

Binary	ASCII	Binary	ASCII	Binary	ASCII	Binary	ASCII
000 0000	<i>Ctrl- @</i>	010 0000	sp	100 0000	@	110 0000	`
000 0001	<i>Ctrl- A</i>	010 0001	!	100 0001	A	110 0001	a
000 0010	<i>Ctrl- B</i>	010 0010	"	100 0010	B	110 0010	b
000 0011	<i>Ctrl- C</i>	010 0011	#	100 0011	C	110 0011	c
000 0100	<i>Ctrl- D</i>	010 0100	\$	100 0100	D	110 0100	d
000 0101	<i>Ctrl- E</i>	010 0101	%	100 0101	E	110 0101	e
000 0110	<i>Ctrl- F</i>	010 0110	&	100 0110	F	110 0110	f
000 0111	<i>Ctrl- G</i>	010 0111	'	100 0111	G	110 0111	g
000 1000	<i>Ctrl- H</i>	010 1000	(100 1000	H	110 1000	h
000 1001	<i>Ctrl- I</i>	010 1001)	100 1001	I	110 1001	i
000 1010	<i>Ctrl- J</i>	010 1010	*	100 1010	J	110 1010	j
000 1011	<i>Ctrl- K</i>	010 1011	+	100 1011	K	110 1011	k
000 1100	<i>Ctrl- L</i>	010 1100	,	100 1100	L	110 1100	l
000 1101	<i>Ctrl- M</i>	010 1101	-	100 1101	M	110 1101	m
000 1110	<i>Ctrl- N</i>	010 1110	.	100 1110	N	110 1110	n
000 1111	<i>Ctrl- O</i>	010 1111	/	100 1111	O	110 1111	o
001 0000	<i>Ctrl- P</i>	011 0000	0	101 0000	P	111 0000	p
001 0001	<i>Ctrl- Q</i>	011 0001	1	101 0001	Q	111 0001	q
001 0010	<i>Ctrl- R</i>	011 0010	2	101 0010	R	111 0010	r
001 0011	<i>Ctrl- S</i>	011 0011	3	101 0011	S	111 0011	s
001 0100	<i>Ctrl- T</i>	011 0100	4	101 0100	T	111 0100	t
001 0101	<i>Ctrl- U</i>	011 0101	5	101 0101	U	111 0101	u
001 0110	<i>Ctrl- V</i>	011 0110	6	101 0110	V	111 0110	v
001 0111	<i>Ctrl- W</i>	011 0111	7	101 0111	W	111 0111	w
001 1000	<i>Ctrl- X</i>	011 1000	8	101 1000	X	111 1000	x
001 1001	<i>Ctrl- Y</i>	011 1001	9	101 1001	Y	111 1001	y
001 1010	<i>Ctrl- Z</i>	011 1010	:	101 1010	Z	111 1010	z
001 1011	<i>Ctrl- [</i>	011 1011	;	101 1011	[111 1011	{
001 1100	<i>Ctrl- \</i>	011 1100	<	101 1100	\	111 1100	
001 1101	<i>Ctrl-]</i>	011 1101	=	101 1101]	111 1101	}
001 1110	<i>Ctrl- ^</i>	011 1110	>	101 1110	^	111 1110	~
001 1111	<i>Ctrl- _</i>	011 1111	?	101 1111	_	111 1111	del