



Çocuk Mizah Dergisi

KASIM SAYI
2019
59

SÜPER PENGUEN



BİR SÜRÜ
KOMİK
KARIKATÜR

DEPREME
HAZIRLIKLI
OLMAK

KENDİ
GECE
LAMBANI
TASARLA

ZÜRAFA
OTELİ

EN POPÜLER
BİLGİSAYAR OYUNLARI

12 TL
(KDV DAHİL)
KKTC: 13 TL



**SÜPER PENGUEN'İN
KAÇIRDIĞIN
SAYILARINA
ULAŞMAK İSTERSEN**
superpenguin.shop





CANAVAR LİSANS MEDYA REKLAM ve PAZARLAMA SAN ve TIC. LTD ŞTİ

İmtiyaz Sahibi ve Sorumlu Müdür: Erdil Yaşaroğlu / **Editörler:** Elif Ekinci - Faruk Kaya / **Görsel Yönetmen:** Serdar Karataş
Çizerler ve Yazarlar: Cem Dinlenmiş, Cihan Topçu, Doruktan Turan, Erdil Yaşaroğlu, Erhan Tatlıcili, Feyzi Özsahin,
Mam Cici, Selçuk Erdem, Serkan Altuniğne

Proje ve Reklam: MİTRA Medya ve Danışmanlık Tic. Ltd. Şti. mitra@mitramedya.com

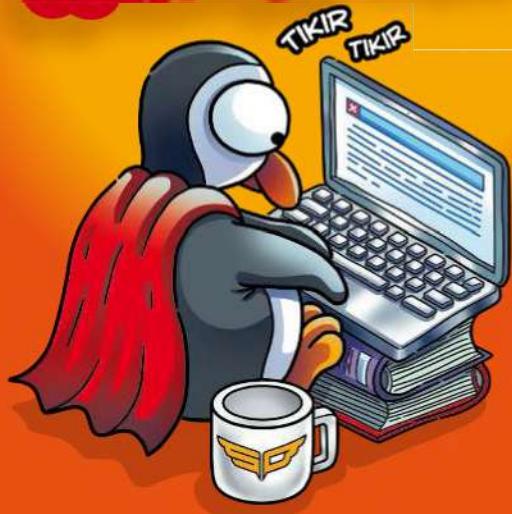
Halkla İlişkiler: Ufuk Yol **Adres:** Atatürk Oto Sanayi Sitesi, 26. Sokak, No: 1044, Üst Kat, Maslak / İSTANBUL **Tel:** (0212) 293 32 77

Baskı: Uniprint Basım San. ve Tic. A.Ş **Adres:** Ömerli Mah. Hadimköy İstanbul Cad. No: 159 Arnavutköy 34555 İSTANBUL

Tel: (0212) 798 28 40 **Dağıtım:** Turkuaz Dağıtım Pazarlama A.Ş. **Tel:** (0216) 585 91 00

Süper Penguen, aylık yaygın süreli yayındır. Dergideki yazı, karikatür, çizim ve görsellerin her hakkı saklıdır.
İzinsiz hiçbir yazılı, basılı, görsel yayın organında ve sanal ortamda kullanılamaz.

Süper Haberler!



GÖRÜNMEZLİK PELERİNİ İCAT EDİLDİ

Kanadalı bir şirket, herhangi bir kişiyi veya nesneyi 'görünmez' yapabildiği iddia edilen bir nesne geliştirdi. Bu nesneye Quantum Sheath (Kuantum Görünmezlik) adı verildi. Kanadalı araştırmacılar, bir kişiyi, aracı, gemiyi ve hatta tüm binayı gizleyebilen özel bir ürün geliştirdi. Şirketin, Ekim ayı başlarında yapmış olduğu patent başvurusunda ortaya çıkan malzeme, bir güç kaynağına ihtiyaç duymadan ilgili nesnenin etrafındaki ışığı bükerek, hedefe görünmezlik sağlıyor.



UZAYDA 3 BOYUTLU YAZICIYLA BIFTEK ÜRETİLDİ

Uluslararası Uzay İstasyonu'ndaki astronot ve kozmonotlar için inek hücrelerinin üç boyutlu yazıcıyla çoğaltıması yoluyla biftek üretildi. Deney tüpü içinde Uluslararası Uzay İstasyonu'na gönderilen et hücreleri, Rus kozmonotlar tarafından yazıcıdan çıkarılarak biftek haline getirildi. Laboratuvar ortamında et üreten bir şirketin ineklerden aldığı hücreler, etin besin değerini artıran bir suyla birlikte bir deney tüpüne konularak

25 Eylül'de Soyuz MS-15 uzay aracıyla Kazakistan'dan Uluslararası Uzay İstasyonu'na gönderildi. Rus kozmonotların denemediği et, 3 Ekim'de Dünya'ya gönderildi. Eti deneyenler, ortaya çıkan ürünün hoş bir tadı olduğunu, bildiğimiz biftekle aynı tat ve kıvama sahip olduğunu söylüyor. Bu yöntem, gelecekte uzayın derinliklerine yapılacak yolculuklar ve Ay ile Mars'taki ilk kolonilere protein kaynağı sağlayabilir.



2-10 KASIM TARİHLERİ
ARASINDA
TÜYAP İSTANBUL KİTAP
FUARI'NDAYIZ!



AY'DA MİLYARLARCA YILLIK BUZ BULUNDU

Bilim insanları, Ay'da milyarlarca yıllık buzullar keşfetti. Bu, Ay'da bir su kaynağının da olabileceği anlamına geliyor.

Eğer ayda bir su kaynağı bulunursa, astronotlar Ay'a seyahatlerinde yanlarına büyük miktarlarda su taşımak zorunda kalmayacakları için çok daha uzun süre görevde kalabilecekler. Son araştırmalar, Ay'ın kutup bölgelerine yakın kraterlerde donmuş su ve ayın yüzeyinde dolaşan çok az miktarda su olabileceğini ileri sürüyor.



ANTARKTİKA'DAN DEV BİR BUZUL KOPTU

Antarktika'da bulunan Amery buzul sahanlığında son 50 yılın en büyük buzul kopusu yaşandı.

315 milyar ton ağırlığındaki 1636 kilometrekarelük bir buzul, Amery sahanlığından kopdu. 1960 yılında yine Amery sahanlığından 9 bin kilometrekarelük bir buzul kopmuştu. Bilim insanları bu buzul kopuşunun küresel ısınmaya ilgili olmadığını; buzulların okyanustaki dengelerini sağlamak için periyodik olarak kopuşlar yaşadığını söylüyor.



FELÇLİ HASTA 'DÜŞÜNCE GÜCÜYLE' YÜRÜDÜ

Fransa'da bir laboratuvara denenen dış iskelet teknolojisi sayesinde iki yıldır felçli olan bir hasta kollarını ve bacaklarını hareket ettirdi. Bir ameliyatla hastanın beyninin hareketi kontrol eden bölümünün yüzeyine iki parça takıldı. Beyne yerleştirilen bu iki parçanın her birinin üzerinde, beyindeki hareketliliği okuyabilen ve beyinden gelen komutları yakındaki bir bilgisayara ışınlayan elektrotlar var. Bilgisayar yazılımı beyinden gelen dalgaları alıp bunları komutlara tercüme ediyor ve böylece hasta üzerine giydirilen dış iskeleti hareket ettirebiliyor. Yani hasta "yürüme" düşüncesini aklından geçirdiğinde bu onun bacaklarını harekete geçiriren bir dizi komuta dönüşüyor.



TÜM ZAMANLARIN EN ÇOK OYNANAN VIDEO OYUNLARI

Evde, sokakta, yolculukta hatta tuvalette...

Oyunlar artık her yerde elimizin altında.

Sadece çocukların değil yetişkinlerin de zevkle oynadığı en popüler video oyunlarından bazlarını senin için derledik.

Tetris

1984 yılında Rus bilgisayar mühendisi Aleksey Pajitnov tarafından tasarlanan bulmaca oyunu Tetris, tüm zamanların en sevilen ve en çok oynanan oyunlarından biri. Tetris'te amaç, iki boyutlu olan oyun alanına yukarıdan düşen blokların denetimli bir şekilde yerleşmesini sağlayarak, arada hiç boşluk kalmayacak şekilde yatay sıralar oluşturmaktır. Bloklar saat yönünde döndürülerek ve sağa-sola hareket ettirilerek kontrol edilebilir. Eskiden Game Boy, Brick Game gibi özel oyun cihazlarında oynanan Tetris, bugün mobil versiyonuyla telefonlardaki yerini koruyor. Tüm dünyadan milyonlarca insanın severek oynadığı Tetris'te tam umutlar tükenmişken gelen uzun çubuğu keyfini hiç yaşamadıysan Tetris'i mutlaka denemelisin!



Super Mario Bros.

Nintendo tarafından 1985 yılında piyasa sürülen bir video oyunu olan Süper Mario tüm dünyanın severek oynadığı oyunlardan biri. Oyunda, Süper Mario yaşadığı kurgusal Ülkenin prensesi olan Prences Peach'ı kurtarmaya çalışır. Bir kalede tutulan prensesi ararken birçok zorlukla ve canavarla karşı karşıya kalır ve onlarla mücadele eder. Japon oyun tasarımcısı Shigeru Miyamoto tarafından geliştirilen Süper Mario, eskiden konsollarda ve atarilerde oynanırken bugün artık bilgisayar, tablet ve telefonlarda hayatına devam ediyor.



World of Warcraft

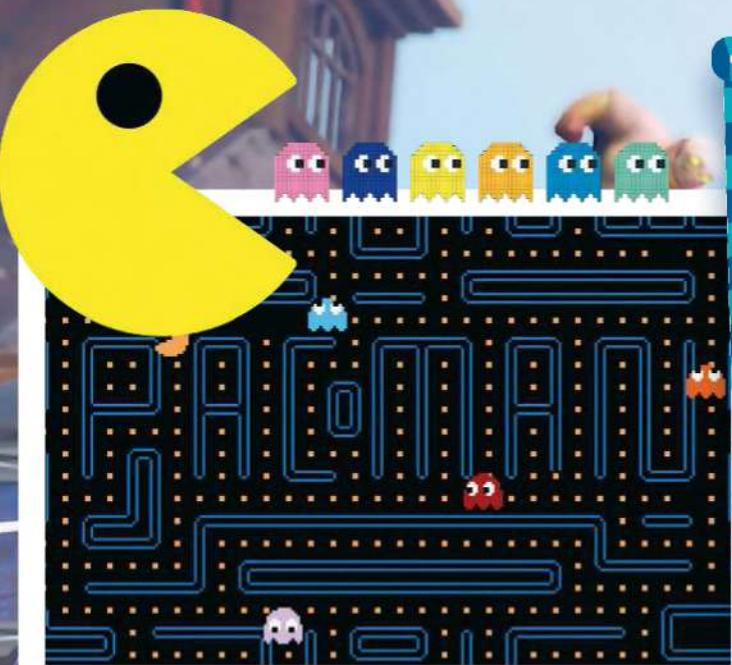
Blizzard firması tarafından geliştirilen bir "çok oyunculu çevrimiçi rol yapma" oyunu olan World of Warcraft, genelde WoW şeklinde kısaltılır ve anılır. World of Warcraft oyununda hedef, bir karakter oluşturup oyun dünyasındaki görevleri tamamlayarak, canavarlarla ya da diğer oyuncularla savaşarak seviye yükseltmektir. İlk olarak Kasım 2004'te satışa sunulan World of Warcraft, dünya genelinde 12 milyondan fazla oyuncuya en çok oynanan "çok oyunculu çevrimiçi rol yapma" oyunlarından biri.



Minecraft

Küplerle çeşitli tasarımların yapılabildiği 3 boyutlu bilgisayar oyunu Minecraft, ilk kez Haziran 2009'da oyunseverlerle buluştu ve çok kısa sürede geniş bir kitleye ulaştı. Blok yerleştirme üzerine bir oyun olan Minecraft'in iki farklı oyun biçimini bulunuyor. Bunlardan ilki olan 'Klasik' versiyonda oyuncuya oyunun sadece inşa için gerekli olan bloklarından sınırsız sayıda sunuluyor. 'Tam Sürüm'de ise beş adet oyun tipi bulunuyor: Hayatta Kalma, Zorlayıcı, Yaratıcı, Macera ve Seyirci. Minecraft, günümüzde dünya genelinde 40 milyondan fazla kişi tarafından oynanıyor.





Pac-Man

1980 yılında piyasa sürülen ve kısa sürede çok popüler hale gelen Pac-Man'de oyuncu, bir labirent içerisinde hareket ederek sarı diskleri bitirmeye çalışır. Hedefi hayalet ve canavarlardan kaçarak tüm küçük diskleri toplamak olan oyuncu, tüm diskleri topladığında diğer aşamaya geçer. Labirent üzerinde beliren meyveleri toplamak oyuncuya fazladan puan kazandırır. Büyük sarı diskleri aldığında, canavar ve hayaletler maviye dönüşür ve bir süreliğine yenilebilir duruma gelirler. Türkiye'de "Dobişko" adıyla piyasa sürülen ve hâlâ çok sevilen oyun 2020'de 40. yaşını kutlayacak.

The Sims

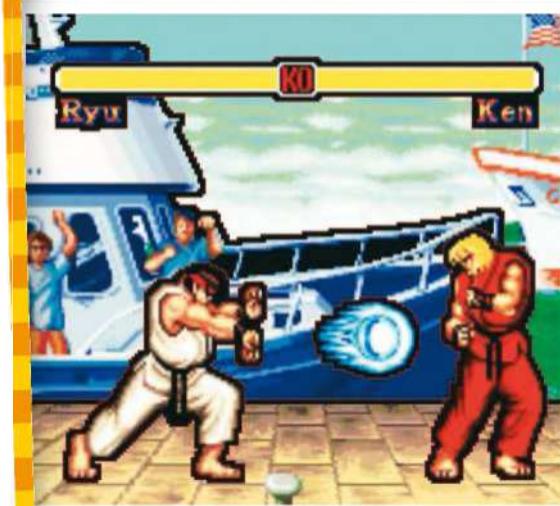
The Sims, Will Wright tarafından tasarlanan bir strateji-hayat simülasyonu bilgisayar oyunudur. "Sim" denen sanal insanların SimCity yakınlarında bir semtte geçen günlük aktivitelerinin birebir simülasyonudur. Tüm zamanların en başarılı video oyunu serilerinden sayılan The Sims serisi, toplamda dünya çapında 100 milyon kopyanın üzerinde satmıştır.

Grand Theft Auto

İlk olarak Ekim 2002'de piyasa sürülen Grand Theft Auto, tüm dünyada çok sevilen oyunlardan biridir. Seride geçen hayali mekanlar Amerikan şehirlerinden esinlenilerek tasarlanmıştır. Oyunlar oyuncuların hikâyede ilerleyebilmek için görev yapabildikleri, bununla birlikte aksiyon-macera, sürüş, rol yapma, gizlilik ve yarışları içeren serbest dünya üzerine odaklanır.

Street Fighter

İlk olarak Ağustos 1987'de piyasaya sürülen ve geniş bir oyuncu kitlesini peşinden sürükleyen video oyunu Street Fighter, Japon video oyunu tasarımcıları Takashi Nishiyama ve Hiroshi Matsumoto tarafından tasarlanmıştır. Dünyanın çeşitli ülkelerinde ün yapmış dövüşçüler bu oyunda birbirleriyle üstünlük mücadeleşine girişir. Oyuncuların kullandıkları tuşlar 6 adettir ve dünyanın ilk 6 tuşlu oyunu olma özelliğine sahiptir. Bunlar: Low Kick (Zayıf Tekme), Normal Kick (Normal Tekme), Heavy Kick (Şiddetli Tekme) ve Low Punch (Zayıf yumruk), Normal Punch (Normal yumruk), Heavy Punch (Şiddetli Yumruk)'tir.



OFFF,
"ÖLDÜM!"

BIRAZ DA
BİZ ÖLELİM!

FIFA

FIFA, Electronic Arts'ın bir kolu olan EA Sports tarafından 1993'ten bu yana her yıl çıkarılan bir futbol oyunudur. EA tarafından çıkarılan seri, en çok satan spor oyunlarından biridir. 1993 yılından bu yana birçok lig, kupa, millî takım, futbol kulübü ve futbolcuya lisansı altına alan FIFA, FIFA Dünya Kupası, Avrupa Futbol Şampiyonası ve UEFA Şampiyonlar Ligi gibi önemli turnuvaları da yelpazesinin altın altına almıştır. 2020 senesi için çıkarılan FIFA 20'yi daha şimdiden tüm dünyadan 10 milyon kişi satın aldı bile...



Son yılların en çok oynanan iki oyunu: **PUBG vs. Fortnite**

PUBG

PlayerUnknown's Battlegrounds (kısaca PUBG), Bluehole tarafından yayınlanan çok oyunculu bir video oyunu. Oyununda 100 oyuncu, rotası belirlenmiş bir uçağın içinde oyuna başlar. İstedikleri zaman uçaktan atlayıp paraşütle adanın herhangi bir konumuna inerler. Oyuncuların amacı ölmeden en sona kalan oyuncu olmaktadır. Oyun esnasında adanın haritasındaki güvenli alan gittikçe küçülmeye başlar. Harita küçüldükçe oyuncular daha küçük bir alana sıkışırlar ve birbirlerini görüp oyun dışı bırakmaları ihtimali kolaylaşır. Oyununda en son hayatta kalan oyuncu/takım, oyunu kazanır. Tüm platformlar üzerinde PUBG, dünya çapında 50 milyondan fazla sattı. PUBG Mobile dahil, dünya çapında 400 milyondan fazla kayıtlı PUBG oyuncusu var ve 87 milyondan fazla kişi her gün PUBG oynuyor.



FORTNITE

Fortnite ise Epic Games tarafından yayınlanan bir online hayatı kalma oyunu. Oyun, Save the World, Battle Royale ve Kreatif başlıklı üç oyun modunu içerir. Oyuncuların dört kişiye kadar takım kurup sayısız görev yaptığı bir oyun olan ve kabaca "Left 4 Dead ile Minecraft karışımı" olarak tanımlanabilecek Fortnite'in Battle Royale modu dünyada 125 milyon civarında oyuncuya sahip.



PENGU'NUN MACERALARI

MUMYANIN LANETI

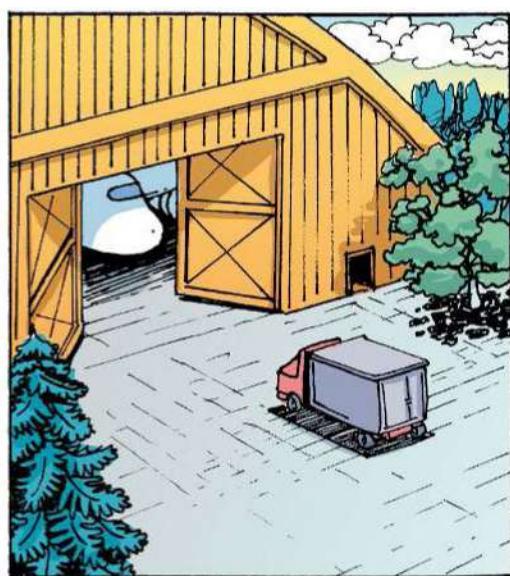
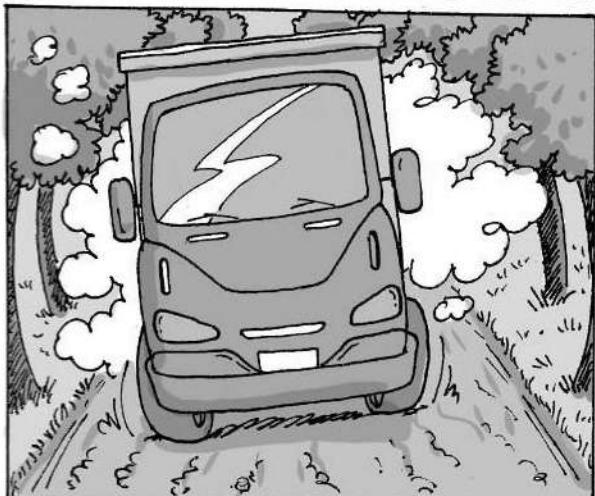


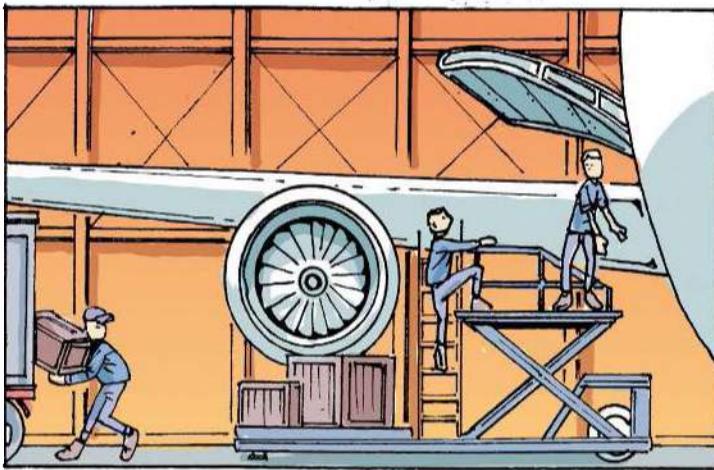
Yazar:
Tarık Kaya
Çizen:
Cihan Topcu

DERGİDE
GÖRÜŞÜRÜZ!

1 SAAT SONRA
ORADAYIZ!

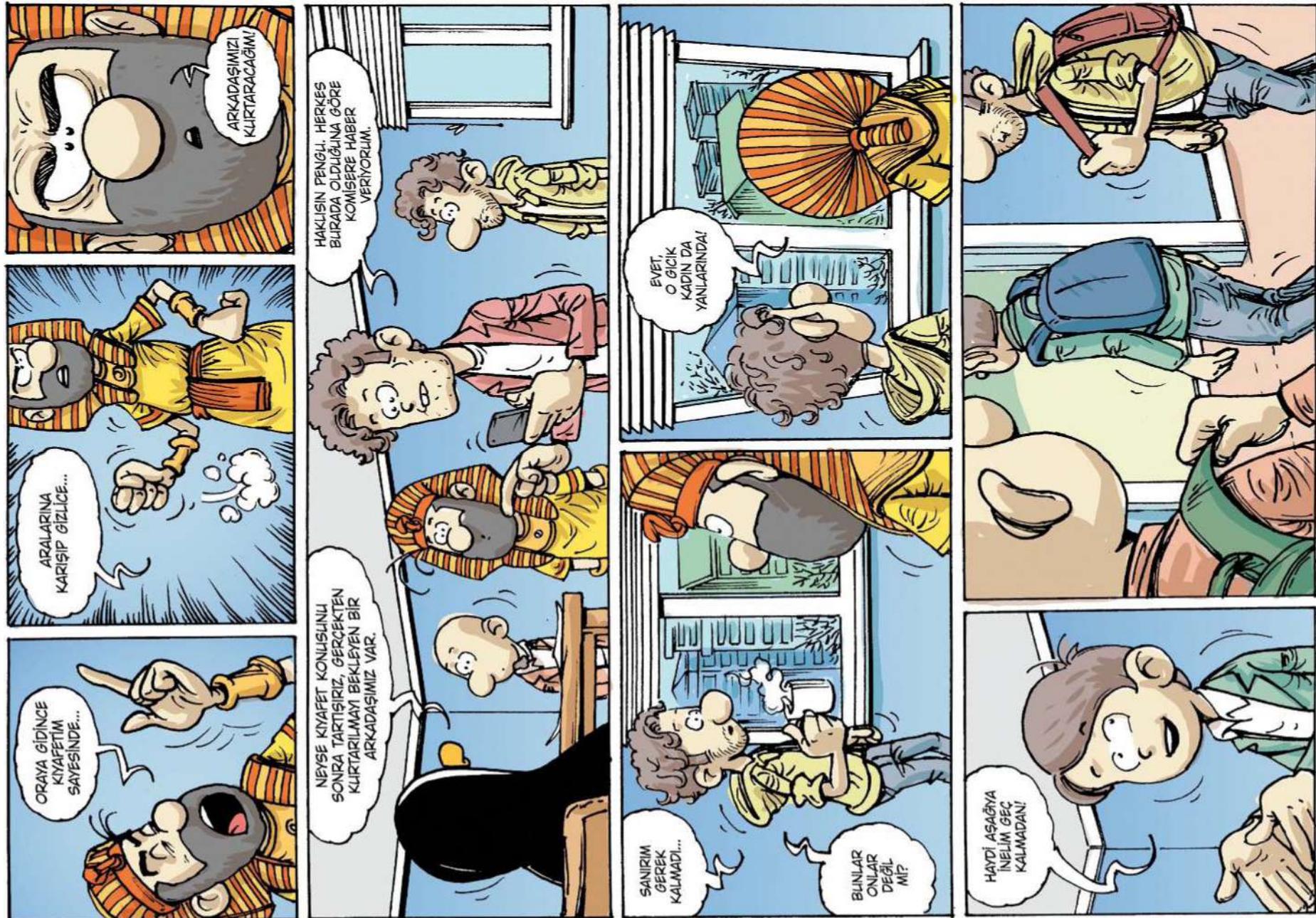
ÖZET: MISIR MEDENİYETLERİ SERGİSİNDEKİ
ESERLERİN ÇALINMASIYLE BAŞLAYAN OLAYLAR
GİDEREK İLGİNÇ BİR HAL ALMAYA BAŞLAR...





O SIRA DA DERGİ OFİSİNDE...





-DEVAMI GELECEK SAYIDA-

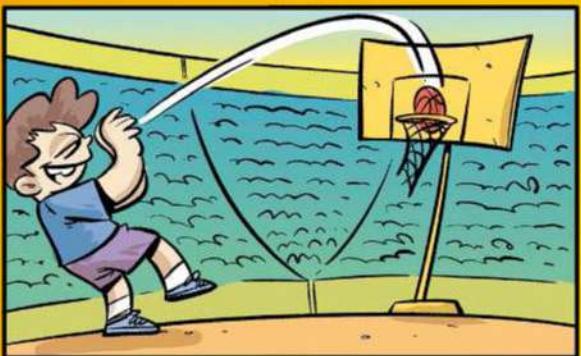
ACI GERÇEKLER

Doruktañ Turan

HAYALİMDEKİ...

ASLINDA OLAN...

Basket



Market



Sinema Keyfi



Koşu Yarışı



ETKİNLİK REHBERİ OYUN

CHARLIE'NİN ÇIKOLATA FABRIKASINDA

Dünyanın en ünlü çikolatacisı olan Willy Wonka, 5 altın bilet bulan 5 çocuğa daha önce kimsenin görmediği fabrikasını gezdirmeye karar verir. Bu fabrikada düzenlenen yarışmada birinci olan çocuğa da kimsenin bilmediği bir büyük ödül vardır. Diğer çocukların altın bilet bulmak için farklı yollar denerken Charlie tamamen şans eseri biletini bulur ve macera başlar.

Nerede: İstanbul Profilo Kültür Merkezi

Ne zaman: 17 Kasım Pazar

Saat kaçta: 13.00, 15.00



KİTAP

ODADAKİ HAYALET

Defne ve erkek kardeşi Engin, anne ve babalarıyla birlikte, birkaç günlüğüne büyük teyzeleri Gülün deniz kenarındaki evine gelmiştir. Defne, geceyi evin çatı katındaki misafir odasında geçirecektir. Başta burayı çok sever ama kardeşi hayaletlerden bahsetmeye başlayınca yüreğini garip bir huzursuzluk kaplar. Acaba bu çatı katındaki oda, kardeşinin bahsettiği gibi tekinsiz midir?

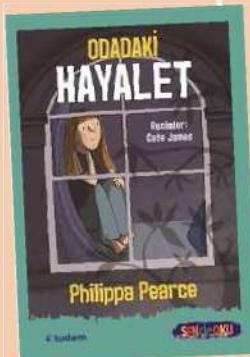
Yazan: Philippa Pearce

Resimleyen: Cate James

Türkçelestiren: Hadiye

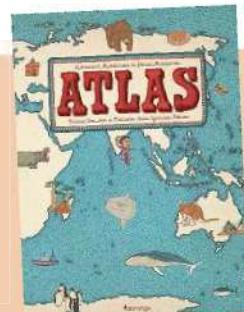
Deniz Ülker

Yayinevi: Tudem Yayıncılığı



ATLAS - Kıtalar, Denizler ve Kültürler Arası Yolculuk Rehberi

ATLAS - Kıtalar, Denizler ve Kültürler Arası Yolculuk Rehberi, okuyucusunu Dünyanın binbir harikası ve ilginçliği arasında rengarenk bir yolculuğa çıkarıyor. İzlanda'nın buzulları, Mısır'ın çöl kervanları, Avustralya'nın ornitorenleri, Madagaskar'ın dev baobab ağaçları, Meksikalıların garip bayramları ve Charlie Chaplin'den Halide Edip Adıvar'a ülkelerini gururlandıran isimler... Tüm dünyada büyük ilgi gösteren Atlas, buzullardan küçük böceklerle, dünyamızın barındırdığı akılalmaz çeşitliliği ve göz alıcı renkleri kutlamak için hazırlanmış görsel bir festival.



Yazan: Aleksandra Mizielinska & Daniel Mizielinski

Türkçelestiren: Hevdan Sönmez, Emre Ülgen Dal

Yayinevi: Domingo Yayıncılığı

COTTURUK DEFTERLERİ

Herkes gibi, Maya'nın da canı arada bir sıkıldır. Ama o gün, ilk kez can sıkıntısı üzerine düşündü, adını "cotturuk" koydu. Sona'yla birlikte cotturuktan kurtulma yöntemlerini yazdıklarını defteri, Robin'le başladıkları Hittirik Soruların Hittirik Cevapları defteri izledi. Başka sorular, başka hayaller, üç arkadaşı yeni bir defterin sayfalarına itti. Kendi öykülerini yazdalar! Ciğnenmiş bir sakızın, bir demet maydanozun, bir çay süzgeçinin, bir sivrisineğin de bir hayatı, anlatacağın maceraları vardı çünkü...



Yazan: Pınar Öğünç

Resimleyen: Mıra Karahan

Yayinevi: Can Çocuk Yayıncılığı

SİNEMA



Karlar Ülkesi son yılların en sevilen animasyon filmlerinden biri. Vizyona girdiği 2013 yılında, hem tüm dünyadan milyonlarca hayrana sahip oldu hem de 2013 yılının en iyi animasyon filmi ve en iyi film müziği dallarında Oscar Ödülü kazandı. İlk filmde neler olmuştu, hatırlıyor musun?

Hatırlamayanlar için kısa bir hatırlatma yapalım:

Arendelle Krallığı, Prences Elsa tarafından sonsuza kadar sürecek bir kiş mevsimine mahkum edilmişti. Bu krallıkta yaşayan maceracı ve iyi kalpli Anna, ablası Prences

Elsa'yı bulup laneti sona erdirmesini sağlayarak, krallığı eski güzel günlerine döndürmeye karar vermişti. Masalsı bir yolculuğu çıkan Anna'nın yol arkadaşı ise usta bir dağçı olan Kristoff, sadık ren geyiği

Sven ve kardanadam Olaf'tı. Başarıya ulaşmaları için Karlar Kralıçesi'ni görüp tanyabilmeleri gerekiyordu. Görünürde basit olan bu plan, dağdaki yolculuk ilerledikçe zorlaşmaya başlamış; mitolojik yaratıklar ve ürkütücü büyüler eşliğinde süren yolculuğun her dönemecinde ayrı bir tehlike ortaya çıkmıştı. Yolculuğun asıl zor yani ise zamanla yarışıyor olmalarıydı...

Karlar Ülkesi 2 ise; Elsa, Anna, Olaf ve Kristoff'un bu kez Arendelle'den çok uzak yerlerde yeni serüvenlerin peşinde koşmalarını ve krallıklarının antik gizmini çözmeye çalışmalarını konu ediniyor. Elsa neden sihirli güçlerle doğdu? Arendelle'in dışındaki ormana ve karanlık denizlere, bilinmeye giderken geçmişe dair hangi gerçekler Elsa'yı bekliyor olacak? Cevaplar onu çağırıyor ama aynı zamanda krallığını da tehdit ediyor. Elsa; Anna, Kristoff, Olaf ve Sven ile birlikte, tehlikeli ama macera dolu bir yolculuğa çıkıyor...

Gösterim Tarihi: 20 Kasım

Kuzey'in büyülü ormanlarında yeni bir maceraya hazır misin? Karlar Ülkesi 2, 20 Kasım'da sinemalarda...

Karlar Ülkesi Hakkında 5 İlginç Bilgi

1- Hans, Kristoff, Anna ve Sven karakterlerinin isimleri, Karlar Ülkesi'nin de ilham aldığı ünlü Karlar Kralıçesi masalının yazarı Hans Christian Andersen'e bir gönderme. Eğer dört ismi peş peşe, hızlıca okursan, benzerliği duyabilirsin.

2- Elsa'nın buzdan kalesi onun duygularına göre renk değiştiriyor: Mutluysa mavi, korkuyorsa kırmızı ve sinirliyse sarı...

3- Karlar Ülkesi'ni yazıp yöneten Jennifer Lee'nin söylediğine göre; ilk filmde Anna 18, Elsa ve Kristoff 21 ve Hans 23 yaşındaydı.

4- Karlar Ülkesi 2, Karlar Ülkesi'nden üç yıl sonra geçiyor.

5- Karlar Ülkesi 2'nin fragmanı (yani kısa tanıtım filmi), 24 saatte 116,4 milyon kez izlenerek tüm zamanların en çok izlenen animasyon fragmanı oldu.



BİR ZÜRAFA GÖRDÜM SÁNKİ!

Kenya'nın başkenti Nairobi'deki Giraffe Manor otelinin restoranında otururken, her an bir zürafa camdan kafasını uzatıp tabağını silip süpürebilir!

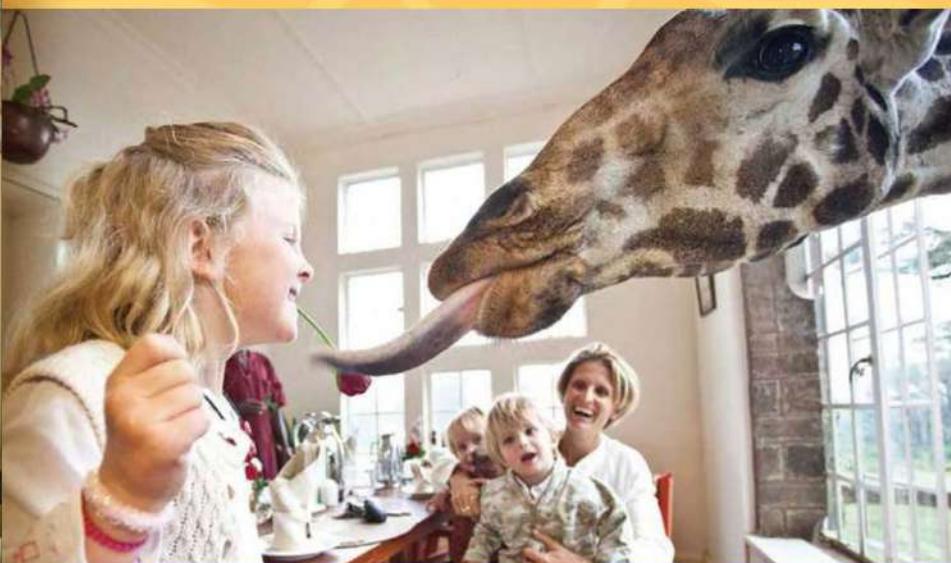


ZÜRAFALARLA YEMEK KEYFI

Zürafaları sever misin? Evet mi? O zaman Kenya'da tam sana göre bir restoran var! Giraffe Manor isimli otelin restoranında yemeğini zürafalarla birlikte yiyebilirsin. Evet, yanlış okumadın. Restoranda otururken her an bir zürafa camdan kafasını uzatıp 45 cm uzunluğundaki diliyle tabağını silip süpurebilir!

Kenya'nın başkenti Nairobi'deki Giraffe Manor, 1930'lardan kalma tarihi bir İngiliz kır evi. Bu tarihi ev daha sonra 10 odalı bir otel ve restorana dönüştürülmüş. 140 dönümlük ormanlık alanın 12 dönümlük bir kısmının üzerinde kurulu olan otel, bu ormanlarda yaşayan ve nesli tehlike altında olan Rothschild zürafaları için de güvenli bir sığınak olmuş çünkü Rothschild zürafaları, etleri ve derileri için avlanıyor ve üstelik yaşam alanları da insanlar tarafından hızla yok ediliyor.

Sloganı "Dünyada zürafalarla kahvaltı edebileceğiniz tek otel" olan Giraffe Manor'ın en büyük özelliği, zürafaların da otelin çevresindeki ormanda konaklıyor olması. Yemek vakti geldiğinde zürafalar restoranın camlarından içeri kafalarını uzatıp, konukların yemeğinden bir parça alabilmek için sevimli bir suratla bekliyorlar. En sevdikleri yiyecek yapraklar olsa da meyvelere de hayır demiyorlar. O kadar sempatikler ki, onlara hayır demek neredeyse imkânsız. Yani eğer bir gün bu restoranda yemek yersen, yemeğini zürafalarla paylaşmaya hazırlıklı ol!





ROTHSCHILD ZÜRAFALARI

- Rothschild zürafalarının ismi onları 1900'lerin başında keşfeden Londralı zoolog Lionel Walter Rothschild'dan geliyor. Bu zürafa türüne ayrıca Uganda zürafası veya Baringo zürafası da deniyor.
- Rothschild zürafasının diğer zürafa türlerinden farklı olarak, geniş çizgilerle ayrılmış koyu lekeleri bulunur ve dizlerinin altında lekeleri yoktur.
- Bir Rothschild zürafası ortalama 20 yıl yaşıyor.
- Rothschild zürafaları, dünyanın en uzun kara hayvanı olan zürafaların en uzun cinslerinden biri. Boyları yaklaşık 6 metreye kadar uzayabiliyor.
- Dişi bir Rothschild zürafasının hamileliği 15 ay sürüyor.
- Eskiden Kenya, Uganda ve Sudan'da bulunan Rothschild zürafaları bugün sadece Batı Kenya ve Kuzey Uganda'da görülebiliyor.
- Yetişkin bir erkek Rothschild zürafası günde yaklaşık 130 kilo yaprak yiyebiliyor.



Selçuk Erdem

HAYVANLAR ÂLEMİ ZEBRA



Yalnızca zebralarda görülen siyah-beyaz çizgiler bu hayvanların insanlar tarafından en çok tanınan hayvanlardan biri olmasına neden olmuştur. Her bir zebranın çizgilerinin yapısı ve sayısı birbirinden farklıdır.

ABİ ORASI YENİ BOYANMIŞTI!

BOŞ VEER..



En yakın akrabaları atlar ve eşeklerin aksine zebralar hiçbir zaman tam olarak evcilleştirilememişlerdir.

HAYAT BELGESELLERDEKİ GİBİ DEĞİL..



YA DA BEN BECEREMİYORUM.

SELÇUKERDEM

Afrika düzlüklerinde sıradan bir gün.. Ustalıkla avına yaklaşan aslan birden evrende minicik, ömensiz bir nokta olduğunu fark ediyor...

YOK ÖYLE BİR ŞEY!
NE BİCİM BELGESEL
BU BÖYLE?



DALIYORUM BEN ZEBRAYA!

Zebra, aslanın hayatına yeni bir şey katmıyor. Afrika düzlükleri sanki bugün daha düz...



Zebralar kovalandıkları zaman sağa sola, zikzak yaparak kaçar ve avcıların saldırmasını zorlaştıırlar. Köşeye sıkıştırıldığında ise şahlanır, çifte atar ya da ısırlar.

Sanat hayatım
istediğim yönde ilerlemiyorum.



Bir zebra ortalamada 1-2 metre boyundadır. Zebraların ortalamaya yaşam süreleri 20-25 yıldır.



Zebralar, atlar gibi otçullardır. Yaşamlarını sürdürmek için su ve otla beslenirler.

ÇILGIN BİLİM TAVŞANI İLE GECE LAMBASI YAPALIM

ZİYA BAHTİYAR

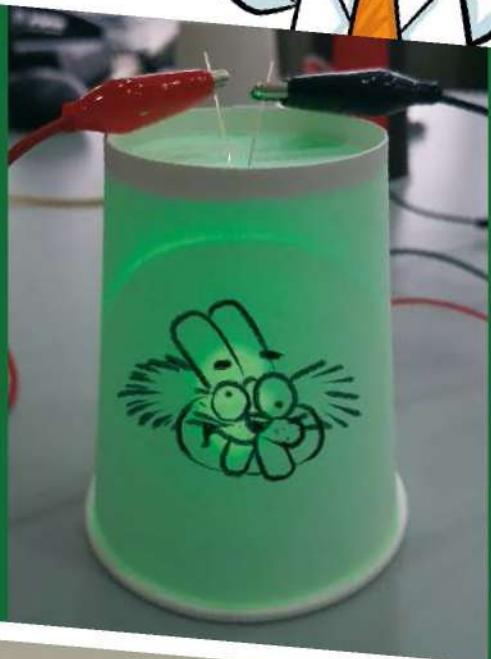
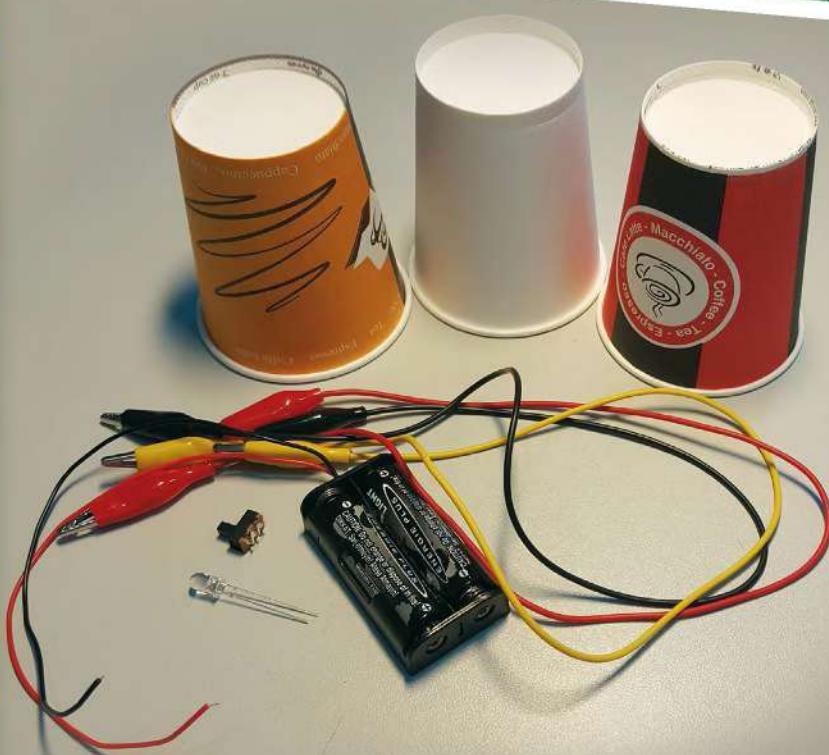


Geceleri başucumuzda odamızı ışıkla aydınlatacak bir gece lambası yapacağız. Lambamızın üstünü kendi zevkimize göre çok farklı şekillerde boyayabilir, desenleyebiliriz.



GEREKLİ MALZEMELER:

1. İkili kalem pil yuvası ve 2 (AA) adet kalem pil.
2. Beyaz LED. LED'in hafif sarı ışık veren beyaz LED olması daha iyi olacaktır.
3. Bağlantı kabloları. Çamaşır mandalı gibi timsah dişleri olan 3 adet bağlantı kablosu (kırmızı, siyah ve sarı renkli tercih ediniz).
4. Karton bardak. Mümkinse beyaz ve desensiz olsun.
5. Uygun bir elektrik anahtarı.





Haydi yapalım!

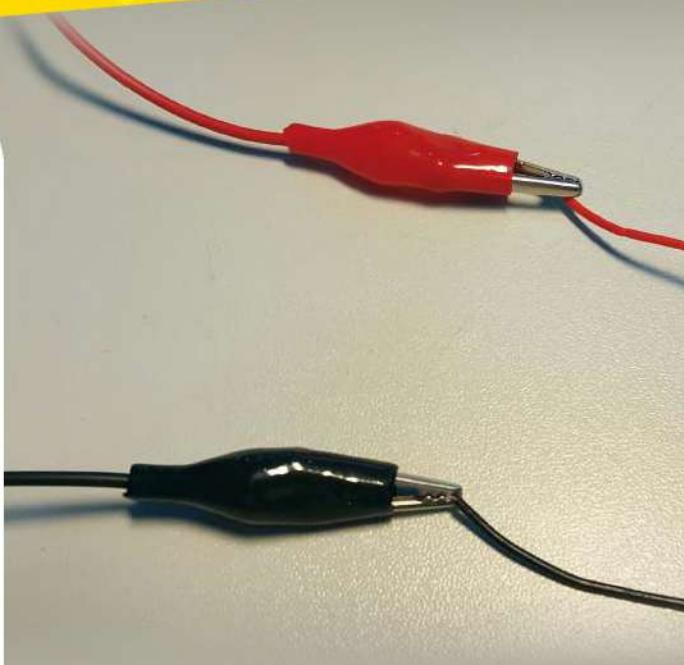
Şimdi ilk önce basit bir elektrik devresi kuralım.

2 adet kalem pil yuvasına (+) ve (-) kutuplarına dikkat ederek takalım.

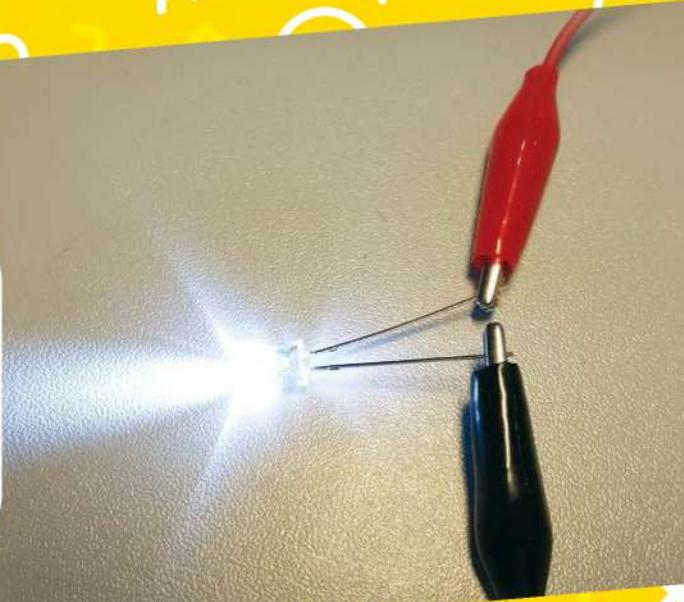
LED'imizin iki bacağını yanlara doğru hafif açalım. Böylece bağlantıları yaparken (+) ve (-) kutup uçlarının birbirine değmemesini garanti etmiş olalim.

Pil yuvasının kırmızı olan (+) kablo ucuna timsah dişli (kırmızı) bir bağlantı kablosu takıp diğer ucunu LED'imizin uzun (+) ucuna takalım.

Aynı şekilde pil yuvasının siyah renkli (-) kablo ucuna da timsah dişli (siyah) bir bağlantı kablosu takıp diğer ucunu da LED'in kısa (-) bağlantı ucuna takalım.



Eğer bağlantılar doğruysa LED'imizin ışık verdiğiğini görürüz. Ama eğer LED'imiz ışık vermiyorsa önce pillerin bağlantısını, sonra da LED'imizin bağlantısını kontrol edelim. Bağlantılarda bir sorun yoksa başka piller ve LED'lerle tekrar deneyelim. Sorun devam ediyorsa timsah ucu kablolardımızda sorun olabilir.





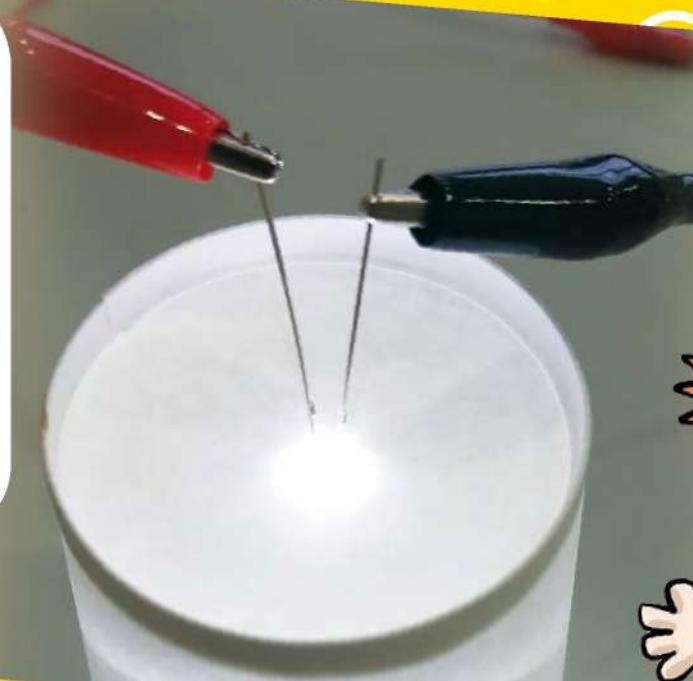
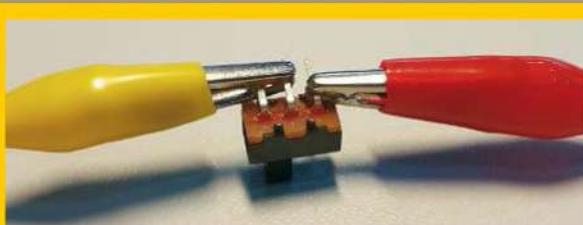
Karton bardağımızı ters çevirip dip kısmının ortasında LED'imizin girebileceği kadar bir delik açalım. Bunun için tükenmez kalem ya da tornavida kullanabiliriz. (Bu işlemi kendimize ve malzemelere zarar vermeyecek şekilde yapmaya dikkat edelim. Gerekirse yetişkinlerden yardım isteyelim.)

LED'imizi karton bardaktaki bu delikten kısmen veya tamamen sokalım. Evet. Artık gece lambamız hazır.



Lambamızı yakıp söndürmek için timsah dişli uçları söküp takmak zor geliyorsa uygun bir elektrik anahtarı kullanabiliriz. Bu anahtarı pilin kırmızı (+) olan kablo ucuna önce sarı bir bağlantı kablosu takıp, diğer ucunu anahtarın bir tarafındaki bağlantı ucuna bağlayalım. (Anahtarın 3 bağlantı ucu var ise orta ucuna veya yan ile orta ucuna gelecek şekilde bağlayabiliriz.)

Anahtarın diğer ucuna ise LED'e giden kırmızı bağlantı kablosunun ucunu bağlayacağız. Artık anahtarı açık kapayarak LED'imizi yakıp söndürebiliriz.





Gece Lambamızı Boyayalım Desenleyelim

Karton bardağın üzerini çeşitli renkli kalemlerle zevkinize göre boyayabilir, desenleyebilirsiniz. Birden fazla bardak da hazırlayıp istediğinizde değiştirebilirsiniz.



Farklı Renkli LED'ler Kullanmak

Yumuşak ve ışık bir ışık elde etmek için burada beyaz LED kullandık. İsterseniz yeşil, mavi, kırmızı veya sarı renkli LED'leri de kullanabiliyorsunuz.

Beyaz ve mavi LED, iki kalem pil ile elde ettigimiz 3 Volt gerilim ile doğrudan çalışabilir. Ama yeşil, kırmızı ve sarı LED'lere 3 V biraz fazla gelecektir. Bu şekilde doğrudan bağlarsak işinabilirler ve çabuk bozulabilirler. Araya seri olarak direnç denilen bir elektronik malzemeyi de takmamız gerekebilir. Bunu nasıl kullanabileceğinizi gelecek sayıarda size göstereceğiz.



Rengi kendinden değişen RGB LED'ler de var. Bunların 2 bacağı var ve yukarıdaki gibi pile bağlanırlar. Bunları doğrudan 3 Volt ile kullanabiliriz. Bunları gece lambaniza takarsanız kırmızı, yeşil ve mavi renklerin farklı tonlarıyla değişen bir ışığa sahip olursunuz.

DİKKAT!

Pil uçlarını ters takarsanız bunlar çok ısınırlar! Eğer LED'iniz ışık vermiyorsa bağlantıları kontrol edip tekrar deneyin. Eğer yine ışık vermez ise LED'in bağlantılarını tamamen sökünen.)

Küçük bir uyarı daha: Gece lambalarında sağlık açısından mavi renk önerilmiyor.

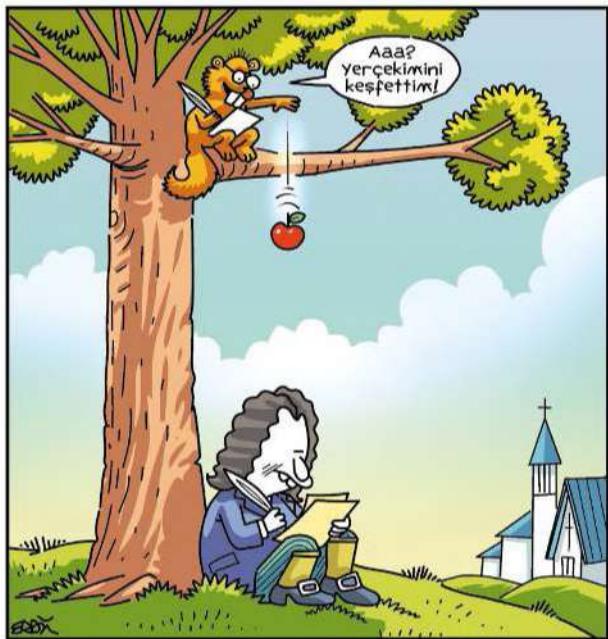


KOMİKAZE

ERDİL YAŞAROĞLU

www.erdilyasaroglu.com
instagram.com/erdil





YOK Artık

Koyunlar ve keçilerin kilları hayatı boyunca uzamaya devam eder.



Bir salyangoz, 1 millik yolu 115 günde katedebilir.

Bir mürekkepbalığının yemeği, midesine giderken beyninden geçer.



Baykuş mavi rengini görebilen tek kuştur.

Bazı penguen türleri hayatı boyunca birlikte olacakları eşlerine çakıl taşı ile evlilik teklif ederler.



Yunuslar tek gözleri açık şekilde uyur.



Fareler gidişlanırlarsa güllerler.



Karıncalar iki haftaya kadar suyun altında
hayatta kalabilirler.



Midyeler yüz yaşından fazla yaşayabilir.

Kar leoparları bir seferde 15 metre
ileriye ziplayabilirler.



KİM BU?

MUHAMMED ALİ

YAZAN
VE ÇİZEN
MAM CİCİ



MUHAMMED ALİ OLmadan önceki adıyla
CASSIUS MARCELLUS CLAY JR., 1942'DE,
KENTUCKY LOUISVILLE'DE DÜNYA GELDİ.



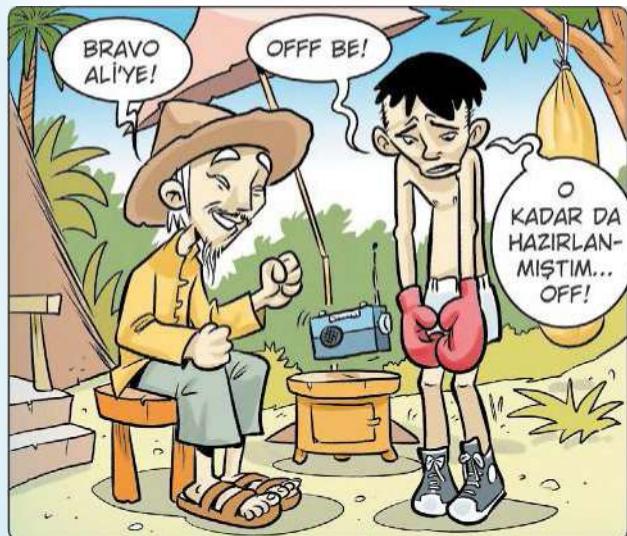
12 YAŞINDAYKEN BOKSA BAŞLADI. 18 YAŞINDAYKEN
KATILDığı ROMA OLİMPİYATLARI'NDA ALTIN MADALYA ALDI.



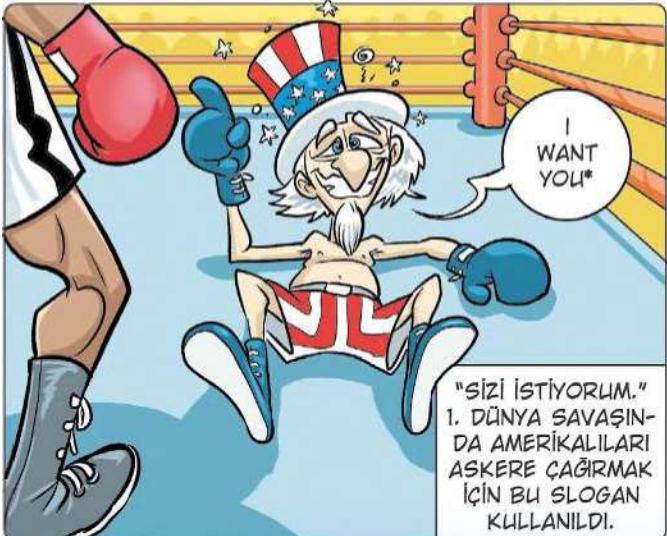
22 YAŞINDAYKEN SONNY LISTON'LU YENİP DÜNYA ŞAMPİYONU
OLDU. BU MAÇtan SONRA MÜSLÜMAN OLDUĞUNU AÇIKLADI.



MUHAMMED ALİ İSMİNİ ALDI VE "BENİM ONLARLA BİR SORULUM YOK!" DİYEREK VIETNAM SAVAŞI'NA GITMEDİ.



BU NEDENLE HAKKINDA DAVALAR AÇILDI. LİSANSI VE
PASAPORTU ELİNDEN ALINDI, İFLASIN EŞİĞİNE GELDİ.



"SİZİ İSTİYORUM."
1. DÜNYA SAVAŞINDA AMERİKALILARI
ASKERE ÇAĞRIMAK İÇİN BU SLOGAN
KULLANILDI.

BOKSA ARA VERDİĞİ ÜÇ YILDAN SONRA JOE FRAZIER VE KEN NORTON'LA YAPTIĞI İKİ MAÇTA DA YENİLDİ.



KEN NORTON'U SAYILA, JOE FRAZIER'İ VE FOREMAN'I İSE NAKVTLA YENEREK ŞAMPİYONLUK LINVANINI GERİ ALDI.



DÜNYA ŞAMPİYONLUĞUNU ÜÇ KEZ ELDÉ EDEN İLK BOKSÖR OLDU. 37'Sİ NAKVT OLMAK ÜZERE 56 MAC KAZANDI.



PARKİNSON HASTALIGINI GİZLEYİP ÇIKTİĞI SON İKİ MAC DAHİL TOPLAMDA 5 KEZ YENİLDİ MUHAMMED ALİ.



TAM ZAMANLARIN EN İYİ BOKSÖRÜ OLARAK ANILAN MUHAMMED ALİ HAKKINDA IS'E YAKIN FILM, BİR DE SÜPERMEN'LE DÖVÜSTÜĞÜ BİR ÇİZGİ ROMAN YAPILDI.



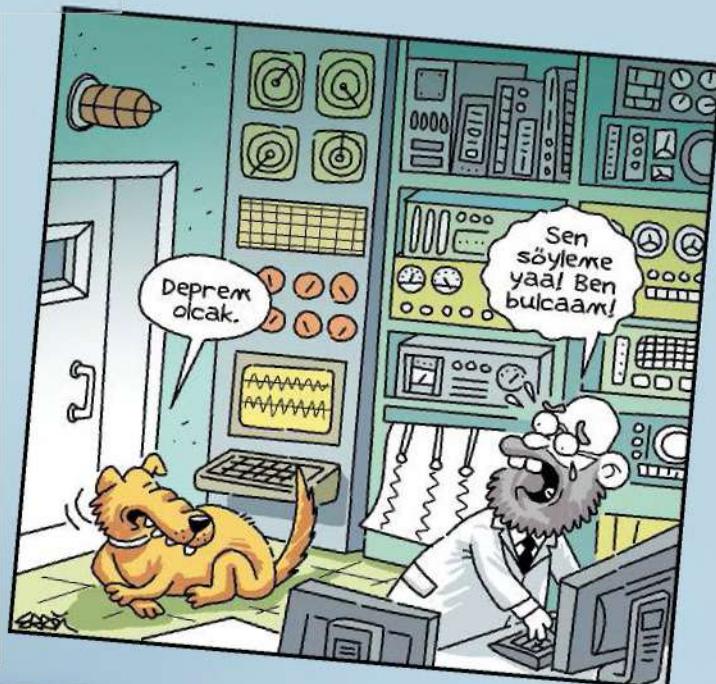
BİRLEŞMİŞ MİLLETLER BARIŞ ELÇİSİ OLARAK GÖREV ALDI. "KELEBEK GİBİ UCAR, ARI GİBİ SOKARIM" SÖZÜYLE ÜNLÜ BOKSÖR MUHAMMED ALİ CLAY 2016 YILINDA, GERİDE MİLYONLARCA SEVENİNİ BIRAKKARAK ARAMIZDAN AYRILDI.



DEPREME HAZIRLUKLU OLMAK

Son zamanlarda herkes depremden bahsediyor... Peki, deprem nedir, neden olur? Depreme nasıl hazırlanabiliriz? Haydi gel, bu soruların cevaplarını birlikte öğrenelim...

Yerkabuğu içindeki kırılmalar nedeniyle ani olarak ortaya çıkan titreşimlerin dalgalar halinde yayılarak geçikleri ortamları ve yer yüzeyini sarsmasına "deprem" denir. Depremler, herhangi bir zamanda, herhangi bir büyüklükte gerçekleşebilir. Tam olarak ne zaman ve nerede meydana geleceğini önceden bilmek imkansızdır. Bu yüzden deprem gerçekleşmeden önce hazırlıklı olmak çok önemlidir.



DEPREMDEN ÖNCЕ NELER YAPMALIYIZ?

Bulunduğumuz mekânlarda tehlikeli olabilecek yerleri önceden belirlemek deprem anında zor durumda kalmamızı engeller. Örneğin pencere önleri, asılı duran büyük ve ağır aydınlatma araçları, devrilebilecek büyük ve ağır eşyalar ya da yanına neden olabilecek ocak vb. eşyaların yakınında olmamaya özen göstermemiz gereklidir. Bu yüzden okulda veya evde "Çök-Kapan-Tutun" taktığını uygulayabileceğimiz yanı çöküp, iyice kapanıp ellerimizle başımızı koruyup, sıkıca tutunabileceğimiz sağlam yerleri önceden belirlemeliyiz. Sağlam bir sırانın ya da masanın hemen yanı, sağlam bir koltuk ya da yatağın yanı gibi yerler uygun ve korunaklıdır.



Ailemizle birlikte evdeki riskleri belirleyip önlemler almak da çok önemlidir. Örneğin evdeki dolap, vitrin, televizyon gibi büyük eşyaları duvara sabitlemek deprem sırasında devrilip risk oluşturmalarını engeller.

Ayrıca depremden sonra elektrik kabloları ya da doğalgaz boruları zarar görebilir ve yangın çıkışmasına sebep olabilir; bu yüzden evde bir yangın tüپ bulundurmak iyi bir fikirdir.

Deprem sırasında ailemizle birlikte olmayıp olmamız gereklidir. Hatta belki bütün aile üyeleri farklı farklı yerlerde olabilir. Deprem sonrasında ulaşım araçlarının ve iletişim yollarının da çalışmayabileceğini düşünerek tüm ailenin bildiği bir toplantı noktası belirlemeliyiz.

Bir başka önemli nokta aile bireylerinin tümü için bir deprem çantası hazırlamaktır.



DEPREM ÇANTASINDA NELER OLMALI?

- Su ve enerji veren yiyecekler
- Fener, çakı, dündük
- İlk yardım çantası
- Düzenli kullanılan ilaçlar
- Giysi ve hafif bir örtü ya da battaniye
- Bir miktar para

Deprem öncesi neler yapmamız gerektiğini öğrendik...



DEPREM OLURKEN EVDEYSEK;

- Sarsıntı bitene kadar sağlam bir masanın altına girip çök-kapan-tutun taktığını uygulamalıyız.
- Dış duvar ve pencerelerden, yüksek mobilyalardan ve aynalardan uzak durmalıyız.
- Eğer yataktaysak tutunup başımızı yastıkla korumalıyız.
- Eğer çok katlı bir binadaysak pencerelerden uzak durmalıyız. Sarsıntı bittiğinde binadan çıkışken asansörü değil merdivenleri kullanmalıyız.



DEPREM OLURKEN OKULDAYSAK;

- Sakin olup bulunduğuımız yerde kalmalıyız. Ama eğer pencere, raf, dolap veya benzeri ağır eşyalara yakınsak onlardan uzaklaşıp bir sıraya da masaya doğru ilerlemeliyiz.

- Çök-kapan-tutun taktığını uygulamalıyız: Yani sıranın ya da masanın hemen yanına ya da altına çöküp, olabildiğince küçülüp, kollarımızla başımızı kapatıp tutunmalıyız.

- Sakin kalıp öğretmenin yönlendirmelerini dinlemeliyiz.



DEPREM OLURKEN DİŞARIDAYSAK;

- Binalardan uzak durmamız.
- Deniz kıyısındaysak, büyük dalga tehlikesinden korunmak için oradan uzaklaşmalı ve deniz seviyesinden daha yüksek bir yere çıkmamız.

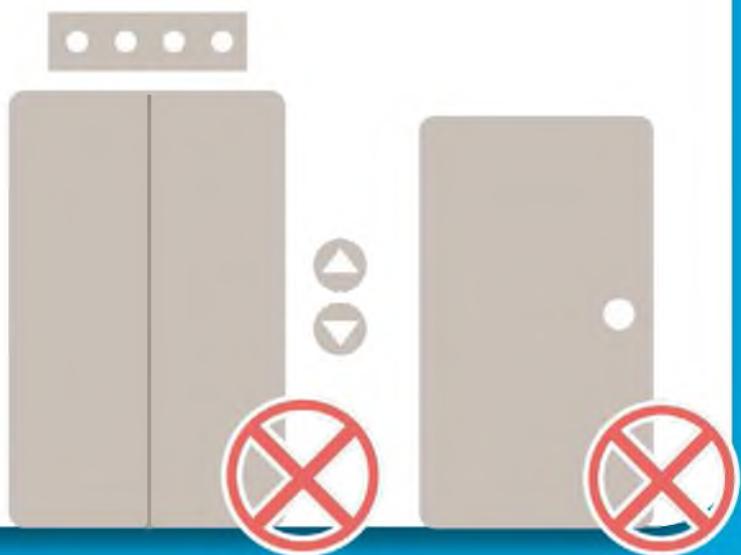


DEPREMDEN SONRA NE YAPMALIYIZ?

Sarsıntı durunca, çevremizi kontrol ederek hareket etmenin güvenilir olduğundan emin olduktan sonra içinde bulunduğumuz yapıdan çıkmalıyız. Su, elektrik, doğalgaz vanalarını kapatmalıyız. Çıkarken asansörü değil merdivenleri kullanmalıyız. Sakince hareket etmeli, panik yaratmamalıyız.

Depremden sonra gelecek artçı depremlere karşı da hazırlıklı olmalıyız. Artçı depremler, ana depremden sonra ilk saatler, günler, haftalar hatta aylar içerisinde bile yaşanabilir; ana depreme oranla daha az şiddete sahiptir ama yine de ana depremin oluşturduğu zayıflıkları yıkabilecek kadar güçlü olabilir. Bu sebeple evimiz de dahil, zarar görmüş yapılardan uzak durmamız.

Bulduğumuz yere en yakın toplanma alanına gitmeliyiz ve gerekmedikçe telefonumuzu kullanmamalıyız.



KİM KORKAR DEPREMDEN!

Klinik Psikolog
Cemre Soysal Kabakçı

HERKESE YENİDEN MERHABA!
İSTANBUL'DA YAŞAYANLAR OLARAK GEÇTİĞİMİZ
AY ÖNEMLİ BİR OYAYA YASADIK. AŞAĞIDAN GELEN
ANI BİR DARBE VE SONRASINDA DEVAM EDEN
KUVVETLİ BİR SARSINTI...



Beni soracak olursanız, ben evde kanepede oturmuş kitap okuyordum, bir anda koltuğun altından bir hareket hissettim ama tahmin edin ben ne diye düşündüm?

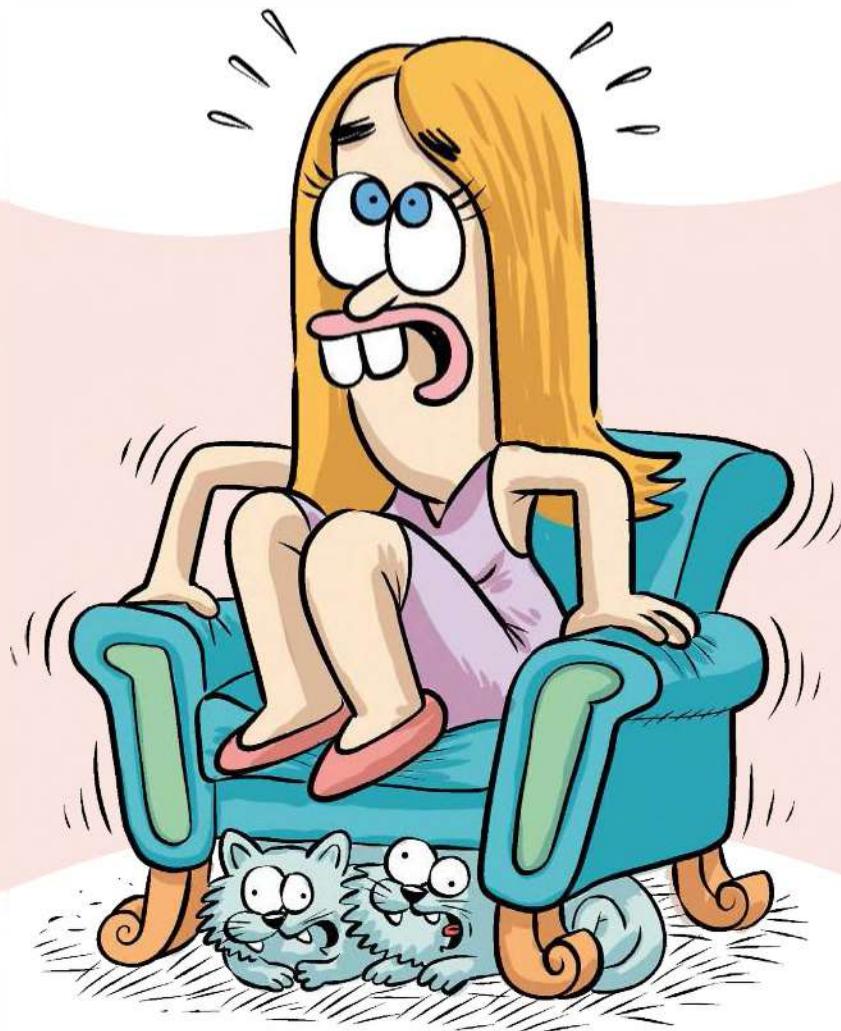
Evimizdeki iki kedimiz koltuğun altında tepisiyorlar, o yüzden de ben sallayıyorum sandım! Tam kanepenin altına doğru seslenip kedilere “Şşşş kavga etmeyin!” diyecektim ki kedilerden birinin karşısında bana baktığını gördüm. İşte o zaman anladım ki yerimde sallanmamın nedeni kedilerin tepişmesi değil depremdi. İtiraf etmem gerekiyor ki deprem bittiğinde kalbim küt küt atıyordu. Evet, korkmuştum. Sonra kedilere baktım neredeler diye. İkişi de kanepenin altına saklanmışlardı. Sanırım onlar da korktular...



EMİNİM O GÜNDEN SONRA SİZLER DE BOL BOL KONUŞMUŞSUNIZDUR DEPREM KONUSUNU. EVDE VE OKULDA DEPREM SIRASINDA NELER YAPILMASI GEREKTİĞİNİ, ÖNLEM OLARAK HANGİ HAZIRLIKLARI YAPABILECEĞİNİZİ ANLATMIŞLARDIR MUTLAKA. HATTA BU AYKİ DERGİMİZDE BİZ DE ANLATTIK. KAFANIZA TAKILAN SORULAR VARSA O SAYFALARINA YENİDEN GöZ ATABİLİRSİNİZ.

DEPREM HAKKINDA HISSETTİKLERİMİZ

Peki, deprem hakkında neler hissediyoruz ve bu hisleri nasıl kontrol altına alabiliriz? Daha önce duygularımızdan bahsederken duygularımızı oluşturan şeyin düşüncelerimiz olduğunu anlatmıştım. Yani biz eğer “Deprem çok tehlikelidir ve deprem olursa başımıza feci şeyler gelir” diye düşünürsek bu düşüncenin sebep olacağı duygusal korku olur ve bu normaldir. O halde ilk etapta düşünmemiz gereken kısım depremin gerçekten tehlikeli olup olmadığı sorusudur.



BİR DOĞA OLAYI

Aslında deprem kayaların ufalanıp kum olması, havanın yükselip soğuduğunda yağmur olarak düşmesi kadar sıradan ve doğal bir yeryüzü olayıdır. Başka bir deyişle biz kötü bir şeyler yaptıktı diye başımıza gelen bir ceza ya da çok harika işler yaparsak önleyebileceğimiz bir olay değildir. Depremin oluşumu bizden bağımsızdır.

Yağmurun yağmasını engelleyemeyiz ama yağmur yağacağıını bildiğimiz gün ıslanmamak için yanımıza şemsiyemizi alabiliriz öyle değil mi? İşte depreme karşı yapmamız gerekenler ve depremle ilgili hissedeciklerimiz de bu gözle değerlendirilmelidir. Şemsiyesini yanına alarak dışarı çıkan biri yağmur yağmasından nasıl endişelenmezse depreme karşı önlemini alanlar da depremden o kadar az korkarlar.

Depreme karşı kendimizi güçlü ve güvende hissedebilmemiz için şu düşünceleri sıkılıkla kendimize söyleyebilir hatta arkadaşlarımıza ya da ailemizle konuşabiliriz.



ÖNLEMİLERİMİZİ ALMAK...

Eğer bu maddelerde bir eksiniz yoksa artık size düşen bir sorumluluk kalmamış demektir. Bundan sonrası hiçbirimizin kontrolünde değil.

Unutmayın kedilerim bile o anda korktular ve içgüdüsel olarak kanepenin altına girip kendilerini korumaya aldılar. Aynısı bizim için de geçerli.

Deprem fikri belki biraz korkutucu gelebilir ama yapacağımız en iyi şey depreme karşı önlemlerimizi almak...

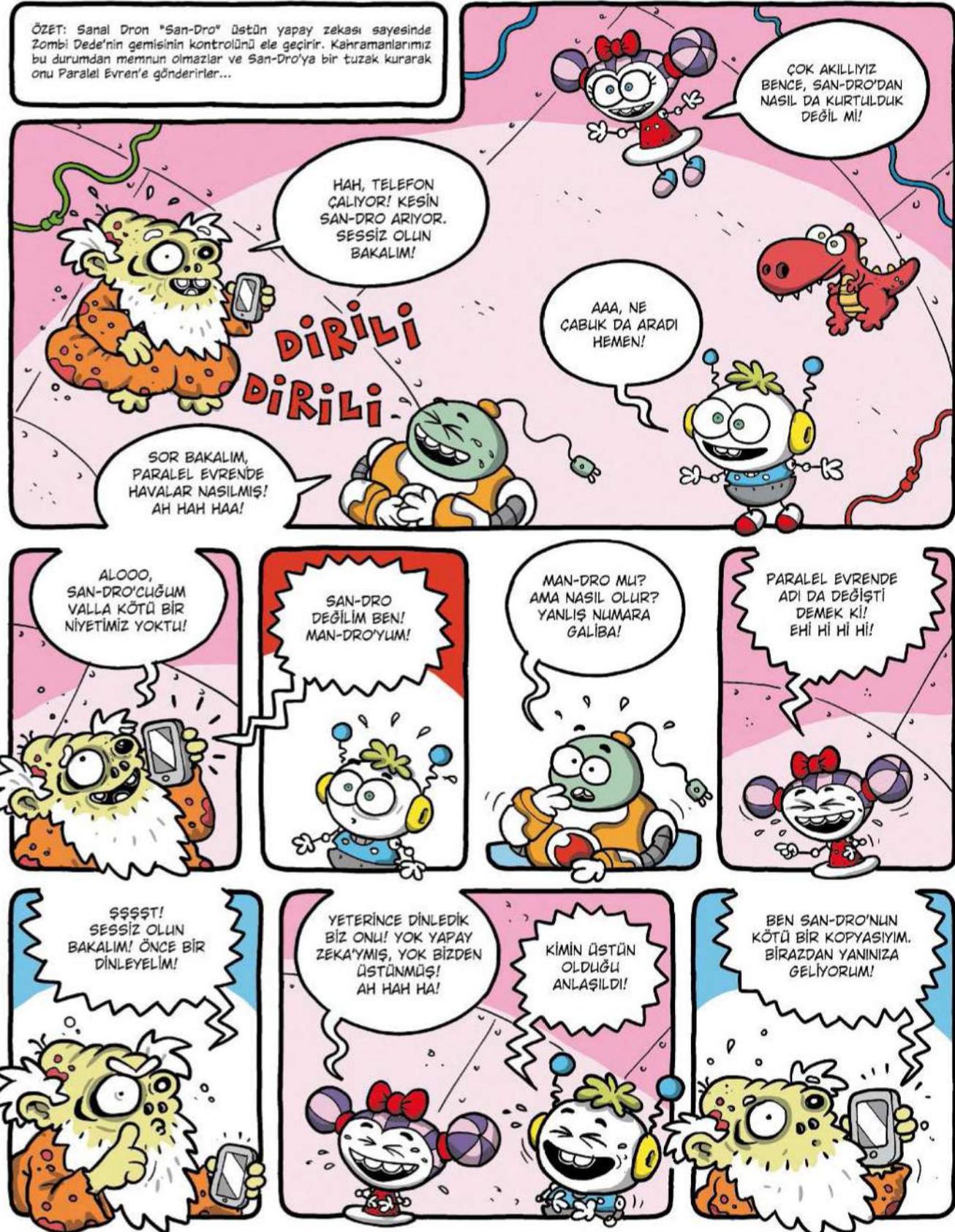
Ve kendimizi mümkün olduğunca iyi korumak.

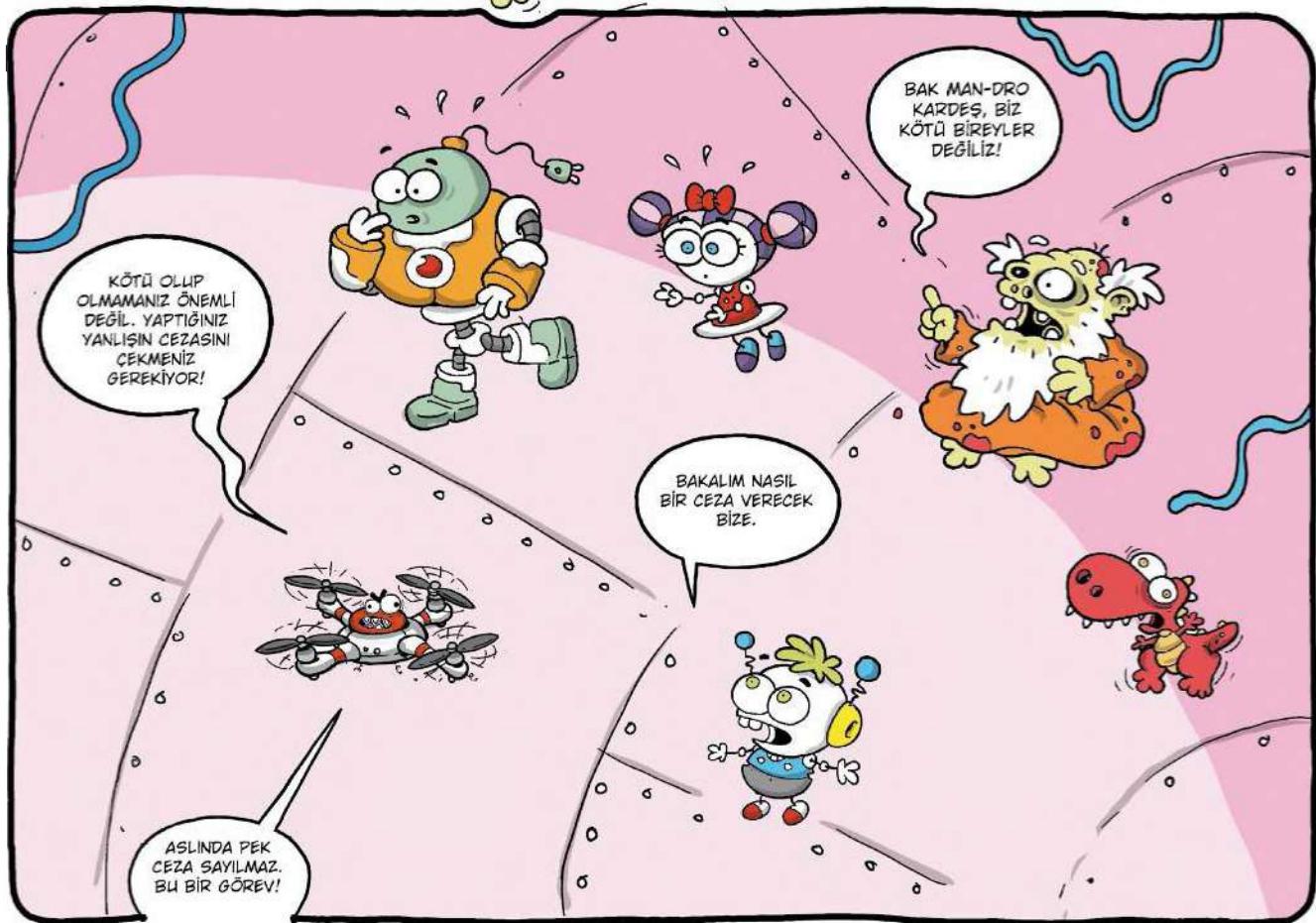
Hepinize sapasağlam bir ay diliyorum :)

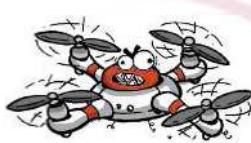
ROBOTİKA

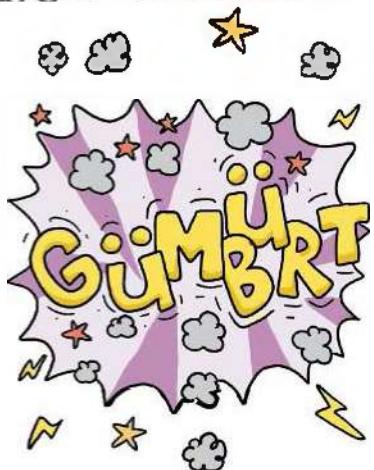
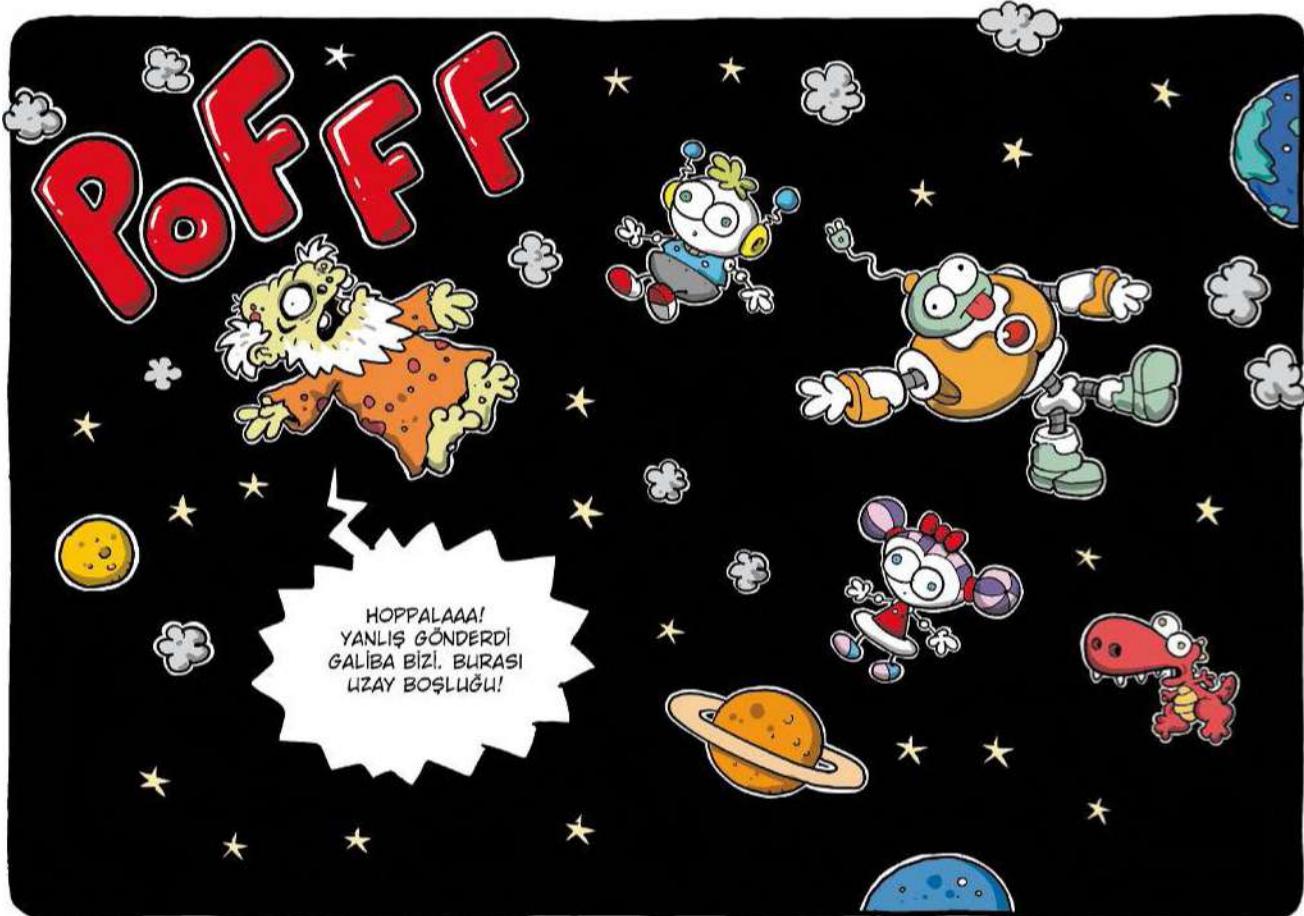
FEZİ ÖZSAHİN

ÖZET: Sanal Dron "San-Dro" Üstün yapay zekası sayesinde Zombi Dede'nin gemisinin kontrolünü ele geçirir. Kahramanlarımız bu durumdan memnun olmazlar ve San-Dro'ya bir tuzak kurarak onu Paralel Evren'e gönderirler...









DEVAM GELECEK SAYIDA!

KARMAŞIK BUJMACA

Bakalım, aşağıda harfleri karışık şekilde verilmiş kuşları bulabilecek misin?



1- ĞAPPANA



11- KLELYE



3- TRKAAL



13- KÇUULL



4- HİŞNA



14- TIMAR



5- BKABAA



15- ĞONDA



6- ÇİKLARNGI



16- KUYBAŞ



7- ÇESRE

17- KILÇBALI



8- KANKAĞAÇA

18- KAAS



9- BOSLAATR



19- GARKA



10- ARTUN



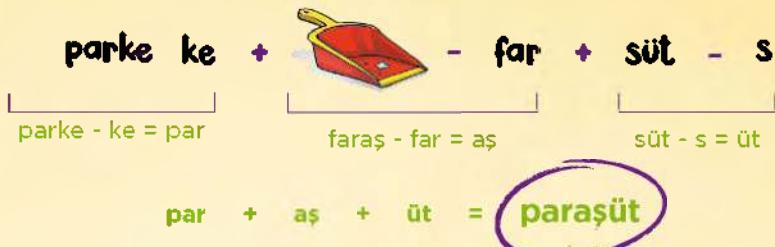
20- KELİPAN



ŞEKİLLİ BULMACA

Toplama-çıkarma yapmayı biliyorsun.
Aşağıdaki şekillere, hecelere ve harflere dikkat et. Bazı sözcüklerden bazı harf ya da heceleri çıkar, diğerlerini topla. Ortaya bir şifre çıkacak.

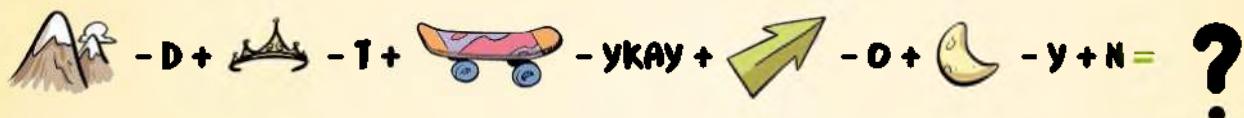
ÖRNEK:



1. Eğri gagalı, insan sesini taklit edebilen bir kuş.



2. Gagasıyla ağaçları oyabilen ve ağaç kurtlarını yiyecek beslenen, uzun gagalı kuş.



3. Başı ve boynu tüysüz, hayvan ölüleriyle beslenen, yırtıcı bir kuş.

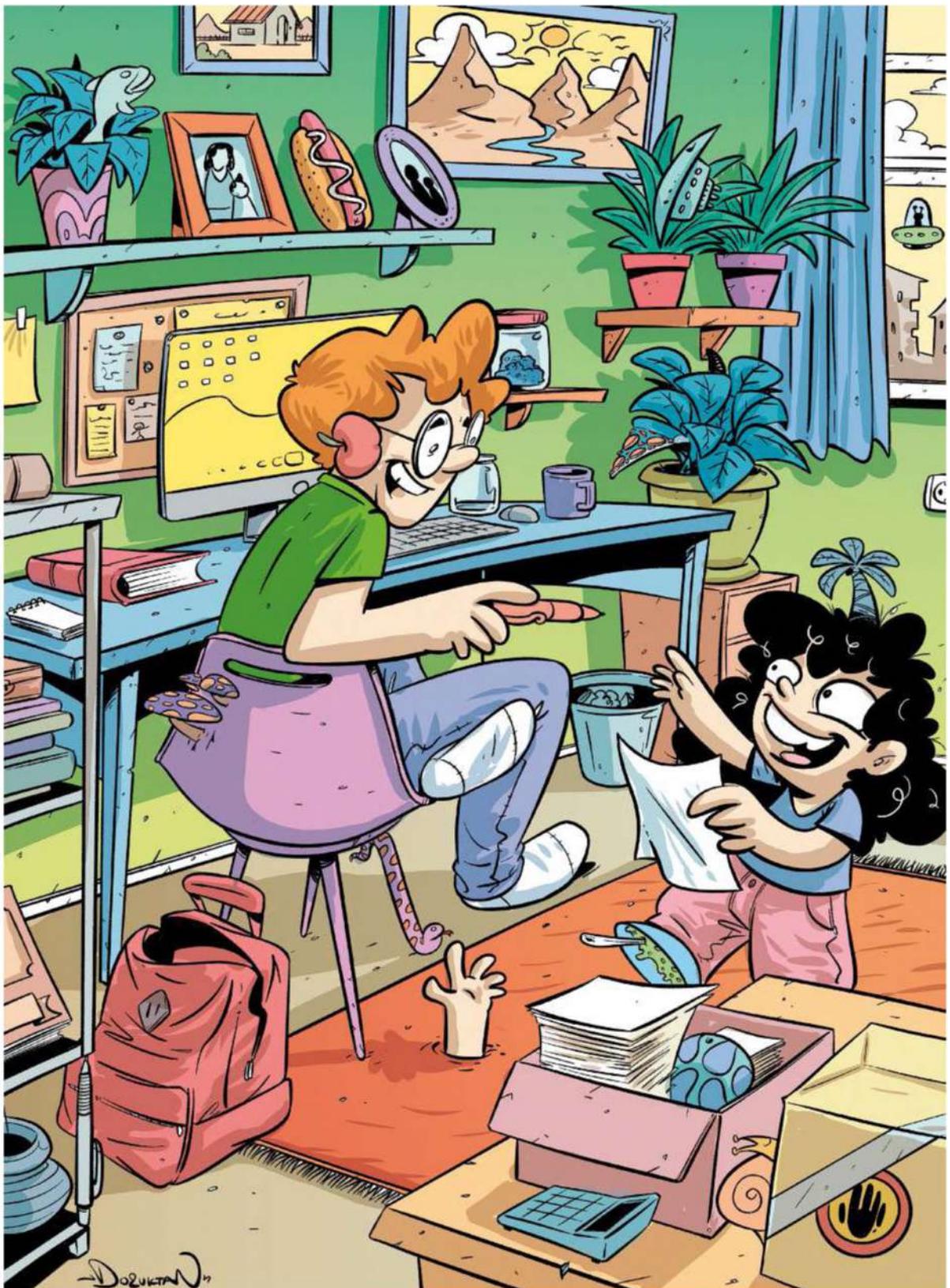


4. Bacaklı, boynu ve gagası uzun, su kıyılarında yaşayan, balık yiyecek beslenen iri bir kuş.



SAÇMALIKLAR DÜNYASI

Gizem abisiyle birlikte evde vakit geçirirken etrafta garip şeyler olduğunu fark eder. Bu sahnede olmaması gereken 13 saçma şeyi bulabilir misin?



FARKI YAKALA

Bakalım, iki resim arasındaki
10 farkı bulabilecek misin?



YUMURTALAR



Berker Gencer 10, İzmir



Taylan Aras Kusçu 9, Mersin

Sen de çizimlerinin Süper Penguen'de yayımlanmasını ister misin? O zaman yapmanız gereken, çalışmalarının orijinalerini ya da renkli kopyalarını bize göndermek. Bunun için çizimlerini; **adını, yaşını ve hangi şehirde yaşadığıni yazarak** aşağıdaki adres'e ya da dijital olarak göndermek istersen Info@superpenguin.com e-posta adresine gönder. Süper Penguen tarafından seçilen karikatürler daha sonra bu sayfalarda yayımlanacak. Hadi kalemini kağıdı hazırla, çizmeye başla...

Adres: Süper Penguen,
Yumurtalar Kölesi,
Canavar Lisans Medya,
Atatürk Oto Sanayi Sitesi,
26. Sokak, No: 1044, Üst Kat,
Maslak / İSTANBUL



Alperen Gelik 6, İstanbul



Mira Gedikoğlu 5, İstanbul



Deniz Kerem Yıldız 9, Burdur



Aras Gündüz, 7, İstanbul



Mehmet Mert Ceren, 6, Adana

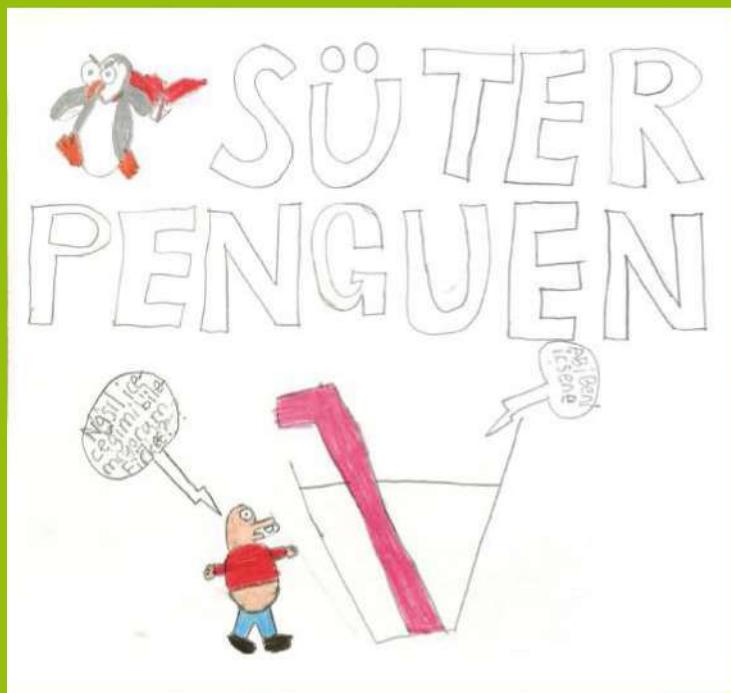


Bade Nil Yılmaz, 7, İstanbul



Deniz Büyüyük, 9, Kocaeli





Agath Çağıhan Çataloğlu, 6. İstanbul



Leyla Güven, 5. İstanbul

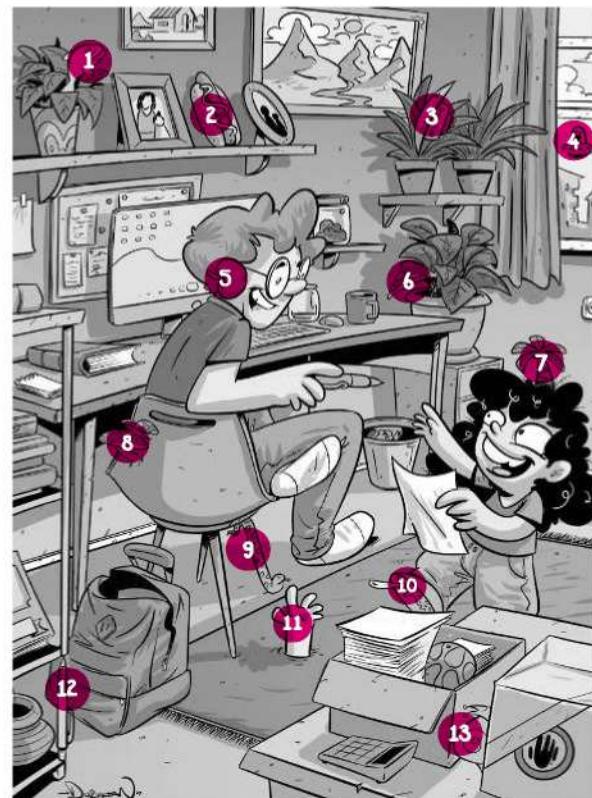
CEVAPLAR

Şekilli Bulmaca
1. Papağan
2. Ağaçkakan
3. Akbaba
4. Balıkçıl

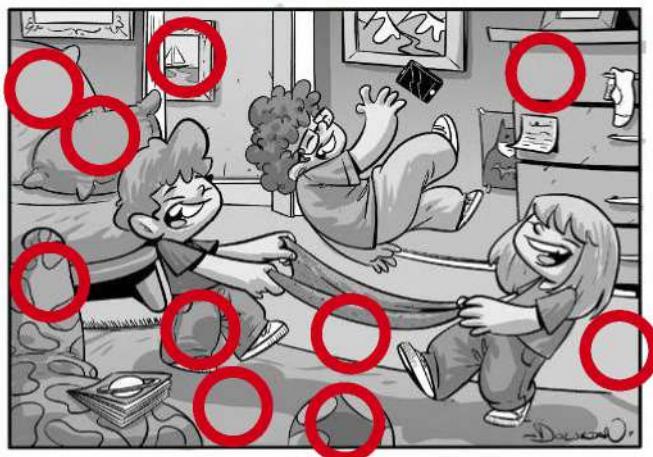
Karmaşık Bulmaca
1- PAPAGAN
2- GÜVERCİN
3- KARTAL
4- ŞAHİN
5- AKBABA
6- KIRLANGIÇ
7- SERÇE
8- AĞAÇKAKAN
9- ALBATROS

10- TURNA
11- LEYLEK
12- BÜLBÜL
13- ÇULLUK
14- MARTİ
15- DOĞAN
16- BAYKUŞ
17- BALIKÇIL
18- SAKA
19- KARGA
20- PELİKAN

Saçmalıklar Dünyası



Farkı Yakala



Serkan
Altuniğne

SONBAHAR

BOBO



S. Altuniğne

SÜPER PENGUEN
ABONE OLUN,
HER AY DERGINİZ
KAPINIZA GEL SIN.



<https://www.superpenguen.shop/abonelik>

Vadaa'nın yeni arkadaşlarıyla tanışın!

Yapı Kredi ve Türkiye Eğitim Gönüllüleri Vakfı iş birliğiyle hazırlanan birbirinden sevimli

Vadaa oyuncakları çocukların bekliyor. Vadaa oyuncaklarından elde edilen tüm gelir TEGV'e gidiyor. Siz de Yapı Kredi Yayıncılığı Kitabevleri veya dr.com.tr'den en beğendiğiniz Vadaa'ları satın alın, çocukların eğitimine katkıda bulunun.



TÜRKİYE EĞİTİM GÖNÜLLÜLERİ VAKFI

 Yapı Kredi

The Yapı Kredi logo is located in the bottom right corner. It features a stylized, swirling 'Y' shape followed by the word "Yapı Kredi" in a colorful, sans-serif font.