

Untitled Gantt Project

24 gen 2023

<http://>

Responsabile di progetto

Date di inizio e fine progetto

20 gen 2023 - 6 feb 2023

Completamento

75%

Attività

42

Risorse

3

Attività

2

Nome	Data d'inizio	Data di fine
sprint 1	20/01/23	25/01/23
analisi	20/01/23	20/01/23
definizione del tech stack	20/01/23	20/01/23
definizione dei casi d'uso	20/01/23	20/01/23
modello di dominio	20/01/23	20/01/23
ssd	20/01/23	20/01/23
contratti	20/01/23	20/01/23
definire le fasi di deploy	20/01/23	20/01/23
progettazione	23/01/23	23/01/23
sd	23/01/23	23/01/23
sviluppo	23/01/23	23/01/23
setup ambiente react per frontend	23/01/23	23/01/23
creazione prima dashboard UI	23/01/23	23/01/23
setup ambiente java per backend	23/01/23	23/01/23
creazione prima backbone api	23/01/23	23/01/23
primer controller rest recipe list	23/01/23	23/01/23
primer controller rest recipe	23/01/23	23/01/23
primer controller rest recipe ingredient	23/01/23	23/01/23
primer controller rest inventory	23/01/23	23/01/23
primer controller rest inventory ingredient	23/01/23	23/01/23
testing	24/01/23	24/01/23
coverage	24/01/23	24/01/23
refactoring	24/01/23	24/01/23
integrazione	25/01/23	25/01/23
sonarqube	25/01/23	25/01/23
deploy su github	25/01/23	25/01/23
merge delle due branch backend in una sola	25/01/23	25/01/23
merge del frontend nel master	25/01/23	25/01/23
scrittura della github action per frontend	25/01/23	25/01/23

Attività

Nome	Data d'inizio	Data di fine
merge del backend intero nel master	25/01/23	25/01/23
Bare Bone	26/01/23	26/01/23
sprint 2	27/01/23	03/02/23
backlog	27/01/23	27/01/23
analisi	31/01/23	31/01/23
revisione design API	31/01/23	31/01/23
progettazione	01/02/23	01/02/23
tentativo di unificazione dell'Ingredient	01/02/23	01/02/23
sviluppo	02/02/23	02/02/23
implementazione della tabella dell'Ingredient	02/02/23	02/02/23
testing	02/02/23	02/02/23
integrazione	03/02/23	03/02/23
Dress Code	06/02/23	06/02/23

Risorse

Nome	Ruolo predefinito
Francesco	non definito
Qazim	non definito
Alessandro	non definito

Untitled Gantt Project

Diagramma di Gantt



