

CONFEDERAÇÃO PELEJAS DE FUTEBOL (CPLF) 2022

Peleja's Ligas. PLC. (Edição X) Regulamento. Liga.

1. Sobre o Sistema do campeonato. (Pontos corridos)

1.1 O Peleja's Cup será realizado através do sistema de pontos corridos. (O campeonato é realizado através da opção "LIGA DE AMIGOS" do TOP 11.).

1.2 O campeonato é composto por 4 divisões, ao qual seguem regras de ranqueamento: promoção, rebaixamento e posições classificatórias para disputas de competições externas.

1.3 O campeão da Liga se credencia a participar da liga externa LIBERTADORES DA AMÉRICA.

1.4 As posições 2, 3, 4 lugar da Liga A se credenciam a participar da liga externa INTERLIGAS.

1.5 As posições 5, 6 lugar da Liga A se credenciam a participar da liga externa SUPERCOPA INTERLIGAS.

1.6 As posições 1, 2, 3 lugar das Ligas B, C e D serão promovidos a liga superior.

1.7 As posições 12, 13, 14 lugar de cada divisão serão rebaixados a liga inferior.

2. Sobre a Regra de Força.

2.1 Na competição os jogos serão realizados em até (a discutir: 135% turno 1/ 140 turno 2) *Esta é a força Limite que um time pode jogar a competição, não podendo ser ultrapassada durante a partida com substituições. Caso exista a violação desta regra, será aplicado W.O automático naquele jogo, e a equipe estará sob análise de infração.

3. Sobre as punições por W.o.

3.1 A equipe será penalizada pelo jogo em W.O automático no jogo em que houver a infração.

3.2 Não existirá uma remarcação do jogo em virtude do manager estar off-line. Desse modo, havendo alguma infração, será aplicado o W.o automático. Não obstante, não será aplicada nenhuma medida punitiva em virtude de uma substituição automática do time em virtude do manager estar off-line.

3.3 A mudança consciente não apenas acarretará no W.O automático, mas também pode ocasionar medidas mais severas como rebaixamento ou banimento da competição.

4. Sobre as substituições:

4.1. É Permitido 5 substituições.

4.2. É permitido o número ilimitado de jogadores negativados.

4.3. Caso tenha um jogador expulso e o manager fizer uma substituição, será somada a % da equipe através dos 10 jogadores em campo. Exemplo: Expulso 1 MC de 100%, o manager poderá tirar um dr de 40%, e colocar em campo um jogador de até 140%. Esta regra não se aplica a jogador negativado, não podendo ser substituído um jogador negativado por outro com qualidade % positiva.

5. Sobre o Fair Play.

5.1. Não será tolerado Ofensas a membros participantes. Se a Administração perceber que algum Membro "passou dos limites", o mesmo será Excluído do Campeonato. Resenha e diversão são diferentes de desonra e de xingamentos.

6. Sobre o calendário da competição.

6.1 As datas dos jogos seguem o calendário do campeonato de acordo com as datas do Top 11. O campeonato também será att em até 48 horas no app "Copa fácil", ao qual tornará a competição visível a toda comunidade, e também será att os w.os da competição.

7. Sobre as equipes que disputam.

7.1 Não é permitido 1 Manager com 2 Equipes.

7.2 As equipes poderão trocar o escudo do clube durante o campeonato. Contudo, o nome da equipe deverá permanecer o mesmo até o fim da competição. Esta regra se aplica para evitar a troca de equipes, conforme regra 7.1.

8. Sobre o ingresso das equipes que disputam a Liga.

8.1 As equipes que ingressam na Liga Pelejas entram pelas divisões inferiores, e paulatinamente obtêm acesso por via do processo de promoção e rebaixamento ("acesso automático" (g3) e (z3)).

8.2. Quando a equipe se ausenta da competição, será aplicado o rebaixamento da mesma automaticamente.

9. Sobre a disputa da SUPERCOPA PELEJAS.

9.1 O campeão da Liga enfrentará o campeão da COPA PELEJAS.

9.2 Em caso do Campeão da Copa e da Liga serem o mesmo manager, o vice campeão da Liga disputará a SUPERCOPA.

CONFEDERAÇÃO PELEJAS DE FUTEBOL (CPLF) 2021

Peleja's Cup (9° Edição)

A Copa Pelejas está em sua edição número 8. Nesta temporada a copa será disputada em sistema mata-mata, contendo 32 managers.

Jogos disputados via amistosos da confederação e qualidade de equipes em 111.9%.

Conhece o Peleja's? Entre no site pelo Facebook e junte-se a comunidade no WhatsApp.

Peleja's League, sua glória é vencer.

CONFEDERAÇÃO PELEJAS DE FUTEBOL MANEGER (CPLF) 2021

Peleja's Cup. PLC. (9° edição) Regulamento Copa.

1. Sobre o Sistema do campeonato (mata-mata): O Peleja's Cup será realizado através do sistema de mata-mata, placar agregado e gols fora como critério de desempate. (Caso existam dois placares iguais (dois resultados em 1x1, 1x1 ou 2x2, 2x2) o jogo deverá seguir o curso normal do segundo jogo, tendo prorrogação e disputa de pênaltis).

1.1- Caso ocorram 2 resultados iguais mais com vitórias para cada lado ex: 2x1 e 2x1 deverá ocorrer um terceiro jogo, em caso de ocorrer um empate durante o terceiro jogo a partida deverá seguir o percurso da prorrogação e penalte. (O mandante do terceiro jogo será por sorteio ou caso os treinadores entre em acordo para decidir o mandante).

2. Sobre a Regra de Força: Na competição os jogos serão realizados em até 111.9%*. *Esta é a força Limite que um time pode chegar na competição, não podendo ser ultrapassada durante a partida com substituições. Caso exista a violação desta regra, será aplicado W.O no jogo.

3. Sobre as Partidas combinadas: O Mandante da partida deverá procurar o visitante no privado do WhatsApp e combinarem um horário para jogarem.

3.1. Caso ambos não marquem os Jogos será computado WO para os 2.

3.2. Caso seja no Mata Mata serão ambos desclassificados.

3.3. Os Jogos não podem atrasar, com exceção de não haver horário (onde, o Mandante (por bom senso) deve inverter o mando neste caso). Caso não tenha horário disponível mesmo invertendo o mando de campo, aí sim o jogo será adiado para o dia seguinte.

3.4. Se os managers concordarem, os jogos poderão ser antecipados na segunda fase.

3.5- O horário das partidas deverão ser combinados e acordados por ambos os Managers.

ATENÇÃO: Havendo ilegalidades na partida: o manager deve disponibilizar print ou vídeos da partida para provar a ilegalidade. Caso tenha ocorrido alguma suspeita ou descumprimento da %, o manager deverá se comunicar em até 24hrs após a partida aos ADMs do Peleja's Cup.

ATENÇÃO: CASO SEJA DETECTADO MALANDRAGEM PARA OBTER GANHOS DESPORTIVOS NO JOGO DURANTE A PARTIDA, TAL COMO A SUBSTITUIÇÃO DE JOGADORES MAIS FORTES AUMENTANDO A % DO TIME POR MÁ FÉ NO DECORRER DA PARTIDA, O MANAGER EM QUESTÃO LEVARÁ W.O (3X0) NO MATA MATA.

CABERÁ AOS MODERADORES ANALISAR CASO A CASO SE OCORREU OU NÃO PREJUÍZO AO PLACAR DA PARTIDA, CABENDO UMA ADVERTÊNCIA UMA NOVA PARTIDA CASO AMBOS ACEITEM OU W.O.

4. Sobre as substituições:

4.1. É Permitido apenas 5 substituições durante a partida.

4.2. É permitido o número ilimitado de jogadores negativados.

4.3. Caso tenha um jogador expulso e o manager fizer uma substituição, será somada a % da equipe através dos 10 jogadores em campo. Exemplo: Expulso 1 MC de 100%, o manager poderá tirar um dr de 40%, e colocar em campo um jogador de até 140%. Esta regra não se aplica a jogador negativado, não podendo ser substituído um jogador negativado por outro com % positiva.

4.4. Caso o manager já tenha realizado as 5 substituições, e mesmo assim a equipe ter algum jogador machucado, o manager poderá colocar um atleta da mesma % do lesionado.

5. Sobre o Fair Play.

5.1. Não será tolerado Ofensas a membros participantes. Se a Administração perceber que algum Membro "passou dos limites", o mesmo será Excluído do Campeonato.

6. Sobre o calendário da competição.

6.1 Todos os jogos devem ser concluídos na DATA e HORÁRIO do calendário do Campeonato.

Exemplo: Jogo 1. Dia 12/05/21. A Partida deverá ser realizada até às 22:30 (Brasil) //1:30 (Europa) do dia 12/05/21.

6.2. As datas dos jogos serão postadas no site do campeonato.