

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления» (ИУ)

КАФЕДРА «Информационная безопасность» (ИУ8)

Отчёт

по лабораторной работе № 6 по дисциплине «Теория систем и системный анализ»

Тема: «Построение сетевого графа работ и его анализ методом критического пути (СРМ)»

Вариант 4

Выполнила: Бояркина Е.Р., студент группы ИУ8-31

Проверила: Коннова Н.С., доцент каф. ИУ8

Цель работы

Изучить задачи сетевого планирования в управлении проектами и приобрести навыки их решения при помощи метода критического пути.

Условие задачи

Задан набор работ с множествами непосредственно предшествующих работ (по варианту).

- 1. Построить сетевой граф, произвести его топологическое упорядочение и нумерацию.
- 2. Рассчитать и занести в таблицу поздние сроки начала и ранние сроки окончания работ.
- 3. Рассчитать и занести в таблицу ранние и поздние сроки наступления событий.
- 4. Рассчитать полный и свободный резервы времени работ.
- 5. Рассчитать резерв времени событий, определить и выделить на графе критический путь.

a	b	С	d	e	f	g	h	i	j	k
3	5	2	4	3	1	4	3	3	2	5

Таблица 1 – Длительности работ.

Pa	P _b	Pc	P_d	Pe	$P_{\rm f}$	P_g	P_h	Pi	P_{j}	P_k
-	-	-	a	b	С	d	d	e, f	g	h, i

Таблица 2 – Множества предшествующих работ.

Решение задачи

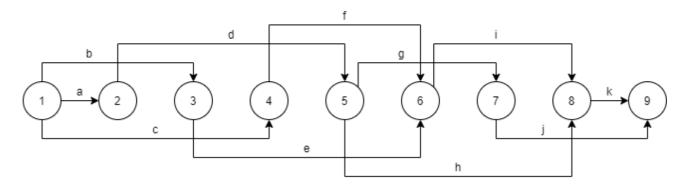


Рисунок 1 – Сетевой граф задачи.

Рассчитанные программой ранние и поздние сроки наступления событий, резерв времени событий:

Number	T_r	T_p	R
1	0	0	0
2	3	4	1
3	5	5	0
4	2	7	5
5	7	8	1
6	8	8	0
7	11	14	3
8	11	11	0
9	16	16	0

Рассчитанные программой поздние сроки начала и ранние сроки окончания работ, а также полный и свободный резервы времени работ:

Ī	Number	Length	Previous	t_ro	t_pn	r_p	r_s
Ī	1-2	3	-	3	1	1	0
ĺ	1-3	5	-	5	0	0	0
Ì	1-4	2	-	2	5	5	0
ĺ	2-5	4	1-2	7	4	1	-1
Ì	3-6	3	1-3	8	5	0	0
ĺ	4-6	1	1-4	3	7	5	0
Ì	5-7	4	2-5	11	10	3	-1
ĺ	5-8	3	2-5	10	8	1	0
Ì	6-8	3	3-6, 4-6	11	8	0	0
Ì	7-9	2	5-7	13	14	3	0
Ì	8-9	5	5-8, 6-8	16	11	0	0

Найденная по алгоритму Флойда длина критического пути:

```
Matrix on iteration 0:
```

```
-999
      3
          5
              2 -999 -999 -999 -999
-999 -999 -999
                   4 -999 -999 -999
-999 -999 -999 -999
                       3 -999 -999 -999
                       1 -999 -999 -999
-999 -999 -999 -999
-999 -999 -999 -999 -999
                           4
                               3 -999
-999 -999 -999 -999 -999
                               3 -999
-999 -999 -999 -999 -999 -999
-999 -999 -999 -999 -999 -999
-999 -999 -999 -999 -999 -999 -999
```

Matrix on iteration 1:

```
-999 -999 -999 -999 -999 -999
-999 -999 -999 -999 -999 -999 -999
Matrix on iteration 2:
-999
       3
           5
             2
                   7 -999 -999 -999
 -999 -999 -999
                   4 -999 -999 -999
| -999 -999 -999 -999
                      3 -999 -999 -999
                       1 -999 -999 -999
 -999 -999 -999 -999
-999 -999 -999 -999 -999 4
                               3 -999
 -999 -999 -999 -999 -999
                               3 -999
| -999 -999 -999 -999 -999 -999 -999
 -999 -999 -999 -999 -999 -999 -999
                                   5
Matrix on iteration 3:
-999
       3
           5
               2
                   7
                      8 -999 -999 -999
| -999 -999 -999
                  4 -999 -999 -999
 -999 -999 -999 -999
                     3 -999 -999 -999
| -999 -999 -999 -999
                     1 -999 -999 -999
 -999 -999 -999 -999 -999
                         4
                               3 -999
| -999 -999 -999 -999 -999 -999
                               3 -999
 -999 -999 -999 -999 -999 -999
                                   2
 -999 -999 -999 -999 -999 -999 -999
                                   5
 -999 -999 -999 -999 -999 -999 -999
Matrix on iteration 4:
-999
       3
           5
              2
                   7 8 -999 -999 -999
 -999 -999 -999
                  4 -999 -999 -999 -999
-999 -999 -999 -999 3 -999 -999
 -999 -999 -999 -999
                       1 -999 -999 -999
 -999 -999 -999 -999 -999 4
                               3 -999
 -999 -999 -999 -999 -999 -999
                               3 -999
| -999 -999 -999 -999 -999 -999 -999
                                   2
 -999 -999 -999 -999 -999 -999 -999
 -999 -999 -999 -999 -999 -999 -999
Matrix on iteration 5:
-999
       3
           5
                   7
                          11
                             10 -999
               2
                       8
-999 -999 -999 -999
                  4 -999
                          8
                               7 -999
-999 -999 -999 -999 3 -999 -999
-999 -999 -999 -999
                      1 -999 -999 -999
 -999 -999 -999 -999 -999
                           4
                               3 -999
 -999 -999 -999 -999 -999 -999
                               3 -999
 -999 -999 -999 -999 -999 -999 -999
                                   2
 -999 -999 -999 -999 -999 -999
Matrix on iteration 6:
-999
       3
           5
               2
                   7
                              11 -999
                          11
                       8
                 4 -999
| -999 -999 -999
                           8
                               7 -999
| -999 -999 -999 -999
                       3 -999
                               6 -999
```

```
-999 -999 -999 -999
                          1 -999
                                   4 -999
 -999 -999 -999 -999 -999
                                   3 -999
                              4
 -999 -999 -999 -999 -999
                                   3 -999
 -999 -999 -999 -999 -999 -999
 -999 -999 -999 -999 -999 -999
                                       5
 -999 -999 -999 -999 -999 -999 -999
Matrix on iteration 7:
 -999
        3
             5
                 2
                     7
                          8
                             11
                                  11
                                      13
 -999 -999 -999
                     4 -999
                                      10
                              8
                                   7
 -999 -999 -999 -999
                          3 -999
                                   6 -999
                                   4 -999
 -999 -999 -999 -999
                          1 -999
 -999 -999 -999 -999 -999
                              4
                                   3
                                       6
 -999 -999 -999 -999 -999 -999
                                   3 -999 |
 -999 -999 -999 -999 -999 -999
                                       2
 -999 -999 -999 -999 -999 -999
                                       5
 -999 -999 -999 -999 -999 -999 -999
Matrix on iteration 8:
 -999
        3
             5
                 2
                     7
                          8
                             11
                                  11
                                      16
                     4 -999
 -999 -999 -999
                              8
                                   7
                                      12
 -999 -999 -999 -999
                          3 -999
                                      11
                                   6
 -999 -999 -999 -999
                          1 -999
                                   4
                                       9
 -999 -999 -999 -999 -999
                              4
                                   3
                                       8
 -999 -999 -999 -999 -999 -999
                                   3
                                       8
 -999 -999 -999 -999 -999 -999 -999
                                       2
 -999 -999 -999 -999 -999 -999
                                       5
 -999 -999 -999 -999 -999 -999 -999
Matrix on iteration 9:
 -999
             5
                     7
        3
                 2
                          8
                             11
                                  11
                                      16
 -999 -999 -999
                     4 -999
                              8
                                   7
                                      12
 -999 -999 -999 -999
                          3 -999
                                      11
                                   6
                          1 -999
 -999 -999 -999 -999
                                   4
                                       9
 -999 -999 -999 -999 -999
                              4
                                   3
                                       8
 -999 -999 -999 -999 -999
                                   3
                                       8
 -999 -999 -999 -999 -999 -999
                                       2
 -999 -999 -999 -999 -999 -999
 -999 -999 -999 -999 -999 -999 -999
```

Critical path's length: 16

Действительно, путь 1-3-6-8-9 имеет наибольшую длину, равную 16.

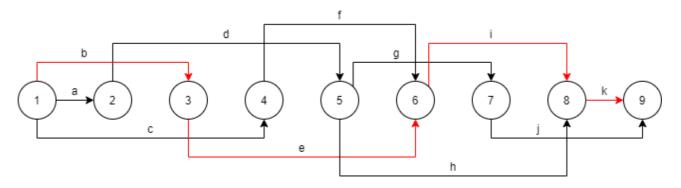


Рисунок 2 – Критический путь (выделен красным).

Выводы

Результаты работы программы совпали с результатами, полученными аналитически с помощью метода критического пути.

Ответ на контрольный вопрос

2. Какие исходные данные необходимы для использования метода критического пути?

Для использования метода критического пути нужно знать длительность работ и множество предшествующих работ для каждой работы.

Приложение. Исходный код программы

```
#include <iomanip>
#include <iostream>
#include <vector>
struct GraphNode {
                                          // Event structure
    int number = 0;
                                          // Number of node
    int T_r = -99;
                                         // Early time of doing
    int T_p = -99;
                                          // Late time of doing
    int R = -99;
                                          // Time reserve
};
bool operator ==(const GraphNode& lhs, const GraphNode& rhs) {
    return lhs.number == rhs.number;
}
struct GraphLine {
                                          // Work structure
                                          // Starting event for this work
    GraphNode& start;
                                          // Finish event for this work
    GraphNode& finish;
                                          // Length of work
    int length;
                                         // Previous works
    std::vector<GraphLine> previous;
                                          // Time of early ending
    int t_ro = -99;
                                          // Time of late starting
    int t_pn = -99;
    int r_p = -99;
                                          // Full reserve of time
    int r_s = -99;
                                          // Free reserve of time
};
std::vector<GraphLine> createGraph(std::vector<GraphNode>& events) {
   /* This function create graph from my variant task */
    std::vector<GraphLine> graph = {
            {events[0], events[1], 3}, {events[0], events[2], 5},
            {events[0], events[3], 2}, {events[1], events[4], 4},
            {events[2], events[5], 3}, {events[3], events[5], 1},
            {events[4], events[6], 4}, {events[4], events[7], 3},
            {events[5], events[7], 3}, {events[6], events[8], 2},
            {events[7], events[8], 5}
    };
    for (size_t i = 0; i < graph.size(); ++i) {</pre>
        for (size_t j = i; j < graph.size(); ++j) {</pre>
            if (graph[i].finish == graph[j].start) {
                graph[j].previous.push back(graph[i]);
            }
        }
    }
    return graph;
}
void evaluateGraph(std::vector<GraphNode>& events, std::vector<GraphLine>& graph) {
   /* This function evaluate parameters of graph from my variant task */
    // Straight movement : find early time
    events[0].T r = 0;
    while (events[events.size() - 1].T_r == -99) {
        for (auto& work : graph) {
            if (work.start.T r != -99) {
                work.t_ro = work.start.T_r + work.length;
            }
```

```
for (auto& event : events) {
            for (auto& work : graph) {
                if (work.finish == event && work.t_ro != -99) {
                    event.T_r = std::max(event.T_r, work.t_ro);
                }
            }
        }
    }
    // Reversed movement
    events[events.size() - 1].T_p = events[events.size() - 1].T_r;
    while (events[0].T_p == -99) {
        for (auto& work : graph) {
            if (work.finish.T p != -99) {
                work.t_pn = work.finish.T_p - work.length;
        for (auto& event : events) {
            for (auto& work : graph) {
                if (work.start == event && work.t_pn != -99) {
                    if (event.T_p == -99) event.T_p = work.t_pn;
                    else event.T_p = std::min(event.T_p, work.t_pn);
                }
            }
        }
    }
    // Model analyze
    for (auto& event : events) {
        event.R = event.T_p - event.T_r;
    for (auto& work : graph) {
        work.r_p = work.finish.T_p - work.start.T_r - work.length;
        work.r_s = work.finish.T_r - work.start.T_p - work.length;
    }
}
void printMatrix(const std::vector<std::vector<int>>& matrix) {
    /* This function print matrix from Floyd algorithm */
    for (const auto& line : matrix) {
        std::cout << "| ";</pre>
        for (const auto item : line) {
            std::cout << std::setw(4) << item << ' ';</pre>
        std::cout << " |" << std::endl;</pre>
    }
int algorithmFloyda(const std::vector<GraphNode>& events, const std::vector<GraphLine>&
graph) {
    /* This function realize Floyd algorithm */
    std::cout << "\nFloyd algorithm: " << std::endl;</pre>
    std::vector<std::vector<int>> currentMaximalPaths;
    for (size_t i = 0; i < events.size(); ++i) {</pre>
        currentMaximalPaths.emplace_back(events.size(), -999);
    for (const auto& work : graph) {
        currentMaximalPaths[work.start.number - 1][work.finish.number - 1] =
work.length;
    }
```

```
std::cout << "\nMatrix on iteration 0: " << std::endl;</pre>
    printMatrix(currentMaximalPaths);
    for (size_t k = 0; k < currentMaximalPaths.size(); ++k) {</pre>
        auto newMinimalPath = currentMaximalPaths;
        for (size_t i = 0; i < newMinimalPath.size(); ++i) {</pre>
            for (size_t j = 0; j < newMinimalPath.size(); ++j) {</pre>
                newMinimalPath[i][j] =
                         (currentMaximalPaths[i][k] == -999 || currentMaximalPaths[k][j]
== -999) ?
                         currentMaximalPaths[i][j] : std::max(
                                 currentMaximalPaths[i][j],
                                 currentMaximalPaths[i][k] + currentMaximalPaths[k][j]);
        }
        currentMaximalPaths = newMinimalPath;
        std::cout << "\nMatrix on iteration " << k + 1 << ": " << std::endl;</pre>
        printMatrix(currentMaximalPaths);
    }
    return currentMaximalPaths[0][events.size() - 1];
}
void printEventsTable(const std::vector<GraphNode>& events) {
    /* This function print events vector */
    std::cout << std::string(28, '-') << std::endl;</pre>
    std::cout << "| " << "Number" << " | " << "T_r" << " | " << "T_p" << " | " << " R"
<< " |" << std::endl;
    std::cout << std::string(28, '-') << std::endl;</pre>
    for (const auto& event : events) {
        std::cout << "| " << std::setw(6) << event.number << " | "
                  << std::setw(3) << event.T_r << " | "
                  << std::setw(3) << event.T_p << " | "
                  << std::setw(3) << event.R << " | " << std::endl;
    std::cout << std::string(28, '-') << std::endl;</pre>
void printWorksTable(const std::vector<GraphLine>& graph) {
    /* This function print works vector */
    std::cout << std::string(58, '-') << std::endl;</pre>
    std::cout << "| " << "Number" << " | " << "Length" << " | " << "Previous" << " | "
<< "t_ro" << " | "
              << "t_pn" << " | " << " r_p" << " | " << " r_s" << " |" << std::endl;
    std::cout << std::string(58, '-') << std::endl;
    for (const auto& work : graph) {
        std::string work number = std::to string(work.start.number) + "-" +
std::to_string(work.finish.number);
        std::cout << "| " << std::setw(6) << work_number << " | "
                   << std::setw(6) << work.length << " | ";
        std::string previousPaths;
        for (const auto& prev : work.previous) {
            if (!previousPaths.empty()) previousPaths += ", ";
            previousPaths += std::to_string(prev.start.number) + "-" +
std::to_string(prev.finish.number);
        if (previousPaths.empty()) previousPaths = "-";
        std::cout << std::setw(8) << previousPaths << " | "</pre>
                  << std::setw(4) << work.t_ro << " | "
                  << std::setw(4) << work.t_pn << " | "
                  << std::setw(4) << work.r_p << " | "
                  << std::setw(4) << work.r_s << " | " << std::endl;
```