# Programmazione Avanzata e parallela

Lezione 16

# Multithreading con OpenMP

### Task, riduzioni, cicli innestati

- Riduzione per i cicli
- Come gestire cicli innestati
- Parallelismo per task

- Un pattern comune sui cicli for è quello di accumulare un valore in una variabile condivisa:
  - Somma di tutti gli elementi del vettore
  - Trovare se almeno uno/tutti degli elementi del vettore rispettano una condizione
- Per fare questo solitamente si usa una variabile che viene aggiornata ad ogni iterazione del ciclo:
  - e.g., sum += a[i]

- In casi come questo usare #pragma omp parallel for non va bene: c'è una variabile che è acceduta in scrittura da tutti i thread
- Soluzione "a mano"
  - Creare una variabile locale per ogni thread che tiene la somma parziale
  - Alla fine del ciclo for calcolare la somma totale aggiungendo le somme parziali ad una variabile condivisa (proteggendola in una sezione critica)

- Questa pattern di soluzione è comune (e non solo per la somma) ed è quindi gestibile in modo automatico da OpenMP
- Per effettuare una riduzione (ovvero per combinare i risultati intermedi) su una specifica variabile usiamo #pragma omp for reduction(op : var) dove:
  - "op" è l'operazione, una tra: +, -, \*, &, |, ^, &&, ||
  - "var" è la variabile (usata all'interno del loop) su cui effettuare la riduzione

- Stiamo dicendo che calcoleremo (per ogni iterazione del ciclo) un valore cha verrà combinato con var tramite l'operazione op
- Esempio:
   #pragma omp for reduction(+: sum)
   for (int i = 0; i < n; i++) {
   sum += v[i];
   }</pre>
- OpenMP creerà in automatico le "somme parziali" (locali a ogni thread) ed effettuerà la somma finale in automatico (una copia "locale" di sum verrà creata in automatico)

- Ci sono alcune limitazioni perché questo funzioni.
- Nel corpo del metodo solo le seguenti forme di costrutti riguardanti var sono supportate:
  - var = var op expr (expr non deve dipendere da var)
  - var = expr op var
  - var op= expr
  - var++; var--; ++var; --var; (solo per operatori + e -)

- Solitamente è sufficiente inserire #pragma omp parallel for solo per il ciclo più esterno
- In questo caso le iterazioni del ciclo esterno sono divise tra più thread, questo non vale per le iterazioni interne
- Se abbiamo 4 thread e i = 0,...,n-1 (ciclo esterno) mentre j = 0,...,m-1 (ciclo interno), parallelizzando il ciclo esterno otteniamo la seguente divisione degli indici:
- Thread 0: (0,0), (0,1), ..., (0,m) seguito da (4,0), (4,1), ..., (4,m), etc

#### Chi esegue

```
#pragma omp parallel for
   for (int i = 0; i < 4; i++) {
     for (int j = 0; j < 5; j++) {
        f(i,j);
     }
                                        f(0,2)
                        f(0,0)
                                f(0,1)
                                                f(0,3)
                                                        f(0,4)
            Thread 0:
                                        f(1,2)
                                                f(1,3)
                                                        f(1,4)
                                f(1,1)
                        f(1,0)
            Thread 1:
                        f(2,0)
                                f(2,1)
                                        f(2,2)
                                                f(2,3)
                                                        f(2,4)
            Thread 2:
                                f(3,1)
                                        f(3,2)
                                                f(3,3)
                                                        f(3,4)
                        f(3,0)
            Thread 3:
```

- Se il ciclo esterno è molto corto potremmo parallelizzare il ciclo interno...
- ...ma ogni iterazione del ciclo esterno ha un momento in cui tutti i thread si aspettano
- Perchè?
  - Le iterazioni del ciclo esterno avvengono in modo sequenziale
  - Quindi prima di proseguire dobbiamo aspettare la del ciclo interno (che avviene in parallelo)

#### Chi esegue

```
for (int i = 0; i < 4; i++) {
#pragma omp parallel for
  for (int j = 0; j < 5; j++) {
     f(i,j);
                       f(0,0)
                               f(0,4)
                                      f(1,0)
                                              f(1,4)
                                                      f(2,0)
                                                             f(2,4)
           Thread 0:
                                      f(1,1)
                                                      f(2,1)
                       f(0,1)
           Thread 1:
                                      f(1,2)
                       f(0,2)
                                                      f(2,2)
           Thread 2:
                                       f(1,3)
                       f(0,3)
                                                      f(2,3)
           Thread 3:
```

Tempo

#### Cose da non fare

- E se aggiungessimo un **#pragma omp for** a ogni ciclo?
- Non serve assolutamente a nulla, è equivalente all'aggiunta solo al ciclo più esterno
- Idea intuitiva: quando si incontra il secondo "parallel for" c'è un solo thread che sta eseguendo quella specifica iterazione, quindi non può dividere il lavoro con altri thread
- Mettere tutti i cicli for all'interno di una sezione parallela ma usare #pragma omp for solo per i cicli interni
- Questo provoca soluzioni sbagliate (ciclo for eseguito tante volte quanti sono i thread)

- La soluzione corretta è "collassare" due cicli innestati di lunghezza n e m in un solo ciclo di lunghezza  $n \times m$
- Servirà ricavarci le variabili indice dei cicli originali usano operazioni di modulo e divisione senza resto
- L'operazione di collasso di più cicli innestati può essere fatta in automatico con l'opzione collapse di #pragma omp for:
- #pragma omp for collapse(2)
   "collassa" i due cicli più esterni che seguono

### **Task**

- Supponiamo di avere funzioni (anche molto differenti) che possono eseguire in parallelo
- Possiamo pensare di avere un "pool" di thread pronti a eseguire compiti (i.e., siamo dentro una sezione parallela)
- Abbiamo un unico thread che dispensa i compiti (i.e., siamo dentro una sezione "single")...
- ...e questi vengono eseguirti da altri thread
- Questo è fattibile con #pragma omp task

### **Task**

```
#pragma omp parallel
#pragma omp single
  f(2);
#pragma omp task
  g(3);
#pragma omp task
  f(12);
  g(24);
                                 f(2)
                                       g(24)
                                               f(3)
                                                      g(8)
                     Thread 0:
  f(3);
                                                      g(5)
                                          g(3)
                     Thread 1:
#pragma omp task
                                       f(12)
  g(5);
                     Thread 2:
  g(8);
                     Thread 3:
```