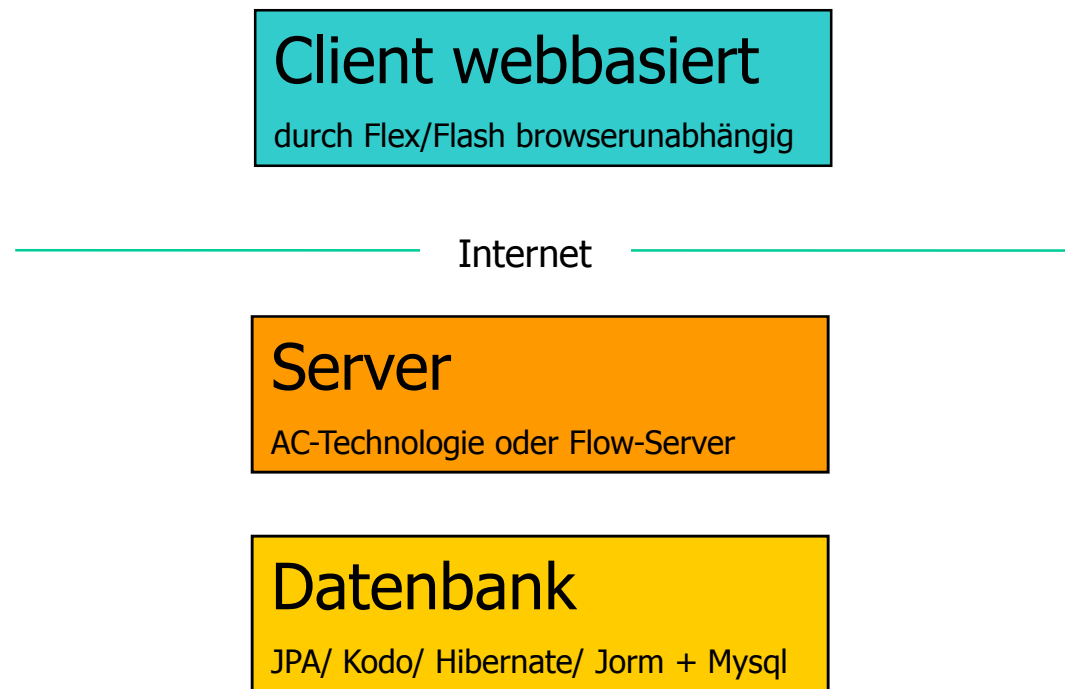


**Flow**

# Flex On Wings

Andreas Marochow

# 3 Schichten Architektur



# Was ist **Flow**

- Flow ist eine domainspezifische Script - Sprache (DSL) für Datenbank gestützte Business-Anwendungen
- Flow ist ein Framework das alle Erkenntnisse aus der AC-Technologie, schlanker und effizienter, **webbasiert** umsetzt

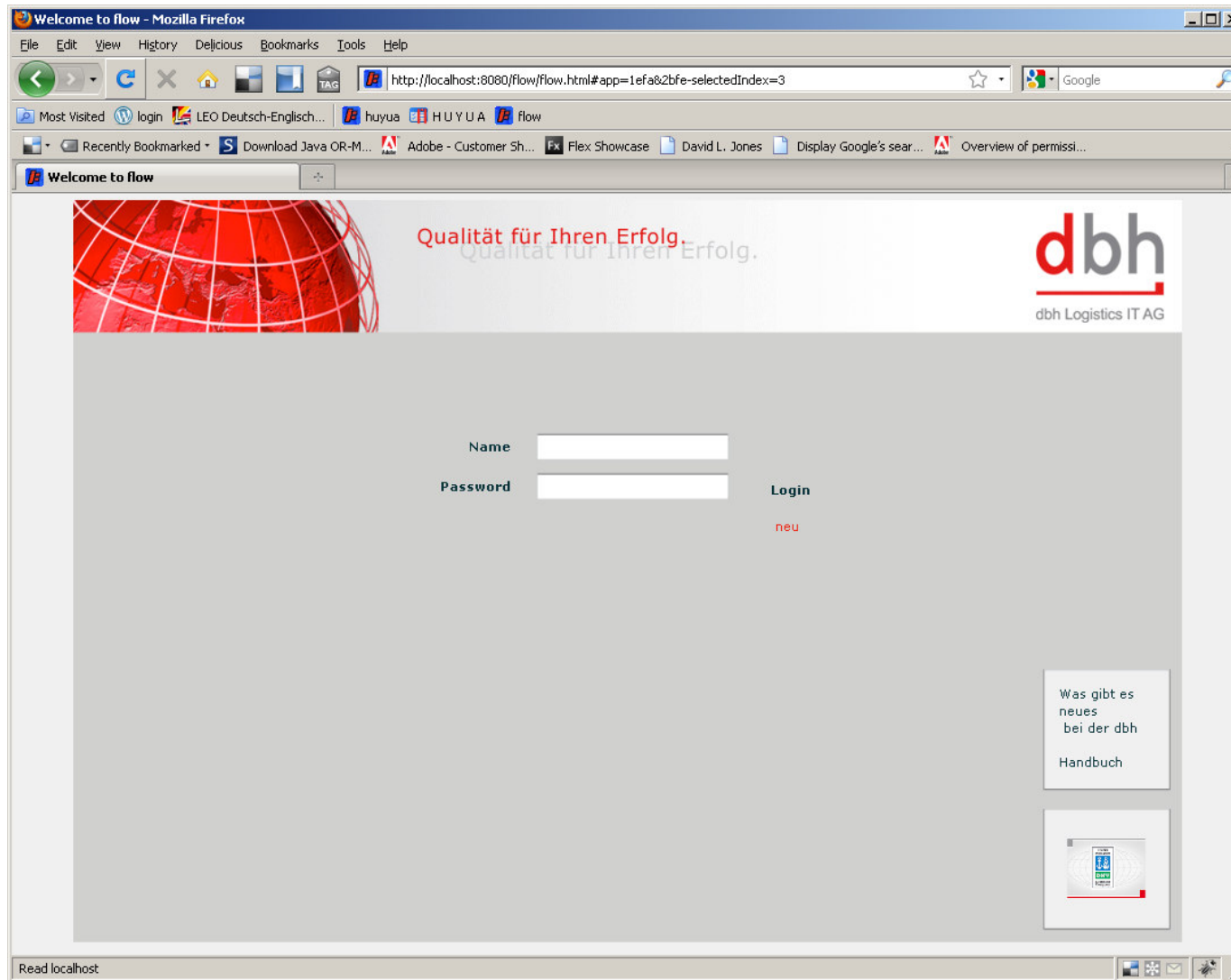
# Vorteile von **Flow**

- **konsequent webbasiert** ,ohne lästige Browser-abhängigkeiten
- **hohe Qualität** durch standardisierten Code
- **extrem schnelle** Realisierungszeiten (10% üblicher Zeiten)
- **Nachhaltigkeit**, mit unveränderten Modellen auf neue Technologien umschwenken (Java, .Net, Flex, GWT,...)
- **hohe Flexibilität** durch leicht erstellbare/anpassbare Transformationen
- **einfaches XML** Scripting, anstatt UML Overhead
- **Konzentration auf das Wesentliche**, fachliche Abläufe werden manuell codiert
- **keine Lizenzkosten**

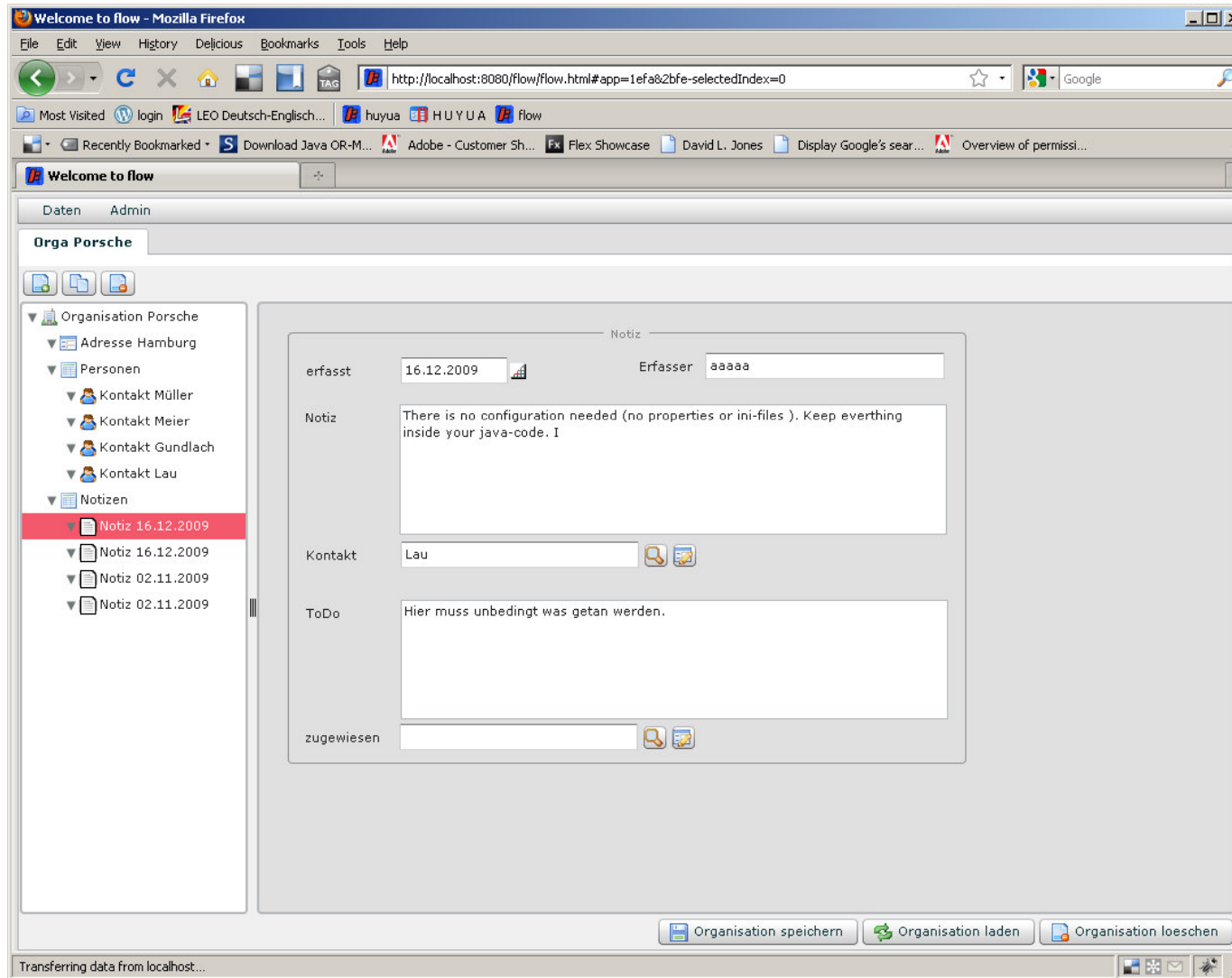
# Features des **Flow** Frameworks

- Berechtigungskonzept
- Rules-Engine (Validierung)
- Client / Server Kommunikation
- Persistenz (Mysql)
- webbasiert, aber browserunabhängig
- Google Maps integriert
- sehr performant
- voll typisiert
- Gui-Designer
- Buildscripte vorhanden

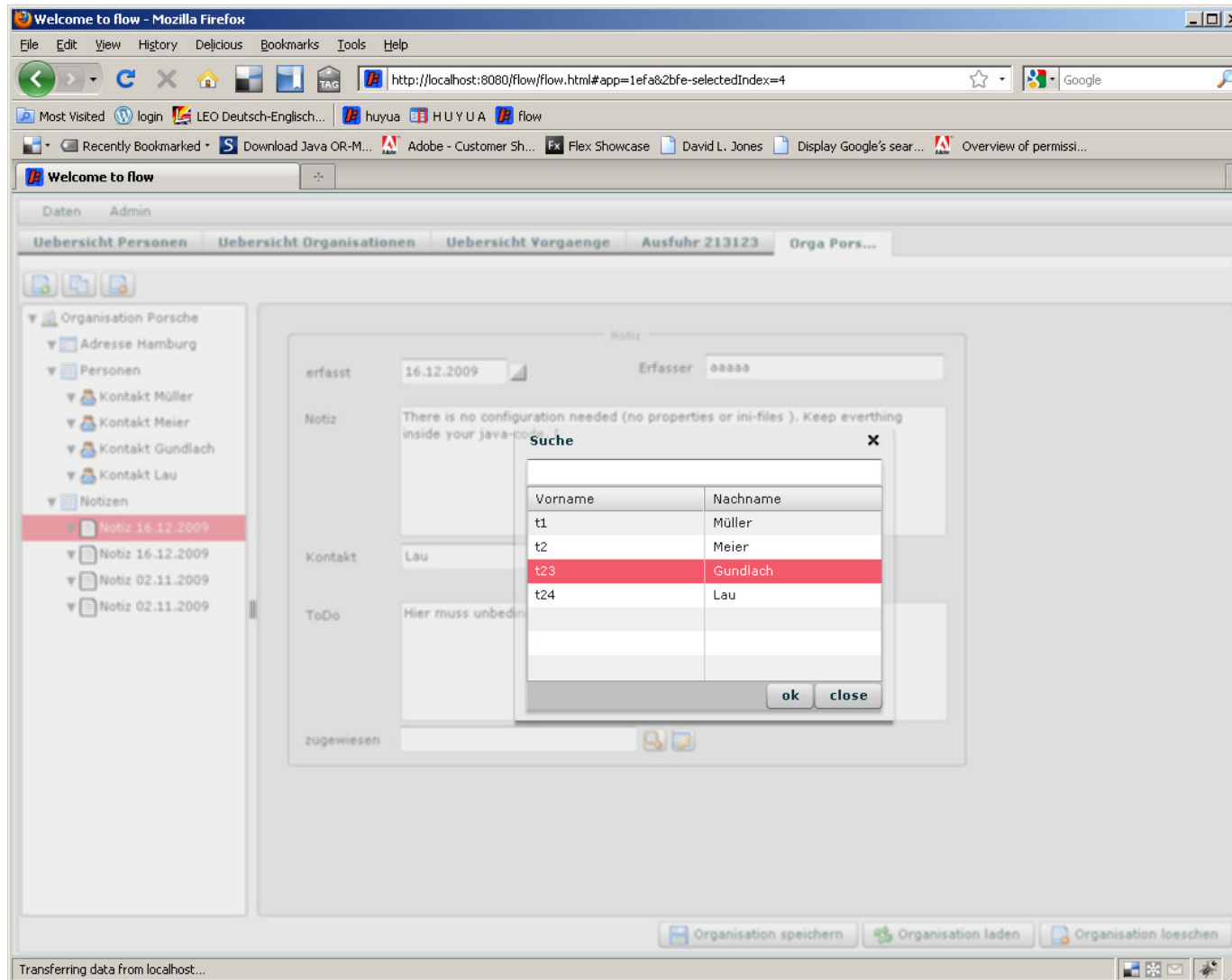
# Beispiel Login



# Beispiel Editor

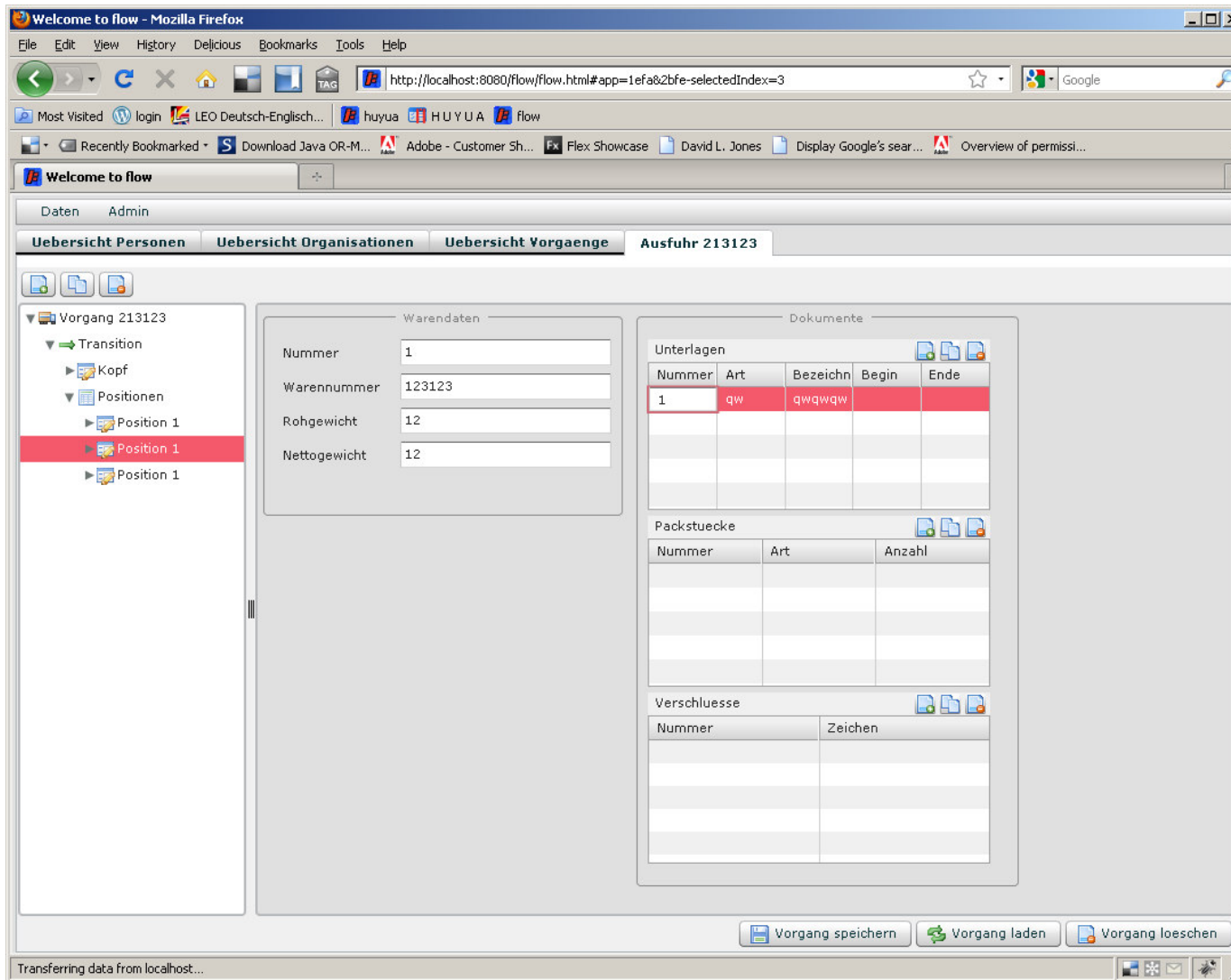


# Beispiel Nachschlagen

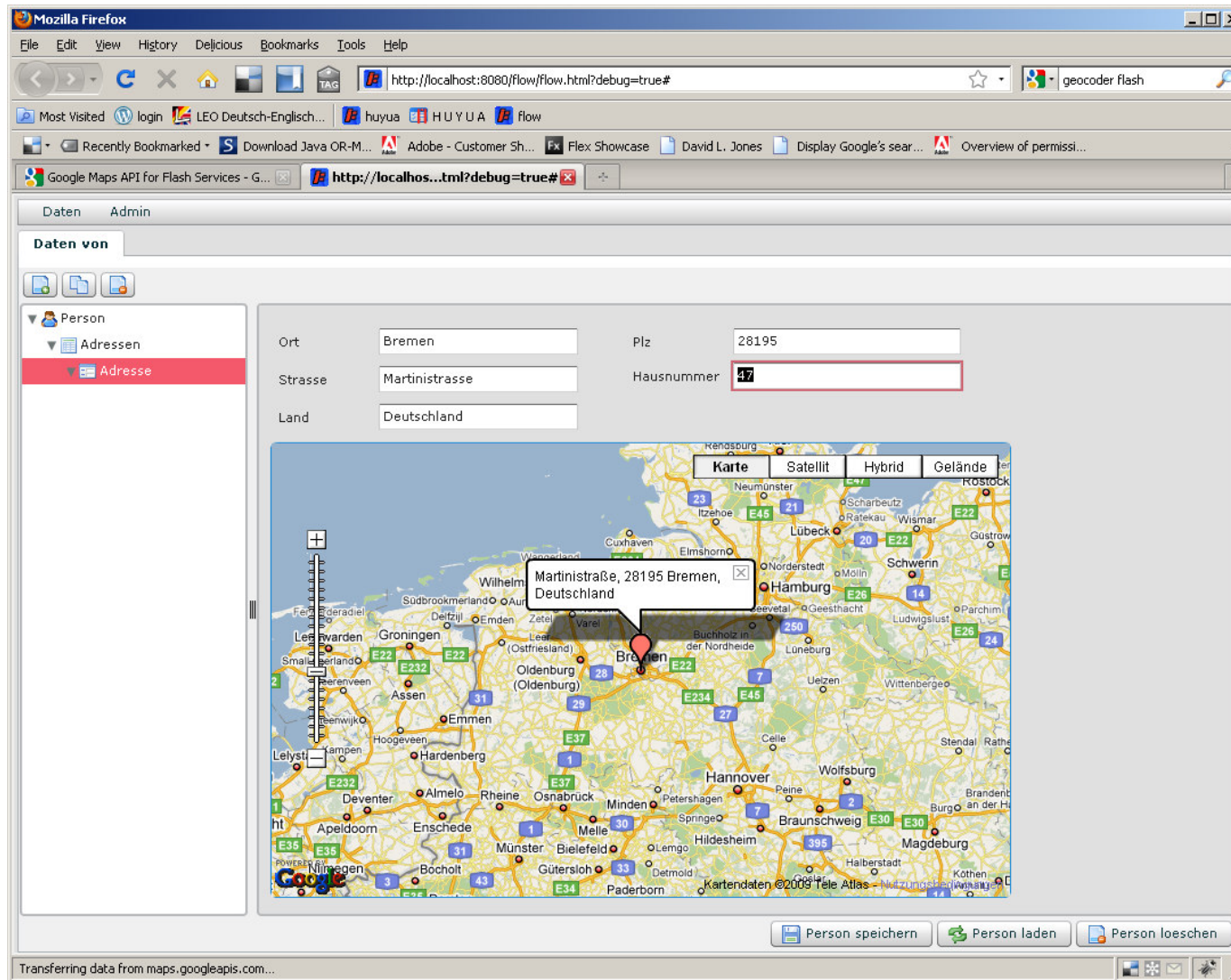




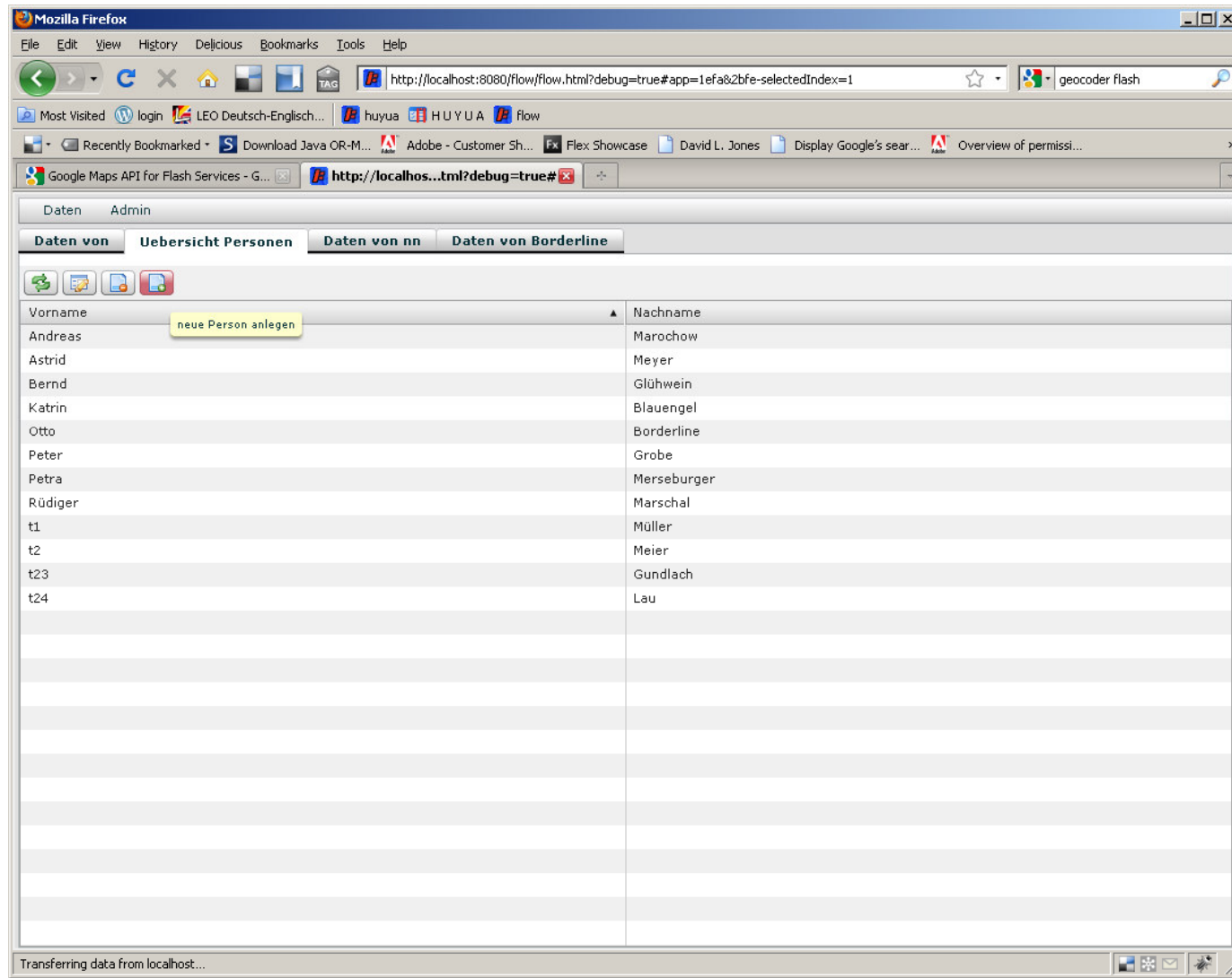
# Beispiel komplexer Editor



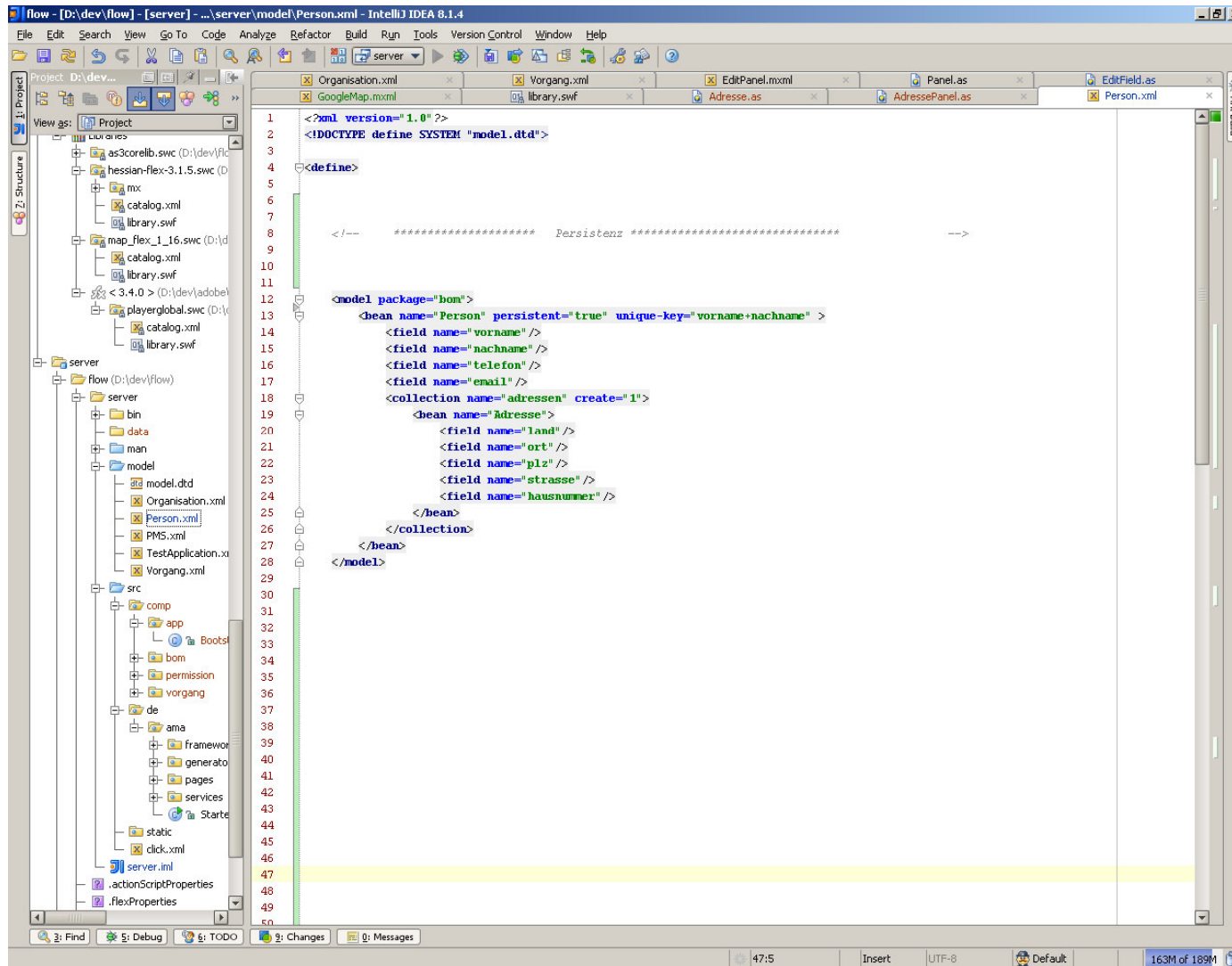
# Beispiel Maps



# Beispiel Auflister



# Definition Model Person



# Definition View Person

