

Rapport

La classe `RocketPokemonFactory` a été intégrée avec succès au projet et testée à l'aide de cas valides et invalides. Les tests ont confirmé que la classe gère correctement les indices valides en créant des Pokémon avec des noms et statistiques appropriés. Pour les indices invalides ou non définis, des comportements prédéfinis comme la création de "MISSINGNO" ou "Ash's Pikachu" avec des valeurs fixes ont été validés. Cependant, le test actuel ne couvre pas tous les cas, comme les indices négatifs ou non mappés, ce qui nécessite des ajouts pour améliorer la couverture.

Lors de la revue de code, des problèmes de performance ont été relevés, notamment dans la méthode `generateRandomStat`, qui effectue inutilement un million d'itérations. Une optimisation simple via `Random.nextInt()` suffirait. De plus, le mappage des noms de Pokémon (`index2name`) est incomplet, et la valeur fixe de l'IV pourrait être ajustée pour plus de réalisme. Malgré ces points, la classe est fonctionnelle, mais des optimisations et des tests supplémentaires sont recommandés pour garantir sa robustesse et son efficacité.

La classe `RocketPokemonFactory` présente plusieurs points positifs. Elle offre une implémentation robuste de la méthode `createPokemon`, permettant de générer des Pokémon avec des valeurs par défaut bien définies pour les indices spéciaux et non mappés.