

## **Flex On Wings**

**Andreas Marochow** 

# 3 Schichten Architektur

#### Client webbasiert

Durch Flex browserunabhängig

Server

AC oder flow

Datenbank

OR-Mapper+ Mysql

#### Was ist Flow

- Model Driven Development mit Hilfe Domain-Spezifischer Sprache (xml)
- Super schnelles Prototyping durch Code-Generatoren
- Modelle sind frei von Technologie (dadurch beliebiges Umschwenken auf neue/andere Zielplatformen möglich)
- Abdeckung aller denkbaren Bereiche durch Generatoren

Persistenz/GUI/Schnittstellen/Validierung/Dokumentationen/....

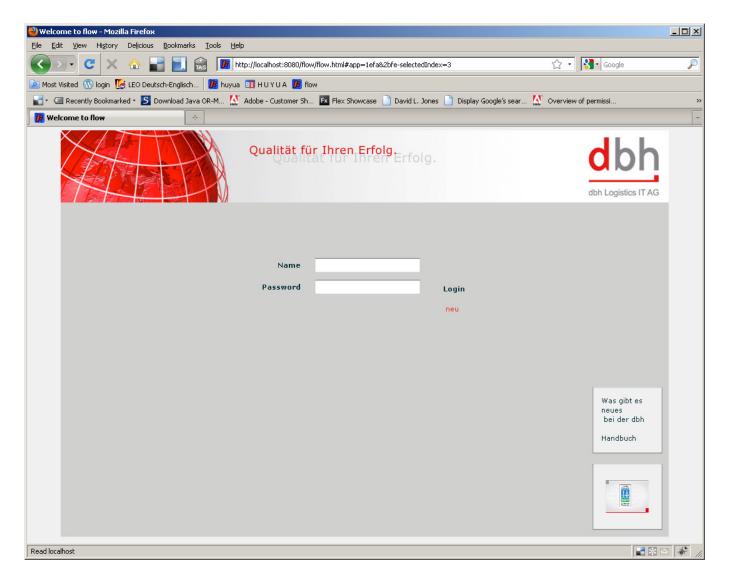
#### Vorteile von Flow

- Mehr Qualität durch standadisierten code
- Mehr Flexibiltät durch sehr leicht anpassbare Transformationen
- Mit unveränderten Modellen auf neue Technologien umschwenken
- Transformationen k\u00f6nnen schnell und einfach erstellt/angepasst werden
- Einfaches Xml anstatt UML Overhead
- Fachliche Abläufe werden manuell codiert (es kann jedes generierte Artefakt überladen werden)

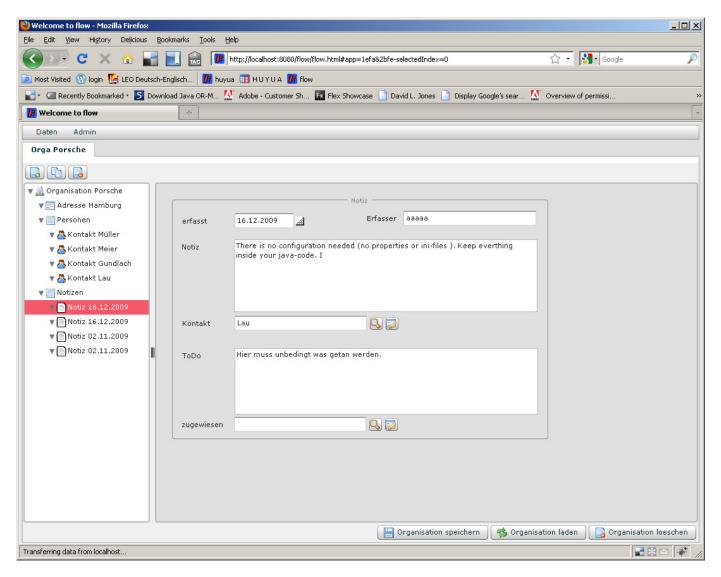
#### Features von Flow

- Generatoren erzeugen normalen debugbaren Code
- Alle generierten Artefakte können manuell überschrieben werden
- Webbasiert mit Flex (Adobe) komplett Browserunabhängig, sehr Performant, voll typisiert (Gui-Designer)

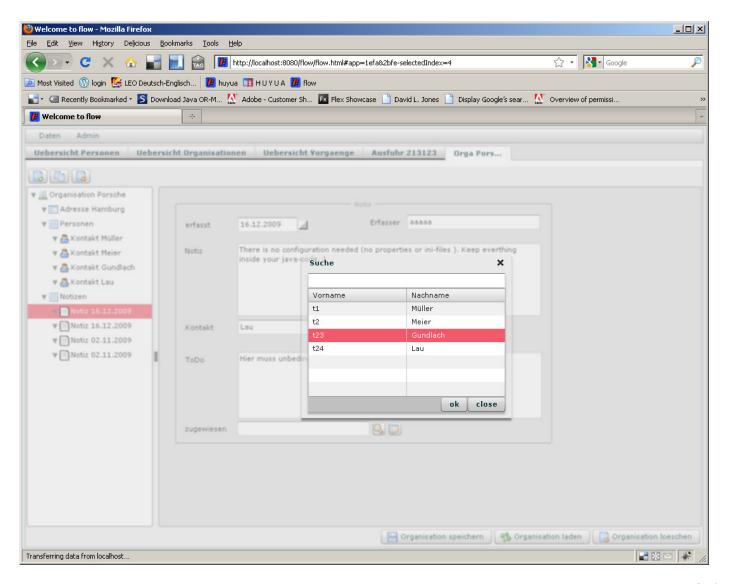
# Beispiel Login



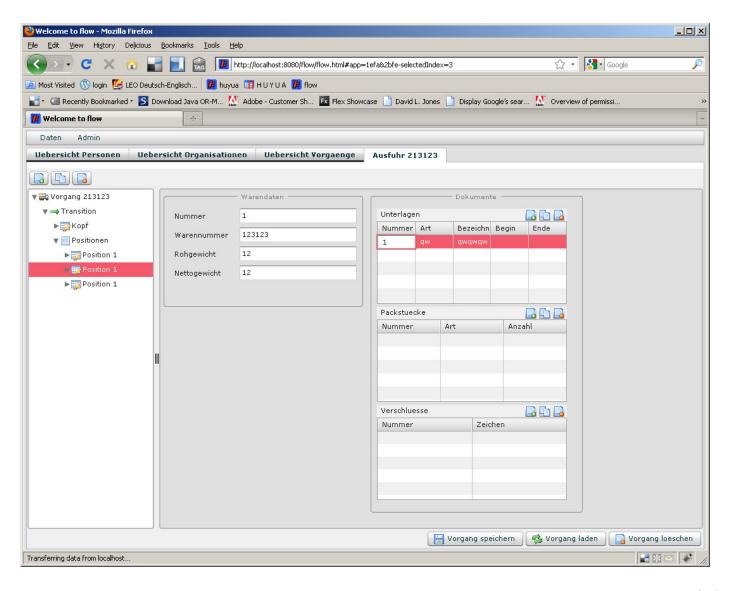
# Beispiel Editor



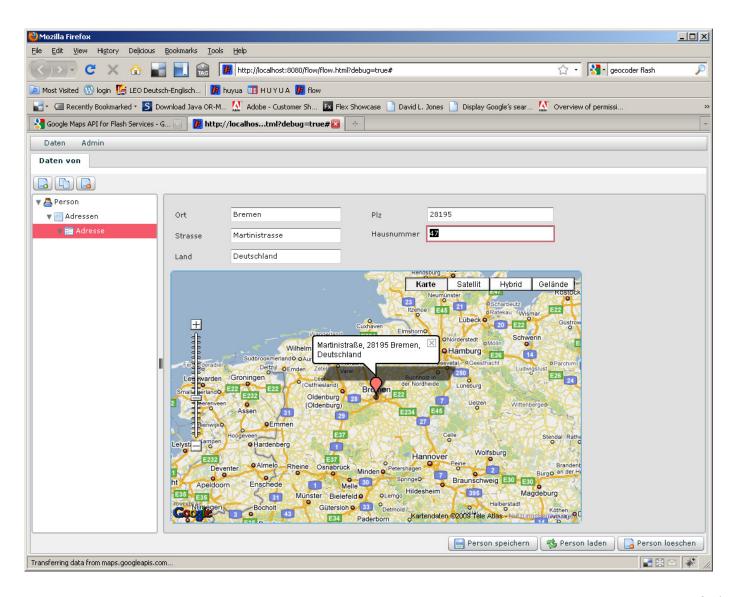
#### Beispiel Nachschlagen



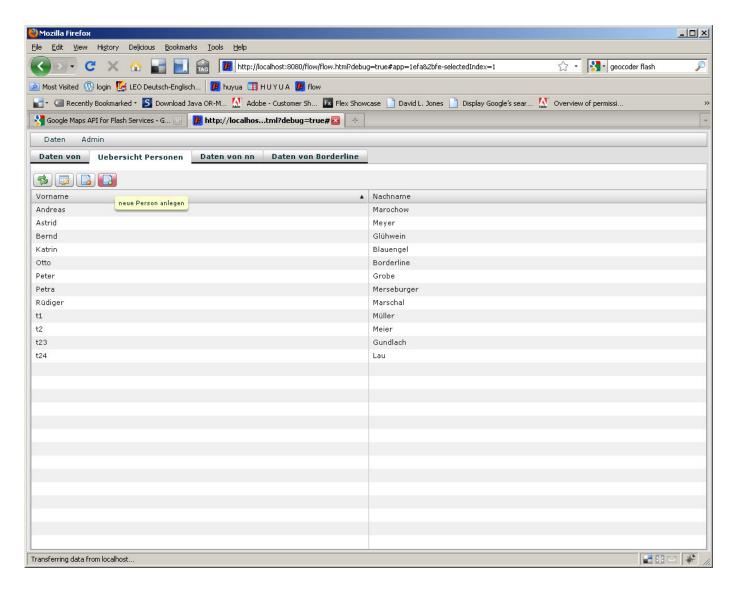
# Beispiel komplexer Editor



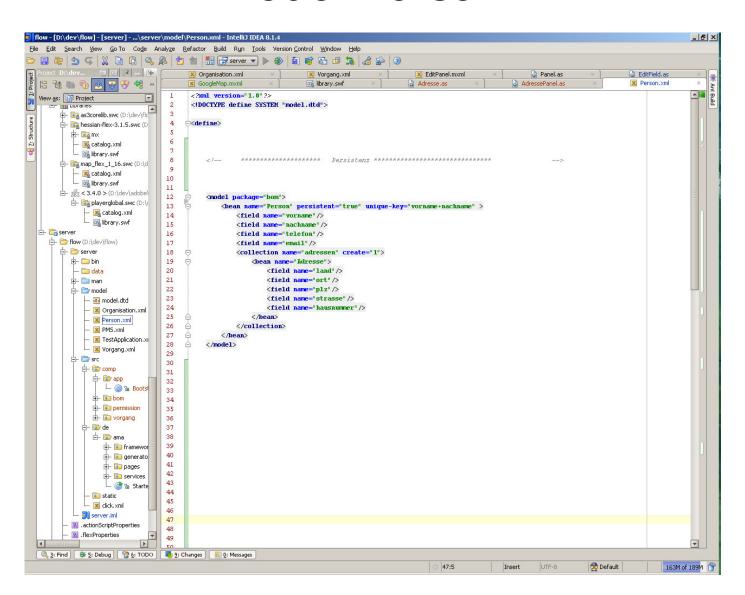
## Beispiel Maps



# Beispiel Auflister



#### Model Person



#### View Person

