## Redes Móveis (CPS 867) Parte 1

## COPPE I

José Ferreira de Rezende rezende@land.ufrj.br

Programa de Engenharia de Sistemas e Computação COPPE / UFRJ

© 2016 - Rezende

## Ementa do Curso

## COPPE I

- introdução
- redes ad hoc (MANET), redes de sensores (WSN), redes em malha (WMN), redes tolerantes a atrasos e desconexões (DTN), redes subaquáticas e redes veiculares (VANET)
- rádios cognitivos
- QoS e roteamento
- controle de acesso ao meio, de topologia, de potência e de taxa
- escalonamento de enlaces
- mobilidade IP e TCP móvel
- simulação e experimentação

## Bibliografia do Curso

## COPPE

- Rappaport, T. S., "Wireless Communications: Principles and Practice", Prentice Hall, 2001.
- Jain, Raj, "The Art of Computer Systems Performance Analysis", John Wiley & Sons, 1991.
- Le Boudec, J.-Y., "Performance Evaluation of Computer and Communication Ssytems", EFPFL Press, 2010.
- · artigos na área

## 10/11 Aulas

## COPPE

- 10/3 Intro + Camada Física
- 17/3 Enlace + Simuladores
- 24/3 802.11
- 31/3 Rádios Cognitivos
- 07/4 Roteamento e Escalonamento de Enlaces
- 14/4 Apresentação Teórica
- 28/4 IP Móvel e TCP em Redes sem Fio
- 05/5 SDN
- 12/5 Virtualização em Redes Sem Fio
- 19/5 Folga
- 09/6 Apresentação do Trabalho Prático

## Avaliação do Curso

## COPPE =

- 1 apresentação (40%) 14/4
  - pesquisa bibliográfica no assunto escolhido
  - 40 minutos
  - aprovação dos assuntos 17/03
    - INFOCOM, MOBICOM, MOBIHOC, GLOBECOM, ICC, SIGCOMM
    - www.periodicos.capes.gov.br
- 1 trabalho prático (40%) 09/6
  - trabalho no assunto escolhido
  - avaliação de desempenho (simulação, modelo matemático ou experimentação real)
- 2 mini-trabalhos (20%)

## Trabalhos em 2015

- Daniel (28/04)
  - HetNets/5G
- Daniel (28/04)
  - Energia/Taxa
- Gabriela (28/04)
  - Modelos Analíticos Epidemiológicos
- Fabio (30/4)
  - SDN/WiFi/+Genérico
- Nilton (30/4)
  - Escalonamento/Modelo de Perda

## Trabalhos em 2011 anomalia de desempenho do 802.11 Heusse, M., Rousseau, F., Berger-Sabbatel, G. and Duda, A. "Performance anomaly of 802.11b" IEEE INFOCOM 2003, March 2003. vazão agregada/individual de fluxos TCP em função do número de nós. TCP em redes 802.11 com modelo de perdas Bai, H. and Atiquizaman, M. "Error modeling schemes for fading channels in wireless communications: A survey" IEEE Communications Surveys & Tutorials, 2003. Cardoso, K. V., and de Recende, J. F. "Accurate Hidden Markow Modeling of Packet Losses in Indoor 802.11 Networks", in IEEE Communication Letters, June 2009. vazão de um fluxo TPC (differentse versões) em função de parâmetros do modelo. • descoberta de rotas nos modos pró-ativo e reativo 802.11s (HWMP) Cornils, M., Bahr, M. and Gamer, T. "Simulative analysis of the Hybrid Wireless Mesh Protocol (HWMP)" European Wireless Conference, April 2010. tempo médio de descoberta de rota em função da densidade de nós (grau invariável).

adaptação de taxa em redes 802.11 densas

— Cardoso, K. V. and de Rezende, J. F. "Adaptação Automática de Taxa em Redes 802.11 Densas", in XXVI Simplois Drasileiro de Redes de Computadores , Maio de 2008. vazão agregada de fluxos UDP em função do número de estações (diferentes mecanismos de adaptação)

COPPE I

## Trabalhos em 2012 COPPE TCP em redes 802.11 com modelo de perdas comparação do desempenho de redes 802.11 na banda ISM e na banda de TV - L. Simic, M. Petrova and P. Mahonen, "Welf, but not on Steroids: Performance Analysis of a Wi-Fi-like Network Or TWWS under Realistic Conditions", ICC 2012. - wazão agregada de fluxos ITC em função do aumento do número de pares de comunicação dentro de uma região. ptação de taxa em redes 802.11 densas Cardoso, K. V. and de Rezende, J. F. "Adaptação Automática de Taxa em Redes 802.11 Densas", in SBRC 2008. vazão agregada de fluxos UDP em função do número de estações (diferentes mecanismos de adaptação)

## Trabalhos em 2013 COPPE • iniustica em redes em malha 802.11 1. Lee, I. Yeon, "Achieving throughput fairness in Wireless Mesh Networks based on IEEE 802.11," MASS 2008. findice de justiça da vazão individual de fluxos TCP em função do número de fluxos escolhidos aleatoriamente em uma WMN vazão agregada de fluxos TCP em função do aumento do número de pares fora da zona de deteccão de nortadora comparação do desempenho de redes 802.11 na banda ISM e na banda de TV L. Simic, M. Petrova and P. Mahonen, "Wi-Fi, but not on Steroids: Performance Analysis of a Wi-Fi-like Network Operating in TVWS under Realistic Conditions", ICC 2012. vazão agregada de fluxos TCP em função do aumento do número de pares de comunicação dentro de uma região associação em redes heterogêneas - Andrews, J.G., "Seven ways that HetNets are a cellular paradigm shift," IEEE Communications Magazine, March 2013 vazão agregada de download de fluxos TCP em redes infra-estruturadas 802.11 em função do número de canais para diferentes critérios de associação

## Capítulo I Introdução às Redes Sem Fio

## Vantagens das Redes Sem Fio

- permite a mobilidade dos equipamentos
  - escritórios, campus, cidade, estradas, ...
- ausência de cabos

COPPE

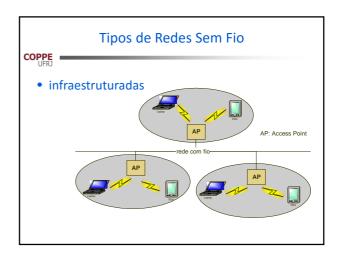
- diminuição de custos de infra-estrutura
  - cabeamento, conectorização, etc.
- estética (p. ex. edifícios históricos)
- flexibilidade
  - emissores e receptores podem ser colocados em qualquer lugar
- redução no tempo de instalação
  - redes temporárias: feiras, exposições, etc.
- instalação em áreas de difícil cabeamento • p. ex. edifícios com presença de amianto
- fácil planejamento
  - redes ad hoc não exigem planejamento algum

## Desvantagens e Dificuldades encontradas nas Redes Sem Fio

- baixa Qualidade de Serviço (QoS)
  - baixa banda passante (algumas centenas de Mbps)
  - altas taxas de erro e atrasos (controle de acesso ao meio)
- maior custo dos dispositivos
- efeitos da mobilidade
  - endereçamento e roteamento
- restrições no uso de frequências (regulação governamental)
- interferência e ruído
  - vulnerabilidade a ruídos atmosféricos e transmissões de outros sistemas: interferência *inward* e *outward*

## Desvantagens e Dificuldades encontradas nas Redes Sem Fio

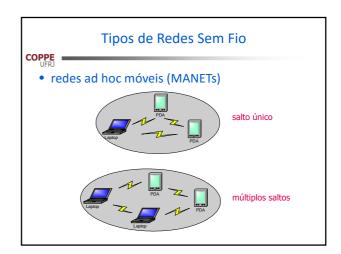
- capacidade da rede essencialmente limitada
  - o aumento do número de enlaces aumenta a interferência
     capacidade decresce com N<sup>1/2</sup>
- consumo de energia: equipamentos móveis
- segurança
  - privacidade, jamming
- aspectos ligados à instalação
- cobertura, testes de propagação
- riscos à saúde



## Rede Infraestruturada

## COPPE

- toda comunicação ocorre entre as estações cliente e o ponto de acesso (AP) exemplo: redes celulares (AP = estação base ou ERB)
- APs servem como pontes para outras redes
- projeto mais simples
  - toda funcionalidade nos APs
- diferentes esquemas de acesso ao meio com ou sem colisão
- perda de flexibilidade
  - não funcionam em caso de catástrofes
- exemplos
   802.11, 802.16 (WiMax), redes de telefonia



## Redes Ad Hoc

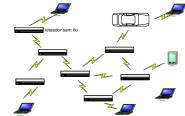
## COPPE •

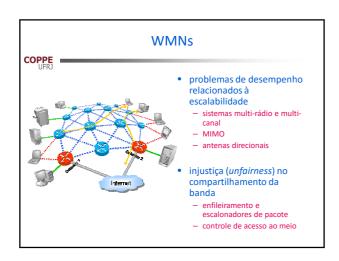
- comunicação direta entre as estações móveis
- comunicação entre 2 nós somente é possível
  - se eles estão dentro do alcance um do outro, ou
  - se um outro nó pode reencaminhar a mensagem
- maior complexidade nos nós
  - mecanismos de controle de acesso ao meio distribuídos
  - roteamento ad hoc
- fornece uma maior flexibilidade
  - reuniões inesperadas, treinos militares, catástrofes.
- exemplos: Bluetooth, 802.11 e LTE (D2D)

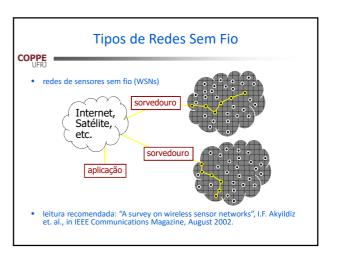
## Tipos de Rede Sem Fio

## COPPE

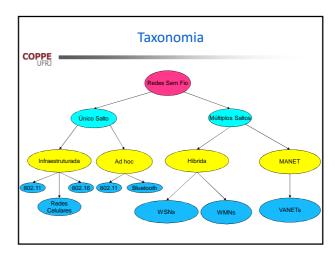
- redes em malha sem fio (WMNs)









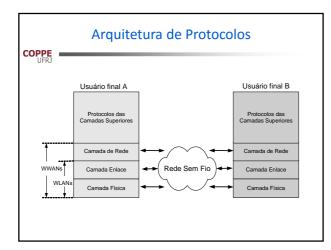


Redes em Malha versus Ad Hoc	
Redes Ad Hoc Móveis	WMNs
• múltiplos saltos	• múltiplos saltos
• nós móveis	• nós móveis e fixos
sem nenhuma infraestrutura	maior parte de infraestrutura
tráfego usuário-usuário	tráfego usuário-gateway

Redes em Malha versus Redes de Sensores	
WSNs	WMNs
<ul> <li>baixa banda passante (dezenas de kbps)</li> </ul>	<ul> <li>maior banda passante (&gt;1Mbps)</li> </ul>
• na maioria: nós fixos	• nós móveis e fixos
<ul> <li>questão chave: consumo de energia</li> </ul>	• não limitado em energia
<ul> <li>recursos limitados</li> </ul>	<ul> <li>capacidade é um aspecto chave</li> </ul>
tráfego usuário-gateway	<ul> <li>tráfego usuário-gateway</li> </ul>

# Redes Veiculares (VANETs) Variação de MANETs com possível capacidade de DTN principal objetivo/motivação: segurança nas estradas tipos de comunicação V2V frequentes mudanças topológicas multicast e broadcast encaminhamento em múltiplos saltos ineficiente em redes esparsas ou pouco densas V2R custo adicional facilita a troca de informações entre veículos V2I deve ser adaptada às características das redes veiculares tecnologia: 802.11p

## Capítulo II Camada Física e de Enlace



# COPPE UFR) • camada Física - provê a transmissão de bits através de um canal de comunicação: multiplexação, modulação, codificação e espalhamento no espectro - controle de potência • camada de Enlace - garante a sincronização, o controle de acesso ao meio e o controle de erro entre duas entidades, o encaminhamento de quadros • camada de Rede - provê o roteamento de pacotes da fonte ao destino passando por diversas(os) redes físicas/nós - roteamento em redes móveis ad hoc, redes em malha, redes de sensores e em redes DTN

## Camada Física

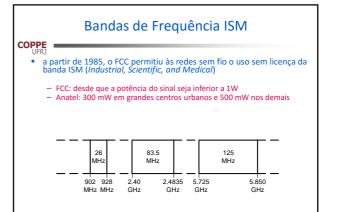
## 

Classificação dos Meios de Transmissão

## Tecnologias de transmissão: rádio

## COPPE

- usado na maioria das redes
- GSM (900, 1800 e 1900 MHz), IEEE 802.11 e Bluetooth (2.4 GHz), IEEE 802.11a (5 GHz)
- · vantagens:
  - pode cobrir grandes áreas e penetrar obstáculos
  - maiores taxas de transmissão
- desvantagens:
  - sofre e provoca interferências
  - poucas faixas de frequência são livres de licença e aquelas disponíveis não são as mesmas em todo o mundo



### Sinal

## COPPE

- representação física dos dados
- a camada física é responsável pela conversão dos dados (bits) em sinais e vice-versa
- pode ser representado no domínio do tempo
  - analógico intensidade do sinal varia suavemente no tempo
  - digital intensidade do sinal mantém um nível constante por um período de tempo e então muda para um outro nível constante
  - periódico sinal digital ou analógico cujo padrão se repete no tempo: s(t +T) = s(t), onde T é o período do sinal
    - onda senoidal: s(t) = A sin(2πft + Φ)
- ou no domínio da frequência

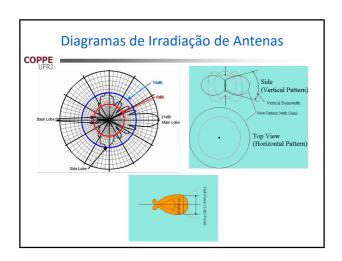
## Sinal no Domínio da Frequência

## COPPE

- qualquer sinal eletromagnético consiste em uma coleção de sinais analógicos periódicos (ondas senoidais) em diferentes amplitudes, frequências e fases
- conceitos
  - frequência fundamental quando todos os componentes de frequência de um sinal são múltiplos de uma frequência, ela é chamada de frequência fundamental
  - espectro faixa de frequências que um sinal contém
  - banda passante absoluta largura do espectro do sinal
  - banda passante efetiva (banda passante) faixa estreita de frequência que contém maior parte da energia do sinal

### Domínio da Frequência COPPE • · todo sinal tem uma tempo representação equivalente no domínio da frequência transformada de Fourier · componente DC infinitos componentes com diferentes amplitudes e frequências múltiplas da frequência fundamental amplitude (harmônicos) no entanto, ou o meio de transmissão limita o número de harmônicos ou harmônicos são filtrados frequência

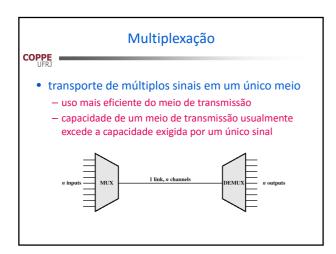
# COPPE URI condutor elétrico ou um sistema de condutores transmissão – irradia energia eletromagnética no espaço recepção – coleta a energia eletromagnética do espaço tipos de antenas antena isotrópica (ideal): irradia potência igualmente em todas as direções antenas dipolo composta de duas peças de tamanho ¼ do comprimento de onda dispostas em linha reta e alimentadas pelo meio do dipolo antena omnidirecional antenas direcionais antenas direcionais setorizadas ganho da antena potência de saída, numa dada direção, comparada com aquela produzida por uma antena omnidirecional perfeita (isotrópica) em qualquer direção expresso em dBi

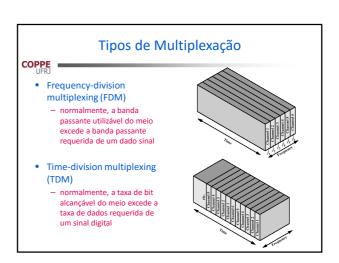


## Padrões de Irradiação

### COPP

- representação gráfica das propriedades de irradiação de uma antena
- mostrados na forma de cortes em duas dimensões
- largura do feixe
  - medida da diretividade de uma antena
- padrão de recepção
  - equivalente ao padrão de irradiação de transmissão





## Modulação do Sinal

## COPPE

- preparo do sinal para a transmissão
- sistema que recebe duas entradas (informação e portadora) e fornece um sinal de saída que será utilizado no transporte da informação em ondas de rádio
- modulação digital
  - conversão do dado digital num sinal analógico
  - amplitude (ASK), frequência (FSK), fase (PSK) e amplitude+fase (QAM)

# Modulação Digital COPPE UFR • a variação no tempo dos parâmetros A, f e Φ pode ser usada para representar os dados — (a) A = 1, f = 1 Hz e Φ = 0 — (b) amplitude: A=0.5 — (c) frequência: f = 2 — (d) Φ = pi/4 radianos (45°) • 2π radianos = 360° = 1 período Figure 23 3(3) = A sin (2 /f + 6)

## Modulação Digital

• amplitude-shift keying (ASK)

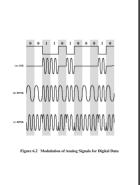
$$s(t) = \begin{cases} A \cos(2\pi f_c t) & \text{binary} & 1\\ 0 & \text{binary} & 0 \end{cases}$$

• frequency-shift keying (FSK)

$$s(t) = \begin{cases} A\cos(2\pi f_1 t) & \text{binary } 1\\ A\cos(2\pi f_2 t) & \text{binary } 0 \end{cases}$$

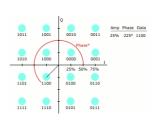
• phase-shift keying (PSK)

$$s(t) = \begin{cases} A\cos(2\pi f_c t) & \text{binary } 1\\ A\cos(2\pi f_c t + \pi) & \text{binary } 0 \end{cases}$$



## Quadrature Amplitude Modulation (QAM)

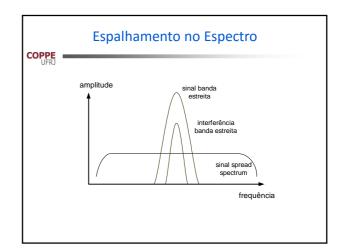
- combinação de ASK e PSK
- ex.: 16-QAM (4 bits por símbolo)



## Espalhamento no Espectro (spread spectrum)

## COPPE

- espalha a potência do sinal numa larga faixa de frequência
  - desperdiça banda mas ganha no desempenho sinal-ruído
  - interferências são na sua maioria de banda estreita
  - interferem somente numa pequena faixa do sinal
- permite o compartilhamento da mesma faixa de frequência por vários usuários (multiplexação CDMA)
- privacidade
- dois métodos
  - Frequency Hopping Spread Spectrum (FHSS)
  - Direct Sequence Spread Spectrum (DSSS)



## Frequency Hopping Spread Spectrum (FHSS)

## COPPE =

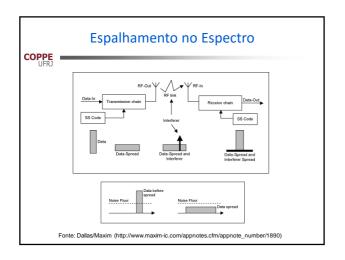
- modulação com uma portadora que salta de frequência em frequência em função do tempo em uma larga faixa

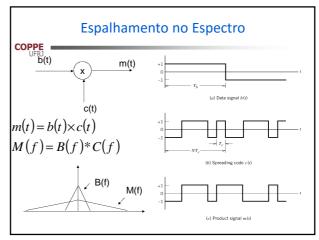
  - código de salto determina quais freqüências serão utilizadas e a ordem
     um sinal de banda estreita somente interfere se estiver transmitindo na mesma freqüência num mesmo instante
- recomendação do FCC para a banda de 2.4 GHz
  - 75 ou mais frequências por canal e um tempo máximo de permanência em cada frequência (dwell time) de 400ms
- permite que vários rádios operem na mesma banda desde que utilizem códigos ortogonais
  - exige uma coordenação dos transmissores, ou

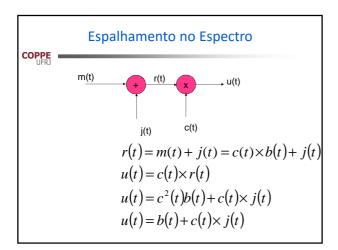
  - alguns produtos permitem a escolha de códigos de salto através de software

## Direct Sequence Spread Spectrum (DSSS)

- combinação (operação XOR) de um sinal digital com uma sequência de bits (pseudo-noise ou chipping sequence) de mais alta taxa
  - envio de uma següência de bits para cada bit de dado
    - a própria seqüência (bit 0) ou o seu complemento (bit 1)
  - uma escolha apropriada da seqüência de bits faz com o que o sinal resultante seja espalhado
  - o número de bits (ou chips) da seqüência (ou fator de espalhamento) determina a banda passante do sinal resultante
    - IEEE 802.11: sequência com 11 chips
- mais caro e maior consumo de energia
- atinge maiores taxas: p.ex. IEEE 802.11b 11 Mbps







## Capacidade de Shannon COPPE C = B log<sub>2</sub> (1+SNR) B = banda passante do sinal SNR = relação sinal-ruído representa a capacidade teórica máxima que pode ser atingida na prática, taxas bem inferiores podem ser alcançadas assume apenas ruído branco (térmico) ruído impulsivo, atenuação e atrasos não são levados em conta

## Razão Sinal-Ruído (SNR)

## COPPE I

- razão da potência do sinal e da potência do ruído presente num determinado ponto da transmissão
- normalmente, medida no receptor e expressa em dB

$$(SNR)_{dB} = 10 \log_{10} \frac{\text{potência do sinal}}{\text{potência do ruído}}$$

- um alto SNR significa uma alta qualidade do sinal
- estabelece um limite superior na taxa de dados alcançável

## SNR por bit

COPPE

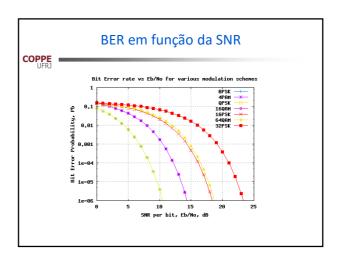
 razão entre a energia por bit (Eb) pela densidade espectral do ruído por Hertz

$$\frac{E_b}{N_0} = \frac{S/R}{N_0} = \frac{S}{kTR}$$

- a taxa de erro de bit (BER) de um sinal digital é uma função de Eb/N0
  - quando a taxa de bit R aumenta, a potência do sinal transmitido deve aumentar para manter o Eb/NO desejado

## Lei de Shannon

- um aumento na banda passante permite um aumento na capacidade
- um aumento na taxa de dados aumenta a taxa de erro de bits
- um aumento na SNR diminui a taxa de erro de



## Decibel

## COPPE

- unidade usada para expressar diferenças relativas na potência do sinal
  - dB = 10 log (P1/P2)
- o uso de logaritmo como unidade de medida é útil pois:
  - a potência do sinal tende varrer várias ordens de grandeza
  - perdas e ganhos na atenuação do sinal podem ser expressos através de adições e subtrações
- valores absolutos de potência
  - dBm: em relação a 1mW
     0 dBm => P = 1mW
  - dBW: em relação a 1W

## Exercício

## COPPE

- a potência do sinal alvo recebido é de 1x10<sup>-3</sup> mW, o ruído de fundo é de -100 dBm e a interferência é de 9x10<sup>-10</sup> mW. Qual é a SINR desse sinal?
  - $-\sin a = 1x10^{-3} \text{ mW} = > -30 \text{ dBm}$
  - $\text{ruído} = -100 \text{ dBm} => 1 \times 10^{-10} \text{ mW}$
  - interferência + ruído = 10<sup>-9</sup> mW => -90 dBm
  - -SINR (dB) = -30 dBm (-90 dBm) = 60 dB

## Desvanecimento do Sinal

## COPPE =

• propagação multipercurso, sombreamento (shadowing) por bloqueio do sinal, mudanças de posição ou direção da antena e obstáculos que se movem causam grandes flutuações na potência do sinal

## Desvanecimento do Sinal

- Fast fading
  - desvanecimento rápido do sinal
  - uma sequência de símbolos podem ser afetados
  - ex. canais de rádio móveis
- Slow fading
  - desvanecimento lento do canal
  - mudanças atmosféricas e topográficas
  - variações na potência média do sinal recebido
- Flat fading (non-selective)
  - atenuação que atua sobre toda a banda passante do sinal
  - todos os componentes de frequência são afetados igualmente

## Desvanecimento do Sinal (cont.)

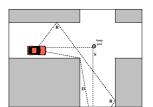
## COPPE

- · Selective fading
  - atenuação que ocorre sobre uma porção da banda passante do sinal provocando uma distorção
  - apenas um conjunto de frequências do canal é afetado pelo desvanecimento
- · Rayleigh fading
  - distribuição que descreve o desvanecimento instantâneo provocado pelo múltiplo percurso quando não existe um sinal dominante
- Ricean fading
  - distribuição que descreve o desvanecimento instantâneo quando existe um sinal preponderante

## Propagação em Presença de Obstáculos

### COPPI

- reflexão: objetos maiores do que o comprimento de onda
- refração: mudança de direção causada por penetração em meio de diferente densidade
- difração: obstrução por superfícies irregulares
- espalhamento: grande quantidade de pequenos objetos



## Propagação Multipercurso

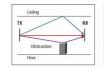
## COPPE

- superposição no receptor de múltiplos sinais espalhados no tempo
  - sinais refletidos sofrem diferentes atrasos de propagação
  - efeitos construtivos e destrutivos das ondas multipercurso

## Efeitos da Propagação Multipercurso

## COPPE

- múltiplas cópias de um sinal podem chegar em diferentes fases
  - se as fases se adicionam destrutivamente, o nível de sinal relativo ao ruído decresce tornando a deteccão mais difícil
- Interferência Inter-Símbolos (ISI)
  - uma ou mais cópias atrasadas de um pulso podem chegar ao mesmo tempo que o pulso primário de um bit subsequente





## Componentes dos Modelos de Desvanecimento

## COPPE

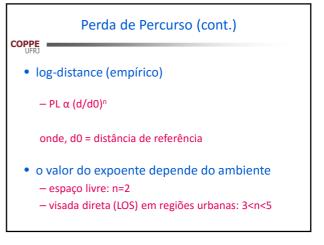
- perda de percurso (path loss)
- slow (ou long-term) fading ou log-normal fading
- fast (ou short-term) fading ou Rayleigh fading

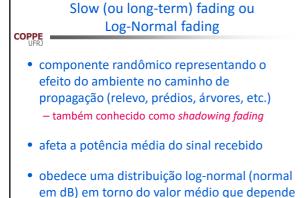
## Perda de Percurso (Path Loss ou Large-Scale Path Loss)

## COPPE

- componente determinístico que depende da distância entre o transmissor e o receptor
  - decaimento logarítmico
- modelos de propagação teóricos ou empíricos predizem a potência média do sinal recebido para grandes distâncias
  - usados para estimar a área de cobertura do rádio
  - espaço livre (Free Space), terreno plano (TwoRayGround), Log-distance (empírico)

# Perda de Percurso (cont.) COPPE • normalmente expressa em dB - PL(dB) = 10 log Pt/Pr • no espaço livre: - Pr = Pt\*Gt\*Gr\*lambda/(4\pi)^2 \* L \* d^2 onde, d >> df • reflexão no solo (2RG): - Pr = Pt\*Gt\*Gr\* ht² hr² / d4





da distância



