

Ansøgning vedr. stillingen "Praktik: Softwareudvikler" ved Systematic

Stillingsopslaget lyder spændende af flere årsager, men appellere primært til mig pga. systematics store fokus på process, der gør at de kan tilbyde noget der ikke findes andetsteds. Størrelsen af virksomhedens produkter kræver også at software arkitekturen skal være gennemtænkt og det synes jeg er spændende.

Jeg mener jeg er den rigtige til stillingen, fordi jeg er velovervejende og går op i at det software jeg udvikler skal være både vedligholdelses venligt og nemt at udvikle på. Derigennem tror jeg på at man får de bedste produkter. Desuden tænker jeg meget over hvordan jeg arbejder og prøver struktureret at komme til at arbejde bedre og mere effektivt. Jeg har tidligere selv deltaget i et scrum kursus udbudt af Systematic, og har derigennem fået introduceret jeres arbejdsmetoder, og jeg vil gerne arbejde et sted hvor jeg kan være med til at effektivisere udviklingsprocessen, som en del af udviklingsteamet.

Jeg kunne godt tænke mig at arbejde med backend-udviklingen som både indeholder uafhængige applikationer, men også selve informationsstyringen synes jeg lyder spændende. Jeg kan godt noget front-end udvikling, men synes ikke det er lige så spændende.

Generelt synes jeg at afdelingerne Health og Defence lyder mest attraktive for mig, simpelthen da jeg synes at domænet er sjovt.

Personligt er jeg en nem person der godt kan lide at lave mange forskellige ting. Fx spiller jeg musik, har løbet en del igennem tiden, og er med i en hockey forening hvor jeg spiller en gang om ugen. Se mere under CV.

Med venlig hilsen

Lars Hjerrild



Lars Hjerrild

CV

Om mig

Personligt kan jeg godt lide at være aktiv og bruger tid på at træne og elsker at komme udenfor. Jeg spiller fast hockey et par timer om ugen, og har som teenager (15-20) gået rigtig meget op i orienteringsløb, hvor jeg i fire år var en del af det danske juniorlandshold. Jeg har derigennem lært at arbejde struktureret på at blive bedre, og hvor stor en betydning det miljøman arbejder i har. Som person er jeg en smule stille, men jeg går meget op i at folk har det godt. Min gamle juniorlandstræner sagde til mig da jeg stoppede at han aldrig har haft en løber der havde givet ham såmange high fives, hvilket jeg synes var meget sigende om mig. Jeg har interesse i musik og elsker at rejse. Jeg har sågar boet i USA i et år, og gået på en amerikansk elementary school såselvom det ikke bliver brugt såofte længere er mit engelsk stadig ganske godt.

Uddannelse

- 2015–2018 **DiplomIngeniør i information og kommunikationsteknologi**, Aarhus Universitet, IHA.
- 2010–2014 **STX**, Marselisborg Gymnasium.
- 2009–2010 **Efterskole**, himmelbjergetegnens natur og idrætsefterskole.

Erfaring

Arbejdede i en ganske kort periode som vikar, hvor jeg hjalp som lagerarbejder. Det hjalp til at sparre op til at komme ud og rejse.

Jeg har efterhånden mange gange arrangeret løb og træning hvor jeg uden fastansættelse har tjent penge både til mig selv eller til min egen klub(Orienteringsløb).

Faglig kompetancer

C C++ C# WPF ENTITY-FRAMEWORK
BOOTSTRAP CSS3 HTML5 ASP.NET
SCRUM PROJEKTARBEJDE GIT LINUX NUNIT

Jens Baggesensvej 118, 8200 – Aarhus N, Danmark

☎ (+45) 42 42 08 83 • ☎ (None) • ✉ larshjerrild@hotmail.com

Lars Hjerrild
Jens Baggesens Vej 118, st th
8200 Aarhus N



Dato 16.09.2016

Det bekræftes hermed, at Lars Hjerrild, cpr-nr: 300593-1141, er indskrevet som studerende ved Aarhus Universitet.

Navn på uddannelsen: Diplomingeniøruddannelse

Uddannelsen er ikke afsluttet.

Den studerende har bestået nedenstående aktiviteter.

Aktiviteters belastning vises i ECTS, som er 1/60 årsværk

	Karakter	ECTS-karakter	Belastning
Diplomingeniøruddannelse, Informations- og kommunikationsteknologi			95
ST ING IKT CF210, Informations- og kommunikationsteknologi			95
OBLIGATORISK DEL			90
1. semester	bestået		30
E1IDE-01 Indledende digital elektronik	10	B	5
E1IKLT-01 Indledende kredsløbsteknik	7	C	5
E1MMLS-01 Matematisk modellering af lineære systemer	10	B	5
I1MSYS-01 Microcontrollersystemer	12	A	5
I1OPRG-01 Objektbaseret programmering	12	A	5
E1VPR1-01 Værkstedspraktik 1	B		0
E1PRJ1-03 Projekt 1	B		5
2. semester	bestået		30
E2DSD-01 Digitalt systemdesign	B		5
E2MSB-01 Matematisk systemanalyse og analog signalbehandling	10	B	10
I2ISE-01 Indledende System Engineering	12	A	5
I2OOP-01 Objektorienteret programmering	12	A	5
E2PRJ2-03 Semesterprojekt 2	10	B	5
3. semester	bestået		30
I3HAL-01 Hardware abstraktioner	12	A	5
I3DOA-01 Datastrukturer og algoritmer	12	A	5
E3DSB-01 Digital signalbehandling	12	A	5
I3GFV-01 Grænseflader til den fysiske verden	10	B	5
I3ISU-01 Indlejret softwareudvikling	10	B	5
E3PRJ3-02 Semesterprojekt 3	10	B	5
SPECIALISERING			5
Tilvalgskurser 1			5
ETALA-01 Anvendt lineær algebra	12	A	5