Prototype du projet sans MongodB et node

On doit quand même utiliser MongodB et node car c’est l’intérêt du projet

Importer les concerts de la région parisienne

* Installer mongo
* Installer node (écrire une url qui va aller interroger last Fm avec la liste de ville et récupérer tous concerts d’une ville)

Pour tester si les informations sont bien stocker dans Mongo, on utilise la commande console.log dans Node.

Il va nous falloir 2 bibliothèques pour interroger une url dans Node (request = client, interroger des url, express = serveur, répondre à une url)

On crée un fichier qu’on appelle serveur.js et o lance ce fichier via node

Définir des variables, et bibliothèques qu’on va utiliser et les versions.

App.request crée un serveur

Installer request.

Rechercher les concerts : écrire une requête, ajouter un index géo spatiale sur latitude et longitude et effectuer une recherche dans un cercle.

Le fait de faire un appel est asynchrone, car on peut lancer plusieurs appels en même temps. Difficultés ont doit trouver un moyen de savoir quand tous les appels sont terminés.

Serveur : système qui attend qu’on lui demande des choses.

Client : système qui demande des choses.

Récupérer des paramètres qui sont dans une url, faire un Get sur l’url grâce à la bibliothèque request.

Hébergement finale Heroku : héberge gratuitement plein de serveur dont node, et qui utilise aussi mongo. Seul contrainte ça ne fonctionne avec GIT. Faudra donc à un moment passer de Laforge à GIT afin d’héberger notre application.

respons. send.concert (réponse de notre requête concert ) met les réponse dans mongo.