Rapport Saé 304 - Découvrir le pentesting

Dans ce rapport, nous verrons 10 des différents CTF (Capture The Flag) que j'ai pu effectuer lors de cette SAE. En dernière page, il y a une annexe définissant tous les termes utilisé dans le document, les challenges sont classés par catégorie de la manière suivante :

- 1) Web-client
 - a. Javascript Native code
- 2) Réseau
 - a.ETHERNET Transmission altérée
- 3) Forensic
 - a. Docker layers
 - b. Active Directory GPO
- 4) Cryptanalyse
 - a. Fichier PKZIP
 - b. Substitution monoalphabétique César
- 5) Web-serveur
 - a.PHP Injection de commande
 - b.CRLF
 - c. http-Directory indexing
 - d.Insecure code management
- 6) ANNEXE

-- WEB-client ------

Javascript - Native code



Pour ce CTF, il n'y a pas d'énoncé ni d'indice présents, si ce n'est le titre « Javascript – Native code ». On a donc deux éléments à retenir :

Javascript : On va donc s'intéresser au code source Native Code : On va devoir déchiffrer du native code

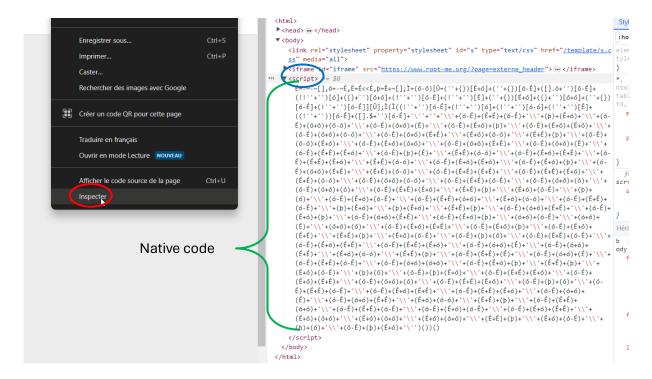
Énoncé

Aucun indice

On démarre le challenge et on voit ceci :



Je sélectionne « OK » et j'affiche le code source afin d'y trouver une balise <script> qui correspondrai à la balise javascript à laquelle on s'intéresse :



On voit que le code javascript est obfusqué, ici en Native code. Pour le désobfusquer, j'utilise un site (https://www.dcode.fr/javascript-unobfuscator), j'entre le code obfusqué et j'obtiens ceci :

```
function anonymous() {
    a=prompt('Entrez le mot de passe');
    if (a=='toto123lol') {
        alert('bravo');
    } else {
        alert('fail...');
    }
}
```



```
function anonymous() { ← Fonction Javascript
    a=prompt('Entrez le mot de passe'); ← Variable 'a' qui récupère le mot de passe entré
    if (a=='toto123lol') { ← Condition qui vérifie si la variable est égal à 'toto123lol'
        alert('bravo'); ← Si c'est le cas alors la page web affiche 'bravo'
    } else {
        alert('fail...'); ← Sinon la page web affiche 'fail...'
    }
}
```

Donc le mot de passe est toto 123 lol

Validation

Bien joué, mais vous avez déjà les 15 Points

------ Réseau ------

ETHERNET - Transmission altérée

25 Points

Reconstitution de trame

Auteur Niveau

Validations

31 mai 2013

Validations

Énoncé

Ces trames ont été altérées lors de leur interception sur le switch, retrouvez les informations perdues.

Le mot de passe de validation attendu fait 20 caractères, soit 10 octets en notation hexadécimal en caractère minuscule.

Pour ce CTF, nous avons un échange de trames Ethernet;

```
>>> INGRESS >>>
       0x0000:
                0050 569e 7bf9 0050 569e 7bfb 8100 0185
                                                                     >>> INGRESS >>>
                                                                                     0050 569e 7bfe 0050 569e 7bf7 8100 0186
       0x0010:
                86dd 6000 0000 0040 3a40 2002 c000 0203
                                                                             0x0000:
       0x0020:
                0000 0000 0000 0000 7331 2002 c000 0203
                                                                             0x0010:
                                                                                      86dd 6000 0000 0040 3a40 2002 c000 0203
                0000 0000 0000 0000 dead 8000 0af0 0792
                                                                                      0000 0000 0000 0000 7331 2002 c000 0203
                                                                             0x0020:
       0x0040:
                0001 146d a451 0000 0000 d020 0300 0000
                                                                            0x0030:
                                                                                      0000 0000 0000 0000 b00b 8000 c760 0795
       0x0050:
                0000 2d4d 452e 4f52 4720 524f 4f54 2d4d
                                                                             0x0040:
                                                                                      0001 906d a451 0000 0000 8fac 0b00 0000
                452e 4f52 4720 524f 4f54 2d4d 452e 4f52
                                                                                      0000 2d4d 452e 4f52 4720 524f 4f54 2d4d
       0x0060:
                                                                             0x0050:
       0x0070:
                4720 524f 4f54 2d4d 452e
                                                                             0×0060:
                                                                                     452e 4f52 4720 524f 4f54 2d4d 452e 4f52
                                                                             0x0070: 4720 524f 4f54 2d4d 452e
                                                                    <<< EGRESS <<<
>>> INGRESS >>>
                                                                             0x0000:
                                                                                     0050 569e 7b?? 0050 569e 7b?? ???? 0186
       0x0000:
                0050 569e 7bf7 0050 569e 7bf9 8100 0186
                                                                                      86dd 6000 0000 0040 ??40 2002 c000 0203
                86dd 6000 0000 0040 3a40 2002 c000 0203
       0x0010:
                                                                             0×0020.
                                                                                      0000 0000 0000 0000 ???? 2002 c000 0203
                0000 0000 0000 0000 b00b 2002 c000 0203
                                                                                      0000 0000 0000 0000 ???? ??00 09f0 0792
                                                                            0x0030:
       0x0030:
                0000 0000 0000 0000 fada 8000 0af0 0792
                                                                                      0001 146d a451 0000 0000 d020 0300 0000
       0x0040:
                0001 146d a451 0000 0000 d020 0300 0000
                                                                             0×0050.
                                                                                      0000 2d4d 452e 4f52 4720 524f 4f54 2d4d
                0000 2d4d 452e 4f52 4720 524f 4f54 2d4d
                                                                                     452e 4f52 4720 524f 4f54 2d4d 452e 4f52
                                                                             0x0060:
       0×0060:
                452e 4f52 4720 524f 4f54 2d4d 452e 4f52
       0x0070:
                4720 524f 4f54 2d4d 452e
```

On peut voir que l'inscription '>>> INGRESS >>>' est présente 3 fois et '<<< EGRESS <<<' qui font référence à 3 entrée et une sortie donc une question puis une réponse. On va regarder la composition d'une trame Ethernet :

Nombre d'octets :

	6	2		46 à 1500				
se ation	Adresse Source		Ether Type Do		Données	\prod		
7	8 15	16		23	24	31		
Header	Type de service	Longueur totale						
Identifica	tion	Flags Position du fraguement						
vie	Protocole	Somme de contrôle d'entête						
Adresse origine								
Adresse destination								
Options (bourrage)								
Données								
I	7 Header Identifica	7 8 15 Header Type de service Identification ie Protocole Adresse des Optio	7 8 15 16 Header Type de service Identification Flags ie Protocole S Adresse origine Adresse destination Options (bour	7 8 15 16 Header Type de service L Identification Flags P Adresse origine Adresse destination Options (bourrage)	7 8 15 16 23 Header Type de service Longueur Identification Flags Position de Somme de contre Adresse origine Adresse destination Options (bourrage)	7 8 15 16 23 24 Header Type de service Longueur totale Identification Flags Position du fraguement ie Protocole Somme de contrôle d'entête Adresse origine Adresse destination Options (bourrage)		

(Source 1: https://repository.root-me.org/R%C3%A9seau/FR%20-%20Format%20des%20trames%20Ethernet.pdf)
(Source 2: https://repository.root-me.org/R%C3%A9seau/FR%20-%20Les%20r%C3%A9seaux%20Ethernet%20-%20le%20format%20des%20trames.pdf)

On peut voir à l'aide des documents fourni par rootme comment est constitué une trame Ethernet ainsi que son encapsulation IP. Détaillons donc les trames :

C'est comme ça que nous allons couper chaque trame (elle sont numéroté au-dessus) : (capture de mon fichier de résolution de ce CTF)

```
// Destination address
// Source address
// EtherType
// HEADER(TCI)
// Type de service(IPv6)
                                                                                                                                                            00-50-56-9e-7b-fe
00-50-56-9e-7b-f7
8100
                                                                                  // Destinate...
// Source address
// EtherType
// HEADER(TCI)
// Type de service(IPv6)
                                                                                                                                                            86dd
60 00 00 00
0040
3a
40
40
2002:c000:0203:0000:0000:0000:0000:7331 // Source address
2002:c000:0203:0000:0000:0000:0000:dead // Destination address
80 // Type Echo
                                                                                  // Destination address
// Source address
// EtherType
// HEADER(TCI)
// Type de service(IPv6)
                                                                                                                                                              00-50-56-9e-7b-??
00-50-56-9e-7b-??
                                                                                                                                                                                                                                                                  // Destination address
                                                                                                                                                                                                                                                                  // Describation address
// Source address
// EtherType
// HEADER(TCI)
// Type de service(IPv6)
                                                                                                                                                              ????
0186
60 00 00 00
0040
3a
40
                                                                                                                                                              86dd
                                                                                                                                                             60 00 00 00
0040
??
40
2002:c000:0203:0000:0000:0000:0000:b00b // Source address
2002:c000:0203:0000:0000:0000:fada // Destination address
80 // Type Echo
                                                                                                                                                                                                                                                                  // Source Address
// Destination Address
// Type Echo Reply
```

On constate donc qu'il s'agit d'un échange ICMP en IPv6. Dans la dernière trame, les '?' indiquent les éléments altéré. On trouve donc facilement l'EtherType car il reste le même, (8100) ainsi que dans la réponse le type de réponse ICMP (81), ainsi que le protocole ICMPv6 (3a). Aussi, on remarque une différence de TCI dans les vlans donc on n'utilisera pas la première trame. Il ne reste plus qu'à résoudre les adresses mac est IP. Il nous reste :

```
00-50-56-9e-7b-f7
                                        // Destination address
                                        // Source address
00-50-56-9e-7b-f9
2002:c000:0203:0000:0000:0000:0000:b00b // Source address
2002:c000:0203:0000:0000:0000:fada // Destination address
00-50-56-9e-7b-fe
                                        // Destination address
                                       // Source address
00-50-56-9e-7b-f7
2002:c000:0203:0000:0000:0000:7331 // Source address
2002:c000:0203:0000:0000:0000:0000:b00b // Destination address
00-50-56-9e-7b-??
                                        // Destination address
00-50-56-9e-7b-??
                                       // Source address
2002:c000:0203:0000:0000:0000:0000:???? // Source Address
2002:c000:0203:0000:0000:0000:0000:???? // Destination Address
```

A ce stade j'avais du mal à avancer. Donc j'ai bien regardé les différences entre chaque trame et je me suis rendu compte que je n'ai pas vu la différence au niveau des octet d'identification qui sont les même pour la trame 1, 2 et 4 (0792) et pour la trame 3 (0795). Donc il ne reste plus que la trame 2. Comme il s'agit d'une réponse ICMP il suffit d'inverser les @dest et @src:

Ici on à la trame 2 suivi de la dernière (l'ancienne trame altéré). En complétant tous les '?' on obtient le flag suivant : f9f781003afadab00b81

Validation

Bien joué, mais vous avez déjà les 25 Points

----- Forensic ----

Docker layers





Overlays

Niveau ? **Validations** Auteur 7 juin 2022 2%

Énoncé

J'ai perdu le mot de passe pour chiffrer mon fichier de secret. Peux-tu m'aider à le récupérer ?

Pour ce CTF, l'objectif est d'aider une personne à retrouver son mot de passe. En lançant le challenge, on obtient un dossier ch29.tar. Je décide donc de passer sur une machine virtuelle kali linux car je suis plus à l'aise dessus pour naviguer dans les dossier.

Dans un premier temp je regarde le type du dossier avec la commande file puis je le décompresse:

```
-[/home/kali/Downloads/docker_layers]
          (ali)-[/home/kali/Downloads/docker_layers]
   file ch29.tar
ch29.tar: POSIX tar archive
         kali)-[/home/kali/Downloads/docker_layers]
   tar -xf ch29.tar
```

Et j'obtiens ceci:

```
root@kali: /home/kali/Downloads/docker_laye
File Actions Edit View Help
              )-[/home/kali/Downloads/docker_layers]
b324f85f8104bfebd1ed873e90437c0235d7a43f025a047d5695fe461da717c6.json
ca7f60c6e2a66972abcc3147da47397d1c2edb80bddf0db8ef94770ed28c5e16
manifest.json
repositories
```

On a beaucoup de dossier et de fichier. Je décide de commencer par regarder le contenu des fichiers et en lisant leur contenu, plusieurs éléments me semble intéressant donc je les garde en tête :

```
File Actions Edit View Help

(nonté hall) [/home/kali/Downloads/docker_layers]

acat manifest, ison

[{{Config*: bi24f85f8104bfebd1ed873e99437c0235d7443f025a047d5695fe461da717c6.json*, "RepoTags*: ["docker.io/rootme/docker_layer: layers": "q042alabch6f1ad25b1d7ed93d3cf6020f555be7066723083444a6b6d631d2e7.tar", "bb88c58ccaba888 6651ddd3b315989f5cf7839ea06bbe36547c6f49993b0d0aa.tar", "743c70a5f809c27d5c396f7ece61lbc2d7c85186f9fdeb68f70986ec6e4d 165f.tar", "316bbb638be42c73eef698fc0f46cabb999b73d586d6d51t5fc7bb2f32790229.tar", "33090d6d2bd696689a815f55f1abd3f173 bb5b0a180e5516faf4927436cf199d.tar", "8d3644082r0bf70d75f7e807803892edf7304760352a397983ecccb3e76ca39fa.tar"]}]

(nont6 latt) [/home/kali/Downloads/docker_layers]

acat rapositories ["docker.loyer": {"latest": "lbbd61a572ad5f5e2ac0f073465d10dc1c94a71359b0adfd2c105be4c1cb2507"}}}

(nont6 latt) [/home/kali/Downloads/docker_layers]

acat b32xf35f8104bfabd1edd73e990437c0233d743f3952s047d5695fa46d1da717c6.json

{"architecture": amd64*, "config": {"hostname": ", "Domainname": ", "User": ", AttachStdin":false, "AttachStdout":false, "AttachStdout":false, "Ity":false, "OpenStdin":false, "StdinOnce":false, "Env": ["PATH-/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin:/usr/local/sbin
```

Dans le première encadré, on a tous les dossiers non compressé et compressé de notre répertoire. Dans le deuxième encadré il y a' latest' suivi d'un dossier donc je me dis que je pourrais commencer mes recherches par ce dossier. Enfin dans le dernier encadré, on a la commande :

openssl enc -aes-256-cbc -iter 10 -pass pass :\$(cat /pass.txt) -out flag.enc cette commande encrypte un fichier probablement nommé flag en flag.enc en utilisant comme mot de passe le contenu du fichier pass.txt, ainsi qu'en utilisant l'algorithme de chiffrement AES avec une taille de clé de 256 bits avec une itération de 10. Ensuite je décide de me débarrassé des dossiers compressé en les décompressant puis en les supprimant. Il me reste :

```
root@kali)-[/home/kali/Downloads/docker_layers]
tar -xf 316bbb8c58be42c73eefeb8fc0fdc6abb99bf3d5686dd5145fc7bb2f32790229.tar
               -[/home/kali/Downloads/docker_layers]
   toot@kali)-[/home/kali/Downloads/docker_layers
tar -xf 49*
   tar -xf 74*
                 /home/kali/Downloads/docker_layers
   (root@kmli)-[/home/kali/Downloads/docker_layers]
tar -xf b5*
                /home/kali/Downloads/docker_layers
   rm -rf *.tar
              |-|/home/kali/Downloads/docker_layers|
                                                                           flag.enc
                                                                                            repositories
                                                                            nome
lib
 2ba49da8bd5d767f35d4ae9507d6c4552f74e10f29777a2a27c97778962476d
b324f85f8104bfebd1ed873e90437c0235d7a43f025a047d5695fe461da717c6.ison
                                                                           manifest.ison
                                                                           pass.txt
```

On retrouve les fichier flag.enc et pass.txt donc pour vérifier qu'il s'agit bien des même que ceux de la commande Openssl, je regarde leur type et leur contenu :

```
(root@kali)-[/home/kali/Downloads/docker_layers]
# cat flag.enc
Salted_s`;?*d*q***/*!****$0******8*=NK:*E*n%****.N**02)**d

(root@kali)-[/home/kali/Downloads/docker_layers]
# cat pass.txt
d4428185a6202a1c5806d7cf4a0bb738a05c03573316fe18ba4eb5a21a1bc8ea

(root@kali)-[/home/kali/Downloads/docker_layers]
# file flag.enc
flag.enc: openssl enc'd data with salted password
```

Il s'agit bien d'un fichier encrypté avec Openssl donc je vais le décrypter en utilisant la même commande qu'on a trouvé :

J'utilise la même commande sauf que je spécifie que le mot de passe est le fichier pass.txt (-pass file :pass.txt), j'indique le fichier à déchiffrer (-in flag.enc), la destination du résultat (-out flag.txt) et surtout j'utilise l'option '-d' pour déchiffrer. Et j'obtiens le flag :

Well_Done_DockER_L@y3rs_InspectOR

Validation

Bien joué, mais vous avez déjà les 20 Points

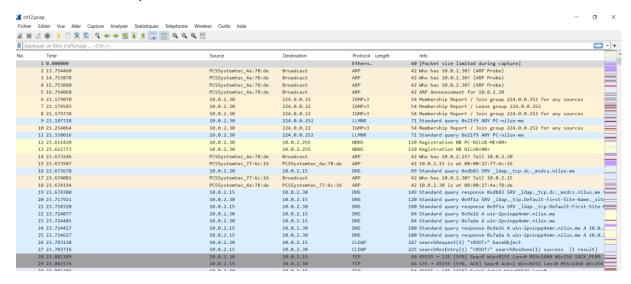
Un autre challenge de Forensic que j'ai pu faire est :

Active Directory - GPO

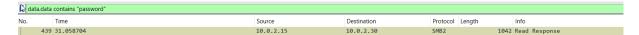


Une capture réseau réalisée au démarrage d'une station de travail, membre d'un domaine Active Directory, a été effectuée lors d'un audit de sécurité. Analysez cette capture et retrouvez le mot de passe de l'administrateur.

Pour celui-ci, nous avions un fichier de capture réseau Wireshark dans lequel nous devions retrouver le mot de passe de l'administrateur.



Il y avait beaucoup de trame dans la capture. Mais pendant ma période en entreprise précédente, nous cherchions un filtre Wireshark permettant de trouver un mot en claire directement dans la data des trames (data.data contains « chaine de caractère »). Donc je l'ai réutilisé :



J'ouvre la trame afin d'avoir tout le contenu :



Je cherche ensuite le mot « password » dans la barre de recherche en bas :



En lisant le contenu, je me rend compte qu'il s'agit du même contenu que ce qu » l'on trouve dans l'active directory lors de la création d'un utilisateur :

lest 1	Opkons de compte :							
Prénom : initiales : initiales :	L'utilisateur devra changer le mot de passe							
Nom complet : test1	L'utilisateur ne peut pas changer de mot de passe							
Description :	Le mot de passe n'expire jamais							
Bureau :								
	Enregistrer le mot de passe en utilisant un chiffrement réversible	V						
Numéro de téléphone : Autre	D. P. C. L.							
Adresse de messagerie :	Date d'expiration du compte							
Page Web :	Jamais							
	○ Fin de : dimanche 11 février 2024	₩-						
OK Annuler Appliquer Aide								

(Source : Contrôleur de domaine de mon entreprise)

<Groups clsid="{3125E937-EB16-4b4c-9934-544FC6D24D26}"><User clsid="{DF5F1855-51E5-4d24-8B1A-D9BDE98BA1D1}" name="Helpdesk" image="2" changed="2015-05-06 05:50:08" uid="{43F9FF29-C120-48B6-8333-9402C927BE09}"><Properties action="U" newName="" fullName="" description=""
cpassword="PsmtscOuXqUMW6KQzJR8RWxCuVNmBvRaDElCKH+FU+w" changeLogon="1" noChange="0"
neverExpires="0" acctDisabled="0" userName="Helpdesk"/></User><User clsid="{DF5F1855-51E5-4d24-8B1A-D9BDE98BA1D1}" name="Administrateur" image="2" changed="2015-05-05 14:19:53" uid="{5E34317F-8726-4F7C-BF8B-91B2E52FB3F7}" userContext="0" removePolicy="0"><Properties action="U" newName="" fullName="Admin Local" description="" cpassword="LjFWQMzS3GWDeav7+0Q0oSoOM43VwD30YZDValtj8e0" changeLogon="0" noChange="0" neverExpires="1" acctDisabled="0" subAuthority="" userName="Administrateur"/></User>

Donc je m'intéresse notamment à la partie qui suit « Administrateur « et on a :

name="Administrateur"
fullName="Admin Local"
cpassword="LjFWQMzS3GWDeav7+0Q0oSoOM43VwD30YZDValtj8e0"
userName="Administrateur"

Donc le mot de passe est un mot de passe hashé, probablement avec un protocole Microsoft spéciale pour les GPO;

Active Directory - GPO



Je cherche un moyen déchiffrer le code autour de GPP (Group Policy Preferences) et je trouve un outil sur kali appelé ${\it GPP-decrypt\ donc\ j'utilise\ la\ commande\ sur\ ma\ machine\ virtuelle\ kali\ et\ je\ trouve:}$

```
gpp-decrypt LjFWQMzS3GWDeav7+0Q0oSoOM43VwD30YZDVaItj8e0
TuM@sTrouv3
```

Le flag est donc TuM@sTrouv3

Validation

Bien joué, mais vous avez déjà les 30 Points

Fichier - PKZIP

15 Points 🛜



Une archive au format ZIP protégée, à vous d'en révéler le contenu.

Validations Auteur Niveau ? 29 août 2010 3%

Énoncé

Retrouvez les fichiers contenus dans cette archive.

Pour ce CTF, nous avons un fichier zip protégée par un mot de passe (que nous n'avons pas évidement). L'objectif est donc de casser le code et de récupérer le contenu du dossier zip.

```
)-[/home/kali/Downloads/PKZIP]
            li)-[/home/kali/Downloads/PKZIP]
   unzip ch5.zip
Archive:∩e ch5.zip
[ch5.zip] readme.txt password:
password incorrect--reenter:
```

Dans un premier temp j'ai chercher un moyen de cracker un mot de passe de ZIP sous kali et j'ai trouvé ce site: https://medium.com/@rajendraprasanth/password-cracking-using-kali-67e0b89578df

Dans ce site, je trouve un outil à installer sur kali et simple d'utilisation :

3. Using fcrackzip to Crack ZIP Files:

Brute Force Attack:

• If you have no idea about the password's structure or contents, a brute force attack tries all possible combinations:

```
fcrackzip -b -u protected.zip
```

• Here, -b indicates a brute force attack, and -u is used to unzip the file with the found password to ensure its correctness.

Donc j'ouvre ma machine kali et j'installe l'outil :

```
(root@kali)-[/home/kali/Downloads/PKZIP]
# apt-get install fcrackzip
Reading package lists ... Done
Building dependency tree ... Done
Reading state information ... Done
```

Je lance donc la commande suivante :

```
(root@kali)-[/home/kali/Downloads/PKZIP]
# fcrackzip -D -p /usr/share/wordlists/rockyou.txt -u ch5.zip
PASSWORD FOUND!!!!: pw = 14535
```

Par défaut dans kali, il existe des dictionnaire de mot de passe pour faire des attaque par dictionnaire qui vont tester tout les mot de passe couramment utilisé recensé dans ce fichier. Chez moi ce fichier est dans le répertoire /usr/share/wordlists/rockyou.txt. Donc l'option '-D' indique que l'on va chercher le mot de passe dans un dictionnaire, '-p' indique le chemin du dictionnaire de mot de passe et enfin l'option '-u' indique que l'on décompresse le fichier avec le code trouvé. Et au bout de 2-3 réel longues minutes, on obtient :

PASSWORD FOUND!!!!: pw == 14535

Avant de valider, j'ai essayé de le casser le mot de passe par force brut pour comparer le temp de résolution du mot de passe :

```
(root@kali)-[/home/kali/Downloads/PKZIP]
# fcrackzip -b -u ch5.zip
```

Le temp est incomparable, je n'ai pas eu la patience d'attendre la fin du cassage de mot de passe par force brut car c'était beaucoup trop long (+ de 10 minutes)



Sans compter que le processeur de ma machine virtuelle était à 100%

Validation

Bien joué, mais vous avez déjà les 15 Points

Substitution monoalphabétique - César



L'empereur régresse

Pour ce CTF, L'objectif était de décoder un message. L'indice dans le titre est suffisant pour comprendre que le message suivant est chiffré avec la méthode César :

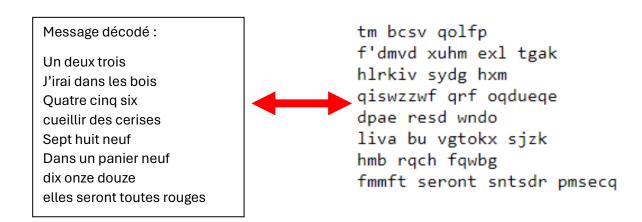
tm bcsv qolfp
f'dmvd xuhm exl tgak
hlrkiv sydg hxm
qiswzzwf qrf oqdueqe
dpae resd wndo
liva bu vgtokx sjzk
hmb rqch fqwbg
fmmft seront sntsdr pmsecq

Le chiffrement par la méthode césar est un concept simple de décalage de l'alphabet ou de la table ascii. Par exemple si je décale la lettre 'a' de 3 elle devient 'd' ou 'x' en fonction du sens de décalage (vers le début de l'alphabet ou vers la fin si on utilise seulement l'alphabet. Donc un message comme 'Bonjour' peut devenir 'Erqmrxu' ou 'Ylkglro' toujours en fonction du sens du décalage et seulement si on n'utilise que l'alphabet.

Pour décoder ce message je vais utiliser le site dCode (https://www.dcode.fr/chiffre-cesar) qui me permettra de décoder le message avec tout les décalage possible. Evidemment, après avoir essayer de décodé le message en une fois, j'ai pu voir que des mots apparaissaient clairement à chaque décalage mais pas tous en même temps, J'ai donc rassembler les mot et j'ai obtenus :



Deuxième caractère décodé du message on obtient deux



En concaténant les premières lettres de chaque ligne suivi des dernières lettres de chaque ligne on obtient le flag : ujqcsddessxsffes

Validation

Bien joué, mais vous avez déjà les 15 Points

------ Web-serveur ------

PHP - Injection de commande



Service de ping v1

Auteur

20 septembre 2017

Niveau ①

Énoncé

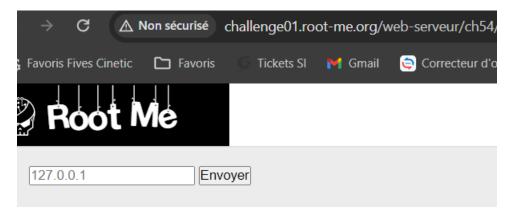
Détournez l'usage premier de ce service.

Note: le mot de passe de validation est dans index.php.

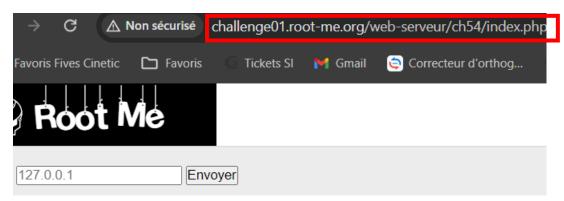
Pour ce CTF, l'objectif est d'utilisé une injection SQL (L'injection SQL est une attaque informatique où des pirates insèrent du code malveillant dans les champs de saisie d'un site web pour manipuler la base de données associés au site)

Notons qu'un indice est que le mot de passe est dans un fichier appelé index.php

La page du challenge affiche ceci :



J'essaye dans un premier temp de voir si je peux accéder directement au fichier index.php depuis l'url :



Visiblement rien ne change. Donc je rentre une adresse dans la case, je prend celle proposé (127.0.0.1) et j'obtiens ceci :

```
PING 127.0.0.1 (127.0.0.1) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.069 ms

64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.049 ms

64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.059 ms

--- 127.0.0.1 ping statistics ---

3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2053ms

rtt min/avg/max/mdev = 0.049/0.059/0.069/0.008 ms
```

Je comprends que le serveur exécute le code php sur une machine dans un environnement linux car il exécute un ping et que le ttl (time to live) de la requête ICMP est 64 par défaut sur linux. Donc j'essaye d'y ajouter une autre commande en bash (langage des terminaux linux) :

```
Envoyer

PING 127.0.0.1 (127.0.0.1) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.064 ms

64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.057 ms

64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.044 ms

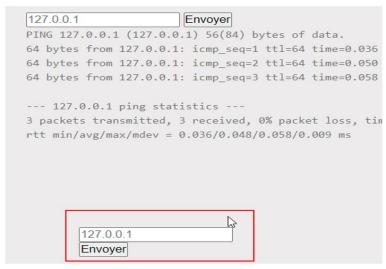
--- 127.0.0.1 ping statistics ---

3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2038ms

rtt min/avg/max/mdev = 0.044/0.055/0.064/0.008 ms

index.php
```

Ici j'exécute la commande ls pour voir le contenu du répertoire actuel et on voit index.php qui est écrit en dessous de la réponse du ping. Donc j'affiche le contenu de l'index.php:



Ici on voit que le contenu du fichier **index.php** n'indique pas de mot de passe mais affiche la case de la page.

Donc je penses à afficher tout le contenu du dossier actuel (même les caché) : $(127.0.0.1 \&\& ls -a) \rightarrow -a$ pour 'all'

```
.
._nginx.http-level.inc
._nginx.server-level.inc
._perms
._php-fpm.pool.inc
.git
.passwd
index.php
```

Je vois le ficher caché **.passwd**. En visualisant son contenu je trouve ceci (**127.0.0.1 && cat .passwd**):

S3rv1ceP1n9Sup3rS3cure

⇒ Servicepingsupersecure

Donc le flag est : S3rv1ceP1n9Sup3rS3cure

Validation

Bien joué, mais vous avez déjà les 10 Points

CRLF



Authentication v0.04

Auteur Niveau (2) Validations

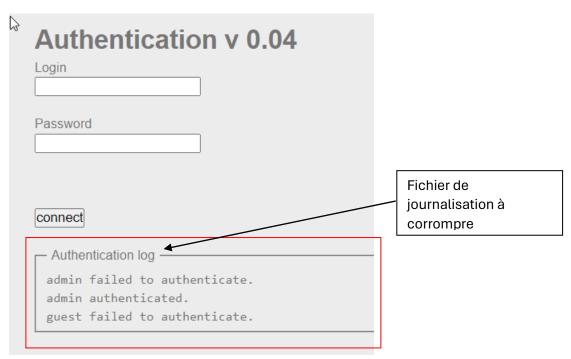
31 juillet 2011

Énoncé

Injectez des données erronées dans le fichier de journalisation.

Démarrer le challenge

Pour ce CTF, l'objectif est d'injecter des données erronées dans le fichier de journalisation :



Pour m'aider, j'ai cherché sur internet '**crlf**' et je me suis aidé de la page d'aide de RootMe (https://but.pro.root-me.org/CRLF)

J'ai compris que cette technique consistait à modifier les URLs de recherche à l'aide de caractère de la table ascii codé en Hexadécimal. Donc j'ai entré des première information dans les cases pour voir l'url de requête :



Je remarque que l'url ajoute **?username=salut+&pasword=test** et que **'salut'** est affiché dans le fichier de journalisation avec un message 'failed to authenticate.'

Mon objectif est donc de faussé le fichier de journalisation insérant comme information que je suis connecté. Pour cela je comprends qu'il faut que je fasse une phrase du type 'Souhayl authenticated.' Mais sachant que je n'ai le mot de passe d'aucun utilisateur, il faut que la requête prennent aussi un utilisateur et que j'aille à la ligne afin qu'il affiche quand même 'failed to authenticate.'

Il faut donc maintenant chercher quel caractère me permet d'aller à la ligne et et de faire un espace en hexadécimal dans la table

ascii (https://fr.wikibooks.org/wiki/Les_ASCII_de_0_%C3%A0_127/La_table_ASCII):

Code en base			ase	C	Olambia addam					
10	8	16	2	Caractère	Signification					
0	0	00	0000000	NUL	Null (nul)					
1	01	01	0000001	SOH	Start of Header (début d'en-tête)					
2	02	02	0000010	STX	Start of Text (début du texte)					
3	03	03	0000011	ETX	End of Text (fin du texte)					
4	04	04	0000100	EOT	End of Transmission (fin de transmission)					
5	05	05	0000101	ENQ	Enquiry (End of Line) (demande, fin de ligne)					
6	06	06	0000110	ACK	Acknowledge (accusé de réception)					
7	07	07	0000111	BEL	Bell (caractère d'appel)					
8	010	08	0001000	BS	Backspace (espacement arrière)					
9	011	09	0001001	HT	Horizontal Tab (tabulation horizontale)					
10	012	0A	0001010	LF	Line Feed (saut de ligne)					
11	013	0B	0001011	VT	Vertical Tab (tabulation verticale)					
32	040	20	0100000	SP	Espace (Space en anglais)					
33	041	21	0100001	!	Point d'exclamation					
34	042	22	0100010	II .	Guillemet droit					
35	043	23	0100011	#	Croisillon et parfois Dièse ou (aussi dénommé signe numéro ^[1])					
36	044	24	0100100	\$	Dollar					

Je trouve l'espace et le saut de ligne donc je modifie l'url de façons à ce que ce message soit inséré dans le fichier de journalisation :

Souhayl authenticated. admin failed to authenticate.

Donc après '?username=' j'ajoute → Souhayl%20authenticated.%0Aadmin ce sera donc « Souhayl authenticated.(retour à la ligne) admin » qui échouera l'authentification mais le journal l'affichera autrement.

On a donc:

http://challenge01.root-me.org/web-serveur/ch14/?username= Souhayl%20authenticated.%0Aadmin&password=test

Et on obtient bien le résultat :

. >	$ au o ag{A}$ Non sécurisé $$ challeng				1.root-me.org/web-serveur/ch14/?username			:Souhayl%20authenticated.%0Aadmin&p:ssword=test			
⊋ Favoris	Fives Cine	etic 🗀 Favo	oris	Tickets SI	M Gmail	Correcteur d'orthog		Tickets SAV	☐ Perso	□ PROXMOX	
₽ R	oot	Me									
	then	ticatio	n v	0.04							
Login											
Passw	ord				ß						
conne											
admi admi gues salu Souh admi	in authe st faile st faile nayl aut	d to authent nticated. d to authent d to authent henticated. d to authent	ticate ticate ticate								
Well	done, y	ou can valid	date c	hallenge w	ith this pa	assword : rFSP&G0p	&5uA	Ag1%			

Flag: rFSP&G0p&5uAg1%

Validation

Bien joué, mais vous avez déjà les 20 Points

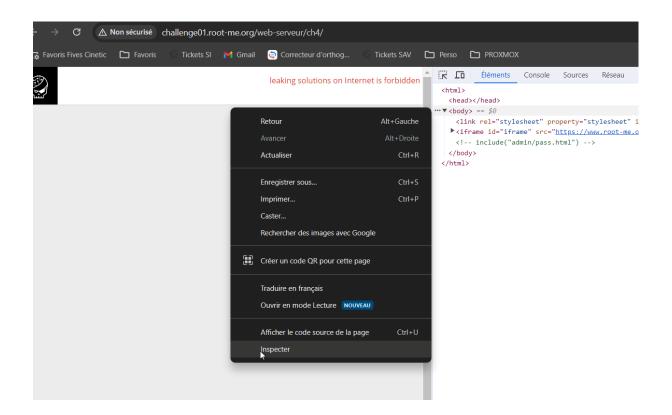
HTTP - Directory indexing



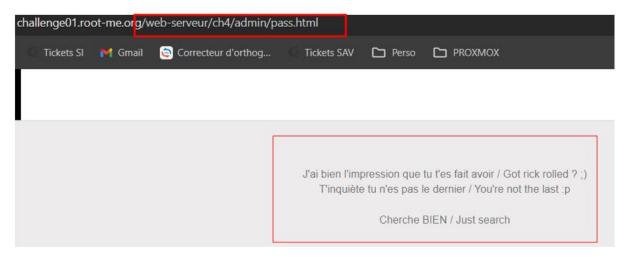
La source te donnera l'indice...



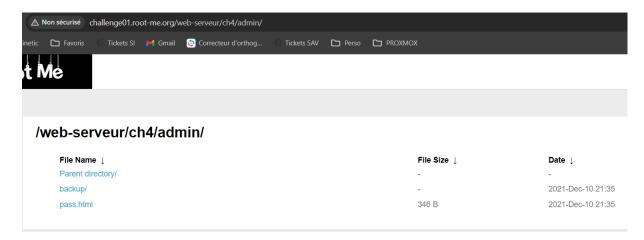
Pour ce CTF nous avons peu d'indice, mais l'indice devrait être dans le code source :



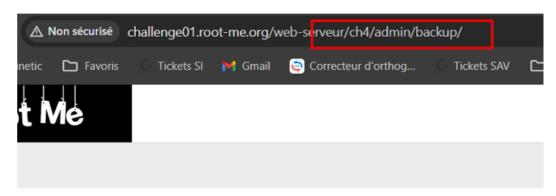
Lorsque j'affiche le code source, on voit un commentaire (include("admin/pass.html")) et ayant eu l'occasion de réalisé des petits sites web, je sais que les pages web sont en fait plusieurs fichier dans un répertoire sur une machine (généralement un serveur web). Donc depuis l'url j'essaie d'afficher la page 'admin/pass.html':



Après une longue réflexion et plusieurs tentatives inutile (pass.php, index.html, password.html etc..) je me suis dit qu'il fallait tout simplement que j'essaie de remonter dans le répertoire (d'où le tire **Directory indexing**) pour voir tous les fichiers et simplement ajouter '/admin/' à l'url :



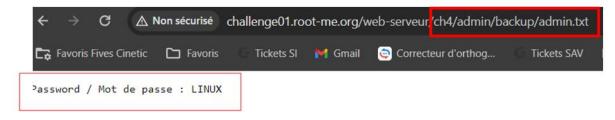
On voit bien qu'il y a le fichier pass.html mais aussi un autre répertoire (on ne compte pas le 'Parent directory/' qui correspond au dossier 'ch4/') donc on a (backup/) :



/web-serveur/ch4/admin/backup/

File Name ↓
Parent directory/
admin.txt

On voit le fichier admin.txt donc je suppose qu'il contient le flag



Fag: LINUX

Validation

Bien joué, mais vous avez déjà les 15 Points

Insecure Code Management



Protéger le serveur de gestion du code source?

Auteur Niveau (29 septembre 2019 Sample 20

Énoncé

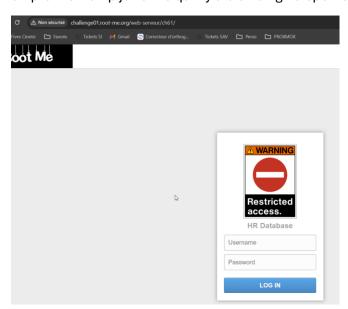
Récupérez le mot de passe (en clair) du compte admin.

Pour ce dernier CTF, on a des indices qui nous aides à savoir « **serveur de gestion du code source** » ainsi que les documentations fourni par la plateforme :

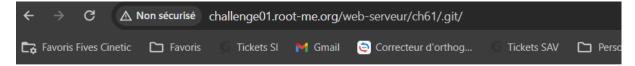
2 vulnérabilités

- Insecure Code Management
- Outil Git-Dumper

Avec ces indices je pense tout de suite à Git qui est un outil permettant de suivre les changement dans le code (gestion de code source) généralement utilisé par les développeur dans n'importe quel domaine. Dans notre cas il s'agit d'un git utilisé dans le cadre d'un serveur web. En lisant la documentation de RootMe (https://but.pro.root-me.org/Outil-Git-Dumper) je vois qu'il y a un outils permettant de récupérer le git d'un serveur web (git-dumper) donc dans un premier temp je verifie qu'il y a bien un git disponible pour cet page web :



(Page d'origine du challenge : http://challenge01.root-me.org/web-serveur/ch61/)



Index of /web-serveur/ch61/.git/

```
branches/
                                                     05-Sep-2019 09:10
hooks/
                                                     05-Sep-2019 09:10
info/
                                                     05-Sep-2019 09:10
                                                     03-Oct-2019 18:23
logs/
                                                     27-Sep-2019 18:10
objects/
                                                     05-Sep-2019 09:10
refs/
COMMIT EDITMSG
                                                     27-Sep-2019 18:10
                                                                                        352
                                                     05-Sep-2019 09:10
                                                                                         23
                                                     05-Sep-2019 09:10
                                                                                         92
config
description
                                                     05-Sep-2019 09:10
                                                                                         73
                                                     03-Oct-2019 18:24
index
```

(git du challenge: http://challenge01.root-me.org/web-serveur/ch61/.git/)

On peut y voir différent fichier. Mais pour être plus à l'aise, je récupère le contenu avec Gitdumper sur ma machine kali :

```
| git-dumper http://challenge01.root-me.org/web-serveur/ch61/.git / git | git-dumper http://challenge01.root-me.org/web-serveur/ch61/.git / git | [200] | [-] Testing http://challenge01.root-me.org/web-serveur/ch61/.git / [200] | [-] Fetching http://challenge01.root-me.org/web-serveur/ch61/.git / [200] | [-] Fetching http://challenge01.root-me.org/web-serveur/ch61/.gitignore [404] | [-] http://challenge01.root-me.org/web-serveur/ch61/.gitignore responded with status code 404 | [-] Fetching http://challenge01.root-me.org/web-serveur/ch61/.git/index [200] | [-] Fetching http://challenge01.root-me.org/web-serveur/ch61/.git/branches/ [200] | [-] Fetching http://challenge01.root-me.org/web-serveur/ch61/.git/logs/ [200] | [-] Fetching http://challenge01.root-me.org/web-serveur/ch61/.git/hooks/pre-applypatch-msg.sample [200] | [-] Fetching http://challenge01.root-me.org/web-serveur/ch61/.git/hooks/pre-applypatch-msg.sample [200] | [-] Fetching http://challenge01.root-me.org/web-serveur/ch61/.git/hooks/pre-commit-msg.sample [200] | [-] Fetching http://challenge01.root-me.org/web-serveur/ch61/.git/hooks/pre-commit-msg.sample [200] | [-] F
```

Une fois tout chargé, on:

```
(root@kali)-[~/chall_git/git]

# ls -la
total 28
drwxr-xr-x 5 root root 4096 Jan 12 18:28 .
drwxr-xr-x 7 root root 4096 Jan 12 18:30 ...
drwxr-xr-x 7 root root 4096 Jan 12 18:28 .git
-rw-r-r-- 1 root root 109 Jan 12 18:28 .config.php
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Jan 12 18:28 css
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Jan 12 18:28 image
-rwxr-xr-x 1 root root 1024 Jan 12 18:28 index.php
```

On retrouve des dossiers et des fichiers (les fichiers ne présentent pas d'information pertinente si ce n'est le hash du mot de passe du compte admin et son pseudo (admin), sachant que le hash est en sha256, il n'est donc pas réversible.). Je reste sur la piste des indices à savoir git donc je vais voir ce qu'il y a dans le dossier '.git':

```
)-[~/chall_git/git]
total 28
drwxr-xr-x 5 root root 4096 Jan 12 18:28
drwxr-xr-x 3 root root 4096 Jan 12 18:30
drwxr-xr-x 7 root root 4096 Jan 12
                                  18:28 .git
                           Jan 12 18:28 config.php
-rw-r--r-- 1 root root 109
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Jan 12 18:28 css
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Jan 12 18:28 image
-rwxr-xr-x 1 root root 1024 Jan 12 18:28 index.php
     oot@kali)-[~/chall_git/git]
   ls .git
COMMIT_EDITMSG
               HEAD config description hooks
                                                 index
                                                                     objects refs
```

Un dossier de journalisation est présent (logs) et m'intéresse donc je vais voir ce qu'il contient :

```
-[~/chall git/git
Lag ls -la
total 28
drwxr-xr-x 5 root root 4096 Jan 12 18:28 .
drwxr-xr-x 3 root root 4096 Jan 12 18:30 .
drwxr-xr-x 7 root root 4096 Jan 12 18:28 .git
-rw-r-r- 1 root root 4096 Jan 12 18:28 .git
-rw-r-xr- 2 root root 4096 Jan 12 18:28 config.php
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Jan 12 18:28 css
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Jan 12 18:28 image
-rwxr-xr-x 1 root root 1024 Jan 12 18:28 index.php
                 i)-[~/chall_git/git]
| Is git
COMMIT_EDITMSG HEAD config description hooks index info logs objects refs
    looks kali)-[~/chall_git/git]
ls .git/logs
00000000000000000000000 5e0e146e2242cb3e4b836184b688a4e8c0e2cc32 John <john@bs-corp.com> 1567674615 +0200
                                                                                                                                                                   commit (initial): In
commit: changed pass
a8673b295eca6a4fa820706d5f809f1a8b49fcba 550880c40814a9d0c39ad3485f7620b1dbce0de8 John <john@bs-corp.com> 1569244207 +0200
                                                                                                                                                                   commit: renamed app
.550880c40814a9d0c39ad3485f7620b1dbce0de8 c0b4661c888bd1ca0f12a3c080e4d2597382277b John <john@bs-corp.com> 1569607805 +0200
nt sha256!!!!!!!!
                                                                                                                                                                   commit: blue team wa
             <del>uali)-</del>[~/chall_git/git
                                                                                                                                 ×
```

Je trouve un fichier HEAD dont j'affiche le contenu et je vois que **John** à réalisé un changement de mot de passe. Donc ayant déjà utilisé Git, je savais que je pouvais voir les changements de commit (git commit permet d'enregister localement la version que l'on vient d'éditer) avec la commande **git diff <numéro de commit1> <numéro de commit2>,** on peut voir ce qui a été modifié entre 2 commit. Ici les commit qui nous intéresse sont celui ou John s'authentifie et celui ou il change de mot de passe :

Le rouge indique ce qui a était supprimé, et le vert ce qui a était ajouté ou changé, dans notre cas, il s'agit du mot de passe de admin qui passe de "admin" à "s3cureP@ssw0rd"

Le flag est donc : s3cureP@ssw0rd

Validation

Bien joué, mais vous avez déjà les 20 Points

------ ANNEXE ------

JavaScript : Langage de programmation utilisé pour rendre les sites web interactifs **Native code :** Code informatique directement compréhensible par le processeur d'un ordinateur.

Obfusquation: Processus de rendre intentionnellement du code source plus complexe ou difficile à comprendre, souvent utilisé en sécurité informatique pour décourager la compréhension ou la modification non autorisée. Wireshark: Outil de capture et d'analyse de paquets réseau.

Logs : Enregistrements détaillés des activités d'un système ou d'une application.

Table ASCII : Table de codage qui attribue des nombres aux caractères, utilisée dans l'informatique.

Zip: Format de compression de fichiers.

Forensic: Méthode d'investigation pour collecter et analyser des preuves numériques.

Cryptanalyse: L'art de décrypter des codes ou de casser des systèmes de chiffrement.

Capture the Flag: Compétition de cybersécurité où les participants résolvent des défis pour trouver des "drapeaux" virtuels.

Trame : Unité de données transmise sur un réseau.

ICMP : Protocole de contrôle de messages Internet, utilisé notamment pour le diagnostic réseau.

Active Directory : Service de gestion des identités et des accès dans les environnements Windows.

Kali : Distribution Linux spécialisée dans la sécurité informatique et les tests de pénétration.