰, ♠, ♣], cook)
=> [♠, ∰, ♠, ∭]
```



map 也称为映射。映射是个术语,指两个元素的集之间元素相互"对应"的关系。

map重点在于有返回值, forEach没有返回值 (undefined)



## 数组中join方法

• 作用:

join() 方法用于把数组中的所有元素转换一个字符串

● 语法:

```
const arr = ['red颜色', 'blue颜色', 'green颜色']
console.log(arr.join('')) // red颜色blue颜色green颜色
```

参数:

数组元素是通过参数里面指定的分隔符进行分隔的,空字符串(''),则所有元素之间都没有任何字符。



## 多一句没有,少一句不行,用更短时间,教会更实用的技术!

薪资

12000

就业城市

北京

性别

女

## 数组中map + join 方法渲染页面思路:

	+四 坐左	/□ ++ +/>	╵ ┷╸ <del>╱</del>	r eta
	/// / / / / / / / / / / / / / / / / /	组转换	刀子付	串

ID

姓名

油丽热巴

年龄

23

# 2023/2/2 11:33:09

操作

#### map遍历数组<mark>处理数据</mark>生成tr,返回一个数组

const initData = [

salary: '12000',

time: '2099/9/9 08:08:08'

```
▼⟨tr⟩
▼ 
          2
 1
          red
 pink
          19
 18
          男
 男

→ join(")

          20000
 10000
          北京
 \td>北京
          ▶ ...
▶ ...
```

```
▼ ⟨tr>
 1
 pink
 18
 男
 10000
 \td>北京
▶ ...
▼(tr>
 2
 red
 19
 男
 20000
 \td>北京
▶ ...
```

#### 追加给tbody

录入时间

```
▼ 
▼ 
 1
 pink
 18
 男
 10000
 \td>北京
 ▶ ...
 ▼
 2
 red
 19
 男
 20000
 \td>北京
 ▶ ...
```





#### 渲染业务

根据持久化数据渲染页面

#### 核心步骤:

- ②: 根据数据 **渲染页面**。 遍历数组,根据数据生成 **tr**,里面填充数据,最后追加给 tbody
- 1. 渲染业务要封装成一个函数 render
- 2. 我们使用map方法遍历数组,里面更换数据,然后会返回 有数据的 tr 数组
- 3. 通过 join 方法把map返回的数组转换为字符串
- 4. 把字符串通过 innerHTML 赋值给 tbody

ID	姓名	年龄	性别	薪资	就业城市	录入时间	操作
1	迪丽热巴	23	女	12000	北京	2023/2/2 11:33:09	□ 删除







渲染业务

新增业务

删除业务





新增业务

点击新增按钮, 页面显示新的数据

#### 核心步骤:

①:给form注册提交事件,要阻止默认提交事件(阻止默认行为)

事件对象.preventDefault() // 阻止默认行为

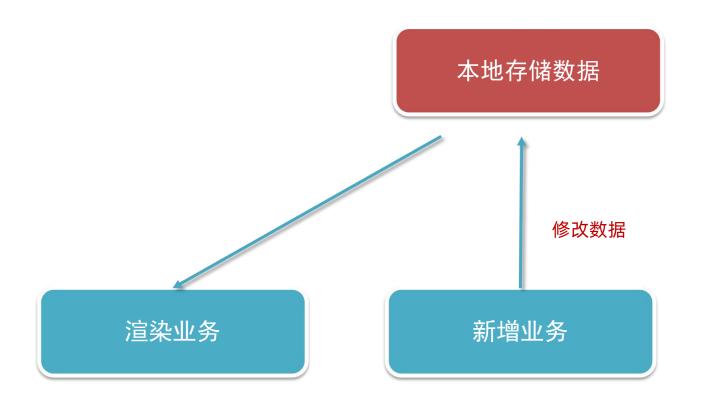
②: 非空判断

如果年龄、性别、薪资有一个值为空,则 return 返回 '输入不能为空'中断程序













#### 新增业务

```
{
    stuId: 1,
    uname: '迪丽热巴',
    age: 22,
    salary: '12000',
    gender: '女',
    city: '北京',
    time: '2099/9/9 08:08:08'
```

flme: '2099/9/9 08:08:08

点击新增按钮,页面显示新的数据

#### 核心步骤:

③:给 arr 数组追加对象,里面存储表单获取过来的数据,格式如左图:

④:利用本地存储最新数据渲染页面和重置表单(reset()方法)

⑤:把数组数据存储到本地存储里面,利用 JSON.stringify()存储为JSON字符串









渲染业务

新增业务

删除业务





删除业务

点击删除按钮,可以删除对应的数据

#### 核心步骤:

①:采用事件委托形式,给 tbody 注册点击事件

②:得到当前点击的索引号。渲染数据的时候,动态给a链接添加自定义属性 data-







删除业务

点击删除按钮,可以删除对应的数据

#### 核心步骤:

①:采用事件委托形式,给 tbody 注册点击事件

②:得到当前点击的索引号。渲染数据的时候,动态给a链接添加自定义属性 data-

id= "0" ③:根据索引号,利用 splice 删除数组这条数据

④:重新渲染页面

⑤: 把最新 arr 数组存入本地存储





#### 关于stuId 的处理

#### 核心思路:

①:新增加序号应该是最后一条数据的stuld + 1

➤ 数组[数组的长度-1].stuld + 1

②: 但是要判断, 如果没有数据则是直接赋值为1, 否则就采用上面的做法

						共有数据 1 条		
D	姓名	年龄	性别	薪资	就业城市	录入时间	操作	
2	佟丽丫丫	24	男	12000	北京	2023/2/3 11:07:08	□ 删除	



传智教育旗下高端IT教育品牌