

Freja Englund Brøndal

Spil navn:

Dust Bunny Madness

Pitch

I "Dust Bunny Madness" skal du hjælpe monsteret (som bor under drenges seng) med af fange onde nullermænd, men pas på for drengens yndlingsbamser falder også ned. Fanger du 2 bamser dem mister du et liv. Fang 10 nullermænd og vind spillet.

1 nullermand = 1 point

2 bamser = mister 1 liv

Stil

Jeg vil gerne arbejde ud fra Tow Dots spils grafiske stil. Med stærke farver og (forhåbentlig) skygger som skaber dybde og perspektiv.

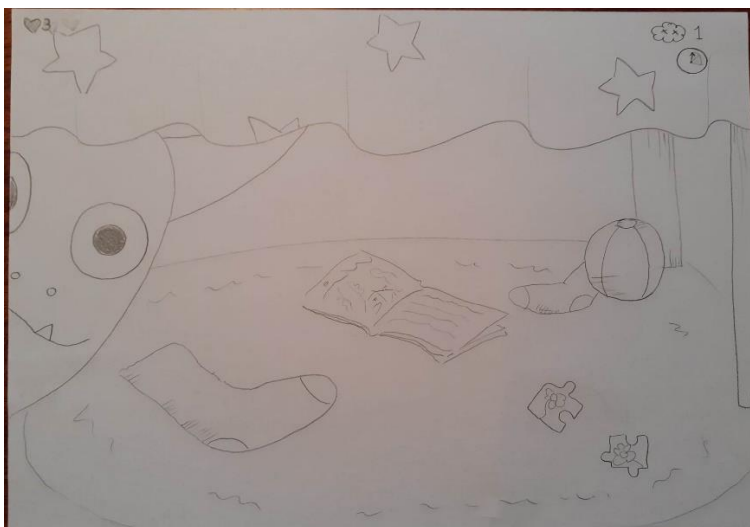




Forsiden og præsentation af spil med problematikken – *hjælp monster med at fange onde nullermænd fra under drengens seng.*

Her er alle de vigtige figurerne, som fortæller spillets historie.

Nullermænd og Monster er de vigtigste, derefter er drenge som en lille sidekarakter med sin stjerne dyne som vil gå igen i spillet.



Her er spil siden. Monsteret titter frem der er rod og legetøj under sengen. Liv er illustreret ved et hjerte med antal ved siden af. Man får point efter "døde" nullermænd(højre). Tiden tælles ved urskive.



Nu skal der fanges nullermænd!

Pas på! Der falder også bamser ned, klikker du på for mange dør du. Når du klikker en nullermænd, snurre den og forsvinder. Bamsen sløres ud af billedet.

Klik på 10 nullermænd og vind!



Du har fuldført!

Prøv igen



Du har tabt!

Prøv igen