



# SÜPER PENGÜEN



Arkadaşlar  
lütfeñ!  
Hepimiz aynı  
tarafıayız!

## BATMAN SUPERMAN'E KARŞI



### HEDİYE

SELÇUK VE ERDİL'DEN  
KARIKA



### NEDİR BU KODLAMA?

### UZAYDA 1 YIL

### GİZEMLİ ÇİZGİLER DOSYASI





## MACERA DOLU KİTAPLAR EPSILON'DA!



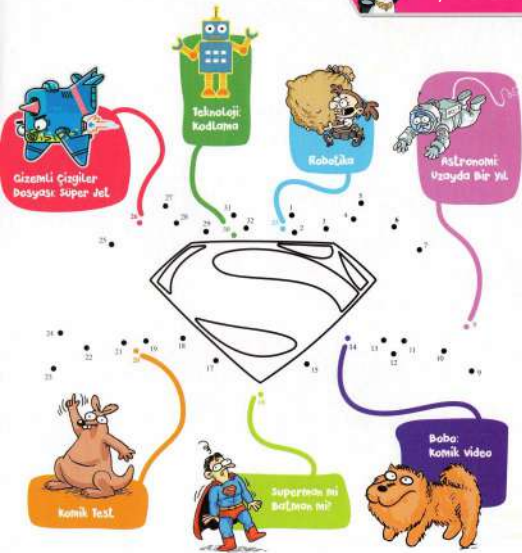
***Bu okul dışındaki hiçbir yer artık  
güvenli değil...***

**@epsilon**

TIKLAYIN, ALIN... [kitap365.com](http://kitap365.com)

T 0(212) 294 46 00 (pbk) [www.epsilonyayinevi.com](http://www.epsilonyayinevi.com)

f/EpsilonYayinevi • /EpsilonYayinevi EpsilonYayinevi

**KOMİKBURO MEDYA LİMİTED ŞİRKETİ****İmtiyaz Sahibi:** Erdil Yaşaroğlu / **Sorumlu Müdür:** Selçuk Erdem / **Genel Müdür:** Gülsüm Aksit / **Yazı İşleri Müdürü:** Faruk Kaya**Editörler:** Elif Ekinci - Faruk Kaya / **Görsel Yönetmen:** Serdar Karataş / **Hazırlayanlar:** Banış Sönmez, Cem Dinlenmiş, Dorukhan Turan,

Erdil Yaşaroğlu, Feyzi Özşahin, Gökçe Akgül, Mehmet Subaşı, Mert Dolapçıoğlu, Selçuk Erdem, Sehan Altunışme, Serkan Yılmaz

**Renklendirme:** Emir Sağlam - Vasif Terim / **İş Geliştirme ve Pazarlama Direktörü:** Çiler Çetin Ertuğrul / **Danışmanlar:** Uzman Klinik PsikologDeniz Bolsoy Erdem / **Halkla İlişkiler:** Yasemin Çağlar / **Adres:** Ortaklar Cad. Bahçeler Sok. Efe Han No: 20 K: 3 Mecidiyeköy, Şişli - İSTANBUL**Tel:** (0212) 293 32 77-78 **Faks:** (0212) 245 85 56 / **Baskı:** Uniprint Basım San. ve Tic. A.Ş. **Adres:** Ömerli Mah. Hadimköy İstanbul Cad. No: 159Arnavutköy 34555 İSTANBUL **Tel:** (0212) 798 28 40 / **Dağıtım:** DPP A.Ş. **Tel:** (0212) 62223 48 / **Kapak:** Erdil Yaşaroğlu

En yakın ilâkınız DPP kod numarası: info@superpenguin.com e-posta adresine: p.d. @

0212 293 32 77 numarası telefonla bildiri bulunduğunuz ilâkınıza derisi yetiştirmek istiyebilirsiniz.

Super Penguin, aynı yaygın süreli yayındır. Dengeli yem, konutlar, çizmeler ve giysilerin her türlü satışı.

İzmir, Hicaz, İzmir, Bursa, Gökçe, İzmir ve diğer şehirlerde ve diğer ortamlarda kullanılmaktadır.



# Selam süper şey!

**B**u ay yine dopdola bir sayıyla karşıdayız. Her ay olduğu gibi bu ay da çok çalıştık, okuyan hem bir şeyler öğrenebileceğin hem de hiç sıkılmayacağın bir dergi hazırladık. Hazırlarken biz ekipçe çok eğlendik; umarız sen de okurken eğlenirsin...

Nisan ayı senin için çok heyecan verici olsa gerek; çünkü ayın 23'ü senin gündün! O gün heler yapmak istediğini düşündün mü? Neye karar verirsen var; çok güzel bir gün geçirmeni, çok eğlenmeni diliyoruz şimdiden.

Bu ay dergide çok süveceğin konular var. Superman ve Batman, Kodlama, Uzayda Bir Yıl... Emneiz, hepini çok sevakerek okuyacaksın.

Sıra geldi ayın hediyelerine... Bu ay Selçuk ve Erdi'den, odana asabileceğin eğlenceli birer kartık, derinde birşeyler hediye. Ayrıca, Kuzular Kurtlara Karşı filmine oyun posteri ve etiketler de zaveceğini umuyoruz.



Unutmal Çözümlerin, ayın konusuna yapacağın yorumları, fotoğraflarını ve mektuplarını bekliyoruz. Çözümlerini bize ulaştırırsan bakarsın önümüzdeki ay Senin Köşen'de yayımlanır...

Artık eğlenmeye hazırsan, sayıları Devamıya başla!

İyi eğlenceler.

**Super Penguin**  
info@superpenguin.com

## 22 NİSAN DÜNYA GÜNÜ

22 Nisan Dünya Günü, dünyamızın karşı karşıya olduğu çevresel tehditlere dikkat çekmek amacıyla ortaya çıkmış bir gün.



## 1 NİSAN ŞAKALARINA HAZIR MISIN?





## AÇI OKULLARINDAYDIK

Akattar ve Bahçeköy Açı Okulları'nı ziyaret edip Süper Penguen'i anladık.



## 29 NİSAN DÜNYA DANS GÜNÜ

Modern balenin yaratıcısı Jean-Georges Noverre'nin doğum günü olan 29 Nisan, 1982'den beri Dünya Dans Günü olarak kutlanıyor.



## 23 NİSAN DÜNYA KİTAP GÜNÜ

Dünya Kitap Günü'nün amacı, kitabın ve okuma alışkanlığının önemini vurgulamak ve okumayı özendirme...



## KUZULAR KUTLARA KARŞI 27 NİSAN'DA SINEMALARDA



23 NİSAN ULUSAL EGEMENLİK  
VE ÇOCUK BAYRAMIN  
KUTLU OLSUN!





# yaramaz ADA

YAZAN: NR. TAN ÇİZEN: MISS PICKLY

## HEDİYE







# VAHŞİ DOĞA ANTILOPLAR

Selçuk Erdem

AFRICA DÖZÜKLERİNDE BİR GÜN...



En büyük antilop türü olan dev boğa antilobu, 2 metrelik omuz yüksekliğine ve 700 kg ağırlığa sahiptir.

Dünyadaki 100'e yakın antilop türünün çoğu Afrika'da, sadece sekiz türü Asya'da yaşar.



Antilop türlerinin çoğu, yaşamak için, açık ve geniş otak alanları tercih eder.



Antiloplar, sıklıkla, aslan, kaplan, timsah gibi hayvanları av olurlar.



Kuzey Amerika'ya özgü olan Amerika antilobu ise adına rağmen, antiloplarla aynı familyadan değildir.



**TÜRKÇE**  
SESLENDİRİLMİŞTİR.

# kuzulor kurtlara karşı

**27 NISAN'DA SINEMALARDA**

# UZAYDA 1 YIL

340 gün boyunca Uluslararası Uzay İstasyonu'nda yaşadıkten sonra Dünya'ya dönen iki astronotun uzay macerasına daha yakından bakmak ister misin?



## Uluslararası Uzay İstasyonu

Daha önce hiç Uluslararası Uzay İstasyonu'nu duydun mu? Bu istasyon, Dünya'nın yörüngesine yerleştirilmiş bir uzay üssü, yani üzerinde yaşanabilen yapay bir uydur.

Uygun saatlerde bakarsan, yeryüzünden çıplak gözle bile görebilirsin. Bir laboratuvar ve gözlemci gibi hizmet veren bu üs, zaman zaman uzayla ilgili araştırmalar yapan astronotlara da ev sahipliği yapıyor.



## Dünya'ya dönüş

Örneğin, Amerikalı astronot Scott Kelly ile Rus kozmonot Mihail Kornienko, tam 340 gün, yani neredeyse bir yıl boyunca Uluslararası Uzay İstasyonu'nda yaşadıkten sonra, geçen ay Dünya'ya geri döndüler.



KAPATİYORUZ...

EFENDİM?

Haa, sana söylemedik di mi?





### İkiz astronotlar

Astronot Scott Kelly'nin bir ikiz kardeşi var. İsmi Mark Kelly ve o da eski bir astronot. 340 gün boyunca, biri uzayda, diğeri ise yeryüzünde yaşadı. Her gün aynı testlerden geçtiler. Böylece Dünya'ya dönen Scott Kelly'nin sağlık durumu ikiziyle karşılaştırılıp uzun süre uzayda yaşayan insanların vücudunda ne gibi değişiklikler olduğu tespit edilebilecek. Hatta ilk değişiklik fark edildi bile! Scott Kelly'nin boyu uzayda tam 5 cm uzadı! Nasıl ama? Süper, değil mi?



KAPATYORUZ EVRENİ!

BİTTİ...

### Gözlem şansı

Uzayda, yerçekimsiz ortamda yaşamak, Scott Kelly'nin kas ve kemiklerini nasıl etkilemiş, bağışıklık sisteminde bir değişiklik olmuş mu, görme bozuklukları meydana getirmiş mi ya da ikiziyle hemen hemen aynı olan genlerinde değişiklikler olmuş mu; hepsi tek tek kontrol edilecek. Böylece, ileride bir gün Mars'a yolculuk yaparsak, vücudumuzda ne gibi değişiklikler olacağını önceden bilebileceğiz.

## Uzay çiçeği ve uzay marulu

Şimdi sıkı dur, buna inanamayacaksınız! Bu iki astronot, Uluslararası Uzay İstasyonu'nda bir çiçek ve marul yetistirdi. Hatta yetißen marulları bir kısmını yediler! Kalan kısım ise Dünya'da çeşitli testlerden geçirildi ve bilim insanlarının uzayda yetiştirilen bitkilerin besleyiciliği konusunda bilgi sahibi olmasını sağladı. Bu işe en çok astronotlar sevinecek! Çünkü bu bilgiler, uzun süre uzayda kalmak isteyen astronotların beslenmesini sağlamak açısından çok işe yarayacak.



Mertaba önce,  
beni anarak  
dinledim. Sizle  
fazla uşu-  
şuklaştım, o-  
kuyun topu  
rica ediy-



## Rekor Rus kozmonotun

Bu, astronot Scott Kelly'nin uzaydaki 4. görevi. Bununla birlikte, toplam 520 gün uzayda kaldı ve uzayda en uzun süre kalan Amerikalı oldu. Fakat tek bir uzay görevinde en uzun zamanı geçirme rekoru hâlâ 437 gün ile Rus kozmonot Valery Polyakov'a ait. Polyakov, Ocak 1994'ten Mart 1995'e kadar uzayda yaşamıştı.

# Astronotlar 340 gün boyunca



Uzayda 143 milyon mîden fazla yol kat ettiler.



Dünya'nın yörüngesinde Uluslararası Uzay İstasyonu her 90 dakikada Dünya'nın etrafında bir tur atıyor. Yani dünyanın çevresinde toplam 5440 tur atılır.



Uluslararası Uzay İstasyonu dünyanın çevresinde döndüğü için, her gün 16 kez toplamda 10 bin 800 kez güneşin doğup batımını izlediler. Bizse o sırada sadece 680 doğuş-batış gördük.



730 litre geri dönüştürmüş idrar ve ter içtiler.



Kemik, kas ve kalplerini güçlü tutmak için toplam 700 saatten fazla egzersiz yaptılar.



# SÜPER KEDİ

Mehmet Subaşı

## GÖRÜNMEZ KAZA



SEN NERDEN ÇIKTIN YA?!



GİT BAŞKA YERDE LUYU, ÖNÜMÜ GÖREMİYORUM, ÇEKİL!



ÇOOOT!

# ACI GERÇEKLER

## Evcil Kedi

HAYALİMDEKİ...

ASLINDA OLAN...

uyku



oyun



sevgi



yemek





# ERDİL'İN ÇİZGİ DÜNYASI GERGEDANLAR



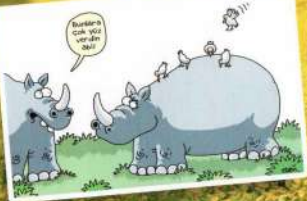
ERGEN GERGEDAN



Gergerdan, bugüne kadar soyunu sürdürebilmiş kara hayvanları içinde, fiden sonra en iri olan hayvandır fakat iriliğine rağmen, saatte 45 km hızla koşabilir.

Ötçül hayvanlar olan gergerdanlar günümüzde yalnızca Afrika, Hindistan, Malezya ve Endonezya'da; geniş otlaqlarda, çalılık ve bataklık bölgelerde yaşarlar.

Gergerdanların sayısı gittikçe azalıyor. Bunun nedeni özellikle boynuzları için kaçak olarak avlanmalarıdır.



Birçok gergerdan kaybolmuş. En az 40 bin dişi ergerdanlık bir sürü 45'e kadar var.

Dünya ne pisi ki yer öksüz yalı!



Afrika'da yaşayan bir kus türü, gergerdanların derileri üzerindeki bit ve keneleri yiyerek beslenir. Bu, mutualizm, yani her iki tarafa da yarar sağlayan ortak yaşam biçimi için en iyi örnektir.



# BOBO

Serkan  
Altunigüne

KOMİK VIDEO



S. Altunigüne

# YOK Artık

Denizatının erkeği doğum yapar. Hamilelik evresi genellikle 2 ya da 3 hafta sürer.

DERİN DERİN NEFES AL, BAŞARILIRSIN.



Bazı kelebeklerin kulakları kanatlarındadır.

KINADIMA SÜ KACTI, HİÇBİR ŞEY DUYULUYORUM.



Dünya'nın çekirdeği yerin 6370 km altındadır.

ŞİMDİ KAZINAYA BAŞLASAM BİRKAÇ AYA ÇEKİRDEĞE ULAŞIRIM.



Yeni Zelanda'da, koyun sayısı insan sayısından fazladır.

ÇOK YALNIZIM.



YİNE DİŞ MACUNU BİTMİŞ!



Hawaii alfabesi, yalnızca 12 harf ve 1 kesme işaretinden oluşur.

SİZİ CEZA! ALFABEYİ BASTAN SONA YAZIN!

YIHUUUUUU

altıııııııı!



Eyfel Kulesi, paslanmaması için her 7 yılda bir, 60 ton boyu kullanılarak boyanıyor.

BU SENE PAMBE ACUYMIŞ.

# SUPERMAN MI?

Sence Batman mi daha güçlü yoksa Superman mi? Bu soruya cevap vermekte zorlanıyorsan, özel dosyamıza bir göz atmalısın...

## Doğum tarihi: 1938

Çizgi film ya da filmlerden tanıdığın Superman'in, aslında bir çizgi roman kahramanı olduğunu biliyor musun?

Superman'ı yaratmak ilk kez 1938 yılında Jerry Siegel'in aklına gelmiş. Siegel, aklındaki karakterin özelliklerini anlatmış. Joe Shuster da çizmiş.



## Kel Superman

Buna inanamayacaksınız belki ama, Superman ilk çizildiğinde kel bir karaktermiş. Uzaydan gelip dünyayı istila edecek bir kötü adam olarak düşünülmüş önce. Ama sonra yazarı ve çizeni düşünüp taşınıp onu bugünkü bildiğimiz haline getirmeye karar vermişler.



## Superman'ın kostümü

Şu andaki Superman kostümünün tasarımı, o zamanki sirklerde gösteri yapan "güçlü adam"ların giydiği taytlardan esinlenilmiş. Kostüm ilk çizildiğinde, göğsünde bir üçgen, içinde de adının baş harfleri varmış. Tıpkı benim kostümündeki amblem gibi... Bu üçgen daha sonra yavaş yavaş şimdiki elmas şeklindeki "S" amblemine dönüşmüştü.

# BATMAN MI?

## Doğum tarihi: 1939

Batman de Superman gibi bir çizgi roman kahramanı.

Batman'ı yaratmak ilk kez 1939 yılında çizer Bob Kane'in aklına gelmiş. Kane aklındaki karakteri çizmiş, hikayesini ise Bill Finger yazmış.

## Yarasa sembolü

Batman, New York'a benzeyen Gotham şehrinde yaşar.

Gotham, kirli ve güvensiz bir kenttir. Şehirde, Batman'a ihtiyaç duyulduğunda, şehrin her tarafından görülecek şekilde, ortasında yarasa sembolü olan ışık tutulur.



## Kırmızı kostüm

Batman ilk kez çizildiğinde, aslında Superman'e benziyormuş. Kostümü kırmızıymış ve eldiven yokmuş. Maskeli balolarda takılana benzeyen bir maske takıyormuş. Sonradan, bugün kullandığı, yarasaya benzeyen kostümde karar kılınmış.

# SUPERMAN MI?

## Uçabilme özelliği

Superman, ilk başta sadece çok güçlü ve hızlıymış, çok yükseğe zıplayabiliyor ama uçamıyormuş. Ama yıllar içinde hayatımıza uçaklar girince, sıradan insan bile Superman'den hızlı hareket edebilir, uçabilir hale gelmiş. Bu yüzden yazarları yıllar içinde yayımlanan yeni maceralarında, Superman'e uçuş gücü kazandırmış. Yani Superman'in güçleri teknolojinin gelişmesiyle artmış. E tabii, Superman teknolojinin ve onu kullanan sıradan insanın önünde olmazsa süper olamaz ki, değil mi?

## Gizli kimlik

Superman garçer kimliğini gizlemek için Clark Kent adını kullanır. Clark Kent, Metropolis şehrinde, Daily Planet gazetesinde çalışan bir gazetecidir. Acil bir durum olduğunda, kimseye görünmeden gözlüğünü, gömleğini, pantolonunu çıkarır ve kostümüyle uçup gider.



## Zayıf noktaları

Çizgi romanın ilk sayılarında, Superman'in zayıf noktalarından biri kriptonit taşıdır. Kriptonit taşı, paramparca olmuş Kripton gezegeninin parçalarıdır, evrenin her yerine dağılmıştır ve çok nadir bulunur. Özellikle yeşil kriptonit, Superman'e çok zarar verir. Superman'e yaklaşması halinde Superman güçlerini kaybeder, eğer taş Superman'e değerse Superman ölebilir. Fakat yıllar içinde Superman bu taşla karşı bağışıklık kazanır.



# BATMAN MI?



## Harika çocuk Robin

Batman çizgi romanlarında Batman'in bir de yardımcısı vardır, Robin. Harika Çocuk Robin olarak bilinen bu karakter, daha sonra Nightwing ismiyle kendi başına, ayrı bir süper kahraman olur.

## Gizli kimlik

Batman'in gizli kimliği, milyarder iş insanı Bruce Wayne'dir. Henüz çocukken ailesinin öldürülmesine şahit olan Wayne, bu olaydan sonra suça karşı savaşmaya başlar. Batman'in diğer süper kahramanlardan farklı olarak, süper güçleri yoktur. Zekası ve dedektiflik yeteneğini, şirketi sayesinde bilim, teknoloji ve kişisel servetiyle destekleyerek savaşını sürdürür.





# KOMİK TEST

1. Newton'un yer çekimini bulmasını sağlayan hangisidir? **A** Sincap



**B** Elma



2. Ate Baba ve Kırk Haramiler masalında, mağaranın kapısını açan Özgü söz hangisidir?

**A** Açıl 20 HAZİRAN AÇIL!



**B** Açıl İzzet Açıl



3. Aşağıdakilerden hangisi 'ortak yaşam'a örnektir?

**A** Gergedan ve Kuzu



**B** İnek ve Tavuk





4. Günüň büyük bir bölümünü, ağaca sarılarak geçiren hayvan hangisidir?

A Tavuk



B Koyun



5. "..... hendek atlatmak" deyimindeki boşluğa aşağıdakilerden hangisi gelmelidir?

A Deveye



B Kanguruya



6. Neil Armstrong'un Ay'a indiğinde söylediği söz hangisidir?

A Benim için küçük, kariyerim için büyük bir adım.

B Benim için küçük, insanlık için büyük bir adım.



# SÜPER PENGUEN DİJİTALDE!



Get it on  
App Store



Get it on  
Google Play



# KARIKA CAPS

Sınıf başkanı seçilince ben...



Kitap Özet çıkarırken ben...

ÖDEV OKUDUĞUMUZ BİR KİTAPIN ÖZETİNİ ÇIKARIN

BEN DENİZLER ALTINDA 20.000 FERSAHI OKUDUM. EE, DENİZİN ALTINDA KÜÇÜK FERSAHLAR YAŞIYO. BUNLAR TAM 20.000 TANE. BİR GÜN GARGAMEL İSMİMLİ KÖTÜ AHİTAPOT FERSAH KÖYÜNE SALDIRIR TABİ.



Yemek öncesi annem...



Ödevimi neden yapamadığımı anlatırken ben...



Yeni bilgisayar istediğimde babam...





# ORTAYA





# KARIŞIK



Gizemli çizgiler  
Dosyası  
No: 8

SÜPER  
JET



Gizemli Çizgiler Dosyası'nda bu ay gökyüzünün en hızlı taşıtlarından birini çizmeyi öğreniyoruz: Süper Jet! Haydi, kâğıdını, kalemini al ve ipuçlarımızı takip ederek çizmeye başla!



Süper jetimizi yapmaya bir kare çizerek başlıyoruz. Karenin sağ üst köşesine, dıştan yapıpışık olacak şekilde bir dikdörtgen ekliyoruz.



Çizdiğimiz şeklin üstüne küçük bir üçgen oturtuyoruz. Çizdiğimiz kare ve dikdörtgenin açılan köşelerini ise kılde görüldüğü gibi yuvarlatıyoruz. Kare ve dikdörtgenin birleşim çizgisini siliyoruz.



Üçgenimizin taban çizgisini siliyoruz. Karenin sol üst köşesine yakın bir yere, şekildedeki gibi bir yuvarlak çiziyoruz. Bu, sonradan jetimizin hava giriş kanalı olacak. Şimdi de, karenin sağ alt köşesine çapraz bir üçgen kanata ekliyoruz.



Hava giriş kanalına bir üçgen çiziyor ve altına kalan çizgileri siliyoruz. Kanadın sivri ucunu yumuşatıp, bir üçgen de jetimizin arka tarafına ekliyoruz. Kanadı gövdeye bağlamak içinse üstüne oval bir delik çiziyoruz.



Karenin üstüne bir yarımdaire; kuyruk kanatlarına ikiyarım elips ekliyoruz ve altına kalan çizgileri siliyoruz. Kanadı oval deliğe bağla yıpaltta kalan çizgileri siliyoruz. Karenin sol alt köşesine, ucu yuvarlak bir kanat daha ekliyoruz.

Ko kpitina altına şekildedeki gibi kısa bir çizgi ekliyoruz, yarımdaireyle birleştirip altına kalan çizgileri siliyoruz. Hava giriş kanalının altına iki yuvarlak daha çiziyoruz. Egzozun ucunu çizgiyle kapatıp geri kalan çizgileri siliyoruz. Kare ve dikdörtgenin birleştiği kuyruk bağlantısını yumuşatıyoruz.



Gözlere gözbebeğine hemen aşağıya göbeğinin üzerine düsmüşüç içe iki D harfi şeklinde ağız ekliyoruz. İster sen ağıza, koptite, kanallara ve kuyruk kanatlarına



şekildedeki gibi bazı ayrıntılar da ekleyebiliriz. Egzozdan çıkan ateşi ise yata y bir çam ağacı gibi çizebiliriz.

Çizimimizi, çizgilerin üzerinden koyu renkli bir kalemle geçerek çiniyoruz, daha sonra da çizdiğimiz renklere boyuyoruz.



Haydi, şimdi de çizdiğin süper jeti bize yolla. Senin Kösen'de paylaşalım. Ayrıca arka sayfada çizimini geliştirmek için yeni ipuçları bulabilirsin.



# SÜPERSONİK

**ÇİZGİLER:** Hızlı gittiğini belirtmek için jetininarkasına birkaç hız çiz gisi ekleyebilirsin.

**EĞİM:** Jetini öne doğru eğilmiş şekilde çizersen, sanki çok hızlı gidiyormuş gibi görünür.



**BULUTLAR:** Hız çizgilerinin üstüne ufak bulutlar da yapabilirsin.

**ATEŞ:** Egzozdan çıkan ateş de çok hızlı gittiğini göstermek açısından önemli.

**KABARCIKLAR:** Denizde olduğunu belli etmek için etrafa birkaç kabarcık ekleyebilirsin.

**RENK:** Su araçlarının altı ve üstü ayrı renklerde olur. Bir denizaltı genelde koyu renk olur ama karar yine de senin!



**EGZOZ:** Egzozdan çıkan suyu mavi ve beyaz renklerde boyayabilirsin.

# DENİZALTI

# GENİŞ KANAT

**İFADE:** Ciddi bir ifade kazandırmak için, göz ve kaşlarını şekildedeki gibicezebilirsin.

**KANATLAR:** Kanatlarını normalden daha genişçizersen, jetin daha büyük ve ağır görünür.



**PERVANE:** Önüne ekleyeceğin pervaneler, jetini daha eski model göstermene yardımcı olur.

## YAMALAR:

Jetin metal yamalar ekleyerek onu bir pırpıra dönüştürebilirsin.

**MOTOR:** Motoru yukarı taşırsan pırpırın daha rahat uçar.



**AYAK:** Suyu iniş yapabilmek için pırpırın altına şekildedeki gibi ayaklar çizebilirsin.

# PIRPIR

# SÜPER JET ANSİKLOPEDİSİ

Tependen hızlıca geçen o şey neydi? Bir kuş mu? Yoksa Süpermen miydi? Hayır, ikisi de değil... O çok hızlı uçan şey süper bir jet uçağıydı! Peki, süper jetler hakkında ne biliyorsun?



1

Jet, yakıt yakıp oluşan patlamaların tepkisiyle ileriye sürerek hız ekler. Her bir motor çalıştıkça, bu tip motorlarla çalışan uçaklara da jet uçağı ya da kısaca jet denir.

Jet uçakları genel olarak çok hızlı ve çok yüksekte uçarlar. 10- 15 bin metre yükseklikte ve sesden daha hızlı hareket edebilmeye

2

Yakıt taşıyan ilk jet uçağının ismi ise Comet'tir. İngiliz yapımı bu uçak ilk seferini, 36 yolcusuyla, 1952'de Londra'dan Güney Afrika'nın Johannesburg şehrine gerçekleştirdi.



3

İlk jet uçağı, 1910 yılında Romanya'da mühendis Henri Coandă tarafından yapıldı. Henri Coandă bu uçağı ile uçuş veren sayıdır ve o yıl sonunu kullandı. Coandă-1910.

4



5

İnsan sırtına çanta gibi takılan küçük bir roketle, havada uçuşu, deniz, geri, sağa, sola hareket etme özelliği veren hava taşıma jetpack yani sırt roketi denir.

Deniz yüzünü jet motorlarına iterek su altında uçuşmayı sağlayan eğlence aletlerinin ilki yapıldı. Jetan ve Hydrojet.

6

Gelecekte geçen bir ate komedisi olan Jetgiller, dünyanın en hızlı canlı filmlerinden biridir.

7

Jet uçaklarıyla, kısa zamanda uzun mesafelere giden imarında, bedenini özünü bütünü, uyku ve yeme bozukluğu, stres, ağrı, yorgunluk hissi olur. Bu da jet-leg denir.

8

## GİZEMLİ ÇİZGİLER VİKİNG DOSYASINDA GELECEK SAYI

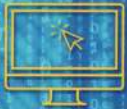
# NEDİR BU KODLAMA?

Zafer Demirkol

## Program yazmak

Hiç senin yaptığın bir oyunun başkaları tarafından oynandığını düşündün mü? Birileri senin yaptığın oyunu oynuyor ve eğleniyor; harika olurdu değil mi? Bilgisayarlarda çalışan bir şey yapmak için öncelikle bir program yazmak gerek. Bir bilgisayar programı yazmak için de o bilgisayar programına ait kodlamayı bilmek gerek.

Bilgisayarda, telefonda veya tablette oyun oynuyorsun değil mi? Pekî, hiç düşündün mü, bu oyunlar nasıl çalışıyor?



## Bilgisayar nedir?

Bilgisayar deyince akıllı telefonlar, tabletler de aklımıza gelmeli. Bilgisayar aslında bunlardan daha fazlası... Mesela çamaşır makinemiz de bir bilgisayar barındırır ama bizim kullandığımız bilgisayarlar kadar gelişmiş bir bilgisayar değildir. Televizyondan buzdolabına, klmalardan video oynatıcısına, akıllı telefonlara, tabletlere kadar hemen hemen bütün elektronik eşyalar bilgisayar barındırır. Bu bilgisayarların bazıları daha fazla, bazıları ise daha az yetenekli ve gelişmiştir.



## Programlama nedir?

Ve bilgisayar olan her şey de "programlanır". Çünkü bilgisayarlar kendi başlarına çalışmazlar, onlara neyi, nasıl yapacağını bizim söylememiz gerekir. İşte bu söyleme işlemi "programlama"dır.

Çok basit, değil mi? Bilgisayara bir şey yaptırmak istiyorsak "program" yazmalıyız. Program da kodlar vasıtasıyla, yani bilgisayarın anlayacağı kelimelerle yazmalıyız.



## Kodlama nedir?

Her bilgisayarın anladığı dil farklıdır. Aynı insanlar gibi. Biz nasıl Türkçe'yi çok iyi anlıyor fakat Çince'den hiçbir şey anlamıyorsa, bir grup bilgisayarın anladığı dil farklı, diğer bir grup bilgisayarın anladığı dil farklıdır. İşte, bu dilere "kod" diyoruz.



## Hata - böcek ayıklama (Debugging)

Şunu aklından hiç çıkarma: Bilgisayarlar asla ve asla kendi başına iş yapmazlar, onlar biz ne derseniz onu yaparlar. Biz yanlış bir şey yaptırırsak onlar da yanlış yapar, dolayısıyla bir hata varsa aslında bu bizim yaptığımız bir yanlıştan kaynaklanıyor demektir. Bu hatayı bulmak gerek ve buna da hata ayıklama yani "debug" denir ve programcılıkta çok kullanılır. "Debug" İngilizce'de "böcek" ayıklamak anlamına gelir.

## Algoritmalar

Bilgisayarda çalışan bir oyun tasarlamak istiyorsak bir program yazmalıyız. Bir program yazabilmek için önce onun algoritmasını geliştirmeliyiz. Algoritma, günlük hayatımızda sıkça yaptığımız eylemleri ifade eden bir kavramdır. Bir işi nasıl yapacağımızı bütün detaylarıyla tanımlamaktır. Günlük hayatta bütün eylemlerimizi böyle tek tek detaylı tanımlamıyor gibi gözüküyor olabiliriz, ancak bu detayları tek tek gerçekleştiriyoruz. Her seferinde tanımlamıyoruz çünkü zaten otomatik olarak onlar aklımızda kayıtlıdır.



İlk bilgisayarlar o kadar büyüktü ki...

Peki, neden bilgisayar program hatalarını bulmaya "böcek ayıklama" denir? Bu konuda ilginç bir rivayet var:

İlk bilgisayarlar bir evin salonundan bile büyüktü. Bu bilgisayarlar "transistör"lerle (küçük elektronik elemanlar) değil bizim lambalar benzeyen ışık veren elemanlarla çalışırdı. Bilgisayarın bulunduğu odadaki böcekler, bu lambalara temas ederek onların bozulmasına ve dolayısıyla bilgisayarın durmasına neden olurlardı. Bilgisayarın tekrar çalışması için bu böceğin oradan alınması ve yeni bir lamba takılması gerekirdi. İşte bunun için programlamada hata oluştuğu zaman "debug" yani böcek ayıklaması lafı kullanılır. Elbette artık o dönemlerdeki gibi sorunlar yok günümüzde ama o gün bugündür bu ifade yerleşmiş.





# ROBOTİKA

FEYZİ ÖZŞAHİN

KOCAMAN BİR ÖZET: Robotika maceraları tam 81 sayı devam ediyor. Özetli takip etmeyenlere yeni okumaya başladıkları arkadaşlarına için daha detaylı bir özet vermeye karar verdik... Ana kahramanlarımız Çipe Çetkici robot çocuğu, Yentemre göçü var, Miki Çık robot çocuğu, zihin kontrol göçü var, Röküt Çın yeni robot, büyüme-küçüme göçü var, Zombi Dedek (uzay gemisinde yaşıyor) ve Geyik Çimik (dinozor, elektrik şaşı göçü var)... Bu son maceraları Zombi-kü-19 özeğeni'ninle geçmekte. Kızıl kaptı çakı gençlik baskı ile Zombi Dedek'i kurtarıya peşine kapırır. Kahramanlarımız Zombi-kü-19'unla gezegenin beyinini bulurlar ve beyin dışına çıkarır yerini ediler. Miki Çimik kontrol göçünü kullanarak Zombi Dedek'i kazana atmasını sağlar ve çakı kazana atılır. Çakı kazandan çıktığında küçük bir kız çocuğuna dönüştürülür...









AY BANA  
Bİ ŞEYLER  
OLUYO!

YASASIN!  
ZOMBİ DEDE  
SERİ DÖNDÜ!

NELER OLUYO  
ÇOCUKLAR?  
HEBİR ŞEY  
HATIRLIYORUM!

CADI SENİ  
KURSAĞIYA  
ÇEVİRMİŞTİ...

AMA BEN  
ÖNCE  
NORMALİ  
DÖNDÜM...

EE? PEKİ  
CADI  
NERDE?

İSTE  
BURDAA!  
CADI BENİM!

NESAA? İYCE  
KAFAM  
KARIŞTI ŞİMDİ!  
PRENSEST  
CADI?

CADI SENİ GENÇLİK  
KİSİRİ KAZANNA ATACAKTI  
AMA KENDİSİ ATLADI VE  
KÜÇÜK BİR ÇOCUĞA  
DÖNDÜ... ŞİMDİ DE  
KENDİNİ PRENSESS  
SANIYOR!

CADININ YERİNİ  
BİZE GEZEĞENİN  
BEYİNİ SÖYLEDİ!

AAA!  
ESKİ DOSTUM  
BEYİN!

Bİ BELİ  
KARŞIĞINDA  
SENİ KENDİNE  
BETİMEYİ SÖYLEDİ.  
KÜTÜ Bİ ŞEYLER  
YAPMAZ DI MI?

AHA HA HA HA!  
HİÇ GÜLECEĞİM YOKTU!  
BEYİN BENİM ÇOK ESKİ  
DOSTUM! KÜTÜLÜK  
GELMEZ OYUNDAN!...

SENİNLE YARIM  
KALAN BİR İŞİ  
VARMIS, ÖYLE  
SÖYLEDİ.

HMM, EVET.  
YILLAR ÖNCE BİZİ  
BİR PROJE ÜZERİNDE  
ÇALIŞIYORDUK.  
"D.D. PROJESİ"

HEBYİ!  
BİZİ PROJELERE  
BAVLIYIM! HADI  
ANLAT SANA  
NOLUR! NOLUR...

AHA HA!  
ÇOK SABİRSİZSİN  
CİPS! ÖNCE BİR  
BİDELİM HELE!



TAM OLURAK  
136 YIL  
18 GÜN  
8 SAAT...



DEV  
DOWTEĞLER!

# SÜPER PENGUEN'İN KAÇIRDIĞIN SAYILARINA DA ULAŞMAK İSTERSEN

[hepsiburada.com/penguen](http://hepsiburada.com/penguen)

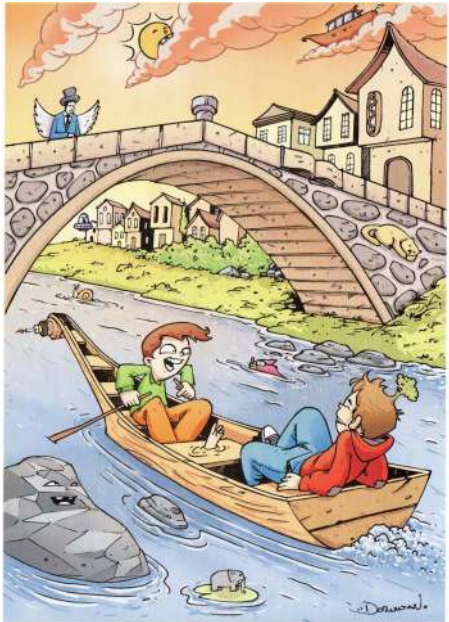


[hepsiburada.com](http://hepsiburada.com)  
her şey aygırla gelen



# SAÇMALIKLAR DÜNYASI

Emir ve Mert, hafta sonu nehirde tekne gezintisi yapıyorlardı. O sırada etraflarında garip şeyler olmaya başladı. Peki, bu sahnede olmaması gereken 14 saçma şeyi bulabilir misin?



# ŞİFRELI ŞAKA

Bu şakanın yanıtını bulmak istiyorsan şifreleri çözmen gerek. Aşağıda açıklamaları verilen sözcüklerin ne olduğunu bul. Daha sonra kutunun içindeki numaralara göre harfleri yerleştir.

Yediğin elmada küçük görmekten daha kötü olan şey nedir?

C3	B2	D4	C4	A3		
D1	D2	A3	B3	B1	D4	C1
B1	B2	C3	A3	A4	D1	

- A** Kumaş, deri veya metalden yapılan, bele dolayip tutturulan bağ.

1 2 3 4 5

- B** Yemek yerken kullanılan üç veya dört dişli araç.

1 2 3 4 5

- C** Kürek veya yelkenle yürütülen küçük tekne.

1 2 3 4 5

- D** Islak olmayan.

1 2 3 4

- E** Görme organımız.

1 2 3

## GİZLİ MESAJ

Parçaları sıraya diz ve Güper Penguen'in sana yazdığı gizli mesajı çöz.

YI SANA B  
 HACERA B  
 FENİ ÇOK I  
 KİMY HAZIR  
 ANA. BÖYLE  
 SIN. UMARI

IR SIR VER  
 AŞLIYOR. B  
 AHA YAKI  
 OLARKEN  
 CE NE KA  
 M BU YENİ

NÜMUZDE  
 AYLA SUPE  
 NİMA FIRSA  
 FERLİKLER  
 R OLDUĞU  
 ARIMI SEV

KI  
 R  
 YAT  
 YAPTIĞIMI  
 MU DAHA  
 ERSİN.

I SUPER SE  
 PYENİ BİR A  
 YENİ YANI I  
 KASIN. DE  
 CAĞIM S  
 EBİLECEK

SELAM  
 AY YEI  
 PENGİ  
 BULAC  
 ANLATI  
 MI GÖR

ECEĞİM. Q  
 U MACER  
 NDAN TA  
 NASIL SUF  
 KAR SUPE  
 MACERAI

A N B Z H Ş Ü P D S O  
 F **K E L İ M E Y İ** E L  
 C O R Ğ **Y A K A L A** E  
 D Ü T M U T Y İ T O P

Her şey birbirine karışmış  
 Aşağıda saklanan ağaçları  
 bulabilir misin?

**BULUNACAK  
 KELİMELER:**

AKASYA  
 CEVİZ  
 ÇAM  
 ÇINAR  
 ERİK  
 GURGEN  
 İĞDE  
 İNCİR  
 KAVAK  
 KAYIN  
 KESTANE  
 KOKNAR  
 LADIN  
 MEŞE  
 MÜRVER  
 OKALİPTUS  
 PALAMUT  
 SERVİ  
 SÖĞÜT  
 ŞİMŞİR

D Ü A K B A B A Z | K D M Ş |  
 K A Y İ N K L S Ö Ğ Ü T O V E  
 A L E Y Ç A M A Ş C | R R E B  
 V | Ş V | S A E L K T E A | S  
 A H | A N Y T K Ş Ş S L T U Ş  
 K K M Ğ A A P | E E T R T M K  
 D O Ş A R G A R H L A P T G E  
 F L | C E V | Z K M | A T A S  
 O A R K O T Ğ A | L A L A T T  
 A D Ş K H | D N A K S A N N A  
 M | U K L | E K Ü E Ç M E A N  
 | N C | R Ğ O | L E G U E P E  
 N L Y A S E R | K D E T L P C  
 G Ü R E V R Ü M Ü N E G R Ü G  
 O S E R Ç K Ö K N A R K L | K



# ŞEKLİLLİ BULMACA

Toplama-çıkarma yapmayı biliyorsun. Aşağıdaki şekillere, hecelere ve harflere dikkat et. Bazı sözcüklerden bazı harf ya da heceleri çıkar, diğerlerini topla. Ortaya bir şifre çıkacak.

ÖRNEK:

$$\begin{array}{c} \text{parke} - \text{ke} + \text{far} - \text{ar} + \text{süt} - \text{s} \\ \hline \text{parke} - \text{ke} = \text{par} \quad \text{far} - \text{ar} = \text{aş} \quad \text{süt} - \text{s} = \text{üt} \\ \text{par} + \text{aş} + \text{üt} = \text{paraşüt} \end{array}$$

1 Yo l kenar lar ın da her ke sin ya ra lan ma sı için ya pı lan, bo ru lar la ge len su yu bir ol uk tan akı tan ya pı.

$$\text{ÇENE} - \text{NE} + \text{EKER} - \text{KER} = ?$$

2 Ka r veya bu z üze rin de ka ya rak yol al an te ke reksiz ta şıt.

$$\text{UÇ} + \text{AR} + \text{AKŞAM} - \text{ŞAM} = ?$$

3 Bit ki ler de so lu num, fo to sen tez gi bi ol ay lar ın ger çek le şti ği te mel or ga n.

$$\text{YARA} - \text{RA} + \text{ARA} - \text{RA} = ?$$

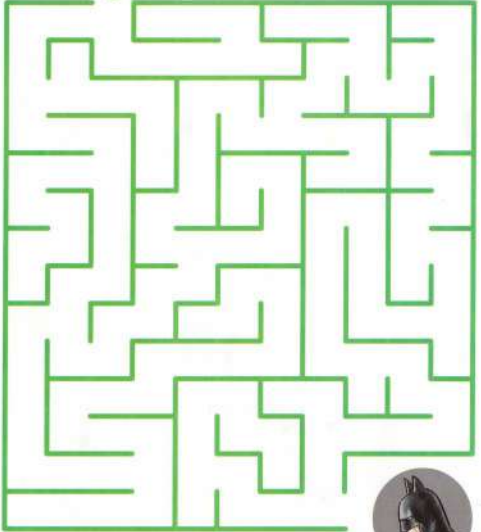
4 Çi vi çak ma gi bi iş ler de kul la nı lan sap lı bir el alet i.

$$\text{ÇEREZ} - \text{REZ} + \text{RAZ} - \text{AZ} = ?$$



# DOLAMBAÇLI YOL

Superman ve Batman'in buluşmasına  
yardım eder misin?



# GAYİP BENZERLİK

İki resimde birbirinin aynı olan  
10 şekil ve desen var. Bunları bulabilir misin?  
Örnek mi? Mesela her iki resimde de yer alan  
kırmızı elma.



# SENİN KÖŞEN



Sen çizimlerinin Süper Pen guen'de yayımlanmasını ister misin? O zaman yapman gereken, çalışmalarının orijinaliniyi ya da renkli kopyalarını bize göndermek. Bunun için çizimlerini; adını, doğum tarihini, adresini, telefonnumarasını velinin izniyle birlikte aşağıdaki adrese gönder. Süper Pen guen tarafından seçilen karikatürlere daha sonra bu sayfalarda yayımlanacak. Hadikalemini kağıdını hazırla, çizmeye başla...

Adres: Süper Pen guen, Yumurtalar Ortaklar Cad. Bahçeler Sok. No: 20 Kat: 3 Mecidiyeköy, Şişli/STANBUL



Yazan: Ayşe Ayar, 11. sınıfta.



Yazan: Ayşe Ayar, 11. sınıfta.



Yazan: Ayşe Ayar, 11. sınıfta.



Yazan: Ayşe Ayar, 11. sınıfta.



Yazan: Ayşe Ayar, 11. sınıfta.



Yazan: Ayşe Ayar, 11. sınıfta.



Yazan: Ayşe Ayar, 11. sınıfta.



Ali Rıza, 11. Sınıf



Arayın, 11. Sınıf



Ali Rıza, 11. Sınıf



Arayın, 11. Sınıf



Ali Rıza, 11. Sınıf



Arayın, 11. Sınıf



Reggie Daza, 11, 10/20/2020



Uga Dava Dava, 11, 10/20/2020



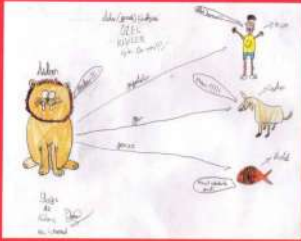
Uga Dava Dava, 11, 10/20/2020



Uga Dava Dava, 11, 10/20/2020



Uga Dava Dava, 11, 10/20/2020



Uga Dava Dava, 11, 10/20/2020



Uga Dava Dava, 11, 10/20/2020



# ZAMAN MAKİNEM OLSAYDI...

..geleceğe gidip oradaki icatlardan birini seçerdim ve tekrar geçmişe dönüp onu yapardım. Böylece ben de çok basit bir şekilde mucit olabilirdim.

**Sena Oyman**

..eski sınavlarda yaptığım yanlışları düzeltirdim. Ya da sinemada iki filme birden girmek istersem, zaman makinemi kullanıp ikisini de izlerdim.

**Ege Baran Acar**

..geleceğe giderdim. 2046 yılına gider, gelecekteki benle tanışırdım, ağaçlar dikerdim, yeni çıkan teknolojik aletlerle ve gelecekteki arkadaşlarımla oynardım.

**Derin Örnekli**

..2. Dünya Savaşına giderdim çünkü çok değişik bir dönemdi.

**Emre Can Vurdu**

..Orta Asya'ya ve İpek Yolu'nun olduğu yere giderdim, böylece eski insanları izleyip bilgi edinebilirdim. Bu bana çok yardım ederdi çünkü sosyal bilgiler dersinde çok karışık tarihi konular var.

**Ceylan Özyurt**

..sınav olan günleri, hemen geleceğe gider ve sınavın sonuçlarını alırım, sonra belki gelecekte açan evler icat etmiş mi ona bakardım.

**Defne Aktaş**

..taaa nerelere giderdim? Önce dinazor zamanına, sonra bebekliğime ve en son da dünyanın başlangıcına giderdim. Her gördüğüm şeyin fotoğrafını çekip kendi zamanıma döndüğümde herkese gösterirdim.

**Rüfkar Ertem**

..anaokulu zamanına geri dönüp uzaya bakmak ve yaz tatiline geri dönüp eğlenmek isterdim.

**Ekin Özgür Keysan**

..taş devrine gidip onlara bilgisayarı tanıttırdım ve gelecekte olmaları anlatırdım.

**Ömer Melih**

..eski çağlara gidip dinozorların fotoğraflarını çekerdim.

**Derviş Oğuz Üçok**

..geleceğe gider, Selçuk Erdem abi ve Erdil ablayla tanışmış mıyım diye bakardım.

**Aysenaz Tunca**

**SUPER PENGUEN BEN HAZIRLIYOR OLSAYDIM..**

İşte yeni konumuz "Super Penguin" ben hazırlıyor olsaydım, ne yapardım? İ-pretatların bakıldığını, Bakarsın yazdıkları gelecek ay dergide yayımlanır. Info @ superpenguin.com



**Sacnaklar Dünyası**



**Garp Benzerlik**



**Dolanbaşı Yolu**



**Kelimeyi Yakala**

KURTÇUK GÖRMEK

ŞİFRE: YARIM

E. Göz

D. Kuru

C. Kayık

B. Çatal

A. Kemer

**Şifreli Şaka**

**Şekli Bulmaca**

4. Çekic

3. Yaprak

2. Kızık

1. Çesme



**Gizli Mesaj**

**YANITLAR**

# EMOJILERDEN

# HANGİSİSİN?

Görmekten gözünden gas geçen, sakacı, havayı gö da sevgi dolu... fazlasıyla arkadaşların en çok güldürdüğün, seni en iyi anlatan emoji hangisi? Aşağıdaki testleri çözün! Hangi sıradan yarıncı, sana en uygun emojiyi bul.

## 1. Sahip olmayı en çok istediğin evcil hayvan hangisi?

- A. Kedi
- B. Muhabbet kuşu
- C. Balık
- D. Köpek

## 2. Ne tür filmlerden hoşlanırsın?

- A. Romantik
- B. Komedi
- C. Aksiyon
- D. Dram

## 3. En sevdiğin renk hangisi?

- A. Mavi
- B. Sarı
- C. Kırmızı
- D. Yeşil

## 4. Aşağıdaki mesleklerden hangisi tam sana göre?

- A. Mühendislik
- B. Avukatlık
- C. Doktorluk
- D. Öğretmenlik

## 5. Senin hayata bakışın yansıtan cümle hangisi olabilir?

- A. İnsan yaşadığı anın tadını çıkarmalı
- B. Hayatta gülmeye değer çok şey var
- C. Hiçbir şeyi çok fazla takınmak garaklı
- D. Hayatta en önemli şey sevgi

## 6. Krada bekliyorsun ve biri gelip önüne geçti ne yaparsın?

- A. Ona sıraya girmesi gerektiğini kibarca hatırlatırsın
- B. Görünmez olup olmasını anlamak için gözünü dokunursun
- C. Hiçbir şey söylemeden onun önüne geçersin
- D. Acıması olduğunu düşünüp sessiz kalırsın

## 7. Sence aşağıdaki kelimelerden hangisi seni tanımlıyor?

- A. Nefesli
- B. Komik
- C. Karizmatik
- D. İyimser

## A'LAR ÇOĞUNLUKTAYSA MUTLU

Seni zorlarken görmek herdeyse imkansız. Bazen elbette canını sıkkan şeyler oluyor ama sen yine de küçük şeylerden bile mutlu olmayı biliyorsun. Can sıkıcı olaylar karşısında kendini izmek yerine her durumun iyi tarafını görmeyi tercih ediyorsun.



## B'LER ÇOĞUNLUKTAYSA ŞAKACI

Hayattan zevk almayı bilen birisin. Gülmeyi de, insandan güldürmeyi de seviyorsun. Çok da eğlençelisin aynı zamanda. Arkadaşlarının seni yerindeyken çok eğlenmesini sebatli de be zaten.

## C'LER ÇOĞUNLUKTAYSA KAVALI

Çok konuşkan biri sayılmazsın biri seni gördüğünde söylemek gereklerini de iyi biliyorsun. En belirgin özelliğin, her olay karşısında sükunetini koruyabilmen. Modayı ve kültürel etkinlikleri takip etmeyi seviyorsun.



## D'LER ÇOĞUNLUKTAYSA SEVGİ DOLU

Sendiye dek, çok az insan seni anımsatabilmiştir herhalde. Karşıdaki kişi ne yaparsa yaparsın bir şekilde onunla empati kuruyor ve onun ile hakkı yanlarının olduğunu düşünüyorsun. Bu anlayış tavır seni herkes tarafından sevilen biri haline getiriyor.



Senden yansıdığına göre aşağılara bak

# Vadaa'nın yeni arkadaşlarıyla tanışın!

Yapı Kredi ve Türkiye Eğitim Gönüllüleri Vakfı iş birliğiyle hazırlanan birbirinden sevimli Vadaa oyuncakları çocukları bekliyor. Vadaa oyuncaklarından elde edilen tüm gelir TEGV'e gidiyor. Siz de D&R mağazaları ve [dr.com.tr](http://dr.com.tr)'den en beğendiğiniz Vadaa'ları satın alın, çocuklarımızın eğitimine katkıda bulunun.



TÜRKİYE EĞİTİM GÖNÜLLÜLERİ VAKFI

 **YapıKredi**

Hizmette sınır yoktur.

# Özel Sezin Okulundan Eğlenceli Bir Eğitim Aracı

## BÜYÜLÜ GEZEĞEN Yaratıcı Hikâye Kartları

Çocukların bayal güçlerini zenginleştirecek, kelime dağarcıklarını geliştirecek, iletişim becerilerini artıracak, biryönelik özelliklerini yansıtmalarını sağlayacak, hem okulda hem evde oynanabilecek yepyeni bir eğitici kart seti.

**"Büyülü Gezegen" hikâyelerinizle hediyeler kazanın!**

Siber Prensas'tan Kazanık Kedi'ye, Samanyolu Bekçisi'nden Ejderha Dağı'na kadar farklı öğeler içeren 36 kartla kendi Büyülü Gezegen hikâyelerinizi yazabilirsiniz. Ayrıntı Bilgi: [www.hikayenikendinyarat.com](http://www.hikayenikendinyarat.com)



**Özel Sezin Okulu**  
Eğitim Yayınları • [www.sezin.k12.tr](http://www.sezin.k12.tr)

[www.hikayenikendinyarat.com](http://www.hikayenikendinyarat.com)

Resimleyen: Şafak Ekdenir

Dağıtım: [www.finaipazarlama.com](http://www.finaipazarlama.com)