Las Redes donde se despliegan sistemas IoT muchas veces no cuentan con las mismas condiciones que un datacenter o servicios en la nube, por lo cual es dificil tener las mismas configuraciones y usar los mismos metodos que se usan para enrutar trafico que en estas. Un ejemplo son Software Defined Networks que permiten dinamicamente a los sistemas configurar sus sistemas de enrutamientos. El presente articulo describe las tecnologias disponibles asi como sus posibles aplicaciones en un caso de uso como el descrito, que ventajas trae el lenguaje de programacion Rust o protocolos como grpc, asi mismo la potencia de nuevas tecnologias integradas al kernel de linux como lo es eBPF.

# Índice

Tecnologias	2
eBPF	2
Rust	2
gRPC	2
Arquitectura de Red	2
Arquitectura de Software	2
Conclusiones	2
Bibliografía	2

#### **Tecnologias**

#### eBPF

eBPF es una maquina virtual que corre en kernel de linux que permite ejecutar aplicaciones a nivel del espacio de kernel haciendo que sean muy eficientes y rapida(Miano et al. 2018)



Lorem ipsum dolor ...

#### Rust

Lenguaje de programación de alto nivel que permite desarrollar aplicaciones que aprovechan al máximo el hardware al ser capaz de acceder a los elementos que este provee similar a lenguajes como C o C++

#### **gRPC**

#### Arquitectura de Red

### **Arquitectura de Software**

#### **Conclusiones**

Es un protocol binario para crear sistemas remotos

## Bibliografía

Miano, Sebastiano, Matteo Bertrone, Fulvio Risso, Massimo Tumolo, and Mauricio Vásquez Bernal. 2018. "Creating Complex Network Services with eBPF: Experience and Lessons Learned." In 2018 IEEE 19th International Conference on High Performance Switching and Routing (HPSR), 1–8. https://doi.org/10.1109/HPSR.2018.8850758.