CẦU TRÚC DỮ LIỆU BÀI THỰC HÀNH TUẦN 1

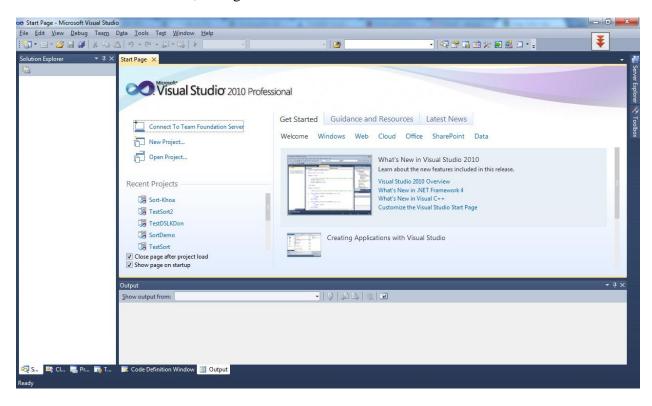
Nội dung:

Cài đặt các thuật toán sắp xếp trên mảng

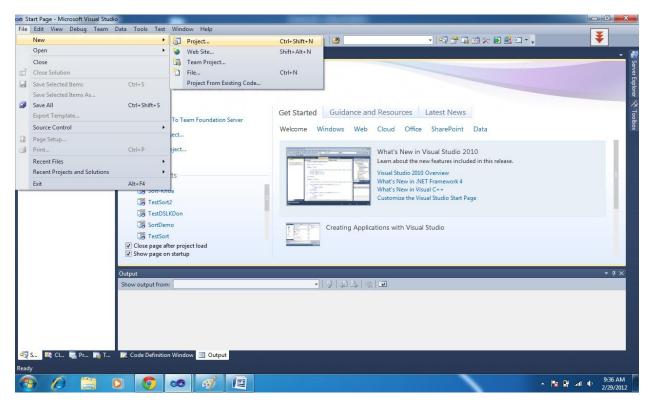
- 1. Selectionsort
- 2. Insertsort
- 3. Interchangesort
- 4. Bubblesort
- 5. Quicksort
- 6. Heap sort

Hướng dẫn:

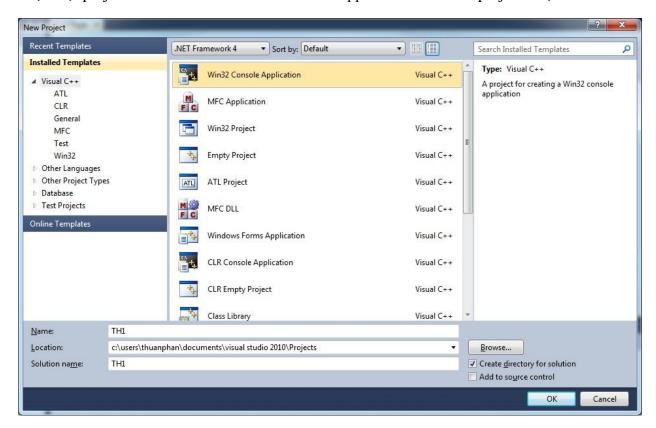
Mở Visual Studio 2010. Chọn Program File – Microsoft Visual Studio 2010



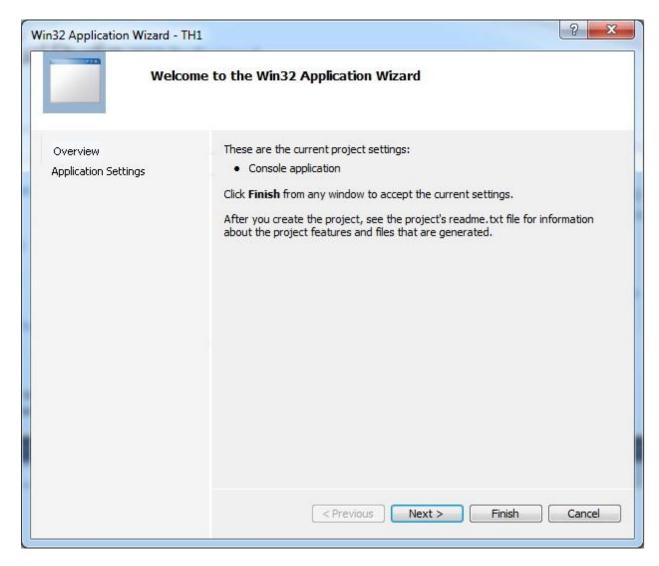
Tạo project mới: File - New - Project



Chọn loại project Visual C++ -> Win32 Console Application. Điền tên project Chọn OK.

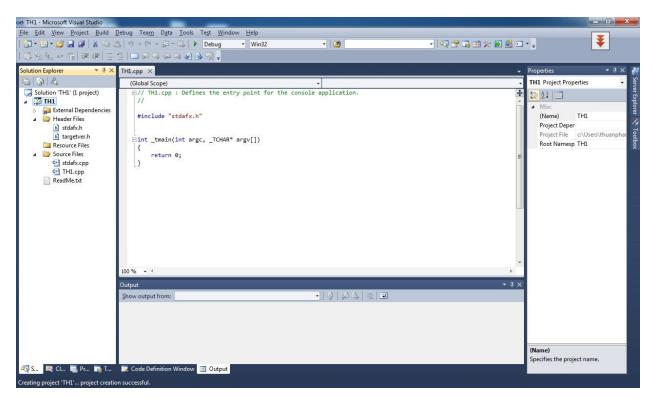


http://sites.google.com/site/cosodulieuvlth



Chon Finish.

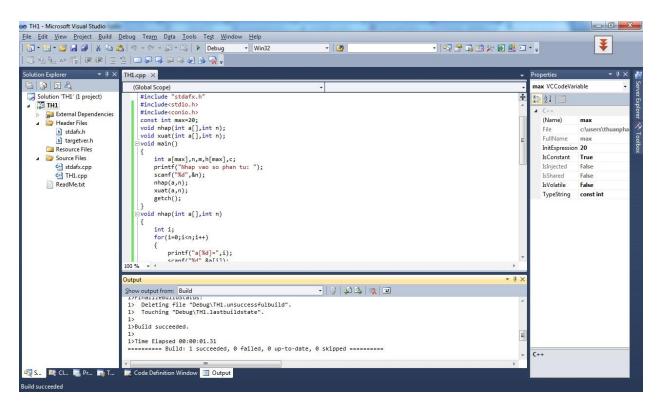
Chương trình sẽ khởi tạo 1 project có sẵn hàm main.



Viết hàm nhập, xuất mảng và sửa lại hàm main

```
#include "stdafx.h"
 #include<stdio.h>
 #include<conio.h>
 const int max=20;
 void nhap(int a[],int n);
 void xuat(int a[],int n);
⊡void main()
 {
     int a[max],n,m,h[max],c;
     printf("Nhap vao so phan tu: ");
     scanf("%d",&n);
     nhap(a,n);
     xuat(a,n);
     getch();
□void nhap(int a[],int n)
{
     int i;
     for(i=0;i<n;i++)
         printf("a[%d]=",i);
         scanf("%d",&a[i]);
□void xuat(int a[],int n)
     int i;
     for (i=0;i<n;i++)
         printf("\t%d",a[i]);
     printf("\n");
```

Nhấn Ctrl+Shift+B để biên dịch



Nếu chương trình không có lỗi sẽ báo: Build: 1 succeeded, 0 failed.

Nhấn F5 để chạy chương trình

Nhập vào số phần tử của mảng. Nhập giá trị từng phần tử. Chương trình in ra mảng đã nhập.

```
C\users\thuanphan\documents\visual studio 2010\Projects\TH1\Debug\TH1.exe

Nhap vao so phan tu: 5
a[0]=1
a[1]=5
a[2]=3
a[3]=8
a[4]=9

1 5 3 8 9
```

Viết tiếp các hàm:

```
void hoanvi(int &a,int &b); // hoán vị 2 số int a, b

void selectionsort(int a[],int n); // sắp xếp chọn trực tiếp

void insertsort(int a[],int n); // sắp xếp chèn trực tiếp

void interchangesort(int a[],int n); // sắp xếp đổi chỗ trực tiếp

void bubblesort(int a[],int n); // sắp xếp nổi bọt

void quicksort(int a[],int l,int r); // sắp xếp nhanh

// Heap sort

void shift(int a,int l,int r);

void createheap(int a[],int n);

void heapsort(int a[],int n);
```

Sửa lại hàm main để gọi các thuật toán sắp xếp trên.

Hàm nhập và xuất mảng có thể dùng lệnh cin, cout để viết như ví dụ sau:

```
#include "stdafx.h"
 #include<iostream>
 #include<conio.h>
using namespace std;
 void nhap(int a[],int &n);
 void xuat(int a[],int n);
⊡void main()
     int a[100],n;
     nhap(a,n);
     xuat(a,n);
     getch();
void nhap(int a[],int &n)
     cout<<"\nNhap n: ";</pre>
     cin>>n;
     for(int i=0;i<n;i++)</pre>
         cout<<"\n\ta["<<i<<"]=";
         cin>>a[i];
⊡void xuat(int a[],int n)
     cout<<"\n";
     for(int i=0;i<n;i++)</pre>
         cout<<"\t";
         cout<<a[i];
```