

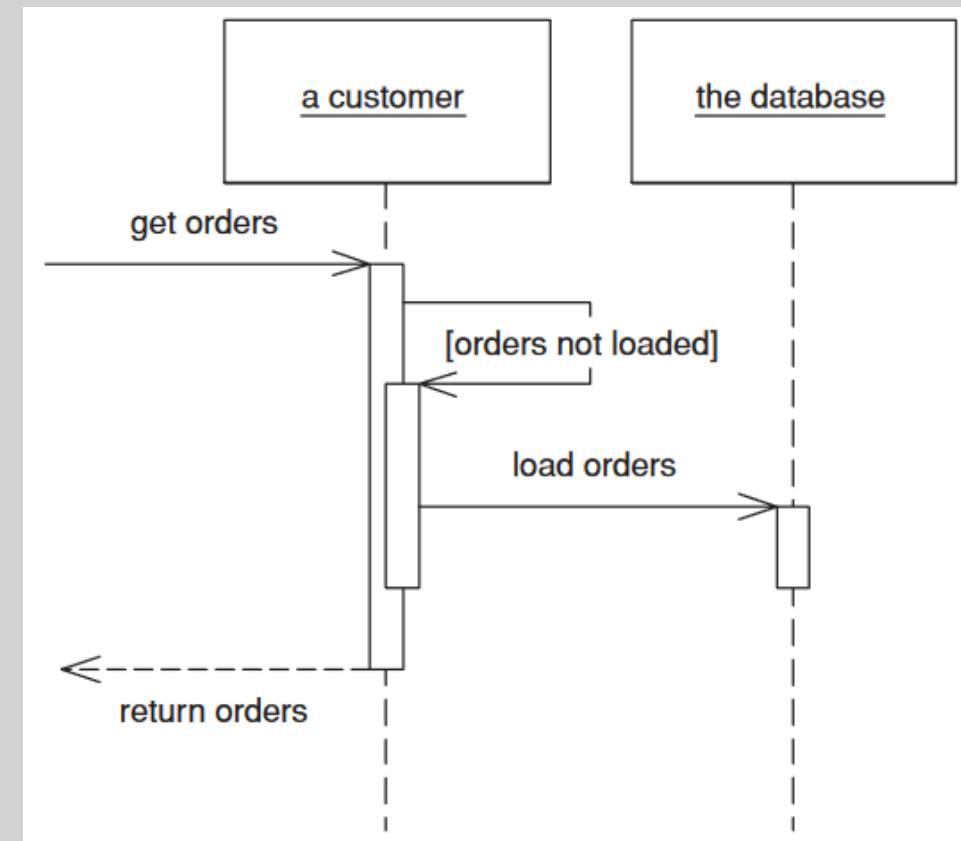
Lazy Load

Architectural Pattern

Francesco Refolli 865955

"An object that doesn't contain all of the data you need but knows how to get it"
Martin Fowler

- Se possibile si rimanda il caricamento di dati non necessari alla prima occorrenza di utilizzo
- Deve poter ottenere al momento giusto le informazioni che servono.



Vantaggi del Lazy Load

Tempo

- Tempo di caricamento inferiore

Spazio

- Minor uso di memoria
- Meno accessi quando non necessario

Prestazioni

- Operazioni lente solo se necessario

Svantaggi del Lazy Load

Single Responsability Principle

- La classe si deve occupare di manipolare i dati e recuperarli

Accoppiamento

- La classe puo' essere accoppiata con le classi che gestiscono il recupero dei dati

Motivi



Si vuole ritardare le operazioni onerose quando i loro frutti non sono immediatamente utili



Si può adoperare più Lazy Load nella stessa classe per diverse operazioni pesanti



Si vuole ottimizzare l'uso della memoria in Sistemi Applicativi di dimensioni notevoli



Si vuole gestire dall'interno le operazioni di popolamento dei dati

Lazy Load

Applicazioni

Lazy Initialization

```
public class Logger {  
    private static Logger loggerInstance = null;  
  
    private Logger() {  
        /* ... constructor ... */  
    }  
  
    public static Logger getLogger() {  
        if (loggerInstance == null)  
            loggerInstance = new Logger();  
        return loggerInstance;  
    }  
}
```

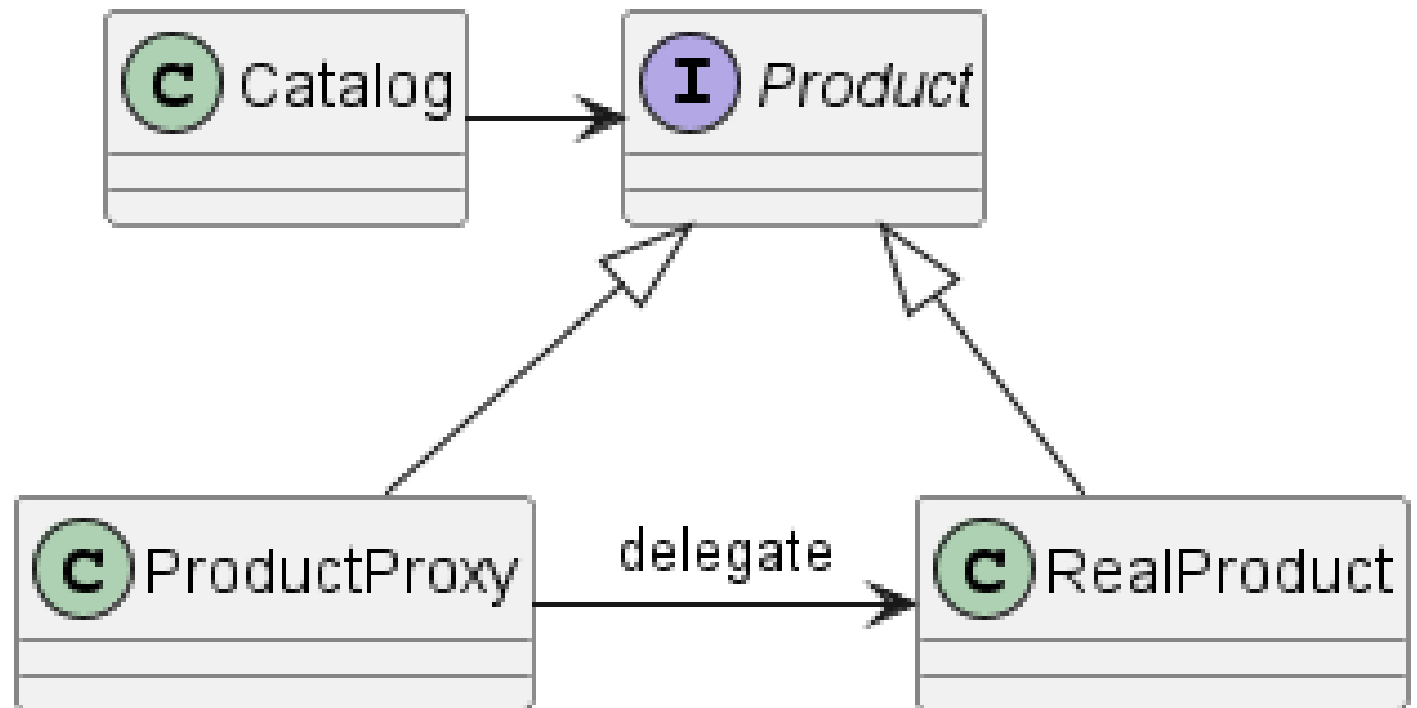


Logger

- ❑ Logger loggerInstance
- ⦿ Logger getLogger
- ❑ Logger()

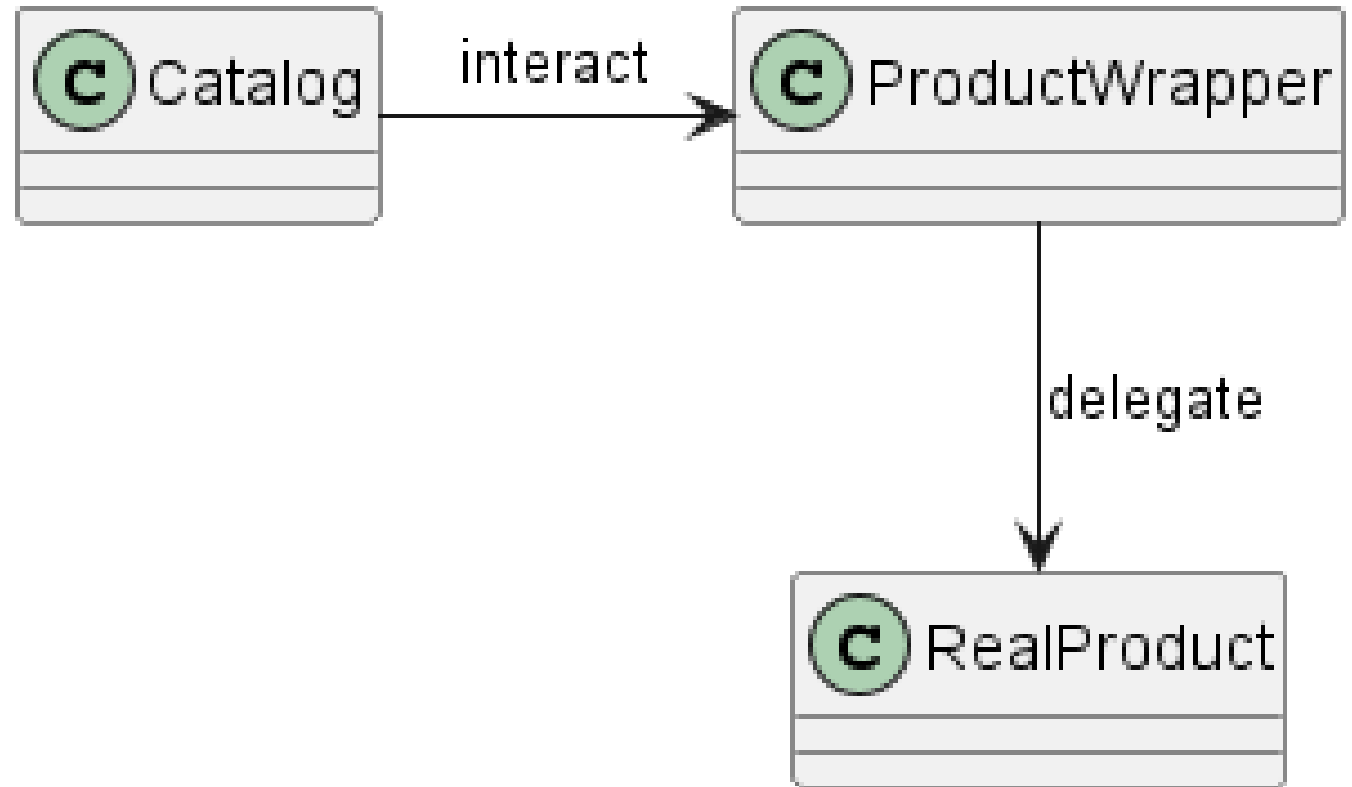
Virtual Proxy

- Astrazione di Product
- Proxy delega a RealProduct
- Proxy provvede all'istanziazione di RealProduct



Value Holder

- un ProductWrapper assume tutte le responsabilita' che aveva ProductProxy
- Catalog e' cosciente di stare interagendo con il ProductWrapper



Ghost

