

Flow

Flex On Wings

Andreas Marochow

3 Schichten Architektur

Client webbasiert
durch Flex/Flash browserunabhängig

Server
AC-Technologie oder Flow-Server

Datenbank
JPA/ Kodo/ Hibernate/ Jorm + Mysql

Was ist **Flow**

- Flow ist eine domainspezifische Script - Sprache (DSL) für Datenbank gestützte Business-Anwendungen
- Flow ist ein Framework das alle Erkenntnisse aus der AC-Technologie, schlanker und effizienter, webbasiert umsetzt

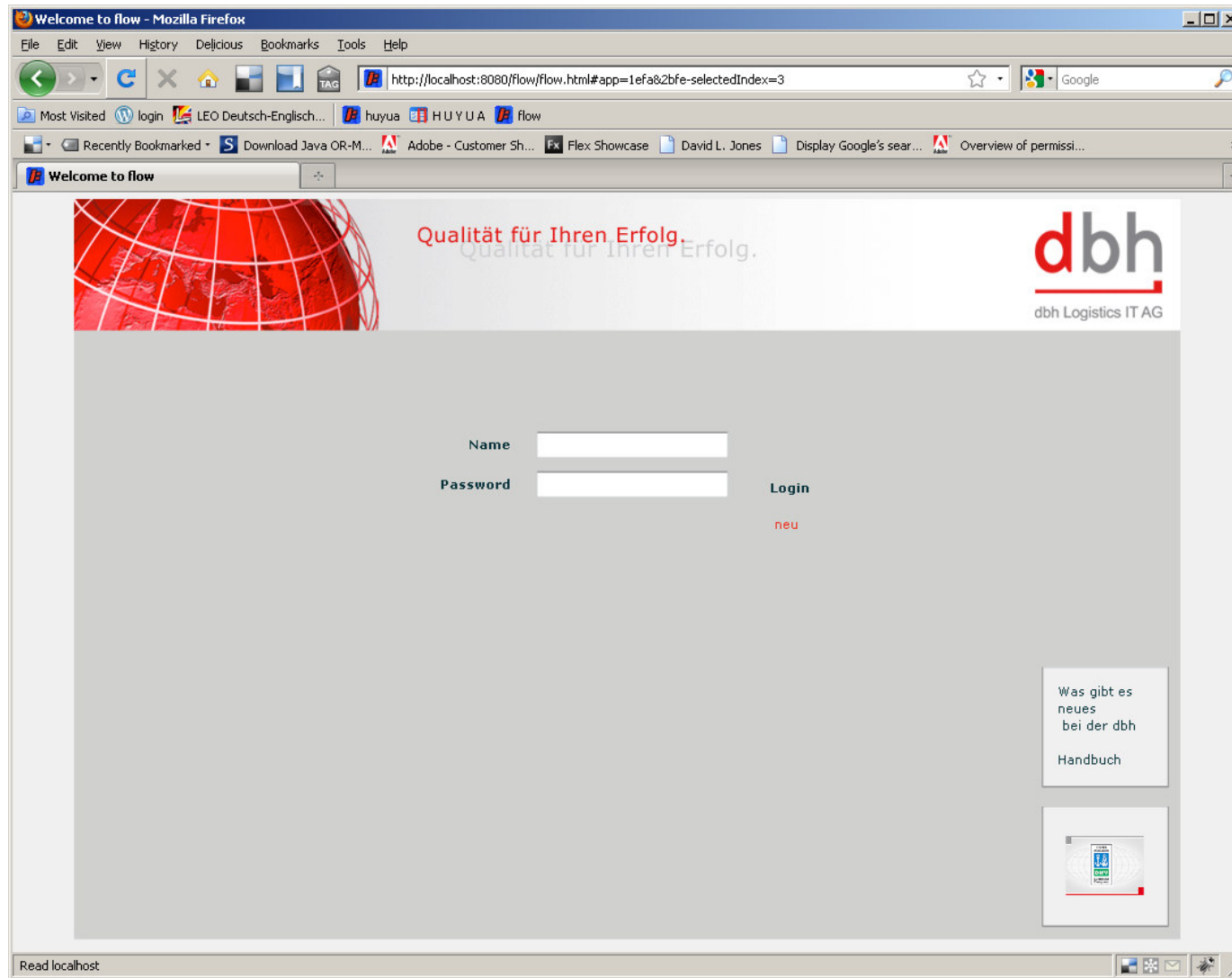
Vorteile von Flow

- hohe Qualität durch standardisierten code
- extrem schnelle Realisierungszeiten (10% üblicher Zeiten)
- Nachhaltigkeit, mit unveränderten Modellen auf neue Technologien umschwenken (Java, Dot.Net, Flex, GWT,...)
- hohe Flexibilität durch leicht erstellbare/anpassbare Transformationen
- einfaches Xml Scripting, anstatt UML Overhead
- Konzentration auf das Wesentliche, fachliche Abläufe werden manuell codiert
- keine Lizenzkosten

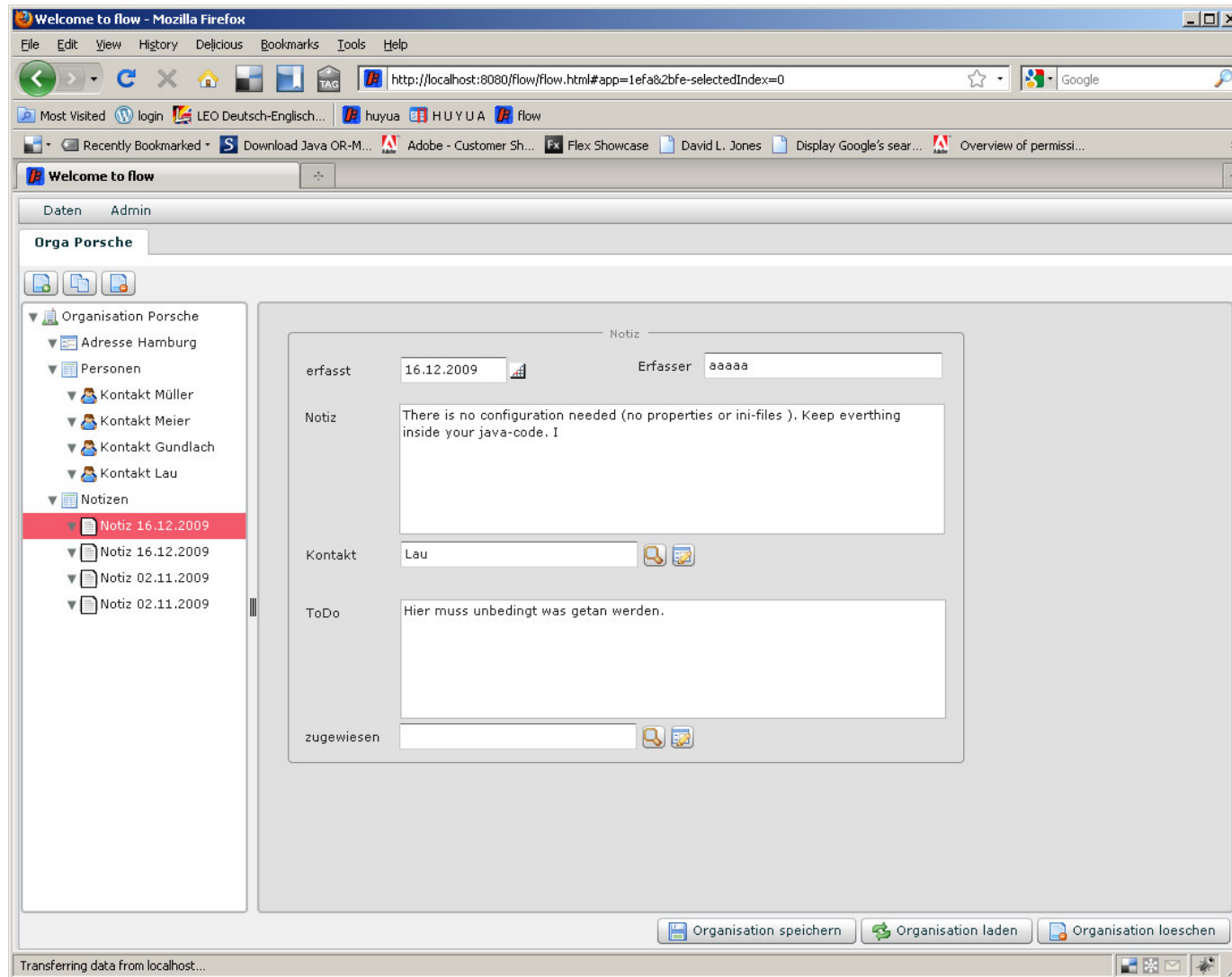
Features des **F**low Frameworks

- Berechtigungskonzept
- Rules-Engine
- Client / Server Kommunikation
- Persistenz (Mysql)
- Webbasiert, aber browserunabhängig!
- Google Maps integriert
- sehr performant
- voll typisiert
- Gui-Designer
- Buildscripte

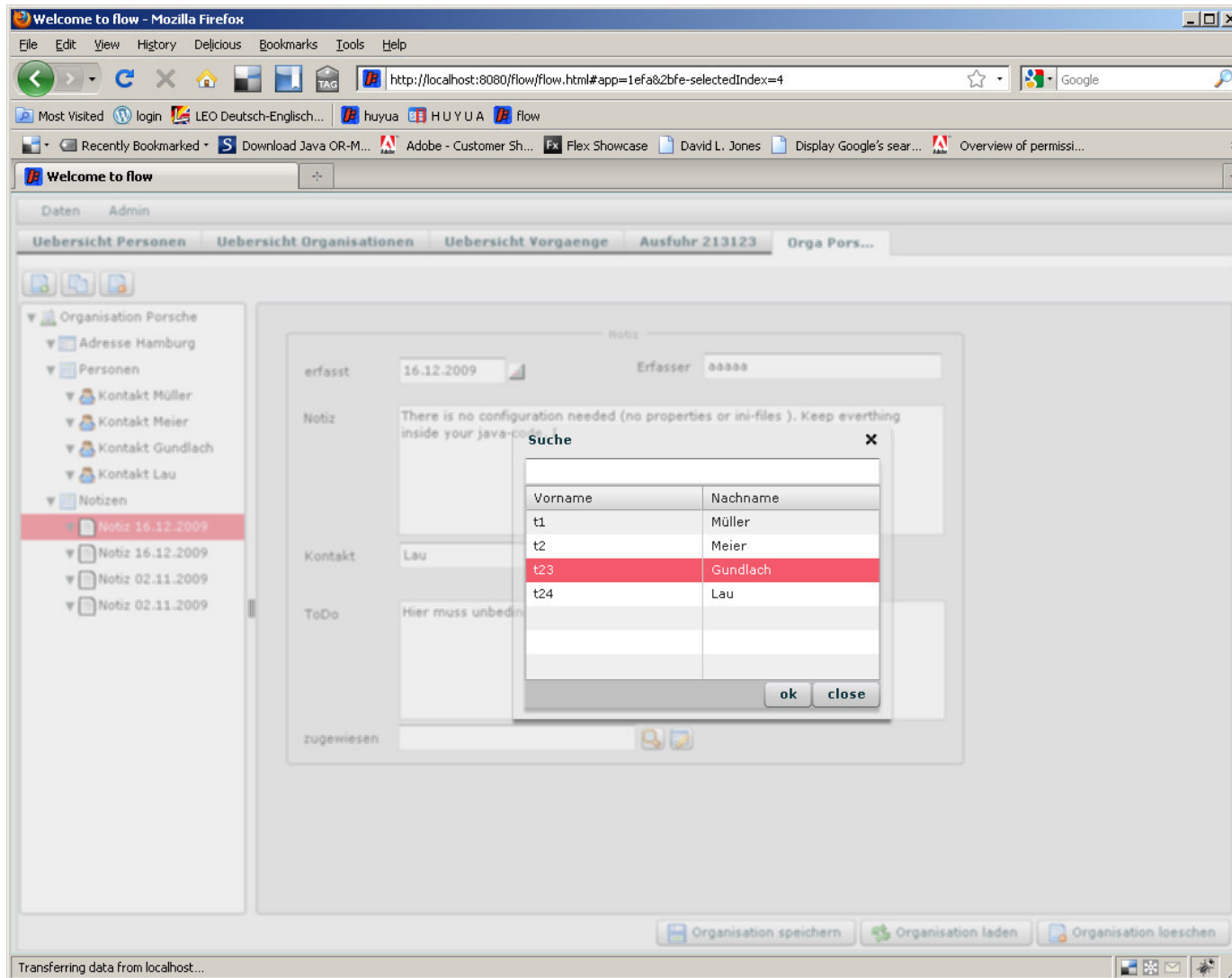
Beispiel Login



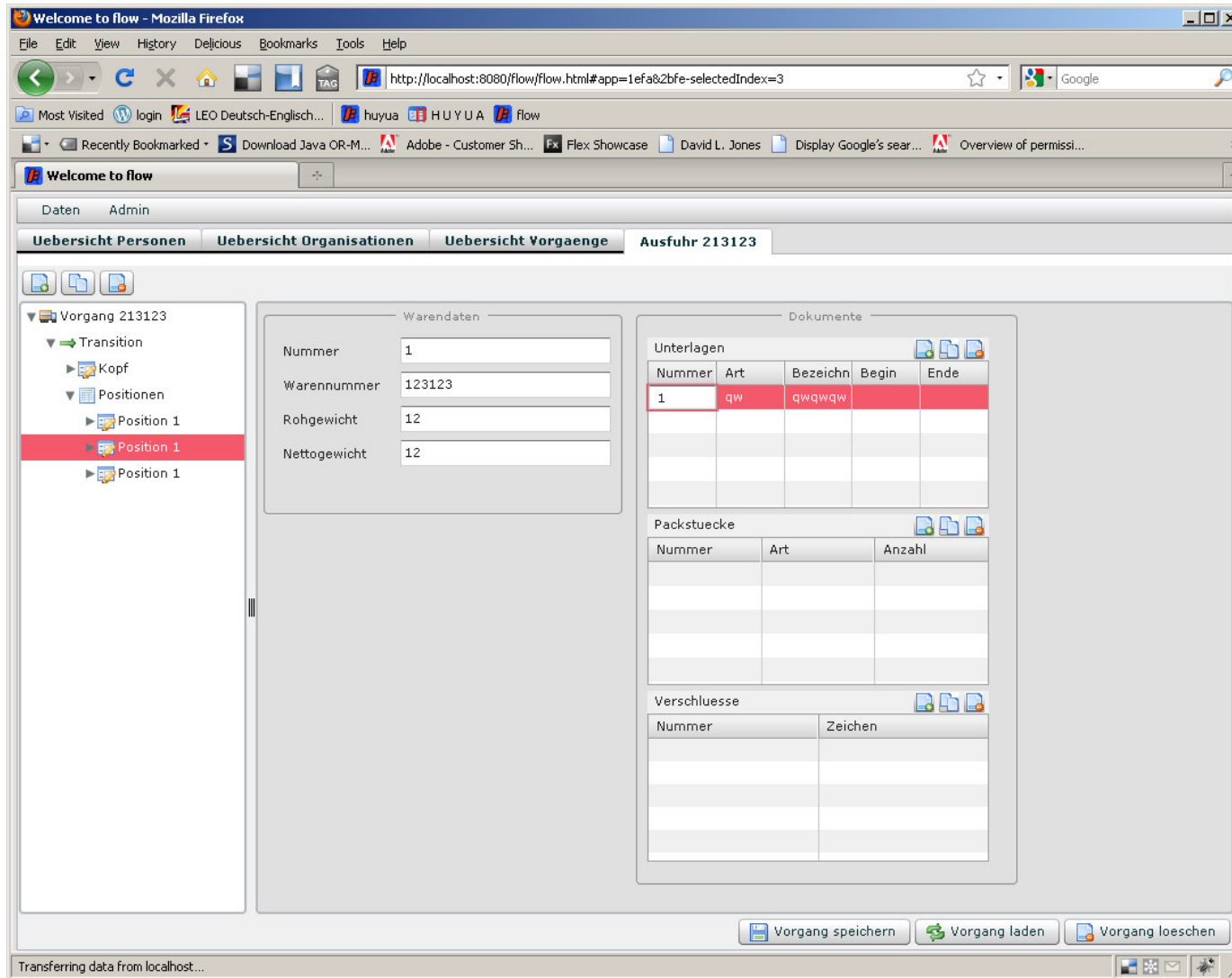
Beispiel Editor



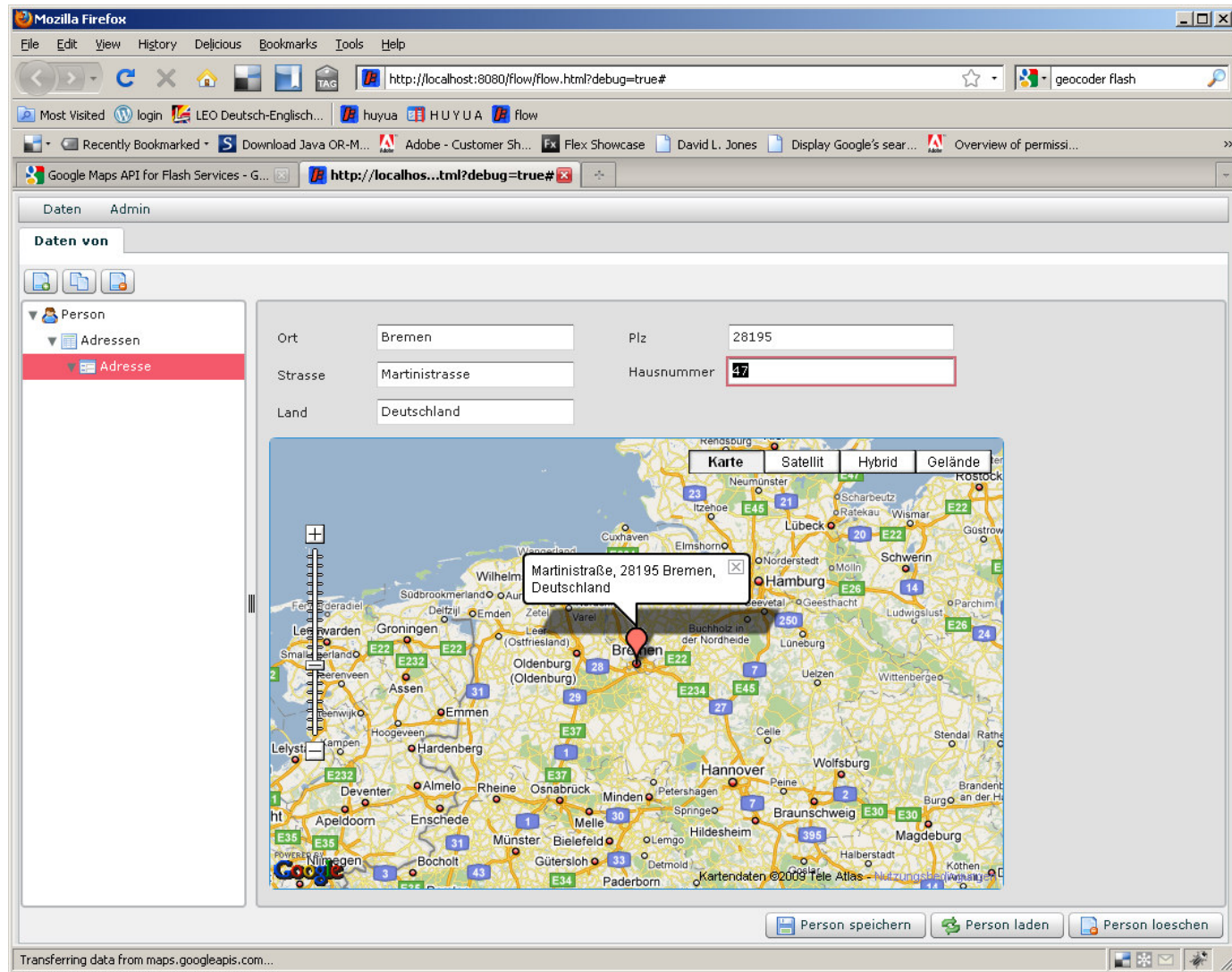
Beispiel Nachschlagen



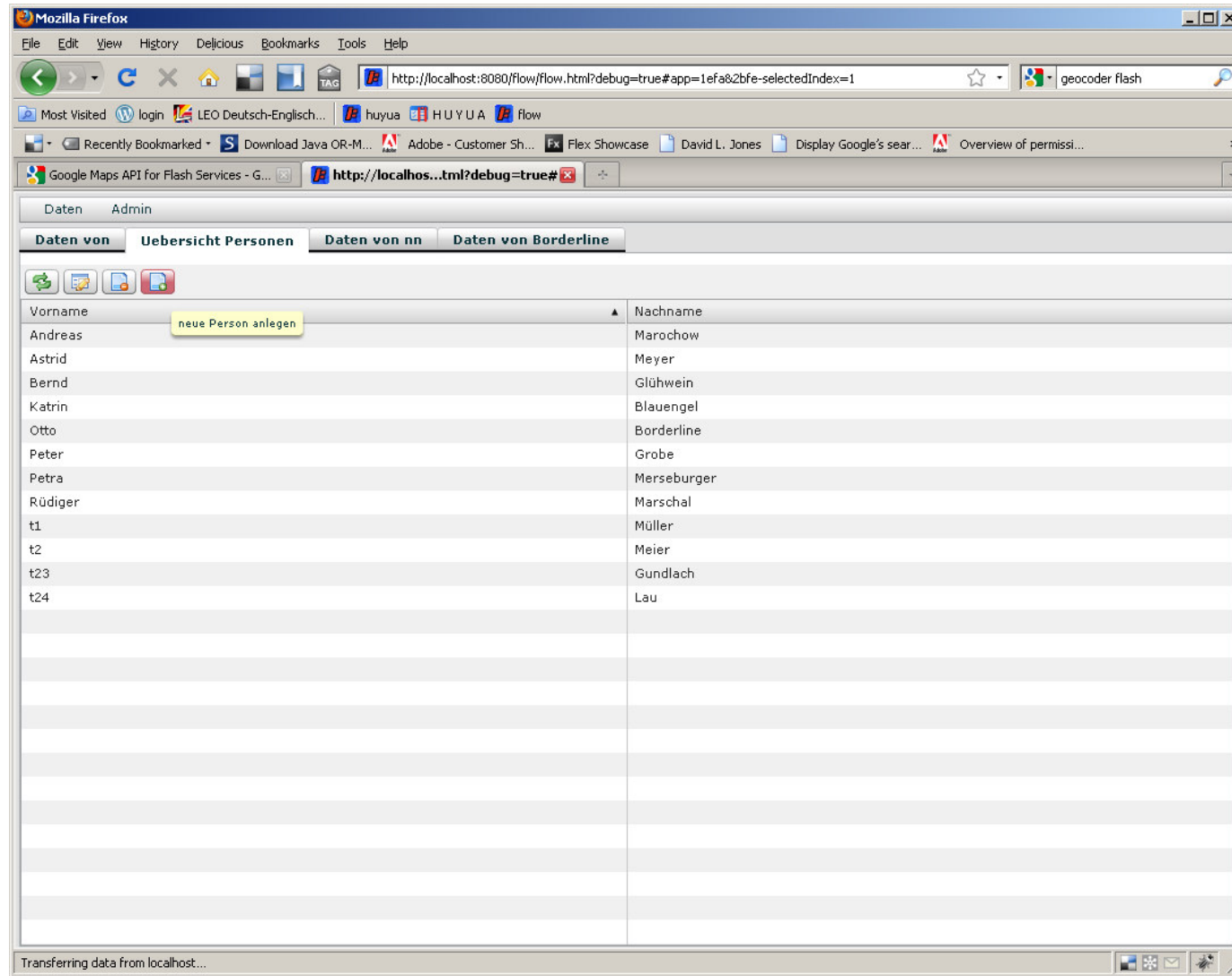
Beispiel komplexer Editor



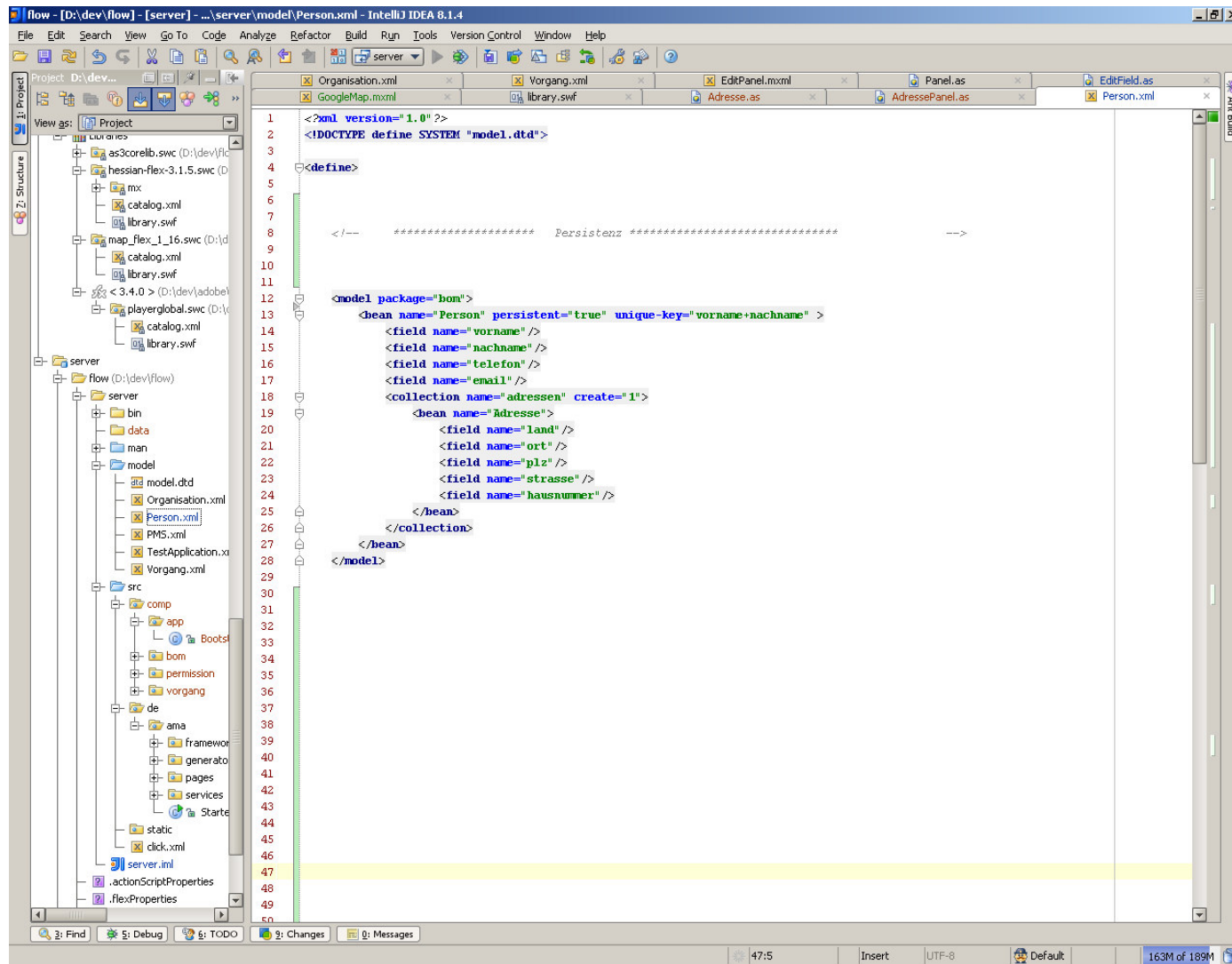
Beispiel Maps



Beispiel Auflister



Model Person



View Person

