

РНР Синтаксис

sd@freematiq.com
https://github.com/freematiq/php



index.php

Hello, php <?php echo 123 ?> My program

<?php // код программы

Переменные

\$var_name

- Начинаются со знака \$
- Чувствительны к регистру
- Не могут начинаться с цифры
- Представляют идентификатор (буквы разных регистров + цифры + _)

Пример переменных: \$a \$myVar \$link to



Типы данных Boolean

Boolean - true, false

\$isActive = true;



Типы данных NULL

Пустое значение

```
a = null;
b = NULL;
```



Типы данных Integer

Integer - целые числа со знаком

```
a = 100;
b = -2000 + a;
```



Типы данных Float

Float, Double, Real - вещественные

```
a = 2.5;
b = -10.0;
```



Типы данных String

String - строка

```
$string = "Hello, world!";
$str = 'Hello, world!';
```



Операции над строками

- Неизменная строка 'string'
- Строка, подставляющая значения "Hello \$name"
- Более сложное значение "Hello {\$name}"
- Объединение строк, оператор. (точка)
- Получение длины strlen(\$str);
- Получение n-го символа \$str[3];

Типы данных Array

Ассоциативный массив:

```
$a = []; $a = array();
$a[0] = 'green';
$a[1] = 'blue';
$a['key'] = $value;
$i = 10;
$a[$i] = 20;
```

Инициализация массивов

```
Массивы:

$menu = [

'home' => 'Главная',

'about' => 'О компании',

'contacts' => 'Контакты',

];

Устаревшая запись:

$array = array(1, 2, 3);

Индексы будут даны автоматически
```



Типы данных Object

Ссылка на объект

 $\phi = \text{new PDO}();$

\$obj->value = 1; \$obj->doSomething();



Типы данных Прочие

- resource соединение или файл
- callable функция обратного вызова



Действия с переменными

- Присвоение \$b = 100
- Сравнение \$b == 200, \$a > 42
- Проверка на существование isset(\$myVar);
- Проверка на пустое значение empty(\$var);
- http://php.net/manual/ru/function.empty.php



Действия с переменными

- Детальный вывод переменной: var_dump(\$a), print_r(\$b);
- Вывод echo, print;
- Преобразование типов. \$a = (type) \$b;

Операции

- Сложение a + b
- Вычитание a b
- Деление a / b
- Умножение а * b
- Остаток от деления a % b
- Возведение в степень а ** b
- inc, dec \$i++, \$i—
- сравнение ==
- сравнение ===(+ тип данных)

Логические операции

- сравнение == http://php.net/manual/ru/types.comparisons.php
- сравнение === (+ тип данных)
- >, <, >=, <=
- && и
- || или

Прочие операции

```
Тернарный оператор ?:

$a = $isActive ? true : false;

Сокращенная запись (Элвис)

$a = $count ?: 10;

?? - Проверка на наличие

$a = $b ?? 42;
```

Управление программой

```
if (условие) { ... };
if (условие) { ... } else { ... };
if (условие) { ... } elseif (условие) { ... };
while(условие) { ... };
do { ... } while(условие);
for($i = 1; $i < $n; $i++) { ... };</li>
continue;
break;
```



Управление программой

```
switch(значение) {
  case 1:
  break;
  case 2:
  break;
  default
```



Foreach

```
Используется для массивов:
foreach($arr as $value) {
}
foreach($arr as $key => $value) {
}
```

Если \$arr не массив - будет ошибка



Функции

```
function name($param1, $param2) {
    $var = 'hidden'; // локальная переменная
    return $value;
}
```

Домашнее задание 1

- Используя функцию rand() заполните в цикле массив целыми числами.
- Выведите на экран массив, а также максимальное и минимальное значение массива.

Домашнее задание 2

- Создайте две переменные целого типа \$countRows, \$countCols и присвойте им значение от 5 до 10
- Число строк должно быть равно \$countRows, число столбцов должно быть равно \$countRows.
- Используя цикл for выведите таблицу умножения в на экране терминала, например:

```
1 2 3 4 5
1 1 2 3 4 5
2 2 4 6 8 10
3 3 6 9 12 15
4 4 8 12 16 20
5 5 10 15 20 25
```

Напишите функцию, которая будет печатать строку и используйте её.

Домашнее задание 3

Отрисовать (в терминале!) навигационное меню в виде ссылок. Например, О компании, используя массив, в качестве исходных данных

```
Массив:

$menu = [

'home' => 'Главная',

'about' => 'О компании',

'contacts' => 'Контакты',
```

];

Используя цикл foreach отрисуйте ссылки на экране терминала.

Напишите функцию, которая будет принимать два аргумента (ссылку и название) для вывода строки