Documento de diseño (Despacito 2)

Descripción del juego: juego de ritmo con historia lineal y estilo “boss rush”.

Géneros musicales diversos y estilo artístico pixel art colorido.

Mecánicas: pulsar el botón indicado en el momento adecuado(respecto a lo indicado en el HUD que será al ritmo de la música).

Dinámica: (al pulsar correctamente los) habrá cuatro posibilidades al pulsar los botones: miss(al dejar pasar la nota o pulsar una equivocada), bad(dado bien pero a destiempo), good (dado bien con cierto margen), perfect (totalmente coordinado). Existirá una barra de puntuación que deberá ser rellenada hasta cierto porcentaje dependiendo del nivel para ganar la batalla. También habrá la posibilidad de perder la pelea automáticamente si fallas un número determinado de veces seguidas. El enemigo también te podrá atacar mostrando un botón que deberá ser pulsado en un determinado momento (“quick time event”), que si se falla o se ignora aparecerá una penalización de puntuación en la barra o una variación en el HUD de los botones.

El nivel se dividirá en distintas fases separadas por un espacio en el que no hay notas.

El Mapa: consistirá en una imagen plana, que sea una ciudad dividida en barrios(…) dónde al seleccionar uno aparecerá una pestaña que mostrará el enemigo a enfrentar. Cada barrio constará de dos esbirros y un boss, habrá que derrotarlos en orden de dificultad. Existirá un nivel tutorial que estará al comienzo del juego y un nivel final que estará bloqueado hasta que se superen el resto de niveles, los otros cuatro niveles estarán abiertos a opción e indicarán el nivel de dificultad. Existirán diálogos entre los niveles que crearán una historia.

Música: main theme, por cada barrio una canción (5) cada una tendrá una variación como mínimo,

Personajes: El juego tendrá 16 personajes: El protagonista y, por cada barrio, 2 esbirros y un boss.

-El protagonista: Se llama Perico, viene de Murcia a Madrid

C:\Users\usuario_local\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Alarico_s_bro-1.png

* Robot Vaporwave: Es el boss 1,

