

# 网络请求模块设计与分析

何宝晨 2012-11  
腾讯无线大连研发中心

# 滚动列表图片的下载?



# 实现方法 I

- 为每一行需要显示图片发送一个HTTP请求
- 看实际运行效果





# 存在哪些问题？

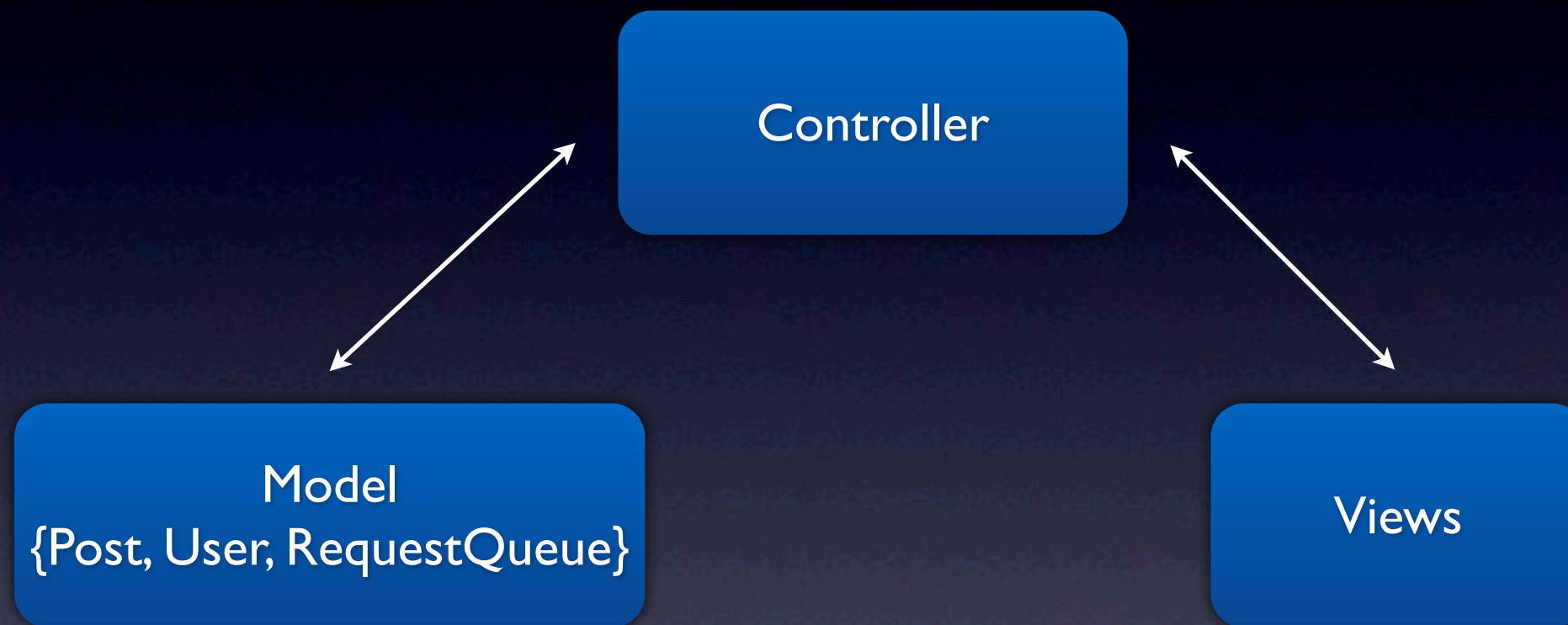
# 使用一个请求队列?

- 引入320Network开源库
  - 可以设置并发请求的数量
  - 先进先出

# Controller中省略的代码有

- 拉取列表数据（还得支持分段拉取）
- 网络的各种异常没有处理
- 正常的业务处理，如果不是Demo的话
- 综上，Controller里太复杂了！

# 谁来收发请求合适?





```
imageView.image = [UIImage imageNamed:@"xxx.png"];
```

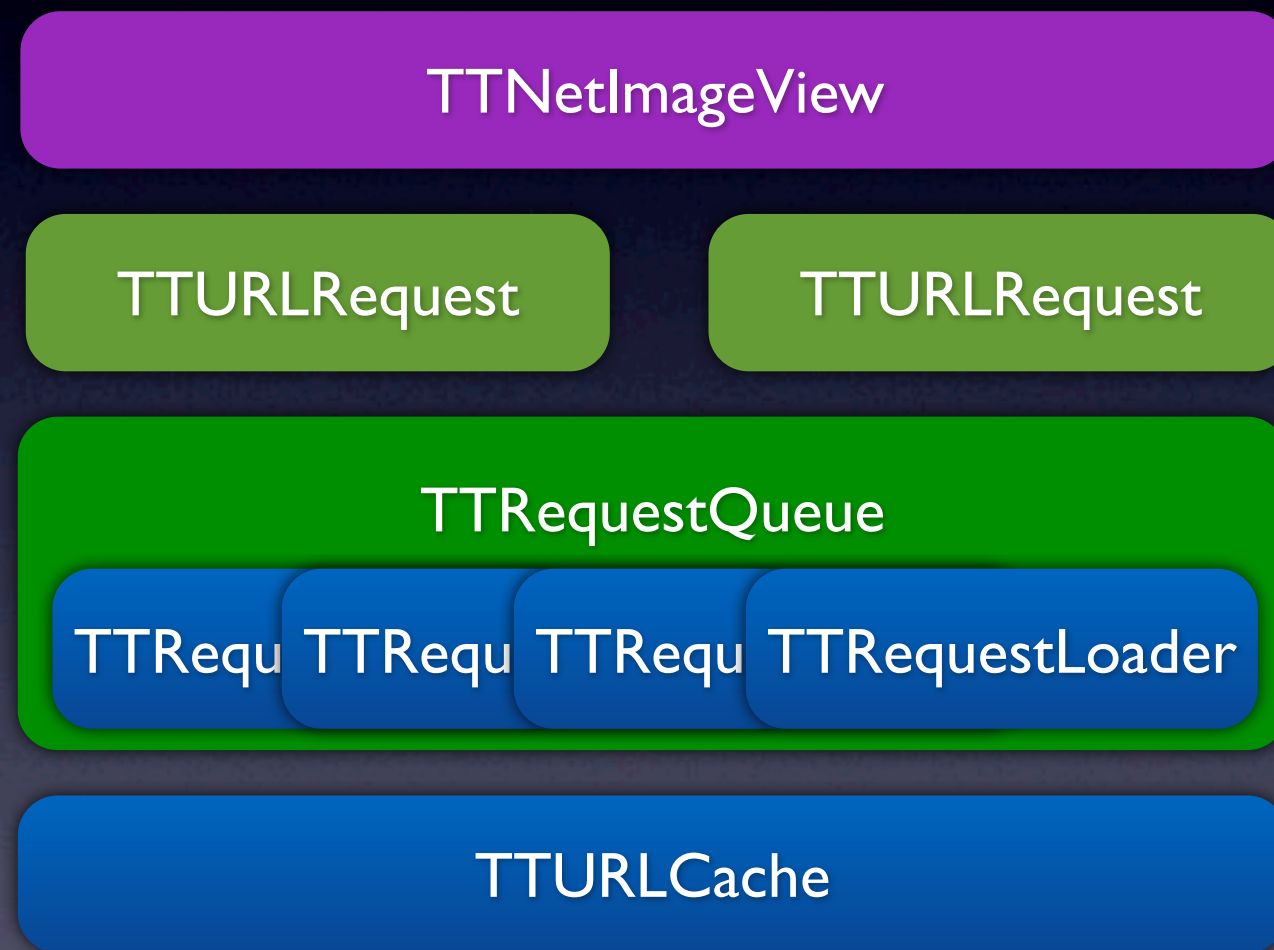
如果能像上面这样就最好了！

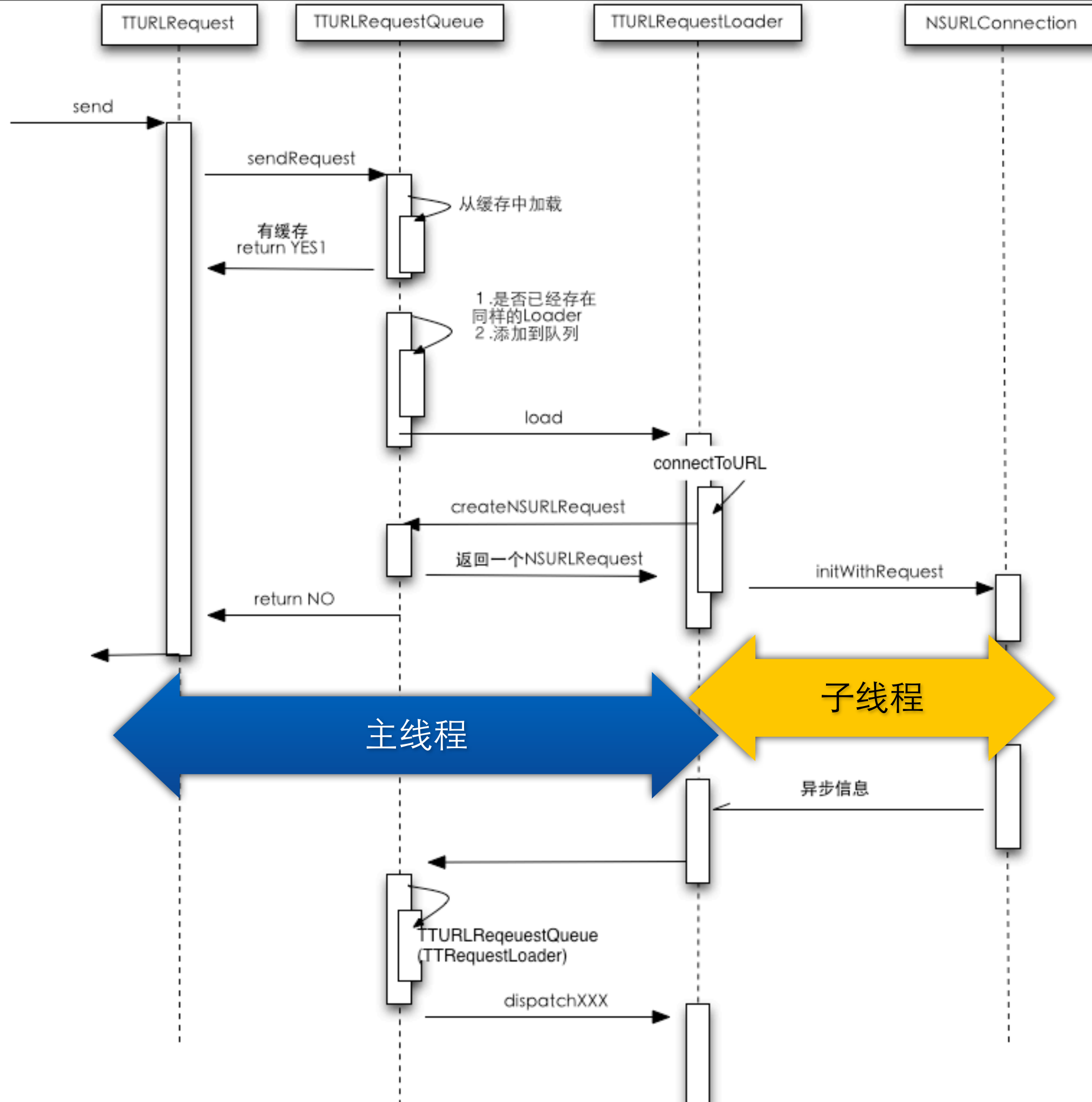
```
imageView.url = "http://wo-pi-zun-ni-shi-zhu.jpg"
```





# 320Network





# TTNetImageView

- 增了urlPath，不仅支持网络连接，还支持本地路径
- 自己管理请求的收发



# TTURLRequest

- 代表一个请求实体（代理）
- 支持多delegate的回调
- 最终会被转换成系统API提供的NSURLRequest对象，TTRequestLoader来执行真正的网络请求

# TTURLRequest

- cacheKey
  - 根据请求的URL和Header生成
  - 用来判断两个请求是否可以合并
  - 取消请求用来查找Loader
- cacheExpirationAge
  - 默认值是一周

# TTURLRequest

- cachePolicy (缓存策略)
  - 内存, 硬盘, 服务端, etag, 本地, 默认
  - 默认类型=内存|硬盘|服务端

```
TTURLRequestCachePolicyDefault = (TTURLRequestCachePolicyMemory  
| TTURLRequestCachePolicyDisk  
| TTURLRequestCachePolicyNetwork)
```



# TTURLRequestQueue

- 通过控制同时执行的TTRequestLoader数量，来维护网络连接的并发数
- 管理请求队列，和正在执行的请求队列，按照先进先出的方式执行请求，没有优先级
- 通过两个维度来取消请求，一是单个请求的取消，二是以delegate为参数来取消请求，可以取消多个请求
- 检查TTURLCache中是否存在有效的缓存数据，如果有，侧直接返回，而不发送实际的请求

# TTURLRequestQueue

- suspended的作用
  - 尽可能的避免阻塞主线程
  - YES的时候，不执行新的请求，不读缓存，全部放入等待队列

# TTRequestLoader

- 代替Controller来收发请求
- 是最终调用系统API来发请求的对象
- 有出错重试机制，移动网络下非常有用
- 这个对象的存在是个比较巧的一个设计

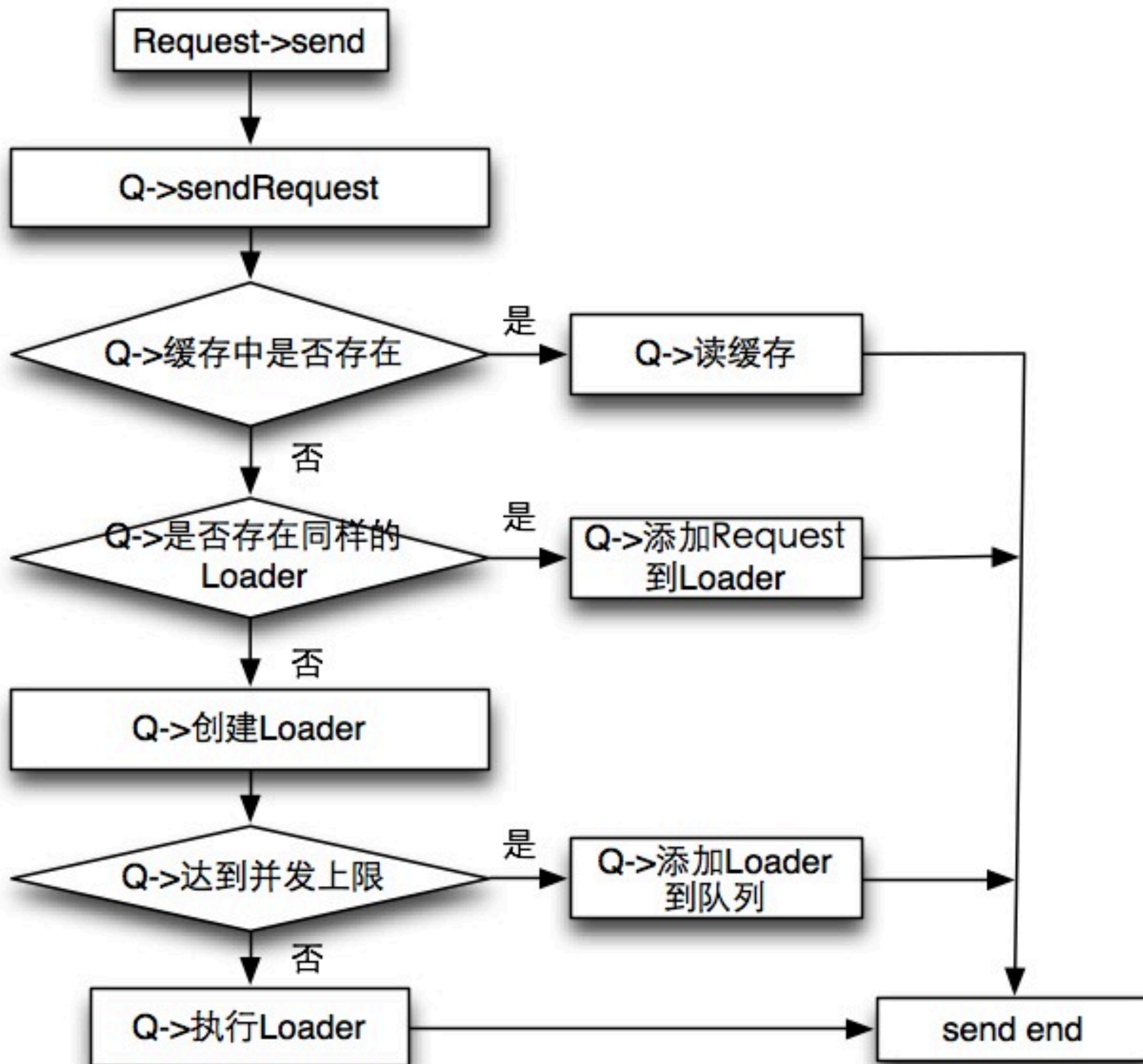


# TTURLCache

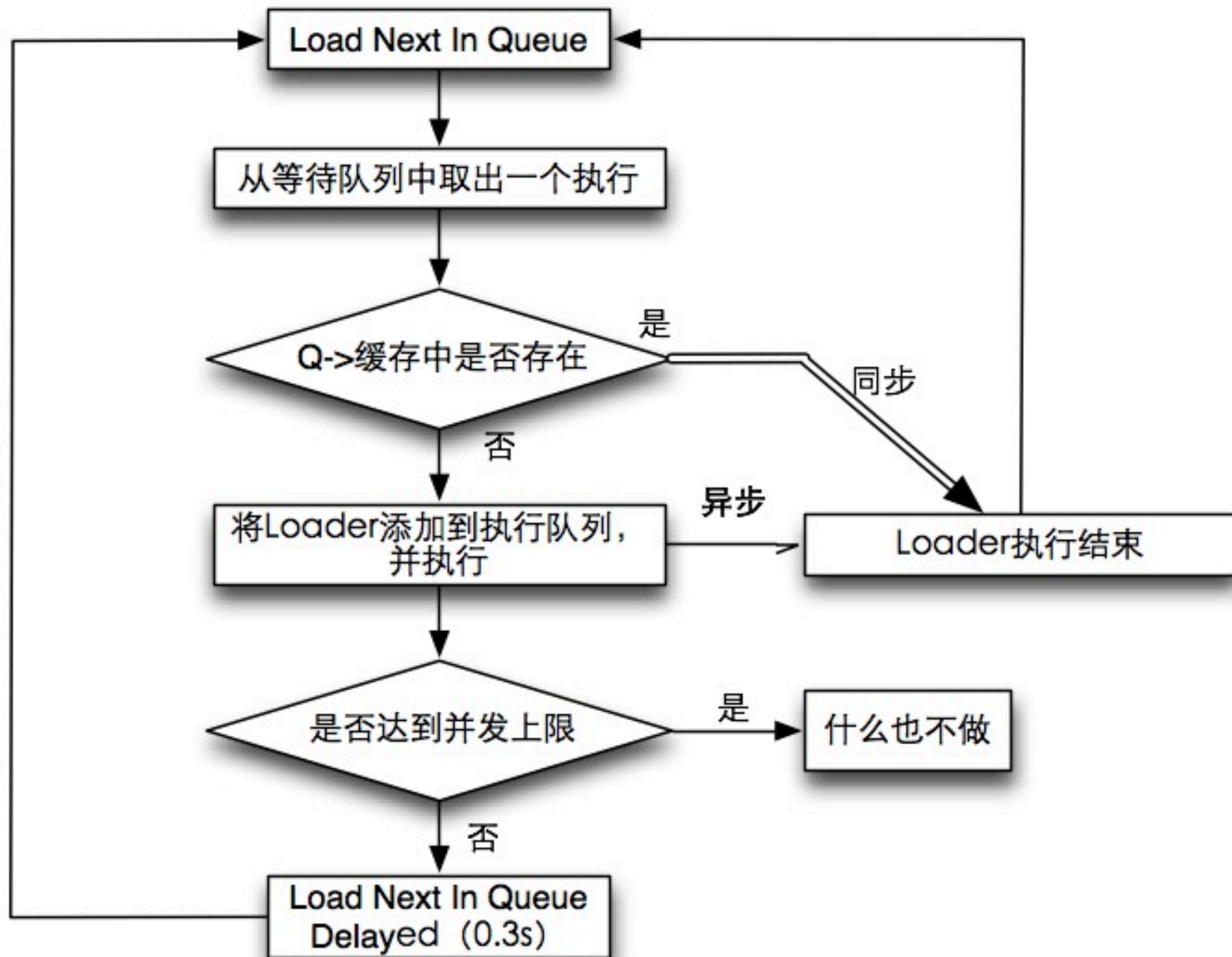
- 负责缓存数据的管理，内存和本地
- 对缓存的数据块大小有限制，可设置
- 支持缓存的有效期
- 内存告警时，内存的数据可清掉

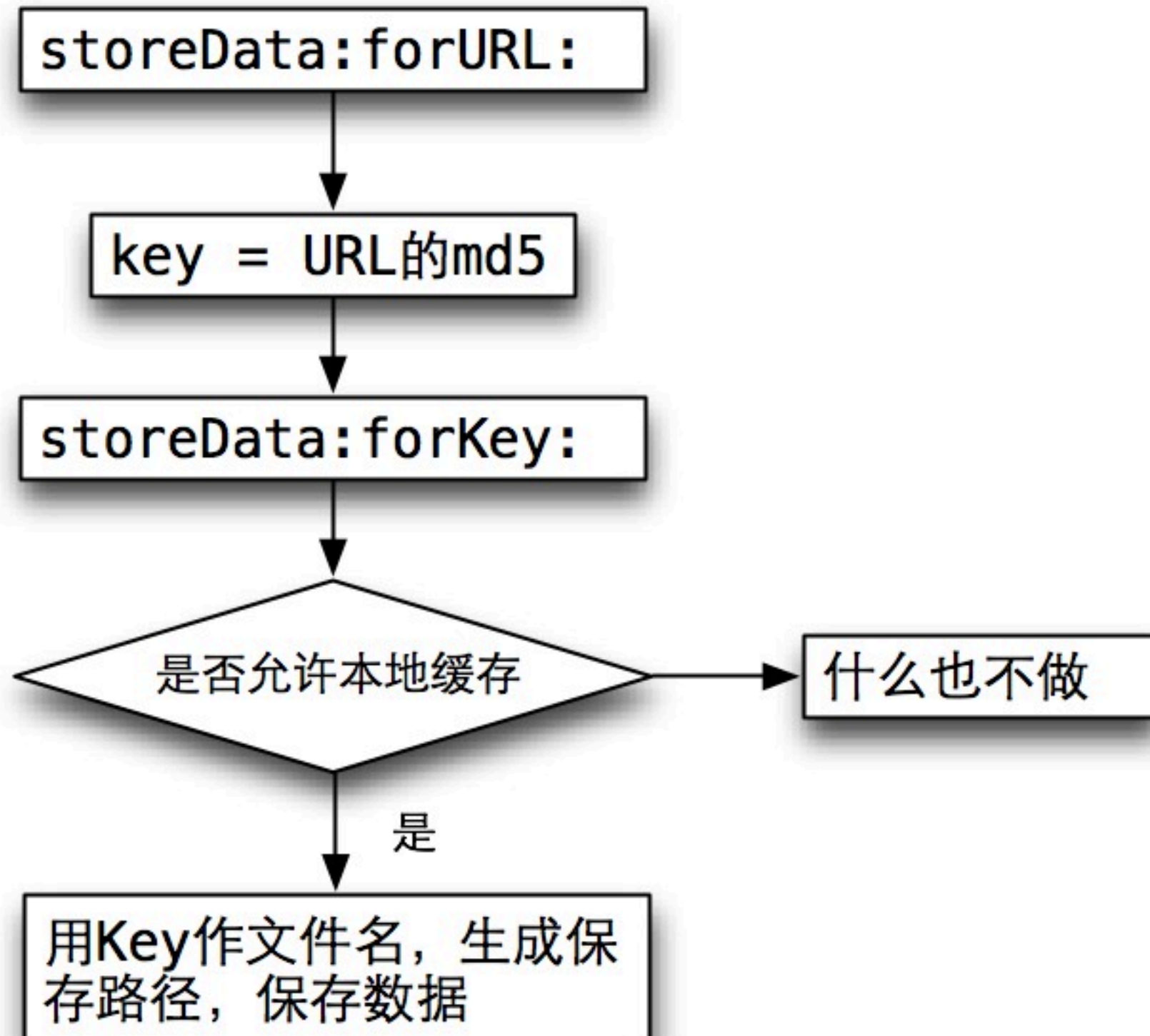
# TTURLCache

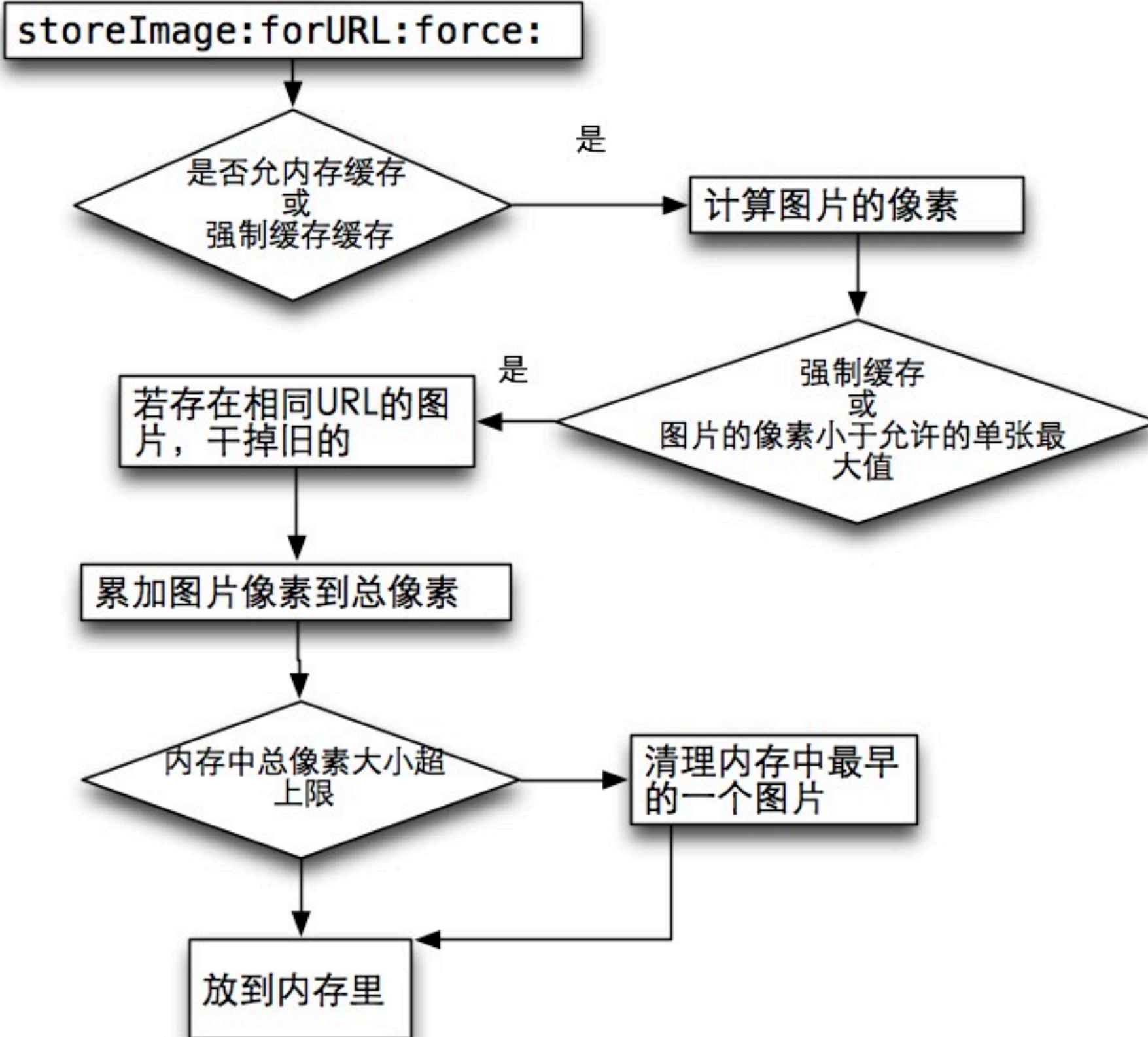
- 可以通过静态方法CacheWithName创建多个实例，用于不同的业务目的
- 每个实例可单独设置占用内存的大小
- 仍然存在很多可以改进和完善的空间













imageForURL:

内存中不存在  
并且  
fromDisk=YES

是

判断URL类型，  
从Bundle或Doc路径下加  
载图片

保存到内存





# 可优化的点？



# Q & A

- More Framework for iOS Network Module
  - ASIHTTPRequest
  - AFNetwork