

Année 2012-2013

Cahier des Charges



Le concert d'à côté

Groupe L302

Abdy Hamed

Audrey Angervil

Michel Hu

Said Soilihi Abdoul Kader

Sommaire

1. Introduction	p.2
1. Contexte	p.2
2. Historique	p.2
2. Description de la demande	p.2
1. Les objectifs.....	p.2
2. Produit du projet.....	p.2
3. Fonctions du produit.....	p.3
3. Contraintes	p.3
1. Contraintes de délais.....	p.3
2. Contraintes matérielles.....	p.3
3. Autres contraintes.....	p.3
4. Déroulement du projet.....	p.4
1. Planification.....	p.4
2. Ressources.....	p.4
3. Organisation.....	p.4
ANNEXES.....	p.5
I] Glossaire.....	p.5
II] Références.....	p.5
III] Index.....	p.5

1. Introduction

1. Contexte

Ce projet est réalisé dans le cadre des projets de programmation de Licence 3 de l'UFR Mathématiques-Informatique de l'Université Paris Descartes. Le but de ce projet est de nous faire acquérir les compétences de travail en équipe et de programmation nécessaires à une bonne insertion dans le monde professionnel. Il s'inscrit dans le domaine du web, en rassemblant à la fois des langages de programmation tel que Java, PHP... Nous aurons aussi à utiliser un système de gestion de base de donnée orientée documents MongoDB qui nous permettra de stocker et rechercher les informations relatif à une salle de concert.

2. Historique

Une application web aussi appelé Web App est un logiciel applicatif (World Wide Web) manipulable grâce à internet. Elle est généralement placée sur un serveur comme les sites Web et se manipule en actionnant les widgets. Depuis 1993, la technologie World Wide Web permet aux utilisateurs de partager des documents ou des images via internet, mais aussi grâce à des moteurs de recherche d'obtenir des informations dans différents domaines (cinéma avec allociné, billet de train sur Ratp).

2. Description de la demande

1. Les objectifs

L'objectif principal du projet est de développer une application web permettant à un utilisateur de localiser des salles de concerts à proximité et d'avoir accès à leurs programmations. Pour cela, nous utiliserons les données des salles de concerts incluant leurs programmations grâce aux APIs du site lastfm et nous les situerons sur un plan pour ensuite pouvoir les géo-localiser à l'aide de l'outil GoogleMap, et plus en détail l'utilisateur pourra visualiser la rue où se trouve la salle à l'aide de la fonction « Street view ». Par ailleurs, les données seront intégrées dans le MongoDB il s'agit d'un système de base de données qui stocke et qui recherche les salles de concert en géo-spatial.

2. Les fonctions du produit

Les tâches que devra accomplir notre site sont les suivantes :

- Proposer aux utilisateurs une liste de concerts à venir à proximité.
- Acquérir la programmation de celles-ci.
- Se connecter à la base de données afin de permettre aux utilisateurs de rechercher des adresses de salles à proximités de ces derniers.
- La fonction de Google Maps aidera aux utilisateurs de localiser et de visualiser les adresses des salles.

2. Contraintes

1. Contrainte de délais

La plus grande contrainte est que nous avons 12 semaines pour rendre nôtre projet et entre les cours et nos recherches de stage nous devons nous montrer efficaces.

2. Contraintes matérielles

Connexion internet nécessaire pour l'utilisation des APIs de last Fm.

L'utilisateur devra aussi être doté d'une connexion pour pouvoir utiliser l'application.

3. Autres contraintes

Nous devons trouver des disponibilités qui permettent à chaque membre du groupe d'être présent, ce qui n'est pas forcément chose aisée. De plus une autre principale contrainte sera de comprendre les fonctionnements des différentes technologies à utiliser telles que Mongoddb ou Google Map.

4. Déroulement du projet

1. Planification

Le projet se déroule selon trois grandes phases :

- L'élaboration qui dure 3 semaines (avec rendu du cahier des charges, du cahier des recettes et du plan de développement)
- Le développement qui dure 6 semaines
- Les dernières mises au point et le rendu du projet pendant les 3 dernières semaines

2. Ressources

Ressources matérielles / outils : Essentiellement les ordinateurs, les serveurs (Apache TomCat), Mongoddb, Jersey Client en java, éclipse, Google Maps, les API de Lastfm.

Ressources humaines : Chaque membre du groupe (Audrey Angervil, Michel Hu, Said Soilihi Abdoul Kader et Abdy Hamed) ainsi que
Notre tuteur : M. Yves Amsellem

3. Organisation

Nous changerons de chef de projet toutes les trois semaines environ. Les tâches seront toutes réparties entre les membres du groupe suivant les nécessités et les atouts de chacun.

I] Glossaire

MongoDB : Système de gestion de base de donnée orienté documents.
--

Permet de stocker et de rechercher des informations relatives à la salle de concerts par exemple.

II] Références

<http://www.lastfm.fr/>

http://fr.wikipedia.org/wiki/Wikip%C3%A9dia:Accueil_principal

<http://www.mongodb.org/>

<http://docs.oracle.com/javase/6/docs/api/>

III] Index

Application web.....	p 2
MongoDB.....	p 2
Jersey Client.....	p 2