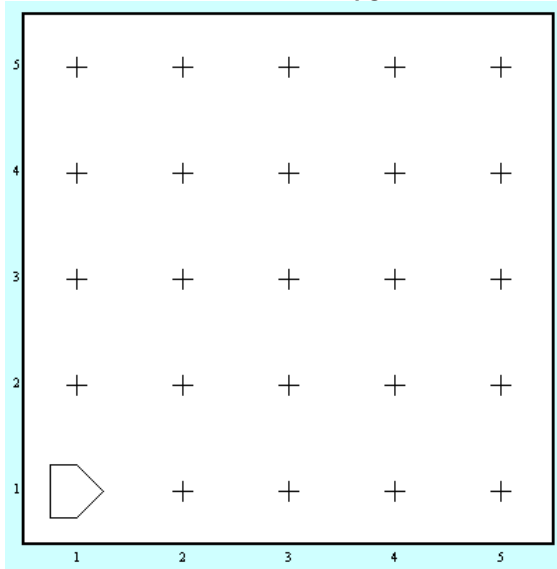


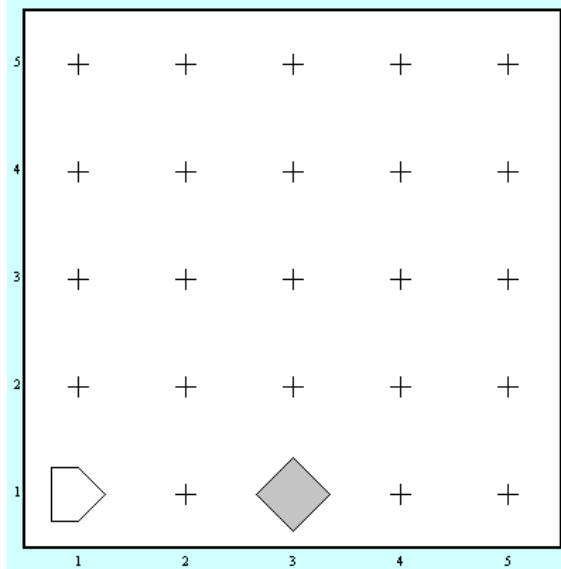
ბონუსი

ამოცანა ალგორითმული ხასიათისაა. მოცემული გაქვთ ცარიელი კვადრატული სამყარო. თქვენი ამოცანაა პირველი ქუჩის ცენტრში დადოთ ერთი ბრილიანტი, ისე როგორც ნაჩვენებია

მანამდე



შემდეგ



მიაქციეთ ყურადღება, რომ **კარელის** სამყაროს საბოლოო კონფიგურაცია უნდა შეიცავდეს მხოლოდ ერთ ბრილიანტს, პირველი ქუჩის შუაში. გზადაგზა **კარელს** შეუძლია ნებისმიერ ადგილზე დადოს ბრილიანტი, მაგრამ სანამ ის დაასრულებს პროგრამას კვლავ უნდა აიღოს.

ამოცანის ამოხსნის პროცესში შეგიძლიათ დაეყრდნოთ შემდეგ ფაქტებს:

- **კარელი** იწყებს პირველი გამზირის პირველ ქუჩაზე, სახით აღმოსავლეთისკენ და მას აქვს უსასრულოდ ბევრი ბრილიანტი.
- სამყაროს საწყისი კონფიგურაცია არ შეიცავს კედლებს და ბრილიანტებს.
- სამყარო ყოველთვის კვადრატული ფორმისაა და მისი სიგრძე და სიგანე ერთმანეთის ტოლია.
- თუ სამყაროს სიგრძე კენტია, კარელმა ბრილიანტი უნდა განათავსოს პირველი ქუჩის შუა უჯრაზე. თუ სიგრძე ლუწია მაშინ სავლეს შეუძლია განათავსოს ბრილიანტი ორიდან **ერთერთ** შუა უჯრაზე.
- არ აქვს მნიშვნელობა თუ სად იქნება **კარელი** როცა ის დაასრულებს პროგრამას.