



# SÜPER PENGUEN

SAKLANDIM  
HE HE!

SAĞIM,  
SOLUM SOBEE!  
SAKLANMAYAN  
EBEEE!

## SOKAK OYUNLARI



**HEDİYE**  
YAZ POSTERİ VE  
SÜPER TATİL EKİ

PENGU'NUN  
MACERALARI

İKİ TEKER  
GÖKSEKER  
BİSİKLET



Spor dallarından  
sana en uygunu

# HANGİSİ?

Basketbol, voleybol, tenis ya da yüzme... Hepsi de birbirinden eğlenceli ve sağlıklı! Çok faydalı olan bu sporlardan sana en uygun olanı hangisi, öğrenmek ister misin? Haydi, soruları yanıtla, sana en uygun sporu bul.

**1. Müzik dinleme alışkanlığını nasıl tarif edersin?**

- A. Hoplayıp zıplabileceğim eğlenceli müzikleri severim
- B. Sadece popüler olan hit şarkıları dinlerim
- C. Sevdiğim birkaç grup dışında pek bir şey dinlemem
- D. Sürekli yeni müzikler keşfetmekten hoşlanırım

**2. Oynanın en çok eğlendiğin oyun hangisi?**

- A. Birdirbir
- B. İstop
- C. Yakan top
- D. Su balonu savaşı

**3. Evin en sevdiğin yeri neresi?**

- A. Mutfak
- B. Salon
- C. Balkon
- D. Banyo

**4. Kendini tek kelimeyle tanımlayacak olanı...**

- A. Kuralcı
- B. Enerjik
- C. Güçlü
- D. Sakin

**5. Hangi hava durumu tam sana göre?**

- A. Yağmurlu
- B. Bulutlu
- C. Ne sıcak ne soğuk
- D. Güneşli

**6. En sevdiğin renk hangisi?**

- A. Yeşil
- B. Sarı
- C. Kırmızı
- D. Mavi

**7. Bir hayvan seç desek aşağıdaki hayvanlardan hangisini seçerdin?**

- A. Zürafa
- B. Ahtapot
- C. Kuş
- D. Balık

**A'LAR ÇOĞUNLUKTAYSA  
BASKETBOL**

Spor bir eğlence biçimini olarak değil hayat tarzı olarak görüyorsun.

Aynı zamanda kuralcı bir insansın. Kuralların hayatı düzenlediğini düşünüyorsun dolayısıyla onlara uyuyorsun. Bu da seni örnek gösterecek bir haline getiriyor. Eminim ailin ve öğretmenlerin de seni çok takdir ediyor.



**B'LER ÇOĞUNLUKTAYSA  
VOLEYBOL**

Yerinde duramayan, acayıp enerjik birisin. Hatta bu enerjinin etrafındaki herkesi özendiriyor. Birkaç arkadaş bir araya geldiğinizde oyunlar oynamaya ve grubu yeni arkadaşlar eklemeye bayılınsan. Konuşan, esprili yapın ve oylara her zaman pozitif bakman da bir başka iyi özelliğin.



**C'LER ÇOĞUNLUKTAYSA  
TENİS**

Doğustan gelen, karizmatik bir halin var. Bu yüzden girdiğin bir ortamda dikkatler hemen üzerine çekmeye başarıyorsun.

Eh, bundan da pek sıkıştırıcı sayılmazsan. Seni tanımayanlar, sert ve soğuk biri olduğunu düşünüyor olabilir ama aslında gayet samimi ve uyumlu birisin.



**D'LER ÇOĞUNLUKTAYSA  
YÜZME**

Sen tam bir yaz insanı.

Deniz, havuz ve güneş seni en mutlu eden şeyler. Bazen biraz tembellik ettiğin doğru ama yine de sorumluluklarını her zaman yerine getiriyorsun.

Arkadaşlarını aranın bozulması nerdedeysse imkânsız çünkü çok sevin bir yapıp var. Bu da seni herkes tarafından sevilen biri haline getiriyor.



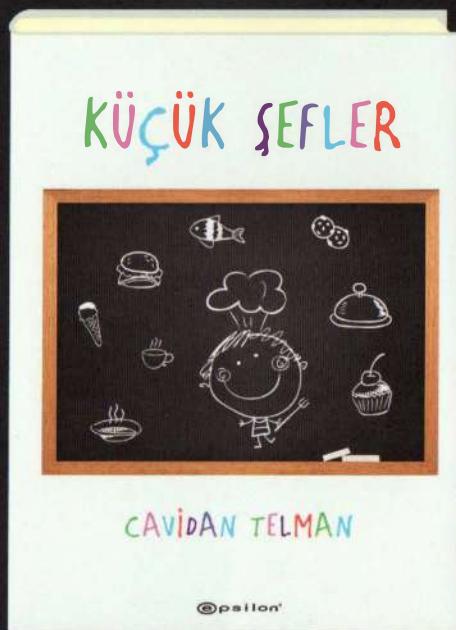
# SÜPER PENGUEN'İN KAÇIRDIĞIN SAYILARINA DA ULAŞMAK İSTERSEN

[hepsiburada.com/penguen](http://hepsiburada.com/penguen)



hepsiburada.com  
her şey ayagına gelsin

MACERA DOLU  
KİTAPLAR EPSİLON'DA!



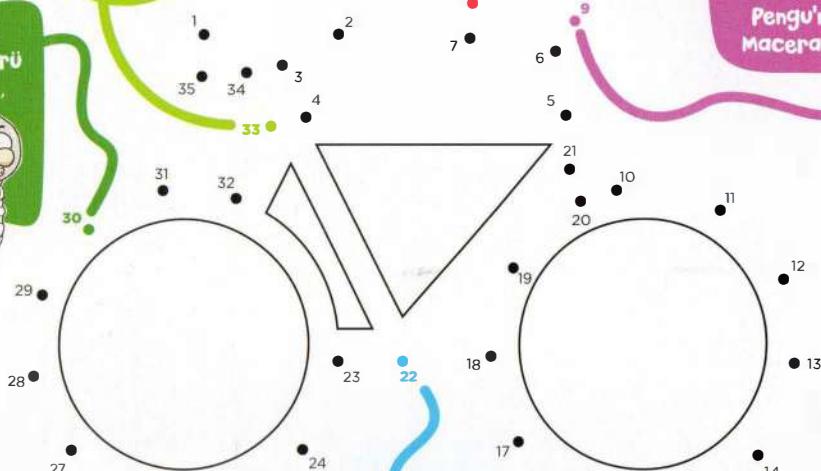
Mutfakta sevdiklerine küçük sürprizler  
hazırlamaya ne dersin?



e **ps**ilon®

T 0(212) 294 46 00 (pbx) [www.epsilonyayinevi.com](http://www.epsilonyayinevi.com)  
f/EpsilonYayinevi g/EpsilonYayinevi h/EpsilonYayinevi

TIKLAYIN, ALIN... [kitap365.com](http://kitap365.com)



#### KOMİKBURO MEDYA LİMİTED ŞİRKETİ

**İmtiyaz Sahibi:** Erdil Yaşaroğlu / **Sorumlu Müdür:** Selçuk Erdem / **Genel Müdür:** Gülsüm Akşit / **Yazı İşleri Müdürü:** Faruk Kaya

**Editorler:** Elif Ekinçi - Faruk Kaya / **Görsel Yönetmen:** Serdar Karataş / **Hazırlayanlar:** Barış Sönmez, Cem Dinlenmiş, Doruktan Turan, Erdil Yaşaroğlu, Feyzi Özşahin, Gökçe Akgül, Mehmet Subaşı, Selçuk Erdem, Serkan Altunişte, Serkan Yılmaz **Renklendirme:** Serdar Karataş - Vasil Terim / **İş Geliştirme ve Pazarlama Direktörü:** Ciler Çetin Ertuğrul

**Satış Müdürü:** Hakan Unutulmaz **Danışmanlar:** Uzman Klinik Psikolog Deniz Bolsoy Erdem / **Halkla İlişkiler:** Yasemin Çağlar

**Adres:** Ortaklar Cad. Bahçeler Sok. Onsekiz İş Merkezi No: 18 K:4/7 Mecidiyeköy, Şişli - İSTANBUL **Tel:** (0212) 293 32 77-78 **Faks:** (0212) 245 85 56

**Baskı:** Uniprint Basım San. ve Tic. A.Ş **Adres:** Ömerli Mah. Hadimköy İstanbul Cad. No: 159 Arnavutköy 34555 İSTANBUL **Tel:** (0212) 798 28 40

**Dağıtım:** DPP A.Ş. **Tel:** (0212) 622 23 48 / **Kapak:** Serkan Altunişte

En yakın bayının DPP kod numarasını [info@superpenguin.com](mailto:info@superpenguin.com) e-posta adresine ya da 0212 293 32 77 numaralı telefona bildirip bulunduğu bölgeye dergi yollamasını isteyebilirsiniz.

Super Penguin, aylık yayın süreli yayındır. Dergideki yazı, karikatür, çizim ve görsellerin her hakkı saklıdır. Izinsiz hiçbir yazılı, basılı, görsel yayın organında ve sanai ortamda kullanılamaz.

# HAYDİ SOKAĞA!



Nihayet yaz tatili geldi! Denize gireceğiz, sahilde oyunlar oynayacağız, bisiklet süreceğiz, top oynayacağız ve en önemlisi de istediğimiz saatte uyuyup uyanabileceğiz. Bundan daha süper ne olabilir ki? Efendim? Ha tabii, bir de tüm gün Süper Penguen okumak var...

Penguen'in Maceraları tüm hızıyla sürüyor! Eminim bu ayki öyküyü okurken çok heyecanlanacaksın. Çünkü bu sefer dergi ekibinin başına çok ama çok garip şeyler geliyor. Ama her zamanki gibi burada ne olduğunu anlatmayacağım ki sürpriz olsun sana...

Bu ayın kapak konusu, sokak oyunları. Bazıları eskiden, belki anne ve babanın oynadığı oyunlar, bazılarını ise büyük ihtimalle sen de arkadaşlarını oynuyorsun. Biz yine de, bilmiyor olma ihtimaline karşı, hepсинin nasıl oynadığını ve kurallarını anlattık. Bakalım, hoşuna gidecek mi?



Sıra geldi ayın hediyelerine... Bu ay senin için süper bir tatil eki hazırladık. İçindeki bulmacaları tüm ay boyunca çözelbisin, nasıl olsa bol bol vaktin var... Bulmaca ekinin yanı sıra odana asabileceğin süper bir yaz posteri de derginle birlikte hediye.

Unutma! Çizimlerini, ayın konusuna yapacağın yorumları, fotoğraflarını ve mektuplarını bekliyoruz. Çizdiklerini bize ulaştırırsan bakarsın önmüzdeki ay Senin Köşen'de yayımlanır...

Artık eğlenmeye hazırlsan, sayfaları çevirmeye başla!

**İyi eğlenceler...**

**Süper Penguen**

info@superpenguin.com

KÜÇÜK ŞÜVALYE TRENK  
1 TEMMUZ'DA SINEMALARDA



**İYİ BAYRAMLAR!**



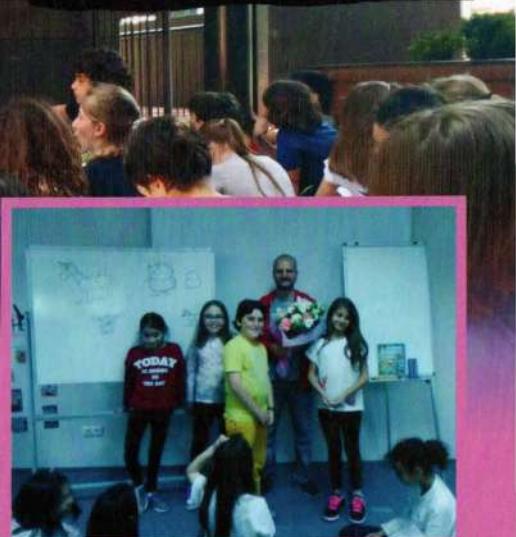
## AÇI OKULLARI'NDA DAYDIK

Akatlar ve Bahçeköy Açı Okulları'nda  
Süper Penguin Çizgi Atölyesi düzenledik.



### 2 TEMMUZ DÜNYA UFO GÜNÜ

Dünya dışı yaşam formalarına ya da UFO'lara inanıyor musun? İnanan bazı insanlar 2 Temmuz'u Dünya UFO Günü olarak kutluyor.



### 30 TEMMUZ DÜNYA ARKADAŞLIK GÜNÜ

Bugün en yakın arkadaşına, onu ne kadar çok sevdiğini söylemek için iyi bir gün...



### 31 TEMMUZ HARRY POTTER'IN DOĞUM GÜNÜ

Harry'nin doğum günü olan 31 Temmuz'un aynı zamanda serinin yazarı J.K. Rowling'in de doğum günü olduğunu biliyor musun?





yaramaz

# ADA

YAZAN: MR. TAN ÇİZEN: MISS PRICKLY

## sihirli iksir

VE İSTE  
SİHIRLİ İKSİRİM  
HAZİİRR!

BU İKSİR  
SAYESİNDE  
HERKES  
BENİM  
İSTEKLERİMİ  
YERİNE  
GETİRECEK.



BÜYÜKANNE  
BAK NE YAPTIM!

MUHTEŞEM!  
TAM DA BENİM  
İHTİYACIM  
OLAN ŞEY.



BU ÇOK İYİ OLDU...  
GERÇEKTEM HARİKA OLDU...



GÖRDÜN MÜ BAK, BÜYÜKANNEM  
ESKİ BİR CADIDIR VE BENİM  
YETENEKLİ OLDUĞUMU ANLADI.

LAVABOYL  
AÇMAM İÇİN  
TAM DA BÖYLE  
BİR ŞEYE  
İHTİYACIM VARDI!!





# DEFNE VE ALİ

YAZAN-CİZEN  
SELÇUK ERDEM



Selçuk Erdem

# HAYVANLAR ÂLEMİ TAVUKLAR

HAA MARTI  
ROMANTİK, TAVUK  
DİL ÖYLE Mİ?

Dünyada 30 milyar civarında tavuk bulunuyor. Yani dünyadaki tavıkların nüfusu, insan nüfusunun yaklaşık dört katı.

Obur bir hayvan olan tavuk, hemen hemen tüm gününü beslenerek geçirir. Genellikle böcek, tırtıl ve yaprak yer.

PHOTOSHOP O!

Tavuk evcilleştirilebilir bir kuş türü. Genelde çiftliklerde yetiştirilen tavıkların kökeninin Hindistan'daki kırmızı Hint kuşundan geldiğine inanılır.

HAY SENİN  
AKLINA UYANIN...

CİRP  
CİRP!

Yeni doğmuş tavuk yavrusuna cıvcıv, genç ve gelişme çağında olanlara piliç, dişilere tavuk, erkeklerise horoz denir.

AY NE SİRİN SEY BU,  
ADIM NE?

DAVUL!  
BLİ ARADA BENİM  
ADMİ DA RECEP...

Öteki kuşlar gibi tavuk da sıcakkanlı bir hayvandır ve vücut ısısı 40 derece kadardır. Bu ısısıyla kuluçkaya yatar. Kuluçka süresi 21 gündür.

TATLI CADİ LILLY'NIN YAPIMCISINDAN

# Küçük Şövalye TrenK

KÜÇÜK  
KÄHRAMANIN  
EN BÜYÜK  
YOLCULUĞU



1 TEMMUZ'DA SINEMALARDA

MeDy Vizyon

FILM

sinema TV

KIDZ

# ACI GERÇEKLER

## BAYRAM

HAYALİMDEKİ...

ASLINDA OLAN...

TATİL



HARÇLIK



ŞEKER



KİYAFET



# PENGU'NUN MACERALARI



# Gizli Görev: OYUN GÖZLÜĞÜ

Yazar: Faruk Kaya  
Çizen: Gökçe Akgül

Merhaba,  
kargonuz var.  
Bir imzani  
alabilir miyim?

Süper Penguen  
dergisi değil mi?  
Yanlış olmasın?

Arkadaşlar  
bize bu koliyi  
göndermişler.

Aaa!

Üç boyutlu  
oyun  
gözluğu.

Hem de  
hepimiz!



Aynı  
Bobosaurus!  
Heheh...

Off!  
Şu an  
karşımda  
kocaman bir  
dinozor  
var!

Var  
ya!...

Şu an uzayda  
yürüyorum!

Sayfayı  
çevirsen!



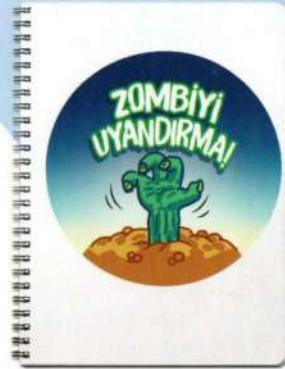




# SÜPER PENGUEN

Tasarım  
Mağazası

BULDUMBULDUM.COM'da



[buldumbuldum.com/superpenguen](http://buldumbuldum.com/superpenguen)

# ERDİL'İN ÇİZGİ DÜNYASI

## UÇAK



Aaa?  
Uçaktan bakınca,  
insanlar karınca gibi  
gözüküyor?

Uçağın mucidi,  
Wright Kardeşler'dir.  
Tayyare, uçak  
kelimesinin  
eş anımlısıdır.

Yolcuları ve yükü barındıran gövde  
ile uçuş ekibi ve uçuş kumandalarını  
barındıran kokpit, uçağın ana bölümlerindendir.

Karınca  
onları...

Uçak, hava  
akımının,  
başa kanatlar olmak  
üzeri, kanat profilli  
parçaların alt ve üst  
yüzeyleri arasında  
basınç farkı oluşturması  
sayesinde havada  
tutunarak yükselебilen,  
ilerleyebilen motorlu  
bir hava taşıtidır.



Höynk, höynk, höynk!  
Yoruldum yav... İki  
dakka dinleneyim surda.  
Ben size yetişirim...

Dört saat sonra...



Uçağın  
ana parçaları;  
havada tutunabileyi  
sağlayan kanatlar,  
kanatları dengede  
tutmaya yaranan  
kuyruk, uçağın durum  
ve pozisyonunu  
değiştiren kumanda  
yüzeyleri ve gerekli  
itmeye sağlayan  
motor, pervane gibi  
elemanlardır.

# SÜPER KEDI

Mehmet Subaşı

UZAYLILAR



# SOKAKTA OYUN BAŞKADIR

Nihayet bütün yıl beklediğin yaz tatili geldi! Bu sıracta bilgisayarının başında oturmaktansa sokağa çıkmaya ne dersin? İşte sana sokahta, arkadaşlarını oynayabileceğin birbirinden eğlenceli 11 oyun.

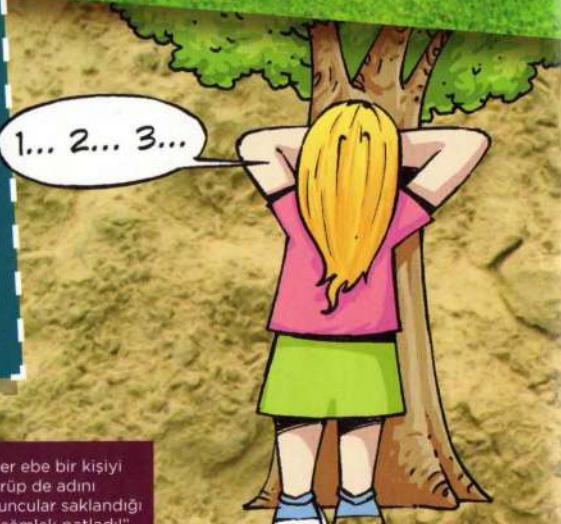


## Körebe

Körebe en az birkaç oyuncuya oynanır. Önce bir ebe belirlenir ve ebenin gözleri bir bezle bağlanır. Oyuncular ebenin çevresinde dönmeye başlarlar. Ebe bu sırada kollarını öne doğru uzatarak oyunculardan birine dokunmaya çalışır. Dokunduğu kişiyi elleriyle yoklar; kim olduğunu anlarsa dokunduğu oyuncu ebe olur. Tanıymazsa, oyun aynı ebeyle devam eder.

## Saklambaç

Saklambaç için, önce bir ebe belirlenir. Ebe duvara yasladığı ön kolu üzerine yüzünü ve gözünü kapatarak 100'e kadar yüksek sesle sayarken diğer oyuncular saklanırlar. Ebe saymayı bitirince "Önüm, arkam, sağım, solum sobe; saklanmayan ebe!" diye bağırrır ve diğer oyuncuları bulmaya çalışır. Diğer oyuncular ise ebenin koruksız bıraktığı ebe duvarına "Sobe!" diye bağırrarak dokunmaya çalışırlar. Dokunabilen kişiler sıradaki elde ebe olmaz. Ebe birini bulduğunda ya da gördüğünde o kişinin adını yüksek sesle söyler ve o kişi ebeleşmiş olur.



**UNUTMA!** Eğer ebe bir kişiyi görüp de adını yanlış söylese diğer oyuncular saklandığı yerden çıkar ve "Çanak çömlek patladı!" diye bağırrırlar. El iptal edilir ve ebe olan kişi yeniden ebe olur.

## Seksek

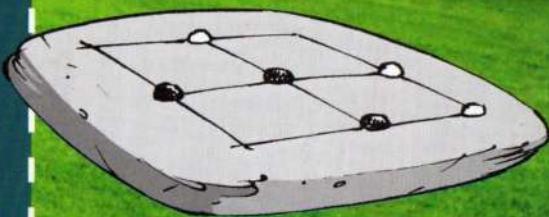
Seksek için düz bir taş ve yere çizgi çizmek için tebeşir gerekir. Oyuncular şemayı asfalt, kaldırırm taşı benzeri bir yere çizdikten sonra sırasıyla taşlarını kutucukların içine elle veya ayakla ittirek atmaya çalışırlar. Taş kutucuğun içine girdiği zaman o kutuya kadar tek ayak üzerinde sekilerek bölgümler geçilir.



**UNUTMA!** Eğer taş bir çizginin üzerinde durursa veya hedeflenen kutunun dışına çıkarسا sıra diğer oyuncuya geçer. Sekerek ilerleyen oyuncu çizgilere basarsa sıra yine diğer oyuncuya geçer.

## Üç Taş

Şekildeki şema, karton ya da taş zemin üzerine çizilir. İki oyuncu, taşlarını sırayla (birer birer) kesişim noktalarına koyar. Oyundaki amaç, her oyuncunun kendi taşlarını şekildeki kesişme noktalarına yerleştirerek yatay, dikey ya da çapraz yönde bir sıra oluşturmaktır. Elindeki üç taş ile üçlü bir sıra oluşturan oyuncu, oyunu kazanır. Oyuncu kendi taşlarını dizerek bir sıra oluşturmaya çalışırken aynı zamanda rakip oyuncunun kendi sırasını oluşturmasını da engellemelidir.



## Birdirbir

Oyuna başlamadan bir ebe seçilir. Ebe dışındaki oyuncular ebeden uzakta bir kuyruk oluştururlar. Ebe öne eğiliip belini kamburlaştırır. Diğer oyuncular sırayla ebenin üzerinden atlar. Son oyuncu atladıktan sonra kendisi de eğilir. Birinci oyuncu sadece ebe üzerinden, ikinci oyuncu ebe ve birinci oyuncu üzerinden atlar. Son oyuncu ise tüm oyuncuların üzerinden atlar.

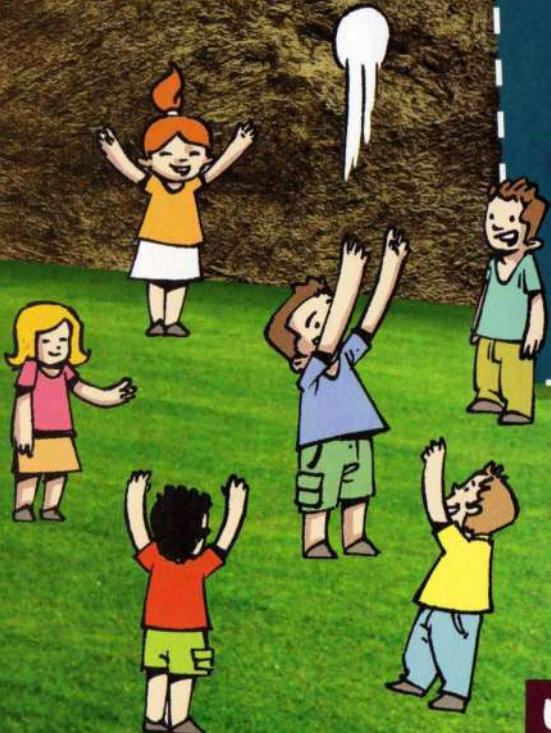


## UNUTMA!

Birdirbir oynarken yarınlamaların önüne geçmek için mümkünse cim ya da kum bir alan seçilmeli, oyun alanındaki taşlar temizlenmeli. Oyun alanı müsaite ayakkabisiz oynamalı. Kapalı mekanlarda oynarken düşüş yumasatacak minderler kullanılmalı. Eğilen oyuncular kafalarını içine çekerken muhafaza etmeli, atlayan oyuncular eğilenlere tekme atmamak için çok özen göstermeli.

## istop

Oyuncular bir daire oluşturur. Oyunu başlatmak için çocuklardan biri ebe olur. Ebe, oyunculardan birinin adını söyleyerek topu havaya atar. Top yere düşerken, adı söylenen oyuncu topu havada yakalarsa, başka birinin adını söyleyerek topu yeniden havaya atar. Topu havada tutamayan çocuk, topu yerden eline aldığında "istop" diye bağırrır. Kaçısan oyuncular "istop" denildiği anda oldukları yerde durmak zorundadır. Bu durumda ebe, duran oyunculardan birini topla vurmaya çalışır. Üç kere vurulan oyundan çıkar.

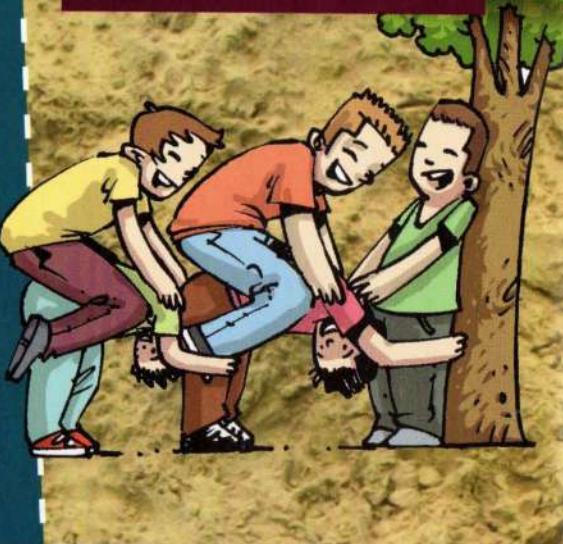


## Uzun Eşek

Uzun eşek, eğilmiş ve biri ötekinin arkasına tutunmuş birkaç kişinin üzerinden atlanılarak oynanan bir oyundur. En az dört kişiyle, iki takım halinde oynanır. Oyuncular iki grubu ayrıldıktan sonra hangi grubun yatacağına, hangi grubun atlayacağına karar verilir. Yatacak takım, bir duvara yaslanan arkadaşlarının (bu kişiye yastık denir) önüne dizilir. İlk baştaki oyuncu eğilerek kafasını yastığa dayar ve arkadaşları de bir öncekiniń bacaklarından tutarak eğiller ve kafalarını öndeği oyuncunun bacakları arasına koyar. Eğer tüm grup elemanları başarılı bir şekilde eşege binerse, atlayanların en öndeği kişi "tek mi çift mi" deyip parmaklarıyla 1 veya 2 gösterir ve eşeğin en arkadaki oyuncusunu tahmin eder. Bilirse atlama hakkı el değiştirir.

## UNUTMA!

Atlayan oyuncular eşeğin üzerine bindikten sonra yıkmak amacıyla sürtünmez, ayaklarını dolayamaz. Eşek çökse atlayan grup tekrar atar, atlayanlardan birinin herhangi birinin vücutu yerle temas ederse yatan grup atlama hakkı kazanır.



## Misket

Misket oyunlarında cam misketler (bilyeler) kullanılır. Oyunun amacı eldeki bir misketle, yan yana, bir çizgi oluşturacak şekilde dizilmiş diğer misketleri vurmaktır. Atan kişi, vurduğu misketi alır. En baştaki misketi vuran oyuncu tüm misketleri kazanır.



## Yakan Top

Oyuncular iki gruba ayrılır ve yazı turayla hangi grubun önce ortaya geleceği belirlenir. Diğer gruptan da iki vurucu seçilir. Vurucular topla ortadaki oyuncuları vurmaya çalışır, ortadaki oyuncular da vurulmamaya çalışırlar. Bir vurucu topu attıktan sonra diğer vurucu da tekrar atar ve böyle devam eder. Ortadaki oyunculardan biri topu havadayken (hiç yere değmeden) tutabılırsa bir "can" kazanır. Yani ekstra vurulma hakkı kazanır. Oyuncunun kaç canı varsa o kadar vurulma hakkı vardır. Ortada hiç oyuncu kalmayana kadar oyun bu şekilde süre, ortada hiç oyuncu kalmayınca kenardaki grup ortaya geçer ve oyun devam eder.

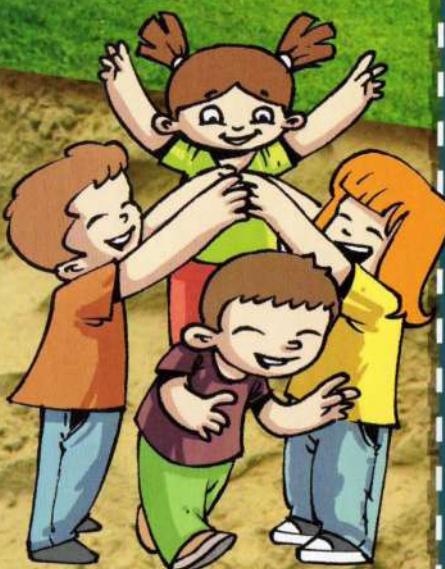


## UNUTMA!

Fazla can hakkı olan kişi, vurulan takım arkadaşını tekrar oynaya alabilir. Ortada bir oyuncu kaldıkten sonra o oyuncu 12 atışta vurulmaza ortadaki grup 1-0 öne geçer ve yeniden oynamaya hakkı kazanır. 12 atıştan birinde vurulursa ve can hakkı da kalmadıysa diğer takım ortaya geçer.

## Köşe Kapmaca

Köşe kapmaca için duvarları olan alanlar idealdir. Köşelerin yetersiz olduğu alanlarda, ağaçlar ya da herhangi bir çıktınlı, yüksek yer de köşe kabul edilir ya da yere tebeşirle daireler çizilir. Ebe alanın ortasında durur ve her oyuncu bir köşeye geçer. Oyuncular ebeye yakalanmadan, birbirleriyle köşeleri sürekli değiştirmeye çalışırlar. Bu değiştirme sırasında ebeye yakalanan oyuncu köşesini kaybeder ve kendisi ebe olur. Oyuncular, sözde yer değiştirmiş gibi hareket edip ebeyi yanıltabilir. Herhangi bir oyuncu sürekli bir köşede bekleyemez.



## Aç Kapıyı Bezirgânbaşı

Oyuncular aralarından iki kişiyi seçerler. Bu iki kişi bezirgânbaşı olur ve kendilerine bir isim verirler (Ör: Kırmızı-Yeşil). Karşılıklı olarak el ele tutuşup kolları yukarı kaldırarak bir kapı oluştururlar. Daha sonra diğer oyuncular arkaya sıralanırlar ve bu kapının içinden geçerler. Bu sırada oyunun şarkısı söylenir:

"Aç kapıyı bezirgânbaşı, bezirgânbaşı...  
Kapı hakkı ne alırsın, ne verırsın, arkamdağı  
yadigar olsun, yadigar olsun. 1 sığan,

2 sığan, 3'üncü de kapana kaçan."

Bezirgânlar kapının içine aldığı oyuncuya sorarlar, "Kırmızı mı, yeşil mi?" Kapının içindeki çocuk hangi bezirgânın regnini söylese onun arkasına geçer ve bu durum son oyuncuya kadar devam eder.

Oyunun ikinci aşamasında kalın bir ipi tutarak ya da birbirlerine kenetlenerek çekişmeye başlarlar. İlk hangi grup halatı bırakırsa, o grup oyunu kaybeder.

# SÜPER PENGUEN DIJİTALDE!



Available on the  
App Store



# İKİ TEKER ÇOK ŞEKER: BİSİKLET

Bisiklet, günümüzün en süper ulaşım araçlarından biri. Hem çevreci hem de eğlenceli! Peki, bu harika araçla ilgili neler biliyorsun?



## Koşu makinesi

Bisikletin tarihçesi biraç karmaşık.

Bisiklet de birçok başka büyük icat gibi, tek bir mucit tarafından icat edilmemiş, çok farklı kişisinin cabaları sonucu geliştirilmiştir. Mesela ilk bisikletin pedalları yoktu. İnanılmaz değil mi? 1817'de, Alman mucit Karl von Drais tarafından icat edilen ilk bisiklet tahtadan yapılmıştı. Binen kişinin, hareket edebilmesi için, kollarını bisikletin önüne yaslayıp ayaklarıyla koşması gerekiyordu.

Bu yüzden, mucidi bu alete "koşu makinesi" ismini vermişti.



## Şişirilmiş Lastik

1888'de John Dunlop'un hava dolu ya da şişirilmiş lastiği buluşu, bisiklet tarihinde dönüm noktası oldu ve bisiklet bugünkü tasarımını bulmuş oldu. Daha sonraki yıllarda bisikletin tasarımda çok fazla değişiklik olmadı. 1960'larda, çeşitli üreticiler tarafından şehirde kullanım için üretilen, küçük tekerlekli bisikletler bugün hâlâ en popüler ulaşım araçlarından biri.





## Bisikletin bölmeleri

Üzerinde korna, fren ve vites kollarının bulunduğu direksiyon kısmına "gidon", oturma kısmına ise "sele" deniyor. Ayrıca, pedal, vites, frenler, tekerler ve gövde de bisikletin ana bölmelerinden.



## Cevreci ulaşım aracı

Bugün özellikle Avrupa ülkelerinde yoğun olarak ulaşım için kullanılan bisiklet, son derece çevreci bir ulaşım aracı. Otomobil gibi egzoz gazi salgılmıyor ve dolayısıyla havayı kirletmiyor. Bisiklet kullanımı ayrıca, kullanılan için sportif bir alternatif olması ve şehir içindeki trafik sorununu azaltması açısından da çok önemli.



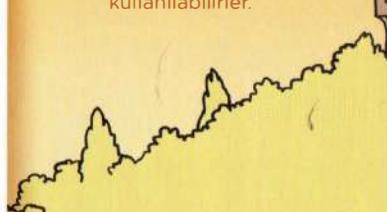
## Dünyanın en ünlü bisiklet turu

İlk kez 1903 yılında düzenlenen Le Tour de France yani Fransa Bisiklet Turu, dünyanın en ünlü bisiklet turu. Bu sene 103'üncüüsü düzenlenecek tur, 2-24 Temmuz tarihleri arasında gerçekleştirilecek. Katılımcılar pedal çevirmeye Le Mont Saint-Michel'de başlayacak ve tur her zaman olduğu gibi Paris'te sona erecek.



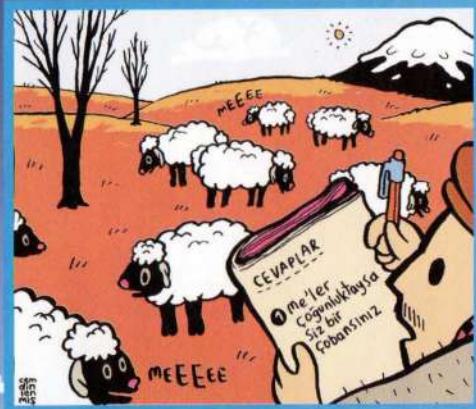
## Biliyor musun?

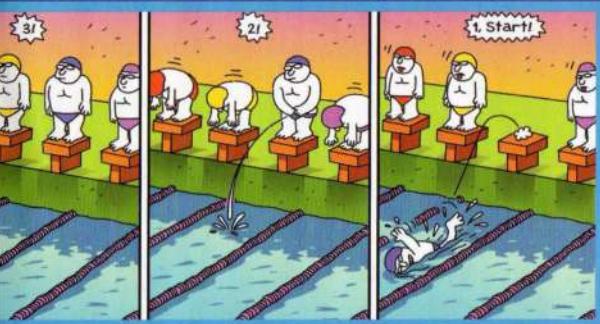
İki sürücünün aynı anda binmesine müsaade eden bisikletlere tandem denir. Tandemler, uzun turlardan kısa arazi yarışlarına kadar pek çok farklı alanda kullanılabilirler.





# ORTAYA





# KARŞIŞIK



**GİZEMLİ ÇİZGİLER  
DOSYASI**  
No:11

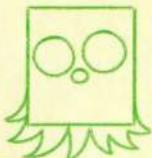
# KURT 'ADAM



Gizemli Çizgiler Dosyası'nda bu ay, bol tüylü, korkunç mu korkunç bir kurt adam çizmeyi öğreniyoruz! Haydi, kâğıdını, kalemini al ve ipuçlarını takip ederek sen de kendi kurt adamantını çizmeye başla!



Kurt adamantımızı oluşturmaya bir kare çizip içine gözleri ve burnu ekleyerek başlıyoruz.



Cenede bulunan tüyler için kareminin altına eklemeler yapıyoruz.

Kareminin iki yanına iki kulak ekliyoruz. Çene tüylerinin altında kalan eski çizgileri siliyoruz ve gövde için kafanın biraz sol tarafta kalacağrı bir elips çiziyoruz.



Kafanın arkasında görünen kısma ve kolların dirseklerine tüyler ekliyoruz. Kolların ucuna elleri çiziyoruz. Kurt adamantımızın sağ alt köşesine, ayak için, bir ters L harfi çiziyoruz.



Sağlarını çizip gövdenin ve kafanın altta kalan çizgilerini siliyoruz. Kurt adamantımızın sağ kolu için sol tarafa gövdeye paralel bir çizgi ekliyoruz. Sol kolu içinden kafanın hemen sağına dik bir çizgi çizip bu çizgisi elipsimizle birléstiriyoruz.



Kurt adamantımızın yüzüne ağını ekliyoruz. Her zamanki gibi; göbeğinin üstüne düşmüş iç içe iki D harfi şeklinde. Şekildeki gibi iki ayak eklemesi yapıyor ve son eklediğimiz tüm çizgilerin altında kalan eski çizgileri siliyoruz.

Sıra geldi ayrıntılara:  
Kulak içlerine ve kollarla biraz tüy; ellerin ucuna sıvı pençeler, ayaklara sıvı ayak parmakları, ağızın kenarlarında salya ve arkasına bir kuyruk ekleyebiliriz.



Cizimimizi, çizgilerin üzerinden koyu renkli bir kaleme geçerek çiniyor, daha sonra da dilediğimiz renklere boyuyoruz.



Haydi, şimdi de çizdiğin kurt adamı bize yolla, Senin Köşen'de paylaşalım. Ayrıca arka sayfada çizimini geliştirmek için yeni ipuçları bulabilirsin.

# SALDIR KURT

## PENÇELER:

Pençeler açık ve tutunmaya hazır olmalı.

## KOLLAR:

Kollar ve bacaklar zıt yönde uzanmalı.

## KUYRUK:

Kuyruk düz ve vücuta paralel uzanmalı.

**GÖLGE:** Gölgесini eklemeyi unutma ki ayaklarının yerden kesildiği belli olsun.

## KALPLER:

Kurt adamanın kafasının üstüne cizeceğin küçük kalpçıklar onun mutluluğunu sembolize eder.

## GÖZLER:

Gözler yarı açık ve bayırın bakişlı olmalı.

**KOLLAR:** Kolları yerde sürünen gibi çizebilirsin.

**KAFA:** Kurt adamanın kafasını normalden biraz daha aşağıda çizebilirsin.

# ÜZGÜN KURT ADAM

**ÇİZGİLER:** Üzgünüluğu ifade eden yay biçiminde tepki çizgileri, kurt adamanın ifadesini güçlendirir.

## KAŞLAR:

Kaşların yukarı doğru bakması önemli.



**SIRT:** Üzgün bir kurt adam kamburu çıkmış gibi görünür.



**KOLLAR:** Kollar düz ve aşağı sarkmış halde durmali.

**AĞIZ:** Üzgün kurt adamanın ağını kapalı çizebilirsin.

**PENÇELER:** Pençeleri havada, saldırmaya hazır halde çizmelisin.



**BALON:** Konuşma balonu sınırlı bir kurt adam için önemli.



**KOLLAR:** Kollar yukarı doğru kalkmış olmalı.

# KURT ADAM ANSİKLOPEDİSİ

Tüylü mü tüylü, korkunç mu korkunç, kocaman bir kurt adam sana doğru yaklaşıyor! Peki, onunla nasıl iletişim kuracaksın ve kurt adamlar hakkında neler biliyorsun?



1 Ortaçağdan bu yana yazılı ve sözlü kaynaklar bu yarı insan-yarı kurt yaratıktan söz eder.

Dilediklerinde kurda, dilediklerinde insana kolayca dönüşebilen bir türün varlığından, tarihin babası olarak nitelendirilen Herodot'un eserlerinde de bahsedilir.



3

Efsanelere göre, kurt adamlar genellikle bir kurt tarafından isırıldıkten sonra kurt adama dönüşürler.

İnşâsına göre, kurt adamlar genellikle dolunay sırasında ortaya çıkarlar.

4

Bir kurt adamı olumsuz etkileyebilen tek madde, gümüştür. Tipki Superman'ın kriptonitten etkilenmesi gibi...

5

Vücutun her yerindeki kilların anormal miktarda uzamasına tipti, hipertrikoz veya Ambras sendromu denir. Bu hastalığa yakalanan kişinin görünümü kurt adama benzediği için, yaygın olarak kurt adam sendromu olarak da adlandırılır.



6

Efsaneler bir yana, bilim, bir insan formunun, kısa zamanda bir başka biçimde dönüşmesinin kesinlikle olağansız olduğunu ortaya koyuyor. Yani aslında kurt adam efsaneleri, tümüyle uydurma...

7

## GİZEMLİ ÇİZGİLER DOSyasında GELECEK SAYI ŞATO



# UZAY ASANSÖRÜ

Kocaman bir asansörün kapısı açılıyor, içeri giriyorsun, kapı kapanıyor ve hooop yeryüzünden kilometrelerce yukarıda, uzaydasın! Düşünsene, harika olmaz mıydı?

UFFF!  
UZAY NE KADAR  
DA BÜYÜKMÜŞ  
BABA!



## Çılgın bir fikir!

Uzay asansörü, 1900'lerin başında yalnızca çılgın bir fikirdi. Bilim kurgu yazarlarının romanlarında bahsettiği bu fikir bugün artık "gerçekleştirilebilir" bir proje. Uzay asansörü fikri, ilk olarak Rus bilim insanı Konstantin Tsiolkovsky tarafından ortaya atılmış. Daha sonra bilim kurgu yazarı Arthur C. Clarke bir kitabında uzay asansöründen bahsetmiş ve fikir böylece yayılmış.

## Uzay turistleri

Asansörün ayrıca "uzay manzarası" görmek isteyen turistleri de ağırlaması planlanıyor. Yani yeryüzünden sıkıldığımızda, uzay asansörüyle uzaya çıkıp oradan manzaraya bakabileceğiz belki de...

## Roket fırlatmaya gerek yok!

Bugün çeşitli ülkelere şirketler, uzay asansörü yapabilmek için çalışmalarını sürdürüyor. Örneğin Kanada merkezli bir şirket, roket kullanımını azaltması ve bu sayede uzay seyahati için harcanan giderlerin düşürülmesine neden olacak bir proje için uzay asansörünün patentini aldı. Eğer bu proje hayatı geçerse, 20 km uzunluğundaki asansör yardımıyla astronotlar kulenin tepesine çıkacak ve burada bekleyen araçlarla kısa sürede yörungeye ulaştırılacaklar. Uzmanlar bu tıpkı bir asansör sayesinde artık Dünya'dan roket fırlatmaya gerek kalmayabileceğini söylüyor.

## İnsanlık için önemli bir adım

Şüphesiz, bir uzay asansörüne sahip olmak insanlık adına çok önemli bir adım. Fakat bu asansör hiçbir zaman yapılamayacak bile olsa, bilim insanların yapmaya çalışırken çok şey öğreneceği ve bu bilgilerin bizim de hayatımıza kolaylaştıracağı kesin.



ÇOCUKKEN  
BANA DA BÜYÜK  
GELİRDİ AMA ŞİMDİ  
KÜÇÜK GELİYOR...



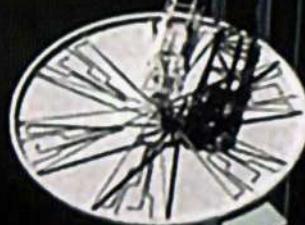
### Bir haftalık yolculuk

Teknoloji deyince akla ilk gelen ülkelerden Japonya da uzay asansörü projesini geliştirmek için çalışıyor. Bazı Japon şirketler, 2050 yılına kadar yarıyüzünden 36 bin km yükseklikte bir uzay istasyonu ve bu istasyona uzanacak bir çeşit asansör inşa etmeyi planlıyor. İstasyona yolculuğun saatte ortalamada 200 kilometre hızla yaklaşık bir hafta süreceği hesaplanıyor.

Bu asansörün, yaklaşık 30 kişinin nakledilebileceği bir kapsül şeklinde olması, kapsülü içinde de bir haftalık yolculuk için yaşam mekânları ve tuvaletlerin olması planlanıyor. Bakalım öümüzdeki yıllarda bu konuda nasıl gelişmeler olacak...

### Biliyor musun?

Eğer planlanan uzay asansörü yapılabilsse, Dubai'de bulunan dünyanın en yüksek gökdeleni Burj Halife'den tam 20 kat daha uzun olacak!



### Ay'da deneme

Uzay asansörünün yapımını zorlaştıracak bazı sorunlar da var elbette. Uzayda bir şey inşa etmek zaten başı başına zor bir iş; bir de üstüne meteorlar ya da güneş ışığı, yıldırım, kasırga gibi tehlikeler de olunca bu iş daha da zorlaşıyor. Bu yüzden bazı bilim insanları uzay asansörü projesini önce Ay'ın yüzeyinde denemeyi eğer başarılı olunursa Dünya'ya da inşa etmeyi teklif ediyor.

# BOBO

Serkan  
Altuniğne

SICAK



# ROBOTİKA

FEYZİ ÖZSAHİN

**ÖZET:** Şapşık'ın isirdiği domates dev bir dinozora dönüştür ve birden ağlamaya başlar. Roket'in küçülme gücü sayesinde canavarı kültürüler. Neden ağladığını bulmak için Beyir'in kablolaryla dinozor zihniń okurlar ve onun tekrar domates ölmek istedigini anılar. Dinozor DNA'sını domatesinden ayıklamak için DNA boyutlarında küçülmeye karar verirler...

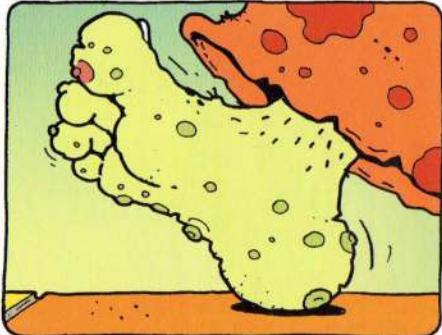


HEEEYYY!  
ZOMBI  
DEDEEEE!

COK KÜÇÜLDÜK,  
BİZİ GÖRMEŞİ İMKANSIZ!

ANNECİM!  
HAREKET ETMEYE  
BAŞLADI!!

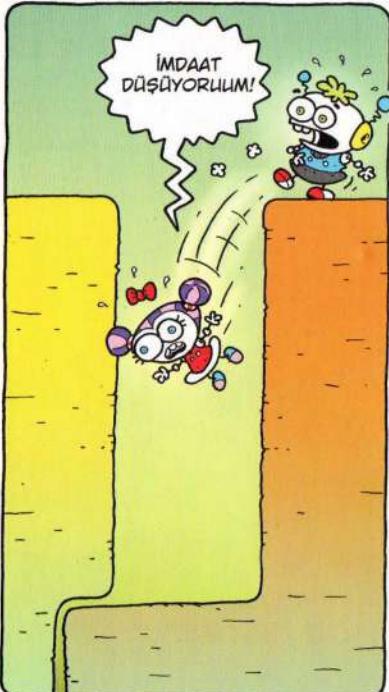
CANINI SEVEN  
KACŞIN!!!



İMDAAT  
DÜŞÜYORLUM!

GİTONK

MİMİ PARKENİN  
ARASINDAKİ  
BOŞLUĞA DÜŞTÜ!



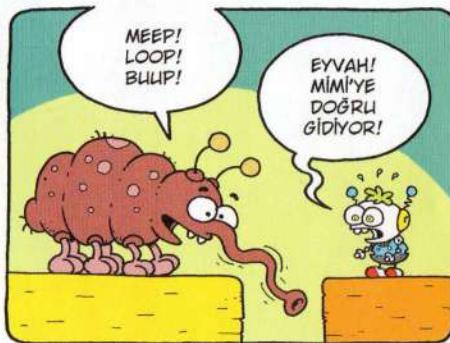
KURTARIN  
BENİ LÄTFEN!  
DHAA DHAA!

BAKIN, DEV  
BİR BÖCEK!

MİLLİİİ

O DEV DEĞİL Kİ,  
BİZ ÇOK KÜÇÜĞÜZ!





GALİBA BİZE  
BİR ŞEYLER  
ANLATMAYA  
ÇALIŞIYOR!

KODÜUF!  
HUUUUUF!

BAKIN, HEP  
O TARAFI  
GÖSTERİYOR!

ZÜLÜP!  
DİLİÜP!

HADİ GÖTÜR  
BİZİ O ZAMAN!  
SEN...VAR...  
GÖTÜRMƏK...BİZİ,  
ANLADIN MI?

DEEH!  
DIGIDIK!  
DIGIDIK!

BEN DE  
BINİCEM!  
BEN DE  
BINİCEM!

GALİBA BURADAN  
AŞAĞI İNİYORLIZ!

YEEP!

DİKKATLİ!  
OLALIM,  
DÜSMEMELİM  
YINE!

YİHHAAA!!!

Doink

AAA! BURASI NE  
BOYLE? TAPINAK  
FALAN MI?

DEVAMI GELECEK SAYIDA!

# YOK ARTIK

Yılanlar  
camın üzerinde  
sürünemez.



Hamamböcekleri  
15 dakika boyunca  
su altında yaşayabilir.

NE ANLATACAKSAN  
ÇABLIK SÖYLE,  
15 DAKİKAM VAR.

ARKADAŞLARIN  
KORKUTMA ŞAKASI  
YAPARLARSA  
DİKKAT ET, SAKIN  
HEMEN PATLAMA!



SINAV YAPICAM,  
GÖZDÜZÜN  
OYNADIGİNİ  
GÖRMİLM, HERKES  
ÖNÜNE BAKSIN!

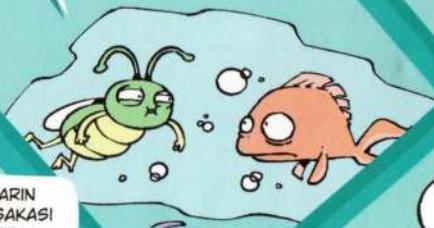
ALLA ALLAA SABAH  
EVDEN ÇIKARKEN  
ÜZERİME TAM  
GELMİŞT!

EN SON  
110 YIL ÖNCÉ  
ÇIKTIĞIMDA ZİRVE  
ŞİRALARDA  
Bİ YERDEYDİ.

Baykuşların  
gözleri hareket  
edemez.



Bazı karınca  
türleri, herhangi  
bir korku ve tehdit  
algıladığında  
kendisini  
patlatabilir.



Ketçap  
eskiden  
ilaç olarak  
kullanılırdı.

BU NASIL  
HASTANE YA?

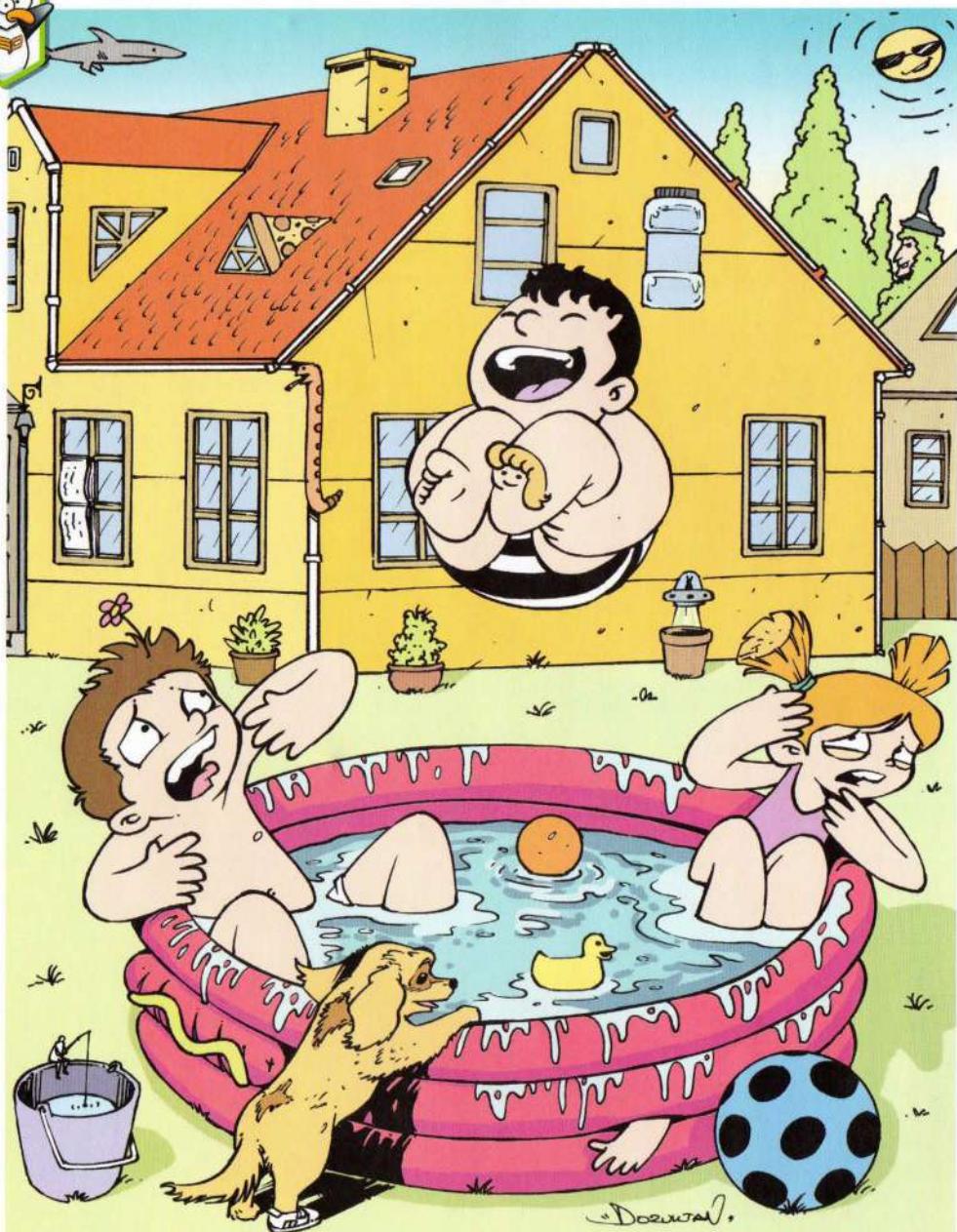


İnsanlar, sabahları  
akşamlara göre yaklaşık  
1 cm daha uzundur.

Himalaya  
Dağları, her yıl,  
yilda 1 cm'den  
fazla yükseliyor.

# SAÇMALIKLAR DÜNYASI

Cansu, Berke ve Erdem şişme havuzda serinlemeye çalışırken, etraflarında garip şeyler olmaya başladı. Peki, bu sahnede olmaması gereken 15 saçma şeyi bulabilir misin?



# ŞİFRELİ ŞAKA

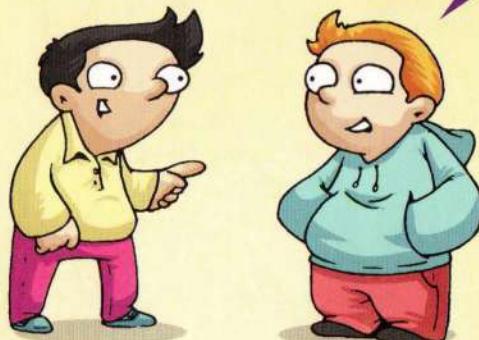
Bu şakanın yanıtını bulmak istiyorsan şifreleri çözmen gereklidir. Aşağıda açıklamaları verilen sözcüklerin ne olduğunu bul. Daha sonra kutunun içindeki numaralara göre harfleri yerleştir.

Penguenler neden koltuğa oturmaz?

B1	A1	D2	C5	C2	B3	D3	A5	E3	C2
E4	B2	C3	B4	E1	A1	E2	B1	E5	B3
C1		C2	D1	A5					

- A** Lastikli bir ip yardımıyla yüze geçirilerek kullanılan yapma yüz.

— — — — —  
1 2 3 4 5



- B** İki komşu devletin topraklarını birbirinden ayıran çizgi, hudut.

— — — — —  
1 2 3 4 5

- C** Ağaçtan veya demirden yapılan uzun ve kalın destek, sütun.

— — — — —  
1 2 3 4 5

## GİZLİ MESAJ

Parçaları sıraya diz ve Süper Penguen'in sana yazdığı gizli mesajı çöz.

N KİŞ BEK  
ĞUM İÇİN  
DA BİR B.  
A NE OLSU  
DAŞLARIMI  
İNE BAYILD  
AK OYUNL

KLEDİĞİM ·  
KİSİ DAHA  
AŞKA OLL  
NP. BÜTÜN  
A OYUN C  
İĞİNİ DÜŞ  
ARINA AYIR

İ GELDİ. BI  
YORUM EI  
KERE UPL  
RKTA, BA  
LİYORUM.  
BU AYIN K  
ARIM SEV

EN  
LBETTE  
UZUN BİR  
İÇEDE,  
SENİN  
APAK  
ERSİN.

ND, BÜTÜ  
JEN OLDUC  
YAZIN TADI  
VAR, DAH  
TA ARKAI  
Z MEVSİN  
SUNU SOK

SONU  
PENG  
AMA ·  
TATİL  
SOKAK  
DE YA;  
KONUS

YAZ TATİL  
ÇOK SEV  
YOR. BİR  
N GÜN PA  
DYNAYABI  
UNEREK I  
RDİK. UMA

— — —  
1 2 3

— — —  
1 2 3 4 5



A N B Z H Ş Ü P D S O  
**K E L İ M E Y İ D E L**  
C O R Ğ **Y A K A L A** E  
D Ü T M U T Y I T Ö P

Her şey birbirine karışmış.  
Aşağıda saklanan meyveleri  
bulabilir misin?

BULUNACAK  
KELİMELER:

ANANAS

ARMUT

AYVA

ÇİLEK

DUT

ELMA

ERİK

HURMA

İNÇİR

KARPUZ

KAVUN

KAYISI

KIRAZ

KİVİ

MANDALİNA

MUZ

NAR

PORTAKAL

ÜZÜM

VİŞNE

Ç O E N S İ V K N P E L M A Ğ

Y A Ğ P Z V S L A R N C U K D

A N Z Y Z P A A İ C T U D E İ

V A M R U H A K L K U E A I K

O N L E P U A A Ş T M Ş T U İ

L A M Ğ R M P Y E E R N T M R

K S Ş A A B A I I K A N F İ A

A D Ş K K A E S A R B A Z A Z

V İ R İ U G Y I Ş G İ V A T F

U K V I Y A D R E F Y Y E N A

N İ U K Ç P O R T A K A L D N

İ N C H O İ O Z A N R L E P İ

T C İ A N İ L A D N A M U T L

D İ R F V S Ü E N N S U V A T

Ş R P M Ü Z Ü S K N A Z V A T

# ŞEKİLLİ BULMACA

Toplama-çıkarma yapmayı biliyorsun. Aşağıdaki şekillere, hecelere ve harflere dikkat et. Bazı sözcüklerden bazı harf ya da heceleri çıkar, diğerlerini topla. Ortaya bir şifre çıkacak.

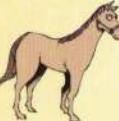
**ÖRNEK:**

parke - ke +  - far + süt - s  
 parke - ke = par      faras - far = aş      süt - s = üt  
 par + aş + üt = **paraşüt**

- 1 Sırt ve kol dayayacak yeri olmayan iskemle.

 - AK + URGAN - GAN +  - KMEK = ?

- 2 Satışa çıkarılmış olan.

s +  + ISI - SI +  - İMON + İRK - R = ?

- 3 Yağmur ya da güneşten korunmak için kullanılan eşya.

 - KER +  - UZ + siz - z + YEM - M = ?

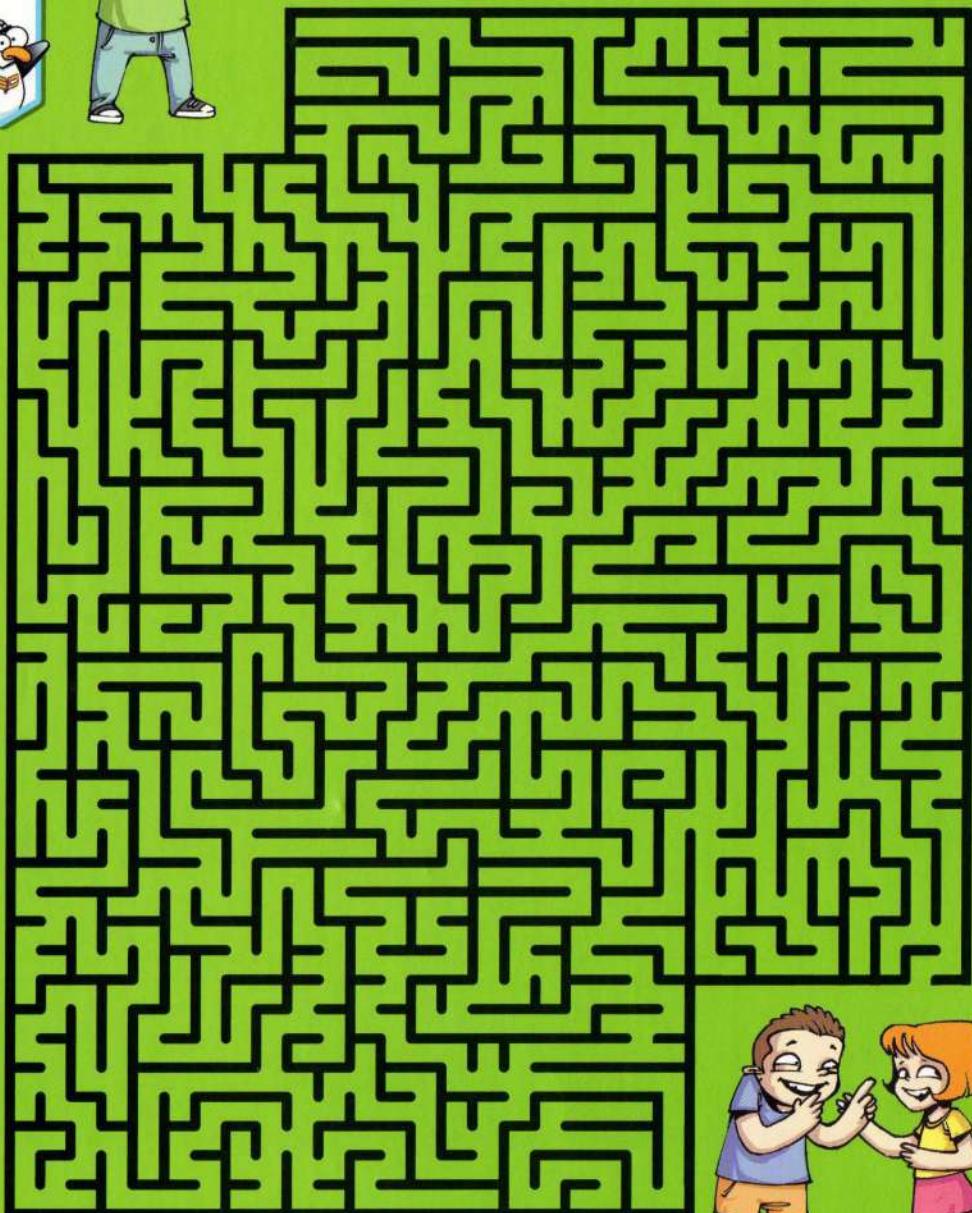
- 4 Şekerli sütün veya meyve sularının dondurulmasıyla hazırlanan soğuk yiyecek.

DONUK - UK +  +  - SA = ?



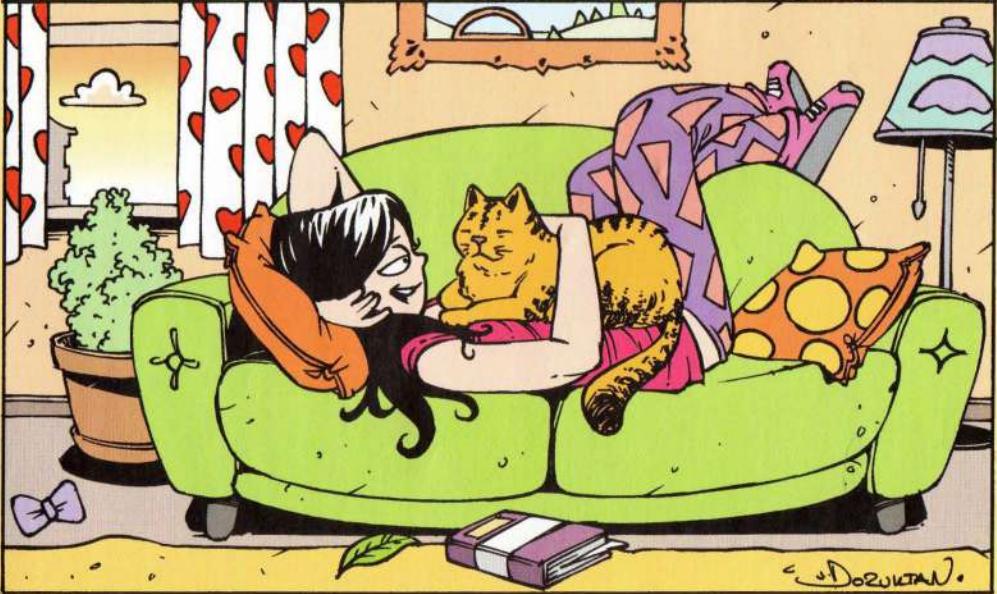
# DOLAMBAÇLI YOL

Körebe olan Arda'nın arkadaşlarını bulmasına yardım eder misin?



# GARİP BENZERLİK

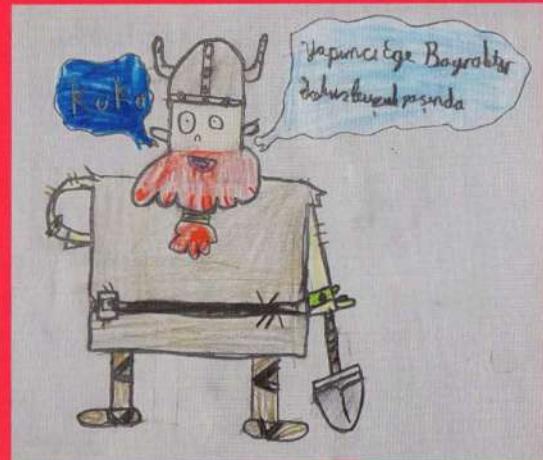
İki resimde birbirinin aynı olan 10 şekil ve desen var. Bunları bulabilir misin? Örnek mi? Mesela her iki resimde de yer alan kırmızı kalp.



# SENİN KÖSEN



Bora, 5. sınıf, Karaköy, 13. Bölümü



Ege, 5. sınıf, Anadolu



Deniz, 5. sınıf, Çanakkale



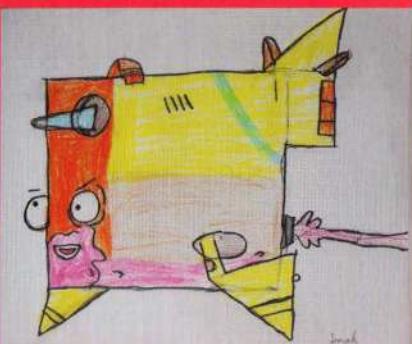
Talha, 5. sınıf, Anadolu

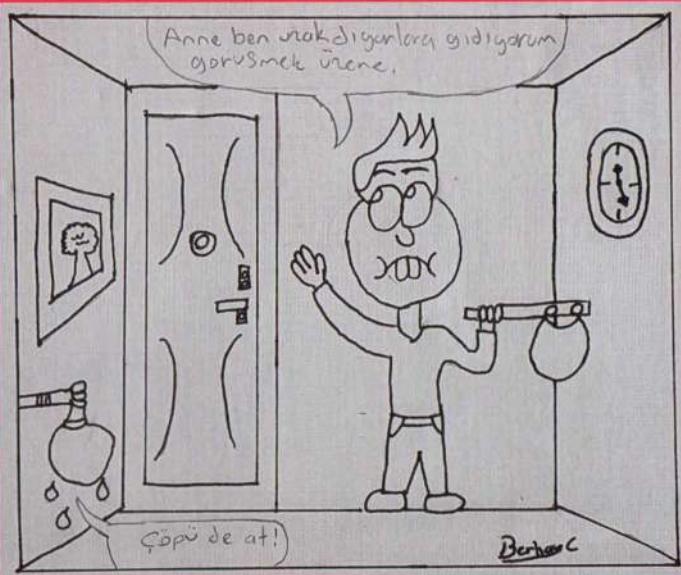


Tuğçe, 5. sınıf, Porsuk

Sen de çizimlerinin Süper Penguen'de yayımlanmasını ister misin? O zaman yapmanız gereken, çalışmalarınızı orijinalerini ya da renkli kopyalarını bize göndermek. Bunun için çizimlerini; adını, doğum tarihini, adresini, telefon numarası ve velinin izniyle birlikte aşağıdaki adresle gönder. Süper Penguen tarafından seçilen karikatürler daha sonra bu sayfalarda yayımlanacak. Hadi kalemini kağıdını hazırla, çizmeye başla...

**Adres:** Süper Penguen, Yumurtalar Ortaklar Cad. Bahçeler Sok. Onsekiz İş Merkezi No: 18 Kat: 5 Mecidiyeköy, Şişli/İSTANBUL





Edu İpek Özgül, 12. sınıf sehir



Elif Özboy, 11. sınıf matemati



Murat Ali Mangan, 10. sınıf



Umut Tuna Budacı, 10. sınıf

# TATİL PLANIM...

...arkadaşlarımıla basketbol kampına gitmek ve dönünce basketbol antrenmanına devam etmek. Bir de sörf yapmak.

**Derin Dikilitaş**

...otelde birinin kapısını çalıp kaçmak.

**Derin Çiçekdağ**

...denize girmek, bütün gün oyun oynamak, kuzenlerimle bilgisayar oynamak, bolca karikatür çizmek, Süper Penguen dergilerimi okumak ve ders çalışmayı da unutmamak tabii.

**Batuhan Akbaş**

...her yeri gezmek ve belki uğarken Süper Penguen'i görmek!

**Ayşenaz Tunca**

...Malatya, Çıralı, Akşehir, Bodrum, İstanbul ve İtalya'ya gitmek.

**Irmak Tüfenkçi**

...bol bol karikatür çizmek ve o karikatürlerin Süper Penguen'de yayımlanması.

**Sevim Suna Yücel**

...aileme birlikte Merzifon Amasya'ya gitmek. Orada bol bol Süper Penguen okuyup bisiklet sürmek ve kitap okumak.

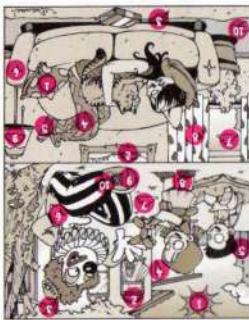
**Elif Duru İnan**

**BİR EVCİL HAYVANIM OLSA ADINI ..... KOYARDIM**

İşte ayın konusu! Bir evcil hayvanın olsa adını ne koyardın?  
E-postalarını bize gönder.  
Bakarsın yazdıkların gelecek ay dergide yayımlanır.  
[info@superpenguin.com](mailto:info@superpenguin.com)



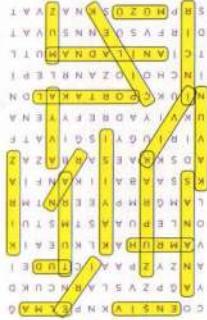
Sağlıklılar Dünyası



Garin Benzerlik



Dolambaçlı Yol



Keşimeyi Yıkala

Kırmasının dileyi  
SFER: Smokinler!

4. Dondurma

E. Sarkı

D. Yoł

C. Şemsiye

B. Satılık

A. Maskesi

**Şekilli Bulmaca**

**Şifreli Şaka**

SÜNDÜĞÜN SOKAK ONUYU! RİNA AYHİDİK UMURMIK SEVERİN!  
DEVA MEZSESİNİ BİLGİLE BİLGİLE UŞU ÜNEREK BU ANI PARK  
TALİALAR ARADASILARILLA OYUN DÖNMEYLİYORDUM SENİN  
AMA İZİN TADID DA BİR BŞSA OLMIYOR BİR KEDE UPZUN BİR  
PENGÜÜN OLDUĞUM İŞİN İŞİ DHAHA GÖK SEYİWÖRÜM E-BETTE  
SUNDUĞUN KİŞİ BEKLƏDİĞİM TAZ TATLI! GELDI BEN

**Gizli Mesaj**

# Vadaa'lar çocuklarla buluşmaya devam ediyor.

Vadaa oyuncakları çocukları bekliyor, elde edilen tüm gelir TEGV'e gidiyor.  
Siz de Yapı Kredi Yayınları Kitabevleri, D&R Mağazaları veya dr.com.tr'den  
Vadaa oyuncaklarını satın alın, çocukların eğitimine katkı sağlayın.



TÜRKİYE EĞİTİM GÖNÜLLÜLERİ VAKFI

 Yapı Kredi