

# Ukázka aplikace

<http://147.229.220.239/~marcho/bc/run.py/myform>

```
from framework.application import *
from framework.form import *

class MyApplication (Application):
    def initialize (self):
        form = Form ()

        self.txt = ""

        self.edit = LineEdit ()
        self.static = StaticText ()

        self.addButton = Button("Add")
        self.addButton.clicked.addHandler (self.onClickAdd)

        form.add (self.edit)
        form.add (self.addButton)
        form.add (self.static)

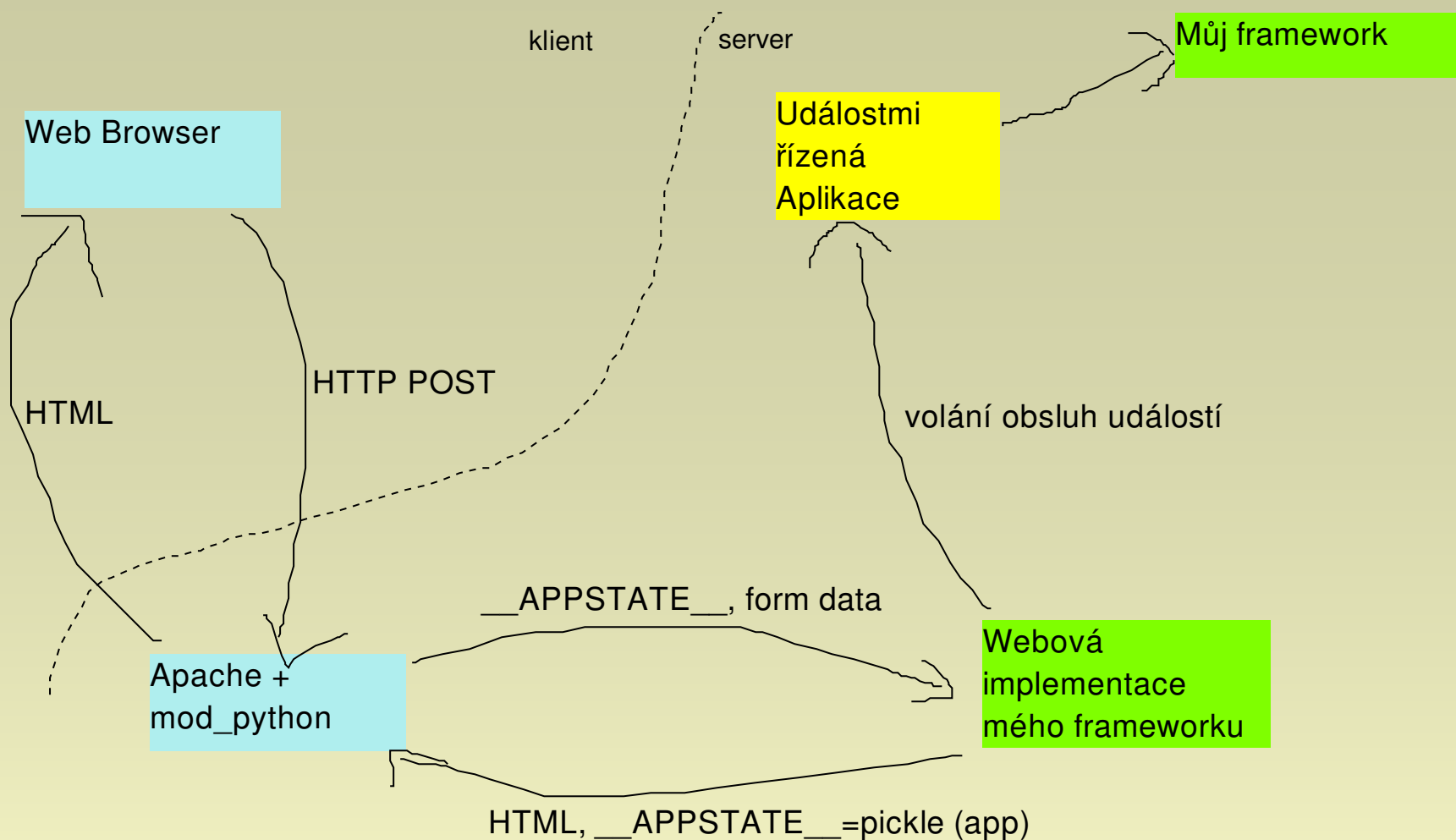
        self.add (form)
        self.display (form)

    def onClickAdd (self, button):
        self.txt += self.edit.get_text () + "\n"
        self.static.set_text(self.txt)
```

# API

- Žádné předpoklady ohledně výsledného zobrazení (Webová aplikace v HTML, desktopová aplikace v GTK, ...)
- Co největší nožná míra abstrakce
- Složení aplikace z komponent (tlačítko, formulář, tabulka, SQL pohled, ...)
-

# Návrh architektury



# Možnosti uložení stavu aplikace

Vzhledem k programátorovi:

- Explicitně - programátor sám určí co stojí za to zachovat
- Implicitně - automaticky všechno, iluze perzistence

Podle místa:

- Databáze
- Server (`mod_python.Session` - optimální (pickle jen když není vyhnutí)
- Klient (bezpečnostní rizika?)