

Paradigmas da Programação Prática-Laboratorial 16 Interfaces Gráficas (GUI)

Exercício Contador de Cliques

Pretende-se uma aplicação que conte o número de cliques num botão de comando e que tenha a seguinte interface gráfica:



Assim:

- 1. Crie um esboço da interface gráfica. Identifique cada componente utilizado (e.g., *JButton*) e o respetivo identificador a usar no código da aplicação. O esboço deve também referir o gestor de posicionamento de cada um dos painéis utilizados.
- 2. Implemente o código da aplicação.
- 3. Crie e execute um ficheiro executável da aplicação (.jar).