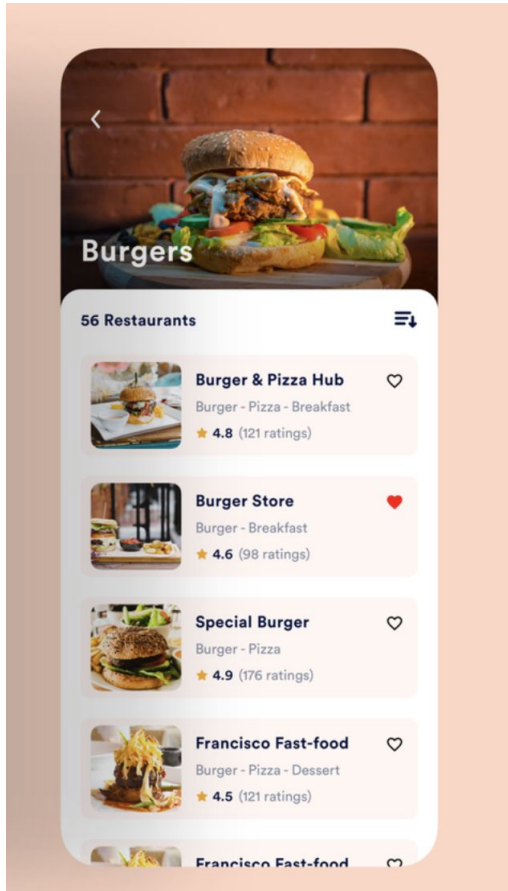


Proyecto Final



Como requisito de este curso, debes desarrollar un proyecto final que constará de un API en .NET Core con mínimo 2 controladores, deberás aplicar patrones de diseño explicado en el curso, conectarte a una base de Datos en azure y publicar tu API en un Appservice de Azure.

A continuación te mostramos una lista de todas las asignaciones que deberás completar a lo largo del curso. *(El ejercicio deberá basarse en la imagen de la izquierda)*

Proyecto de API en .NET Core

1. Tareas de la Primera semana
 - a. Crear repositorio en github.
 - b. Crear diagrama entidad-relación de BD de su proyecto Subir a Link moodle.
 - c. Subir script de Base de Datos (subir a repositorio), crear Base de Datos en Azure con el cual deberá conectarse a su proyecto.
2. Tareas de la segundo Semana
 - a. Creación de WebAPI, subir al repositorio de github
 - b. Creación de layers y modelos. (Debe aplicar patrones de diseño, RESTFUL, Repositorio Y Unit of Work).
 - c. Creación de Endpoints
3. Tareas de la Tercera Semana

- a. Publicación del api en app service de Azure y crear documentación de la misma en postman.(Subir link de la API a repo en el Readme del proyecto).

Proyecto Xamarin Forms

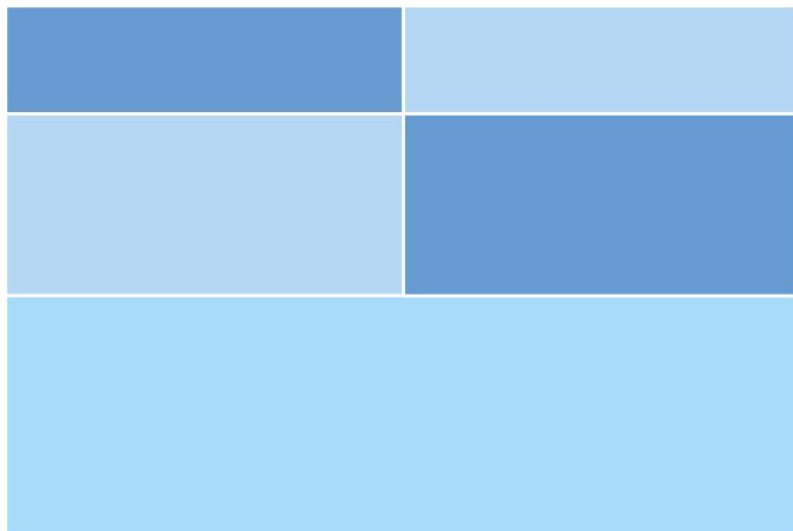
Como requisito de este curso, debes desarrollar un proyecto final en Xamarin Form, el cual deberás trabajar en MVVM, y desarrollar la pantalla asignada + la pantalla de formulario a través de la cual insertes la información que leerás!

A continuación te mostramos una lista de todas las asignaciones que deberás completar a lo largo del curso.

Link proyecto base: <https://dribbble.com/shots/6831628-Food-App>

Tareas de la tercera semana

1. Para practicar el Stacklayout y el Grid, reproducir los ejercicios indicados más abajo:



Tareas de la cuarta semana

2. Construye la pantalla del App asignada + Pantalla (Formulario) desde la cual puedes insertar la data que vas a leer.
3. Aplica la navegación correspondiente a tu diseño.

Tareas de la quinta semana

4. Identifica los modelos, ViewModels y finalmente traslada tus vistas a la estructura para lograr la implementación de MVVM
5. Consume los EndPoints diseñados anteriormente para tu proyecto.