

# Appunti di Ingegneria del Software

**A cura di:**  
Francesco Refolli  
Matricola 865955

**Anno Accademico 2022-2023**

# Part I

## Task 6 Gennario

# Chapter 1

## Unit of Work

### 1.1 Descrizione

Il pattern **Unit of Work** prevede l'individuazione di un soggetto responsabile di mantenere una lista degli oggetti (o record), il cui cambiamento di stato deve essere trascritto in persistenza usando un meccanismo di transazione (scrittura in batch), in modo tale da risolvere i problemi di concorrenza (e performance) che si potrebbero creare usando una strategia basata su aggiornamenti individuali.

Il soggetto individuato (se non creato) puo' essere sia una classe sia un ammasso di classi.

### 1.2 UML

### 1.3 Motivi

### 1.4 Applicazione

### 1.5 Vantaggi

### 1.6 Svantaggi

### 1.7 Quando conviene

## Chapter 2

### Lazy Load