

# YYText 1: 基础属性与富文本, 交互与高亮

## 1. YYLabel本身属性

自动布局限制高度和最大宽度

`preferredMaxLayoutWidth` `numberOfLines`

垂直文字对齐

`textVerticalAlignment`

换行模式

`lineBreakMode`, 会覆盖 `NSAttributedString` 的 `yy_linebreakMode`

点击交互

`YYTextAction textTapAction`

## 2. NSAttributedString+YYText 扩展

设置文本颜色

`yy_color`

设置字体

`yy_font`

设置背景色

`yy_backgroundColor`

以上都是系统本身拥有的能力, 不过YY做了扩展, 并且内部使用CoreText来做

## 3. YYTextAttribute

在系统也有能力上增加一些能力, 点击交互, 绑定, 结尾token, 图文混排

点击交互和高亮

先构造 `YYTextHighlight` 后, 下面这个方法来实现点击交互和高亮

```
- (void)yy_setTextHighlight:(YYTextHighlight *)textHighlight range:(NSRange)range ,
```

YYTextHighlight 构造过程如下

代码块

```
1 let highlight = YYTextHighlight()
2 highlight.setColor(UIColor.brown) // 按下的时候颜色
3 // 点击回调
4 highlight.tapAction = { containerView, text, range, rect in
5 }
6 highlight.longPressAction = { containerView, text, range, rect in
7 }
```

他为了方便,也提供了一些便利化的方法,只不过把创建 YYTextHighlight 的过程实现在内部而已

代码块

```
1 - (void)yy_setTextHighlightRange:(NSRange)range
2                         color:(UIColor *)color
3                         backgroundColor:(UIColor *)backgroundColor
4                         userInfo:(NSDictionary *)userInfo
5                         tapAction:(YYTextAction)tapAction
6                         longPressAction:(YYTextAction)longPressAction
7
8 - (void)yy_setTextHighlightRange:(NSRange)range
9                         color:(UIColor *)color
10                        backgroundColor:(UIColor *)backgroundColor
11                        tapAction:(YYTextAction)tapAction
12
13 - (void)yy_setTextHighlightRange:(NSRange)range
14                         color:(UIColor *)color
15                         backgroundColor:(UIColor *)backgroundColor
16                         userInfo:(NSDictionary *)userInfo
```

## token

使用 truncationToken 来实现自定义结尾符号,由于本身是一个 NSAttributedString ,可以用占位字符串用一个图片作为结尾符号.如下

代码块

```
1 let attachment = NSMutableAttributedString.yy_attachmentString(withContent:
2 imageView, contentMode: .scaleAspectFit, attachmentSize: CGSize(width: 20,
3 height: 20), alignTo: UIFont.systemFont(ofSize: 20), alignment: .center)
```

```
2     label3.truncationToken = attachment
```

但是不能给truncationToken设置 YYTextHighlight 高亮属性实现点击响应

token添加交互无法响应的根本原因：源码逻辑忽略了 Token

当手指点击 YYLabel 时，会触发 touchesBegan，它内部调用了 \_getHighlightAtPoint: 来判断你是否点中了高亮区域。注意这里的\_innerText不包括truncationToken,是独立的元素

代码块

```
1 // YYLabel.m 源码简化版
2 - (YYTextHighlight *)_getHighlightAtPoint:(CGPoint)point range:
3     (NSRangePointer)range {
4     // 1. 获取点击位置对应的正文索引
5     YYTextRange *textRange = [self._innerLayout textRangeAtPoint:point];
6
7     // 2. 注意这里：它只去 _innerText (你的 label.attributedText) 里查找属性
8     YYTextHighlight *highlight = [_innerText
9         attribute:YYTextHighlightAttributeName atIndex:startIndex ...];
10    return highlight;
11 }
```

yylabel 中的 textLayout 中有一个属性 truncatedLine ,代表截断符号所在的行,如没有截断符那么该值为nil

通过以下代码实现点击截断符交互

swift

```
1     label3.textTapAction = { containerView, text, range, rect in
2         if let truncationLine = (containerView as!
3             YYLabel).textLayout?.truncatedLine {
4             let tokenRect = CGRect(x: truncationLine.left +
5                 truncationLine.width - 25,
6                                         y: truncationLine.top,
7                                         width: 25,
8                                         height: truncationLine.height)
9             if tokenRect.intersects(rect) {
10                 print("点击token")
11             }
12         }
13     }
```

绑定

## 图文混排

原理: 用一个占位符字符串生成属性字符串, 添加 YYTextAttachment 对象属性, 为这个占位字符串设置尺寸. 这三步实际上 YYText 都已经封住好了, 不需要自己调用, 而是对外暴露了三个方法. 我们只需要生成 attachment 的 string, 添加到原有的字符串后面就好了

attachment

```
1 + (NSMutableAttributedString *)yy_attachmentStringWithContent:(id)content
2                                     contentMode:
3                                     (UIViewContentMode)contentMode
4                                     attachmentSize:
5                                     (CGSize)attachmentSize
6                                     alignToFont:(UIFont *)font
7                                     alignment:
8                                     (YYTextVerticalAlignment)alignment
9
10 + (NSMutableAttributedString *)yy_attachmentStringWithContent:(id)content
11                                     contentMode:
12                                     (UIViewContentMode)contentMode
13                                     width:(CGFloat)width
14                                     ascent:(CGFloat)ascent
15                                     descent:(CGFloat)descent
16
17 + (NSMutableAttributedString *)yy_attachmentStringWithEmojiImage:(UIImage
18 *)image
19                                     fontSize:
20                                     (CGFloat)fontSize
```

`NSMutableAttributedString` 的 `yy_attachmentString` 系列方法 (实际上是 `NSAttributedString+YYText` 分类中的方法) 主要用于生成包含“附件”(Attachment, 通常是图片或 UIView) 的富文本字符串。

这三个方法分别是:

1.

```
yy_attachmentStringWithContent:contentMode:attachmentSize:alignToFont:a
lignment:
```

- **场景: 最通用、最强大的图文混排。**
- **用途:** 当你需要把一个 `UIImage`、`UIView` 或者是 `CALayer` 插入到文字中间, 并且要求它与周围的文字 (Font) 进行**完美的对齐** (比如居中对齐、底部对齐) 时使用。
- **核心参数:**
  - `content`: 可以是 `UIImage` / `UIView` / `CALayer`。

- `alignToFont`: **关键!** 你传入周围文字所用的 `UIFont` , YYText 会自动计算基线 (Baseline) , 确保图片和文字在垂直方向上完美居中对齐, 而不需要你手动去算 `ascent` 和 `descent` 。
- **例子:** 在文字末尾加一个小图标 (🔥) , 让图标和文字垂直居中。  
 attachmentSize 决定了attachment的尺寸, UIViewContentMode决定了图片的填充模式, alignToFont 代表附件前的文字尺寸, alignment代表在font下的垂直对齐方式

## 2. `yy_attachmentStringWithContent:contentMode:width:ascent:descent:`

- **场景:** 手动控制排版尺寸。
- **用途:** 当你不希望依赖字体自动计算, 而是想**精确控制**这个附件占据多宽、多高、基线在哪时使用。
- **核心参数:**
  - `ascent` (上行高度) / `descent` (下行高度)。
- **原理:** 这其实就是刚才你问的 `YYTextRunDelegate` 的封装版。它直接让你填这三个数。
- **例子:** 你需要插入一个非常大的图片, 且它的位置非常特殊, 自动对齐无法满足需求时。

### Core Text Programming Guide

- <https://developer.apple.com/library/archive/documentation/Cocoa/Conceptual/FontHandling/Tasks/GettingFontMetrics.html>

### Getting Font Metrics

NSFont defines a number of methods for accessing a font's metrics information, when that information is available. Methods such as `boundingRectForGlyph:`, `boundingRectForFont`, `xHeight`, and so on, all correspond to standard font metrics information. Figure 1 shows how the font metrics apply to glyph dimensions, and Table 1 lists the method names that correlate with the metrics. See the various method descriptions for more specific information.

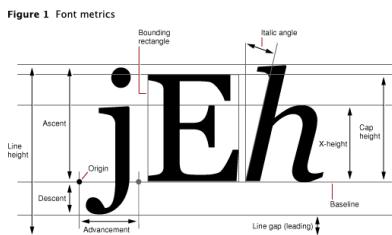


Table 1: Font metrics and related NSFont methods

Font metric	Methods
Advancement	<code>advancementForGlyph:</code> , <code>maximumAdvancement</code>
X-height	<code>xHeight</code>
Ascent	<code>ascender</code>
Bounding rectangle	<code>boundingRectForFont</code> , <code>boundingRectForGlyph:</code>
Cap height	<code>capHeight</code>
Line height	<code>defaultLineHeightForFont</code> , <code>pointSize</code> , <code>labelFontSize</code> , <code>smallSystemFontSize</code> , <code>systemFontSize</code> , <code>systemFontSizeForControlSize</code>
Descent	<code>descender</code>
Italic angle	<code>italicAngle</code>

- **场景:** Emoji 表情 / 小微标。
- **用途:** 这是一个简便方法, 专门用来生成像 Emoji 那样的正方形小图片。
- **特点:**

- 它假设附件是正方形的。
  - 它会自动让图片大小等于 `fontSize` (字体大小) 。
- 例子：聊天气泡里把文本 `[微笑]` 替换成一张 16x16 的微笑图片。

## 总结选择指南

- 想省事，要文字图片对齐 -> 用 **方法 1** (传 `Font` 进去，让它自己算) 。
- 要精细控制尺寸 -> 用 **方法 2** (自己传 `ascent/descent`) 。
- 只是插个小表情 -> 用 **方法 3**。