LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO AVANÇADA OITAVO TRABALHO PRÁTICO -- TRANSFORMAÇÃO DE MATRIZES EM GRAFOS --

Problema do Labirinto 2. Neste trabalho vamos continuar resolvendo o problema do labirinto (exercício 7) só que agora usando grafos. Da mesma forma que o trabalho 7, vamos ler uma matriz de números 0's e 1's, onde o número 0 indica caminho aberto e o número 1 indica caminho fechado.

As informações do labirinto devem ser passadas por um arquivo de entrada (argv[1]). A primeira linha deve conter as dimensões da matriz da seguinte forma:

```
<linhas>\t<colunas>\n
```

Em seguida deve ser lido a matriz que representa o labirinto. No arquivo deve estar uma linha por vez, da seguinte forma:

```
<valor 1,1>\t<valor 1,2>\t ... \t<valor 1,N>\n
<valor 2,1>\t<valor 2,2>\t ... \t<valor 2,N>\n
. . .
<valor M,1>\t<valor M,2>\t ... \t<valor M,N>\n
```

Após ler a matriz de entrada, você deverá transformar essa matriz em um grafo não-direcionado, isto é, se o nó A está ligado ao nó B, então necessariamente o nó B está ligado ao nó A. A saída deve ser no formato "lista de adjacência", da seguinte forma:

```
<Nó 0>:\t<nó N01>\t<nó N02>\t ... \t<nó N0x>
<Nó 1>:\t<nó N11>\t<nó N12>\t ... \t<nó N1y>
...
<Nó k>:\t<nó Nk1>\t<nó Nk2>\t ... \t<nó Nkz>
```

EXEMPLO

Aqui é só um exemplo e você deverá testar com outros valores.

Supondo que o labirinto seja uma matriz de dimensões 7x6 (7 linhas e 6 colunas), cujos valores sejam:

0	1	1	1	1	1
1	0	0	0	1	1
1	0	0	0	0	1
1	0	1	0	0	1
1	1	1	0	0	1
1	0	0	0	0	1
1	1	1	1	1	0

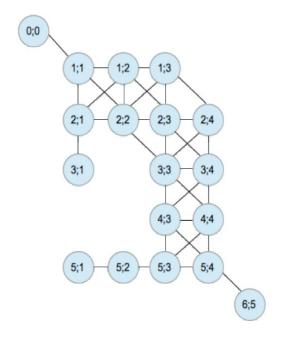
Nesse caso, a entrada deve ser:

7	6				
0	1	1	1	1	1
1	0	0	0	1	1
1	0	0	0	0	1
1	0	1	0	0	1
1	1	1	0	0	1
1	0	0	0	0	1
1	1	1	1	1	0

A saída deve ser um grafo com o seguinte formato (lista de adjacência):

```
0 0: 1 1
           1_2
                 2_1
1 1: 0 0
                       2_2
                       2 2
           1 3
                 2 1
                            2 3
1 2: 1 1
                 2 3
           2 2
                       2 4
1 3: 1 2
2_1: 1_1
           1 2
                 2_2
                 1_3
2_2
3_3
2 2: 1 1
           1 2
                      2_1
                            2_3
3_3
           1_3
2_3
                      2_4
3_4
2 3: 1 2
2 4: 1 3
3 1: 2 1
3 3: 2 2
           2_3
                 2 4
                      3 4
                           4 3
                                  4 4
3_4: 2_3
                 3 3
4_3: 3_3
           3_4
                 4_4
                      5_3
                            5 4
           3_4
                 4 3
                       5 3
                            5 4
4 4: 3 3
5 1: 5 2
5 2: 5 1
           5_3
5 3: 4 3
           4 4
                 5_2
                       5 4
5 4: 6 5
6 5: 5 4
```

Neste trabalho basta gerar o grafo na representação acima, mas a representação gráfica do grafo acima é:



- - -

Este trabalho deve ser entregue no dia 20/06/2014. Entretanto, vou liberar a entrega até a data máxima de 23/06/2014 (segunda) até meia-noite.

IMPORTANTE! Após esta data, o trabalho não será mais aceito.

Envie também alguns testes que você tenha feito, tanto as entradas quanto as saídas. Para gerar a saída em arquivos, você pode redirecionar a saída. Por exemplo:

lpav_tp8 entrada.txt > saida.txt

O trabalho deve ser possível ser compilado pelo GCC e executado no Linux.

Envie para o professor (xbarretox@gmail.com) e o monitor (marrco.santos@gmail.com).

Coloque no assunto: [LPAV-TP08].