Projet Yac

Cahier des charges

# Fonctions minimales

Envoi de messages

Envoi de fichiers (ouverture de nouveaux sockets)

Widgets natifs pour l’interface

Gestion des pertes de connexion: si rupture du lien avec le serveur, tout griser et tenter une reconnexion (boîte de dialogue le proposant ?)

Identification des utilisateurs:

Stockage de toutes les infos sur les utilisateurs dans le serveur (centralisation)

Connexion au serveur avec un combiné login/password

Possibilité de changer son pseudo (mais pas son login: c’est comme Skype [eternal404/Youri])

# Fonctions secondaires

Chat à plus de 2 personnes

Envoi de plusieurs fichiers simultanément à une même personne

Gestion d’un statut (absent/occupé...)

Gestion d’un “message personnel” (aka statut facebook)

Emission d’un son à réception d’un message (si y’a pas le focus sur la fenêtre de chat)

Création de compte. idées:

Création automatique du compte à la connexion, s’il s’avère qu’il n’existe pas encore

Changement de mot de passe

# Rêves

Photo de profil

Chat vidéo

Smileys

Dessin

Historique de chat

Drag&Drop de fichiers sur la fenêtre de chat pour l’envoi

Informer un utilisateur que l’autre est en train de taper

# Trucs en vrac

pour le serveur:

-exit(): lorsqu’appellée, cette méthode envoie un signal de déconnexion aux clients. Ça permet aux clients d’afficher à l’utilisateur un message d’erreur plus explicite que “connexion perdue”: “le serveur s’est éteint”, par exemple.