

# 基于移动端的企业人事管 理信息系统设计与实现

专业: 计算机及应用(独立本科段)

答辩人:程辰

### **逸** 选题背景

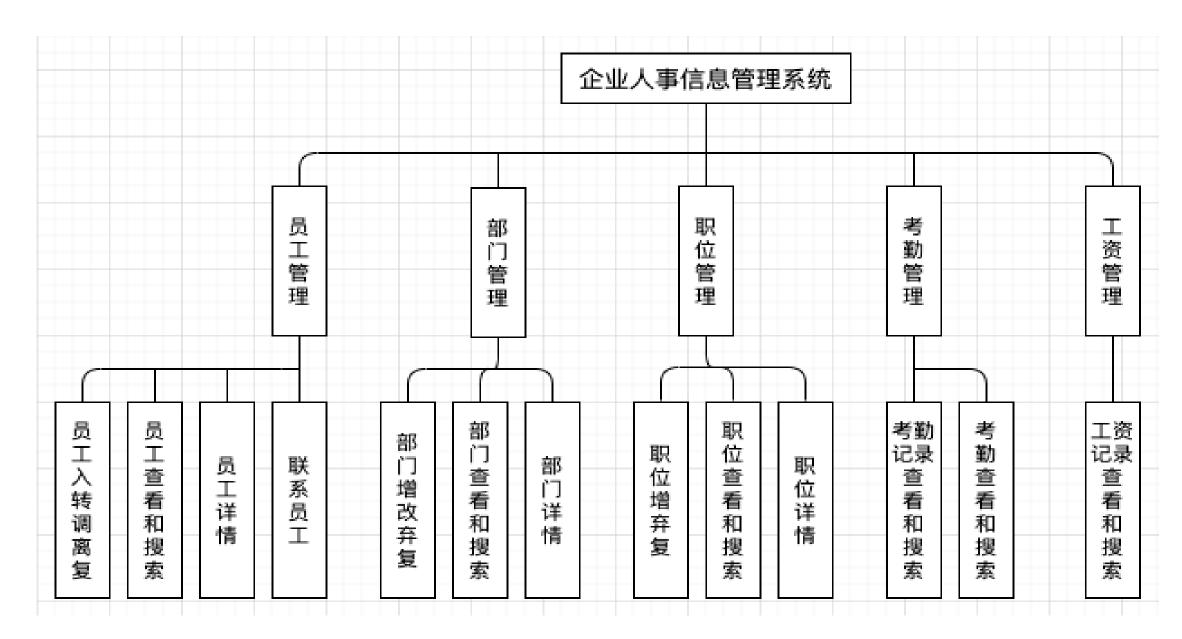
人事管理(人力资源)是企业运营的一部分,它影响着整个企业的办事效率\ 内外部口碑\企业文化等等,作为在企业中工作多年的人,深知它在企业运营 中的重要性。随着科技的进步和发展,人事管理从最开始的人工记帐式管理, 过渡到互联网时代的web端信息化管理,之后随着移动互联网和物联网的兴起, 手机和pad等移动设备成了人们日常生活中必备的电子产品,更多的系统被移 植到了移动端,将传统的web端对用户进行信息展示和功能操作的窗口放在了 移动端,利用移动设备的优势,促进了行业的蓬勃发展。

### ◎ 研究思路

- 1. 本系统涉及到移动端和服务端两部分。
- 2. 移动端需要解决的主要问题有:界面的设计和展示、接口的对接与代码的组织。移动端采用flutter框架进行开发(主要使用dart语言),一套代码同时支持android与ios设备(运行在ios系统上需要苹果开发者帐户)。
- 3. 服务端需要解决的主要问题有:数据库的设计,功能接口的设计和代码的组织。服务端采用flask框架进行开发(主要使用python语言),使用python3自带的sqlit3轻量级数据库进行数据库设计。
- 4. 根据系统中划分好的模块完成项目的设计与实现。

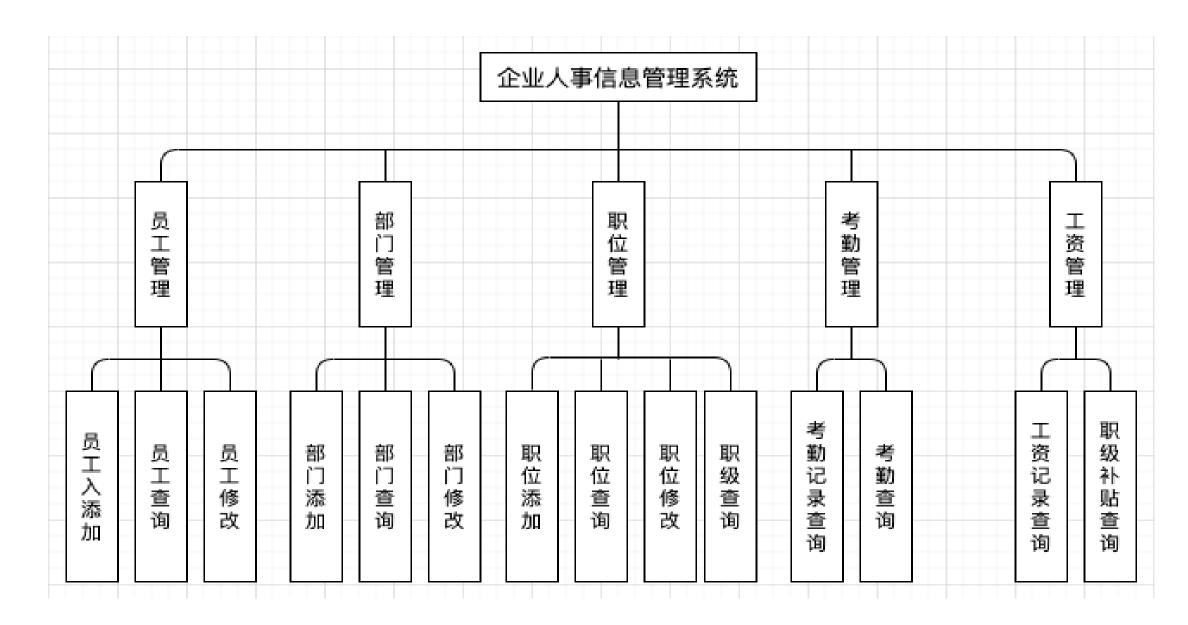


### ◎ 移动端功能结构图



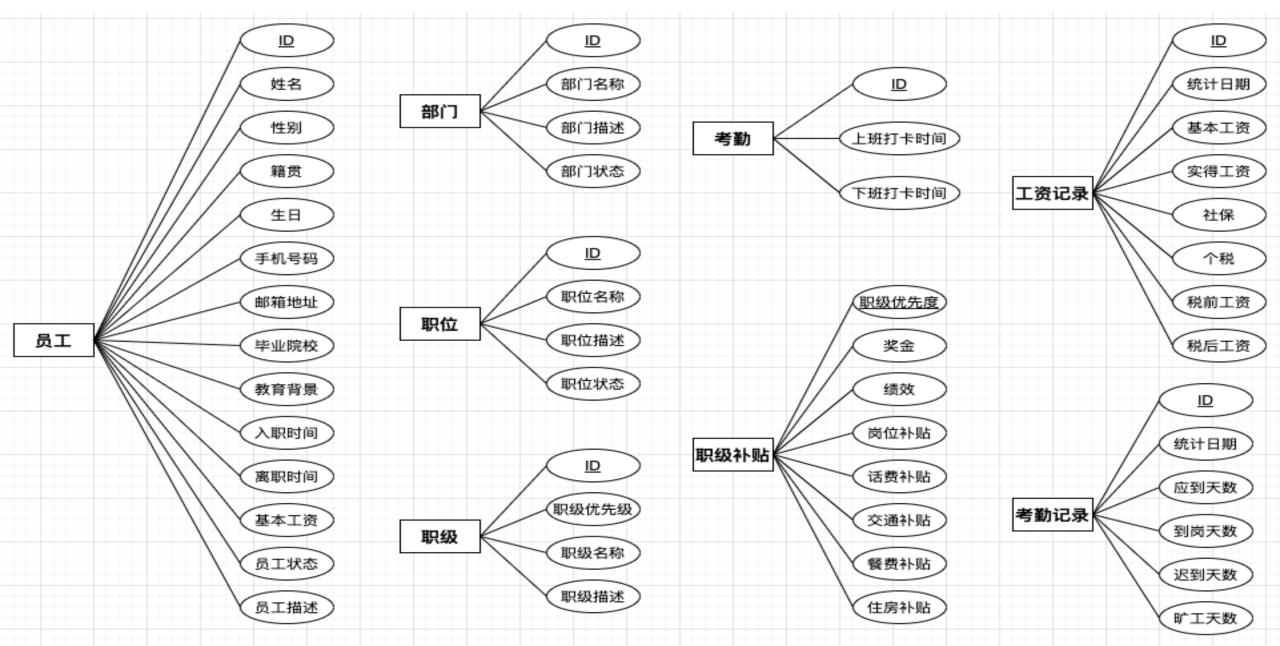


### ◎ 服务端功能结构图

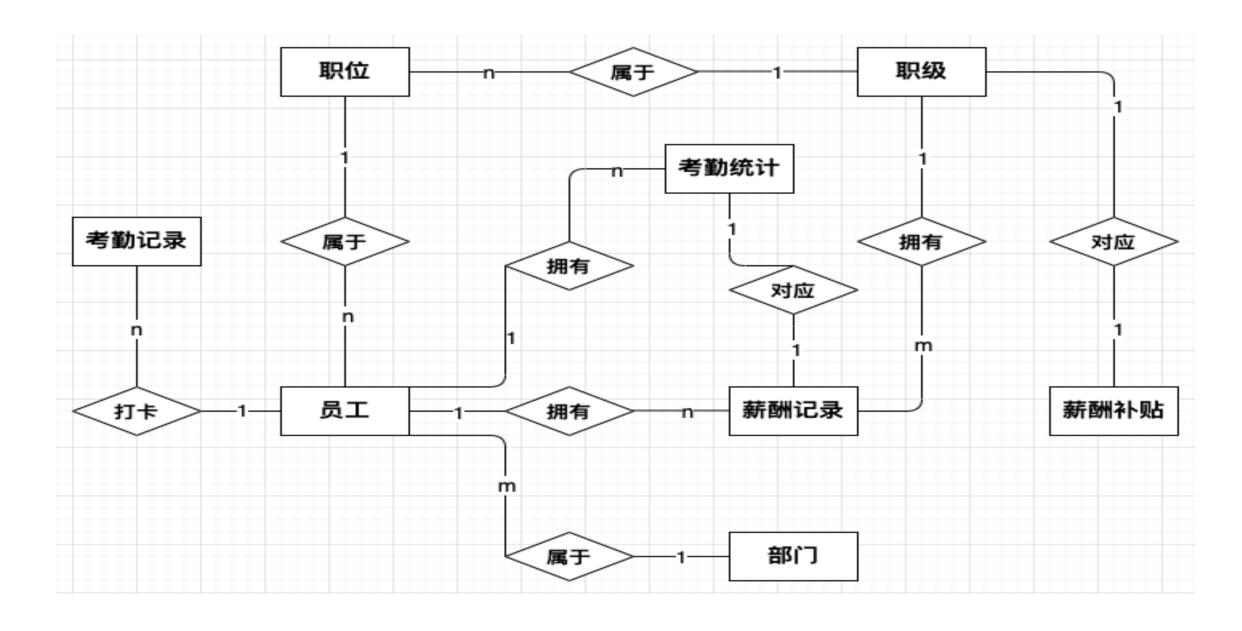




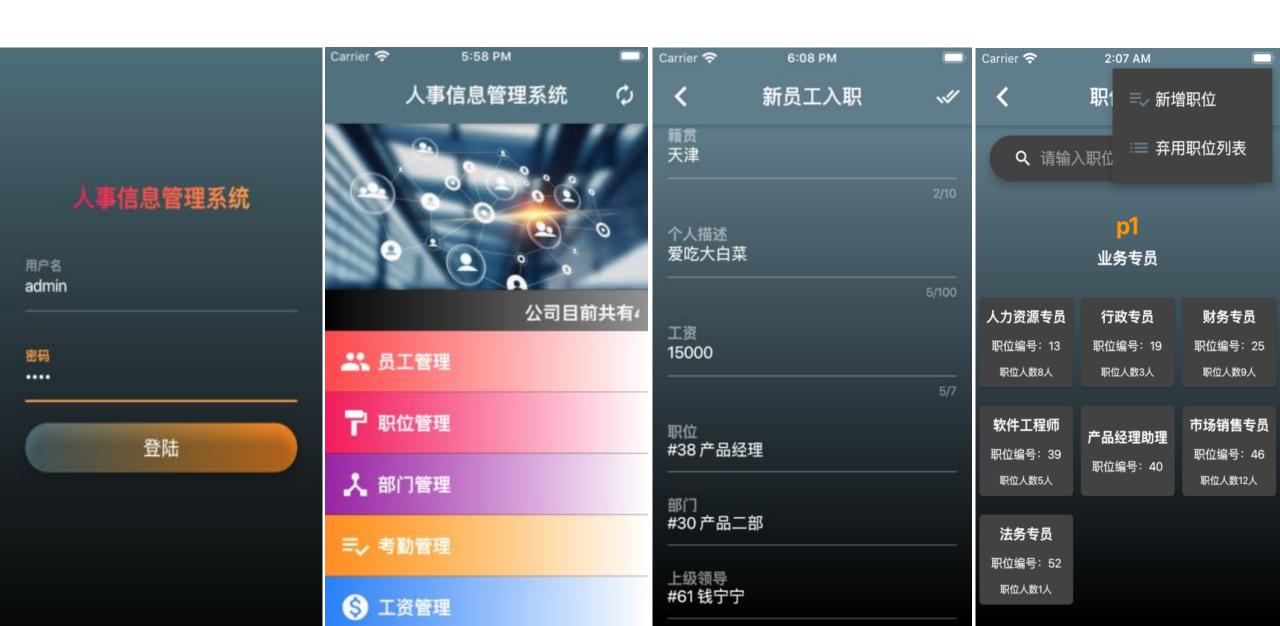
### ◎ 数据库er图-1



# **◎**数据库er图-2



# ◎ 系统实现



# **③** 总结

通过企业人事管理信息系统的设计与实现呈现了如何实践flask框架+移动端的方式来实现一个企业级移动端应用。特别是移动端采用了flutter框架,刚出道却很热门的移动端跨平台解决方案,不仅大幅提升了移动端的开发效率,缩减了移动端的开发周期,整个开发项目和开发过程也使我受益匪浅,其中涉及到了多种程序开发语言、开发环境和虚拟机平台,也大幅提高了自己的认知水平。

# ◎ 不足之处

完整的人事管理信息系统过于庞大,由于时间与篇幅所限,本系统只设计与实现了五块核心模块,功能尚不完善,数据库和接口部分也有很多可以优化的余地,比如可以采用oracle数据库或者结合移动端的界面与缓存机制设计出更好的功能接口等等,可以给用户带来更好的体验。

