

Flow 3: Byg en app

Projektbeskrivelse

I 1. semester flow 3, har vi skulle udarbejde en prototype til en mobil app.

App'en skulle udvikles for en virksomhed eller organisation, hvor vi har skulle forestille os, at de ønskede at gå på markedet med et produkt eller en service, hvor samspillet med ét eller flere af FN's verdensmål er et væsentligt element i produktets kvalitet for kunden.

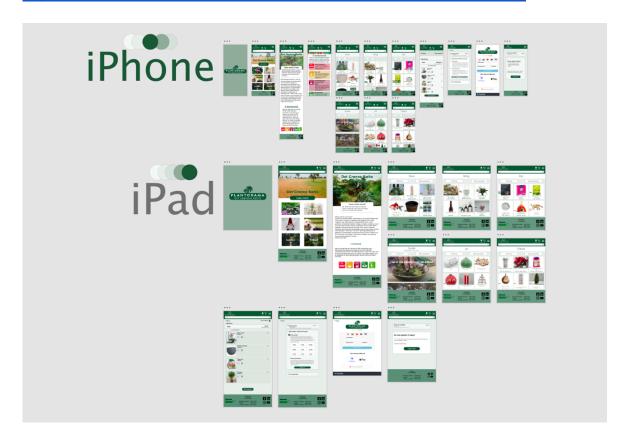
Din oprindelige løsning, både produkt og skriftlig dokumentation

Vi valgte at vælge virksomheden "Plantorama", hvor app'en skulle være en tilhørende webshop for virksomheden. Ved at benytte sig af appen, vil man for hvert køb, plante ét træ i Nordafrika. Der er fokus på 5 forskellige verdensmål, klimaindsats, afskaf fattigdom, stop sult, anstændige job og økonomisk vækst og livet på land.

Heri fremgår der en skriftlig dokumentation, samt link til app'ens prototype. file:///Users/frejajohansen/Downloads/app.remake.pdf

Link til prototypen i Adobe XD

https://xd.adobe.com/view/a28c5abc-46a2-4530-9dc7-64390f8e7b1d-f7df/





En forbedret løsning ("remake") med forklaring og begrundelser af forbedringer

Ud fra vores feedback, fandt vi hurtigt ud af, at vi havde misforstået hvordan man bruger og benytter sig af en af brugertestsne, 'kortsorterings-testen'. Derfor har vi nu fået rettet i vores rapport, hvori den rigtige benyttelse af brugertests fremgår. Det er blevet rettet nu:

Link til opdateret rapport, inkl. "remake".

file:///Users/frejajohansen/Downloads/flow3remake.pdf

Derudover, så vi har ikke set nogen grund til at ændre i appen, da vores feedback kun var ros for layout og funktioner på baggrund af at det var en prototype.

Refleksion over egen læring

Igennem flowet har jeg lært forskellen på en app og websites opbygning og struktur, samt designprincipper, konceptudvikling og forskellige brugertests til at se, om det man har arbejdet flere timer på, også fungerer for andre. Derudover har jeg haft mulighed for at udforske Adobe XD på flere forskellige måder, ved dens funktioner og hvad den ellers kan, udover at skitsere et portfolio.