

VR360을 활용한 평화공원 투어 애플리케이션 Peace Park Tour Application Using VR360

김 기 명*, 주 윤 성*, 정 선 민*, 이 영 우*
부산가톨릭대학교*

Kim gi-myeong*, Joo yoon-seong*,
Jeung sun-min*, Lee young-woo*
Catholic university of pusan*

요약

본 연구에서 VR360을 통한 여행 장소를 탐색함으로 얻을 수 있는 이점을 생각해본다. 그리고 이 연구를 실현하기 위해 어떻게 준비해야 하는지 그리고 그것들을 어떻게 활용하여 VR360을 만들 것인지에 관해 연구하고 이걸 활용할 수 있도록 분석한다.

I. 서론

1. 배경 및 목적

우리가 여행과 관광을 가기 위해서는 많은 준비가 필요하다. 그중 가장 중요한 것이 여행 갈 장소에 대한 탐사일 것이다. 내가 가는 장소의 위치 그리고 거리, 주변 건물이나 명소 등을 미리 정해놓고 알고 있어야 그걸 중심으로 들릴 건물들 그리고 거기로 이동하기 위한 동선과 교통수단, 즐길 거리 등 계획을 짤 수 있을 것이다. 하지만 인터넷에 올라온 짧은 글 또는 누군가가 올려놓은 블로그 사진이나 인터넷 검색으로 나온 사진 몇 장 가지고는 가고자 하는 여행 장소의 실태를 파악하기 어려울 것이다. 한다고 하더라도 정확하지 않을 가능성이 있고 본인이 생각했던 것과 다를 수 있으므로 이에 따라 계획에 차질이 생기면 난감하고 곤란한 상황이 만들어질 수 있다.[1] 이에 본 연구는 VR360을 활용하여 평화공원을 투어 할 수 있는 애플리케이션을 제작하고자 한다. 이는 목적지 정보, 매력적인 장소 정보와 활동 정보를 제공하고 효과적인 관광이 될 수 있도록 도와 줄 것으로 판단된다.

II. 이론적 배경

1. 애플리케이션

애플리케이션이란 스마트폰이나 태블릿PC 등의 운영 체제에서 사용자의 편의를 위해 개발된 다양한 응용 프로그램이다.[2]

2. VR360

VR이란, Virtual Reality의 약자로 '가상현실'이라는 뜻으

로 가상 세계에서 실제와 똑같은 경험과 체험을 할 수 있도록 해주는 기술이다.[3]

360도 동영상은 가상공간이 아니라 현실을 360도 촬영한 영상으로 360도 카메라를 사용하여 만드는데 수평 및 상하 360도 전 방향을 촬영해 사진과 영상을 만드는 카메라다.

3. 평화공원 선택 이유

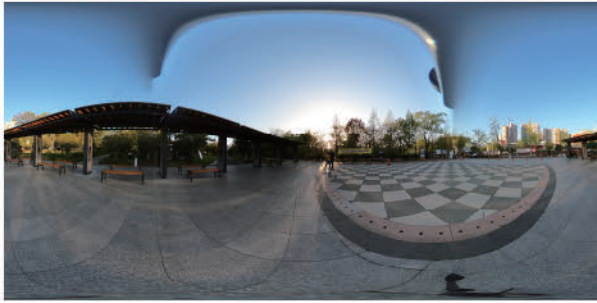
평화공원은 UN 기념공원 근처에 있는 근린공원으로 공원에는 이름 그대로 평화의 광장, 부활의 광장을 비롯하여 생태연못, 잔디밭, 산책로, 조깅로, 바닥분수, 조형물, 쉼터 등의 시설이 갖추어져 있고, 소나무, 동백나무 등 수목 약 3만 3천 주와 초화 약 3만 3천 포기가 식재되어 있다.

이러한 환경으로 차가 지나다닐 수 없어 구글어스 같은 VR360 지도나 로드뷰로는 평화공원 내부가 보이지 않아 정보를 잘 알 수 없기 때문에 내부를 VR360으로 제작하고자 평화공원을 선정하게 되었다.

III. 콘텐츠 개요

1. VR360 평화공원 투어 애플리케이션 제작

본 연구를 실행하기 위하여 먼저 평화공원에 360도 풍경을 촬영한다. 360도 카메라로 사방을 찍어 시청자가 시야각을 최대한 확장하여 한 자리에서 모든 방향의 구조를 확인할 수 있게 한다. 평화공원에는 자연풍경이 많은 공원이라 그 풍경을 한눈에 보는 것이 그 공원에 대한 이해가 높을 것이다. 그래서 360도 카메라로 촬영한 다음 VR360으로 그 장소들을 이어 볼 수 있게 시스템을 설계한다.



▶▶ 그림 1. 평화공원 바닥분수

그림 1은 평화공원 입구에 있는 바닥분수이다. 겨울철(11월~3월)을 제외하고는 주기적으로 물이 나와 아이들과 반려동물들이 뛰어놀기 좋은 장소이다.



▶▶ 그림 2. 평화공원 생태연못

그림 2는 평화공원 입구에서 조금만 들어가면 있는 생태연못으로 작은 연못이지만 안에 잉어가 살고 있고 주변에 까마귀나 까치, 뱀비들이 날아다니는 등 자연의 느낌을 느낄 수 있다.



▶▶ 그림 3. 평화공원 중앙 분수, 평화의 광장

그림 3은 평화공원의 핵심적인 장소로 중앙 분수가 있어서 큰 분수가 나오고 UN 평화공원의 의미를 상징하는 기념상이 있고 참전 국가에 대한 내용이 적혀있다.



▶▶ 그림 4. 평화공원 잔디광장

그림 4는 평화공원 잔디광장으로 평화공원 중 가장 드넓은 장소이다. 그래서 아이들이 축구를 하거나 반려동물들과 같이 뛰어다니기에 적합한 장소이다.

본 사진들을 프로그램을 활용하여 VR360으로 만든다. 순서를 적절하게 배치 시켜주고 주변에 간단한 설명글을 넣어 시청자가 평화공원이 어떤 곳인지에 대해 이해를 돕는다. 이에 따라 평화공원에 놀러 오는 사람들과 가족들은 직접 평화공원에 서 있는 느낌을 받을 수 있을 것이다.

IV. 결론

본 연구는 4차 산업 기술의 발전으로 더욱 현실과 가까운 VR360을 활용하여 평화공원을 탐색할 수 있는 애플리케이션을 제작해 보았다. 이를 통해 VR360을 활용한 다양한 연구의 가능성을 확인할 수 있었다. 평화공원의 현실감 그리고 휴식 공간을 위해 만들어진 나무나 연못 같은 자연의 풍경이 간접적이더라도 생동감 있게 느껴졌다. 평화공원뿐만 아니라 다른 명소에서도 VR360을 활용한 애플리케이션을 만들어 사용한다면 우리나라를 알리는 데 큰 도움이 될 것으로 기대가 된다.

■ 참고 문헌 ■

- [1] 왕로. "관광정보 탐색을 위한 VR 이용의도의 영향요인에 관한 연구." 국내석사학위논문 동아대학교 대학원, 2021. 부산
- [2] 애플리케이션 정의
<https://ko.dict.naver.com/#/entry/koko/56313b30a79d43418d43f0fe67768ae8>
- [3] VR이란 무엇일까?
<http://uxstory.co.kr/blog/2019/03/25/vr/>