

TIME COMPLEXITY

Anastasiya Solodkaya

20 сентября 2016 г.

LevelUP

Нотация $O(n)$

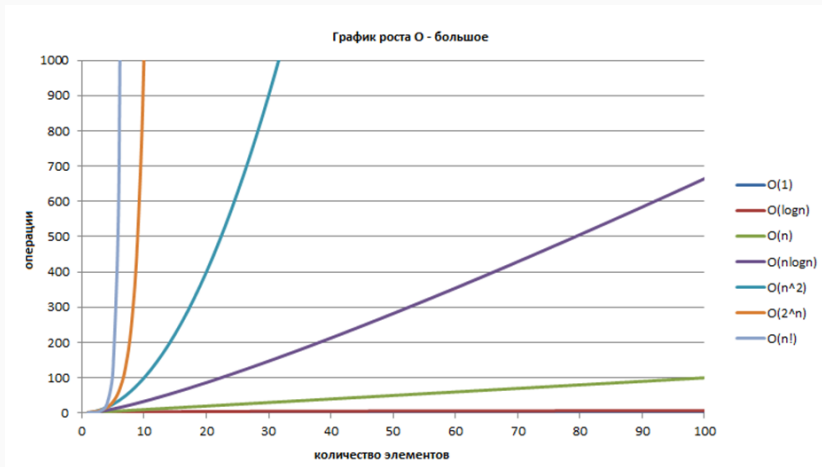
Примеры $O(\dots)$

НОТАЦИЯ $O(N)$

ЧТО ТАКОЕ $O(N)$

- $O(1)$ – константное
- $O(n)$ – линейное
- $O(n^2)$ – квадратичное
- $O(n^k)$ – полиномиальное
- $O(\log n)$ – логарифмическое
- $O(n \log n)$ – линейно-логарифмическое
- $O(2^n)$ – экспоненциальное

АСИМПТОТИЧЕСКОЕ ПОВЕДЕНИЕ



- Оценка количества необходимых операций
- Интересует кривая роста, а не точное значение
- Преобразуем $O(n^3 + n^2)$ в $O(n^3)$, а $O(4)$ в $O(1)$

ПОЧЕМУ ЭТО ВАЖНО?

- Может быть очень важным фактором для выбора алгоритма
- Если N ожидается не больше 10, то разница между $O(n^2)$ и $O(2^n)$ не особо важна
- Но при $N = 10000$ - $O(2^n)$ не выполнится до конца нашей жизни

КАК ОПРЕДЕЛИТЬ?

- Обычно оцениваются
 - лучшее время
 - худшее время
 - среднее время
- Два алгоритма $O(n)$ могут иметь разное время исполнения
 - они эквивалентны асимптотически
- Пример: линейный поиск
 - лучшее время - $O(1)$
 - худшее время - $O(n)$
 - среднее время - $O(n)$

ЭТО НЕ ЕДИНСТВЕННЫЙ СПОСОБ ОЦЕНКИ АЛГОРИТМА

- Требования к ресурсу памяти
- Простота и поддерживаемость

ПРИМЕРЫ $O(\dots)$

$O(1)$

```
int x = 5 / 2; // O(1)
```

```
float[] array = ...
```

```
float x = float[9]; // O(1)
```

- Поиск наибольшего в массиве
- Подсчет суммы элементов массива

```
float[] array = new float[N];  
...  
for (int i = 0; i < array.length; i++ ) {  
    ...  
}
```

- Сортировка пузырьком
- Сортировка вставками

```
float[] array = new float[N];  
...  
for (int i = 0; i < array.length; i++ ) {  
    for (int j = 0; j < array.length; j++ ) {  
        ...  
    }  
}
```

- Умножение двух матриц (наивный алгоритм)

```
float[] array = new float[N];  
...  
for (int i = 0; i < array.length; i++ ) {  
    for (int j = 0; j < array.length; j++ ) {  
        for (int k = 0; k < array.length;  
            k++ ) {  
            ...  
        }  
    }  
}
```

- Бинарный поиск

- Сортировка слиянием
- Быстрая сортировка
- Сортировка кучей