

静态模块打包工具







- ◆ Webpack 简介与体验
- ◆ 案例 打包注册用户网页
- ◆ 插件 plugins 和加载器 loader 的使用
- ◆ 案例-注册用户完成-npm 作用在前端项目
- ◆ Webpack 开发服务器, 打包模式
- ◆ 调试代码 source map
- ◆ 配置@路径



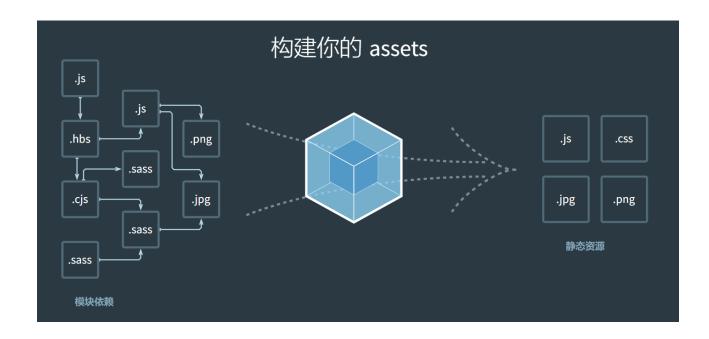
# 什么是 Webpack?

<u>定义:</u>

本质上,webpack 是一个用于现代 JavaScript 应用程序的 *静态模块打包工具*。当 webpack 处理应用程序时,它会在内部从一个或多个入口点构建一个 依赖图(dependency graph),然后将你项目中所需的每一个模块组合成一个或多个 *bundles*,它们均为静态资源,用于展示你的内容。

静态模块:指的是编写代码过程中的,html,css,js,图片等固定内容的文件

图解:



注意: 只有和入口有直接/简介的引入关系的模块,才会被打包



# 为什么要学 Webpack?

原因:把静态模块内容,压缩,整合,转译等(前端工程化)

✓ 把 less / sass 转成 css 代码

✓ 把 ES6+ 降级成 ES5

✓ 支持多种模块文件类型,多种模块标准语法

问题:为何不学 vite?

因为:很多项目还是基于 Webpack 来进行构建的,所以还是要掌握 Webpack 的使用

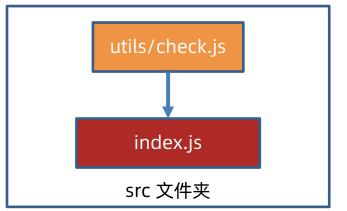


# 使用 Webpack

需求: 封装 utils 包,校验用户名和密码长度,在 index.js 中使用,使用 Webpack 打包

#### 步骤:

- 1. 新建项目文件夹,初始化包环境
- 2. 新建 src 源代码文件夹(书写代码)
- 3. 下载 webpack webpack-cli 到项目(版本独立)
- 4. 项目中运行工具命令,采用自定义命令的方式(局部命令)
- 5. 自动产生 dist 分发文件夹(压缩和优化后,用于最终运行的代码)





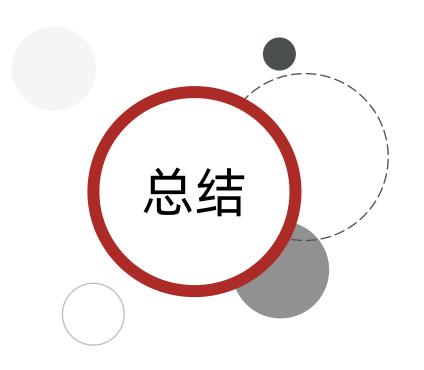
npm i webpack webpack-cli --save-dev

```
"scripts": {
   "build": "webpack"
},

npm run build
```







- 1. Webpack 有什么用?
  - ▶ 压缩,转译,整合,打包我们的静态模块
- 2. Webpack 怎么用?
  - ▶ 初始化环境,编写代码
  - > 安装,配置自定义命令
  - ▶ 打包体验
- 3. 如何运行 package.json 里的自定义命令?
  - ➤ npm run 自定义命令
- 4. Webpack 默认入口和出口?
  - > src/index.js 和 dist/main.js



# 修改 Webpack 打包入口和出口

Webpack 配置: 影响 Webpack 打包过程

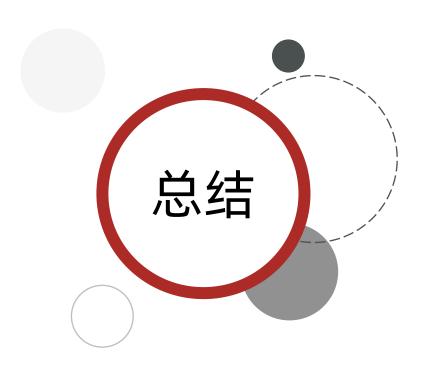
- 1. 项目根目录,新建 webpack.config.js 配置文件
- 2. 导出配置对象,配置入口,出口文件路径
- 3. 重新打包观察



```
const path = require('path');

module.exports = {
  entry: path.resolve(__dirname, 'src/main.js'),
  output: {
    path: path.resolve(__dirname, 'dist'),
    filename: 'app.js',
  },
};
};
```





- 1. 如何影响 Webpack 打包过程?
  - ▶ 查文档,新建配置文件和配置属性

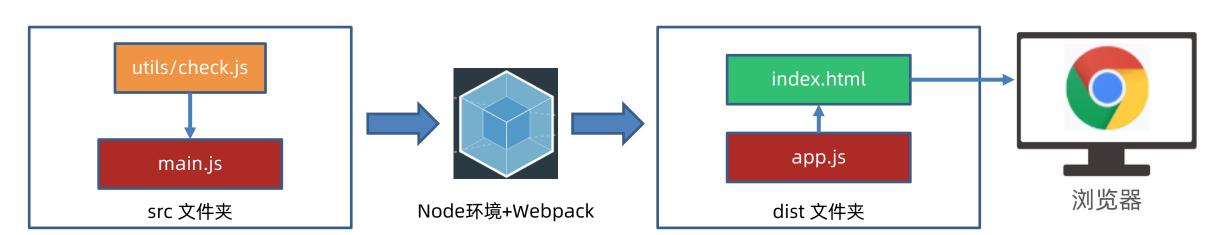


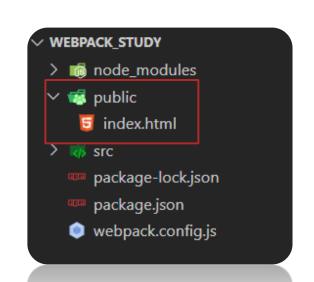
# 1 案例

# 注册用户 - 长度判断

需求:点击注册按钮,判断用户名和密码长度是否符合要求

- 1. 新建 public/index.html 准备网页模板
- 2. 核心代码写在 src/main.js
- 3. 打包 js 代码
- 4. 手动复制 index.html 到 dist 下,引入打包后的 js,运行 dist/index.html 查看效果







# 自动生成 html 文件

插件 html-webpack-plugin: 在 Webpack 打包时生成 html 文件

- 下载 html-webpack-plugin 本地软件包
- 配置 webpack.config.js 让 Webpack 拥有插件功能
- 指定以 public/index.html 为模板复制到 dist/index.html,并自动引入其他打包后资源

```
npm i html-webpack-plugin --save-dev
```

```
const HtmlWebpackPlugin = require('html-webpack-plugin')
module.exports = {
 plugins: [new HtmlWebpackPlugin({
    template: path.resolve(__dirname, 'public/index.html')
 })]
```



# 打包 css 模块

加载器 css-loader: 解析 css 代码

加载器 style-loader: 把解析后的 css 代码插入到 DOM

#### 步骤:

- 1. 准备 css 文件引入到 src/main.js 中(压缩转译处理等)
- 2. 下载 css-loader 和 style-loader 本地软件包
- 3. 配置 webpack.config.js 让 Webpack 拥有该加载器功能
- 4. 打包后运行 dist/index.html 观察效果

注意: Webpack 默认只识别 js 和 json 文件内容

```
npm i css-loader style-loader --save-dev
```



# 打包 less 模块

加载器 less-loader: 把 less 代码编译为 css 代码,还需要依赖 less 软件包

#### 步骤:

- 1. 准备 less 样式并引入到 src/main.js 中
- 2. 下载 less 和 less-loader 本地软件包
- 3. 配置 webpack.config.js 让 Webpack 拥有功能
- 4. 打包后运行 dist/index.html 观察效果

npm i less less-loader --save-dev



# 打包图片

资源模块:\_Webpack5 内置了资源模块的打包,无需下载额外 loader

#### 步骤:

- 1. 准备图片素材到 src/assets 中
- 2. 在 index.less 中给 body 添加背景图
- 3. 在 main.js 中给 img 标签添加 logo 图片
- 4. 配置 webpack.config.js 让 Webpack 拥有打包图片功能
- 5. 打包后运行 dist/index.html 观察效果

#### 注意: 判断临界值默认为 8KB

- ✓ 小于 8KB 文件会被转成 data URI (base64字符串)
- ✓ 大于 8KB 文件会被复制到 dist 下

```
module.exports = {
 module: {
   rules: [
        test: /\.(png|jpg|jpeg|gif)$/i,
        type: 'asset',
        generator: {
          filename: 'assets/[hash][ext]'
```



# babel 编译器

#### npm i babel-loader @babel/core @babel/preset-env -D

<u>babel 定义:</u>是一个 JavaScript 语法编译器,将采用 ECMAScript 2015+ 语法编写的代码转换为向后兼容的 JavaScript 语法,以便能够运行在当前和旧版本的浏览器或其他环境中

<u>babel-loader:</u> 让 Webpack 可以使用 babel 转译 JavaScript 代码

- 1. 编写一段映射数组元素,每个数值+1的代码(要求用箭头函数)
- 2. 下载 babel babel-loader core 本地软件包
- 3. 配置 webpack.config.js 让 Webpack 拥有功能
- 4. 打包运行后 dist/index.html 观察效果

模块	作用
@babel/core	Js 编译器,分析代码
@babel/preset-env	babel 预设,规则
babel-loader	让 webpack 翻译 js 代码

```
module.exports = {
 module: {
   rules: [
       test: /\.m?js$/,
       exclude: /(node_modules|bower_components)/,
        use: {
          loader: 'babel-loader',
          options: {
            presets: ['@babel/preset-env']
```

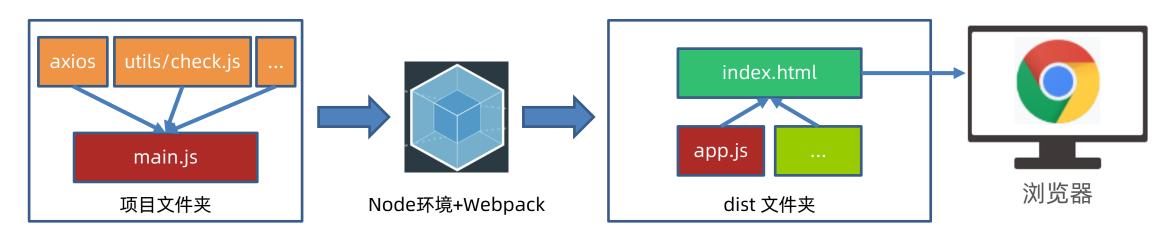


# 1 案例

# 注册用户 - 完成功能

需求:点击注册按钮,提交用户名和密码到服务器完成注册

- 1. 使用 npm 下载 axios
- 2. 引入到 src/main.js 中编写业务实现
- 3. 打包后运行 dist/index.html 观察效果





# Webpack 开发服务器

webpack-dev-server: 快速开发应用程序

作用:启动 Web 服务,打包输出源码在内存,并检测代码变化热更新到网页

- 1. 下载 webpack-dev-server 软件包到当前项目
- 2. 配置自定义命令,并设置打包的模式为开发模式
- 3. 使用 npm run dev 来启动开发服务器,试试热更新效果

```
"scripts": {
   "build": "webpack",
   "dev": "webpack serve --mode=development"
},
```



# 打包模式

<u>打包模式:</u>告知 Webpack 使用相应模式的内置优化

#### 分类:

模式名称	模式名字	特点
开发模式	development	调试代码,实时加载,模块热替换等
生产模式	production	压缩代码,资源优化,更轻量等

### 设置:

方式1:在 webpack.config.js 配置文件设置 mode 选项

方式2:在 package.json 命令行设置 mode 参数

注意: 命令行设置的优先级高于配置文件中的, 推荐用命令行设置

```
module.exports = {
  mode: 'production'
```

```
"scripts": {
 "build": "webpack --mode=production",
 "dev": "webpack serve --mode=development"
```



# 开发环境调错 - source map

source map: 可以准确追踪 error 和 warning 在原始代码的位置

问题:代码被压缩和混淆,无法正确定位源代码位置(行数和列数)

设置: webpack.config.js 配置 devtool 选项

```
module.exports = {
   // ...
   devtool: 'inline-source-map'
};
```

inline-source-map 选项:把源码的位置信息一起打包在 js 文件内

注意: source map 仅适用于开发环境,不要在生产环境使用(防止被轻易查看源码位置)



# 解析别名 alias

解析别名: 配置模块如何解析,创建 import 或 require 的别名,来确保模块引入变得更简单

例如:

原来路径如下:

配置解析别名:在 webpack.config.js 中设置

```
import {checkUserName, checkPassword} from '../src/utils/check.js'
```

```
import {checkUserName, checkPassword} from 'MyUtils/check.js'

import {checkUserName, checkPassword} from '@/utils/check.js'
```



传智教育旗下高端IT教育品牌