제품소프트웨어 패키징 (Git과 GitHub를 활용한 소스코드 관리)

Git push를 활용한 소스코드 적용 : 소스코드 적용



Git push로 변경된 소스코드 적용

● 학습목표 ~

Git push로 변경된 소스코드를 적용할 수 있다.

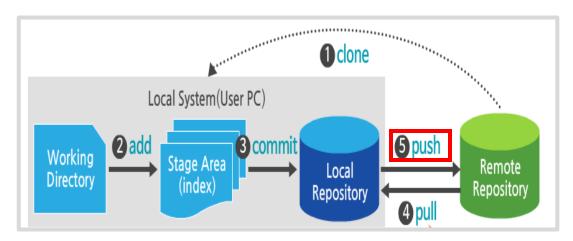


📃 Git push 로 변경된 소스코드 적용

1. 소스코드 적용 절차

1) Git 작업 흐름

• 원격저장소 데이터를 자신의 컴퓨터로 가져오는 방법



- clone: 원격저장소의 데이터를 Local System으로 가져옴

- add : 새롭게 파일을 생성하여 Stage Area에 추가

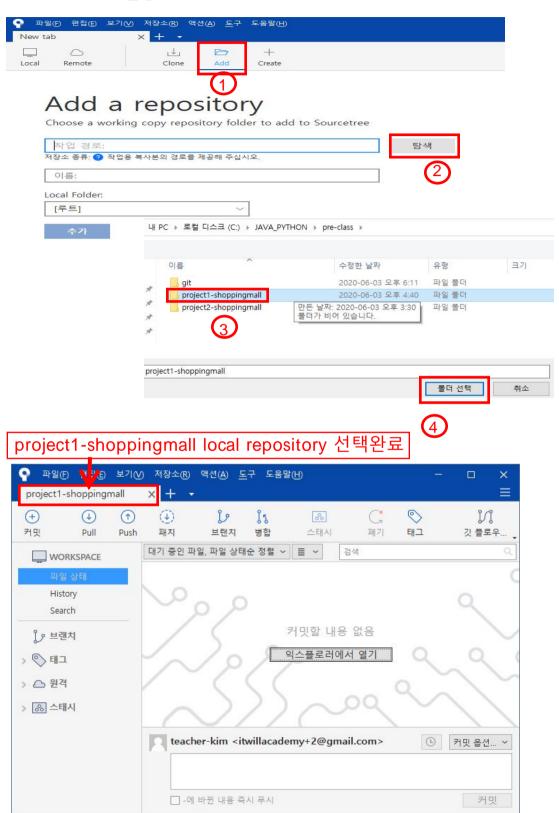
- commit : 추가된 내용을 로컬저장소에 등록

- pull : 원격저장소의 변경된 데이터를 가져옴

· push : 로컬저장소의 등록된 내용을 원격저장소로 반영

2) SourceTree를 사용해서 자신의 로컬저장소에 Git Repositoryt 생성 초기화

SourceTree 실행



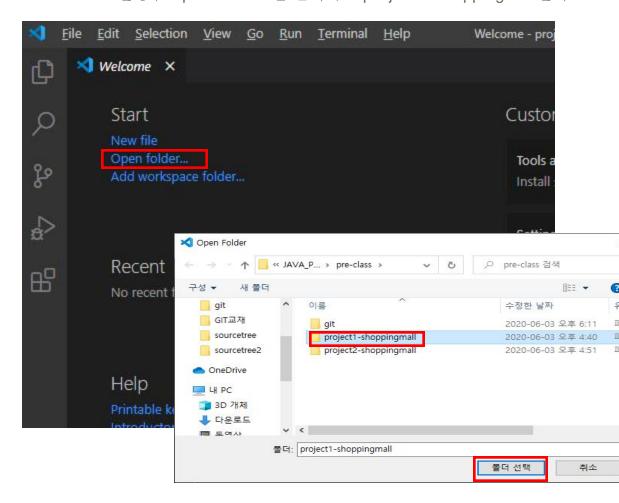


🕄 Git push 로 변경된 소스코드 적용

1. 소스코드 적용 절차

3) VSCode실행

VSCode실행후 Open Folder.. 를 클릭하고 project1-shoppingmall선택

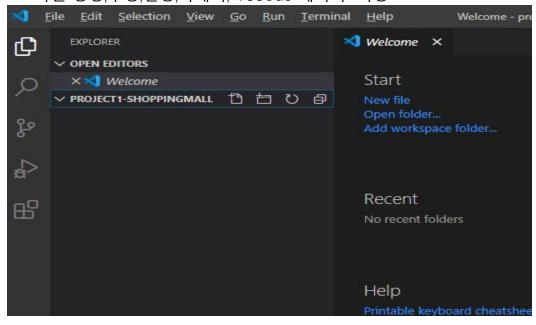




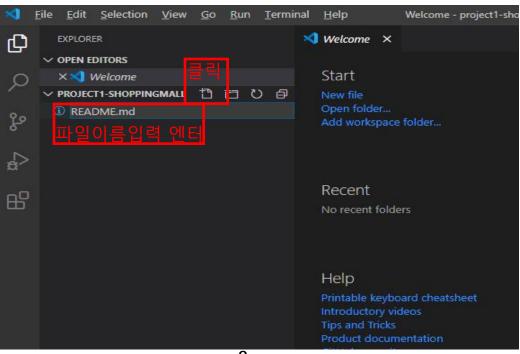
🛜 Git push 로 변경된 소스코드 적용

1. 소스코드 적용 절차

- 4) VSCode로 파일 추가, 수정
- 파일 생성,수정,변경,삭제시, VSCode 에디터 사용



README.md 파일생성

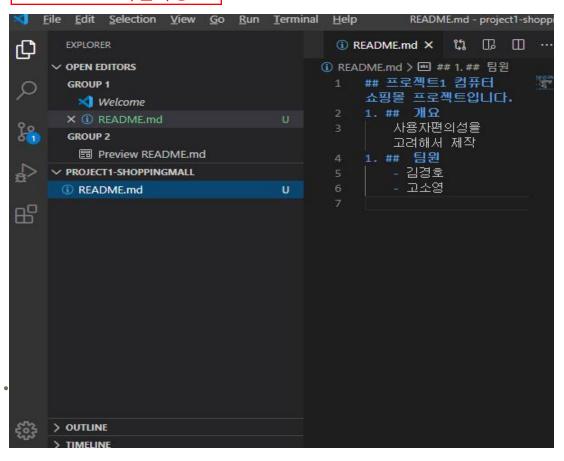




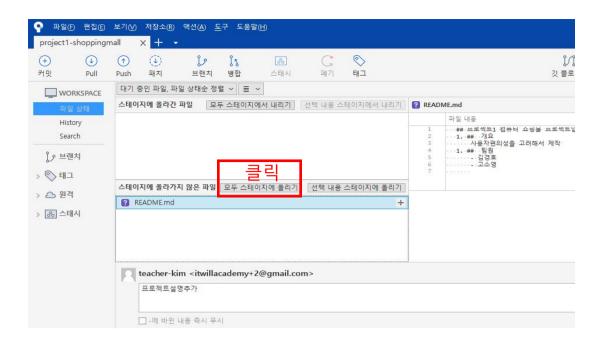


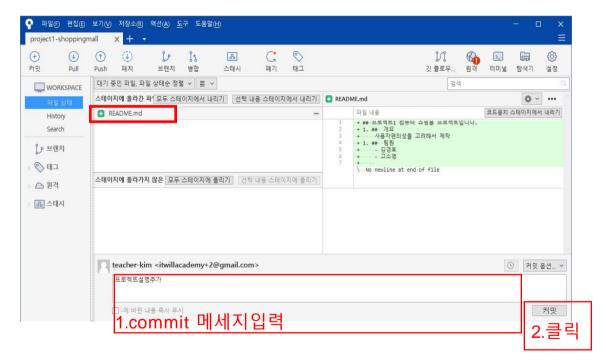
🗐 Git push 로 변경된 소스코드 적용

README.md 파일작성

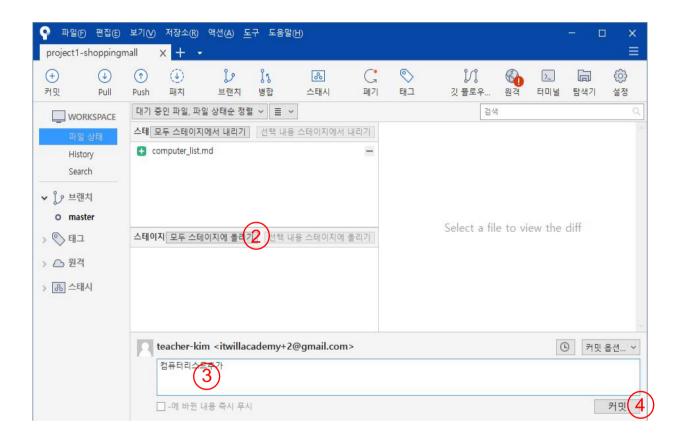


5)Source Tree 로 git add, commit

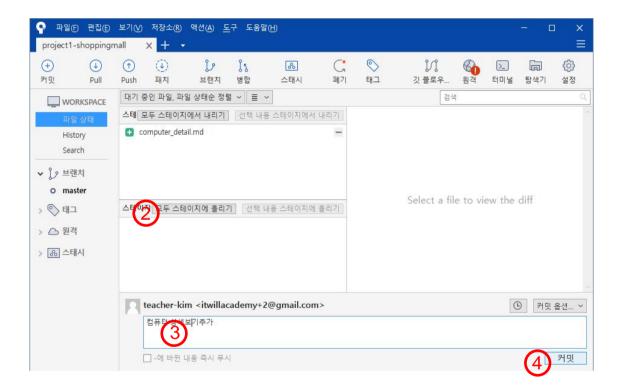




- 1. VSCode에서 computer_list.md 파일생성 내용추가
- 2 .모두스테이지에올리기
- 3. 커밋메세지작성
- 4. 커밋버튼 클릭



- 1. VSCode에서 computer_detail.md 파일생성,내용추가
- 2 .모두스테이지에올리기
- 3. 커밋메세지작성
- 4. 커밋버튼 클릭

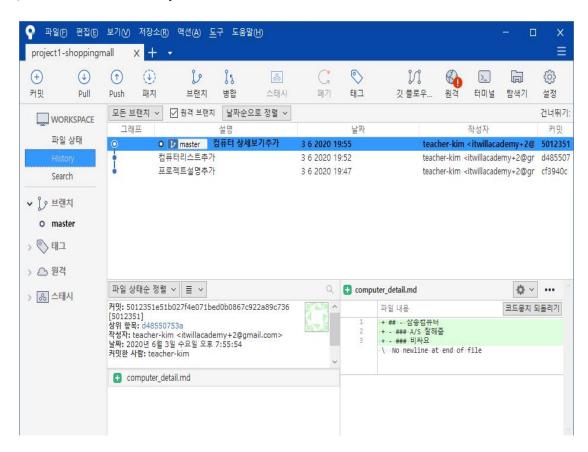




Git push 로 변경된 소스코드 적용

1. 소스코드적용절차

6) SourceTree로History보기





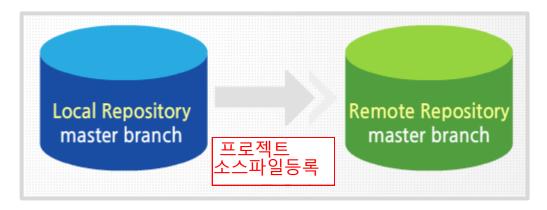


Git push 로 변경된 소스코드 적용

1. 소스코드 적용 절차

7) push 원격저장소로 SourceTree 설정

- git에서는 origin과 master명 기본 저장
 - clone을 할 때 git에서는 origin과 master 명이 기본적으로 저장됨
- 로컬저장소 master branch가 원격저장소의 master branch로 반영



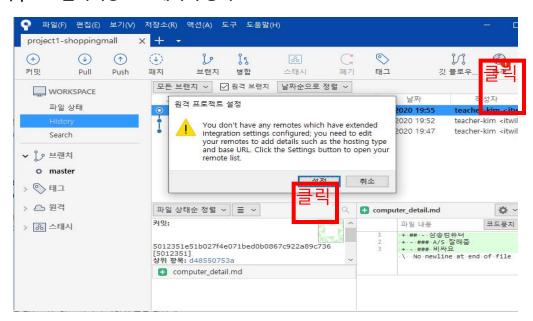


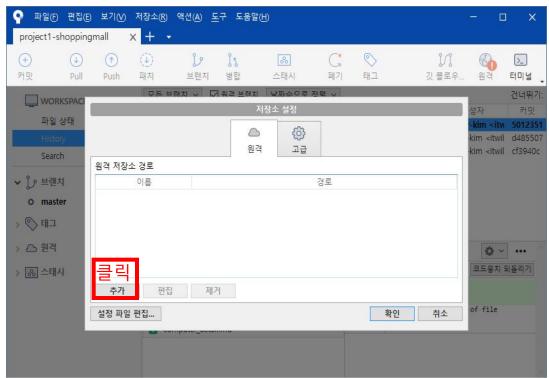


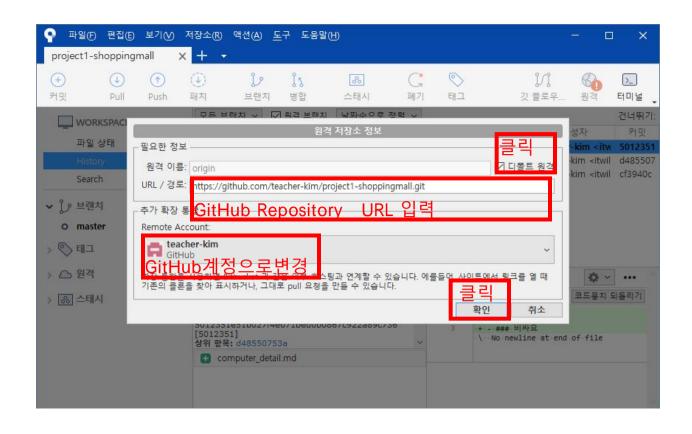
📃 Git push 로 변경된 소스코드 적용

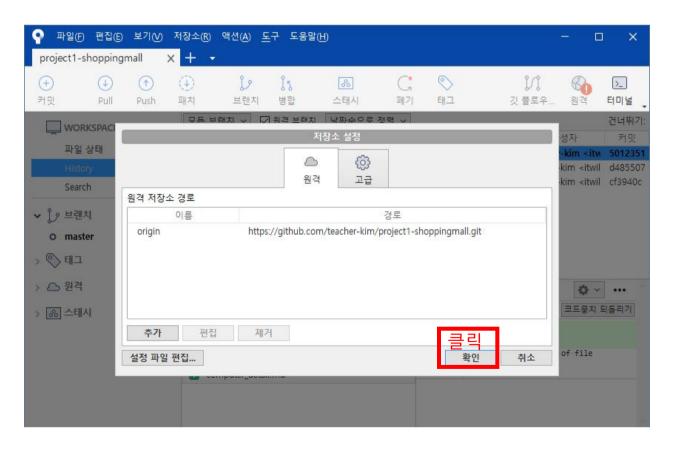
1. 소스코드 적용 절차

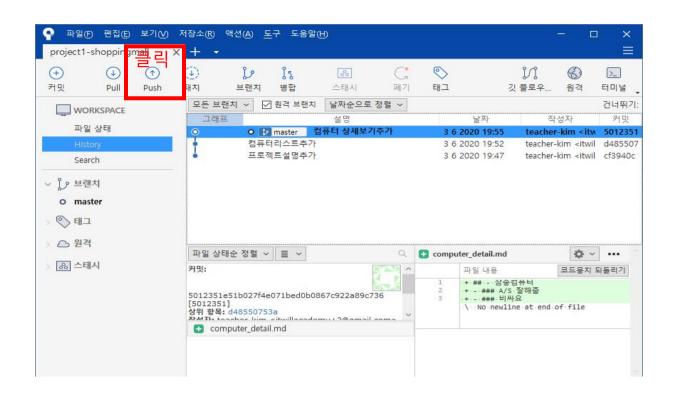
7) push 원격저장소로 데이터 등록

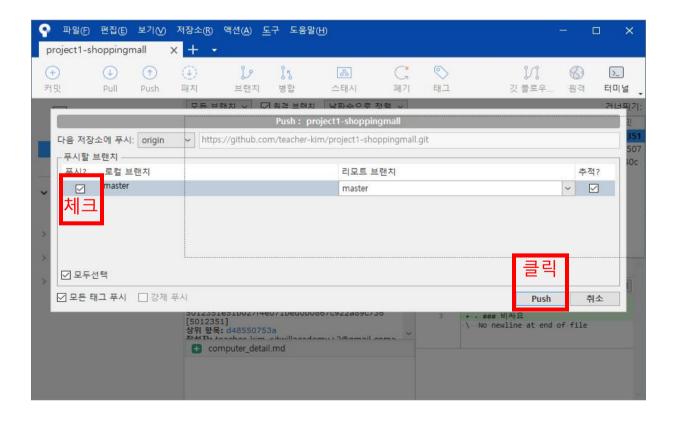












GitHub에서확인

