# Recomendador de Objetos de Aprendizagem Baseado em Competências

Rodrigo Freitas Leite

**UFRGS-NUTED** 

4 de Outubro de 2013

#### Sumário

- 1 Concepção
  - Análise de Requisitos
  - Caso de Uso

#### Conceitos

#### Objetos de Aprendizagem (OA)

Objetos de aprendizagem são qualquer entidade, digital ou não digital, que possa ser referenciada durante o aprendizado.

#### Competência

Competências são um conjunto de elementos compostos pelos Conhecimentos, Habilidades e Atitudes(CHA). Tal conjunto é estruturado e mobilizado em um contexto determinado com o intuito de solucionar um problema e/ou lidar com uma situação nova.

#### Sistema de Recomendação

Sistema que visa auxiliar o usuário na busca e seleção de um conteúdo, funcionando como um filtro de informação. Assim, o usuário terá como resultado OA mais relevantes, conforme utiliza e alimenta o sistema com novas informações, seja do perfil, seja das pesquisas realizadas.

### Objetivo

#### Propósito

O recomendador deve fornecer Objetos de Aprendizagem que supram a necessidade das competências do usuário, ou seja, o recomendador ajuda o usuário a construir suas competências.

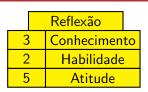
4 / 12

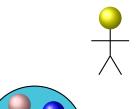
#### Cenário Básico

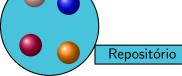
	Reflexão	
Co	7	
I	2	
	Atitude	3



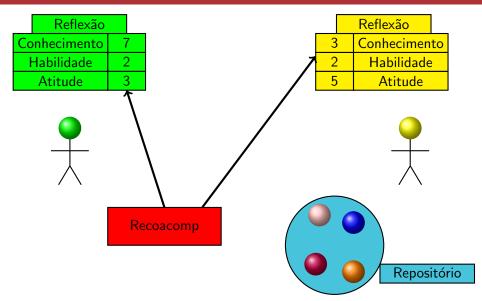
Recoacomp







### Análise das Competências dos Usuários

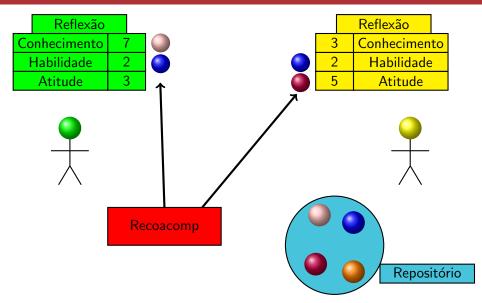


# Busca no Repositório por Objetos de Aprendizagem

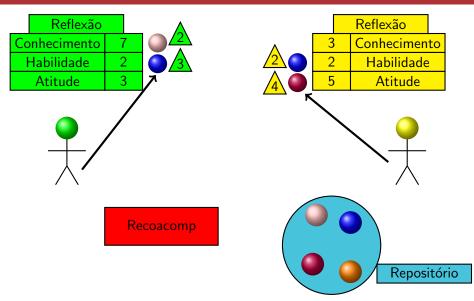
Reflexão						Reflexão	
Conhecimento	7				3	Conhecimen	to
Habilidade	2				2	Habilidade	)
Atitude	3				5	Atitude	
						<del>\</del>	
	Re	ecoacomp	<u> </u>	4			

Repositório

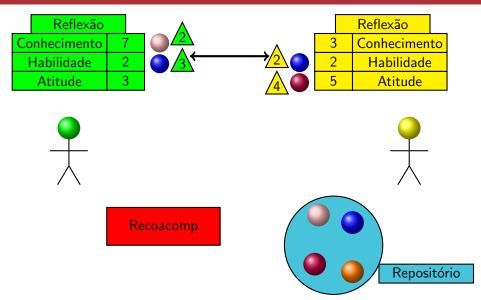
# Recomendação de Objetos de Aprendizagem



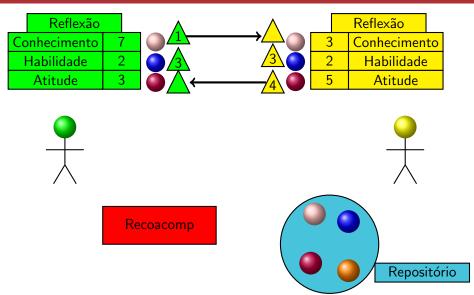
### Avaliação dos Objetos de Aprendizagem pelos Usuários



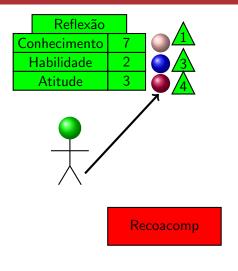
### Filtragem Colaborativa - Grau de Similaridade

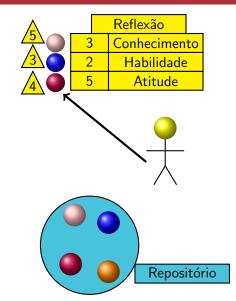


# Filtragem Colaborativa - Recomendação



### Filtragem Colaborativa - FeedBack dos Usuários





### Diagrama Entidade-Relacionamento