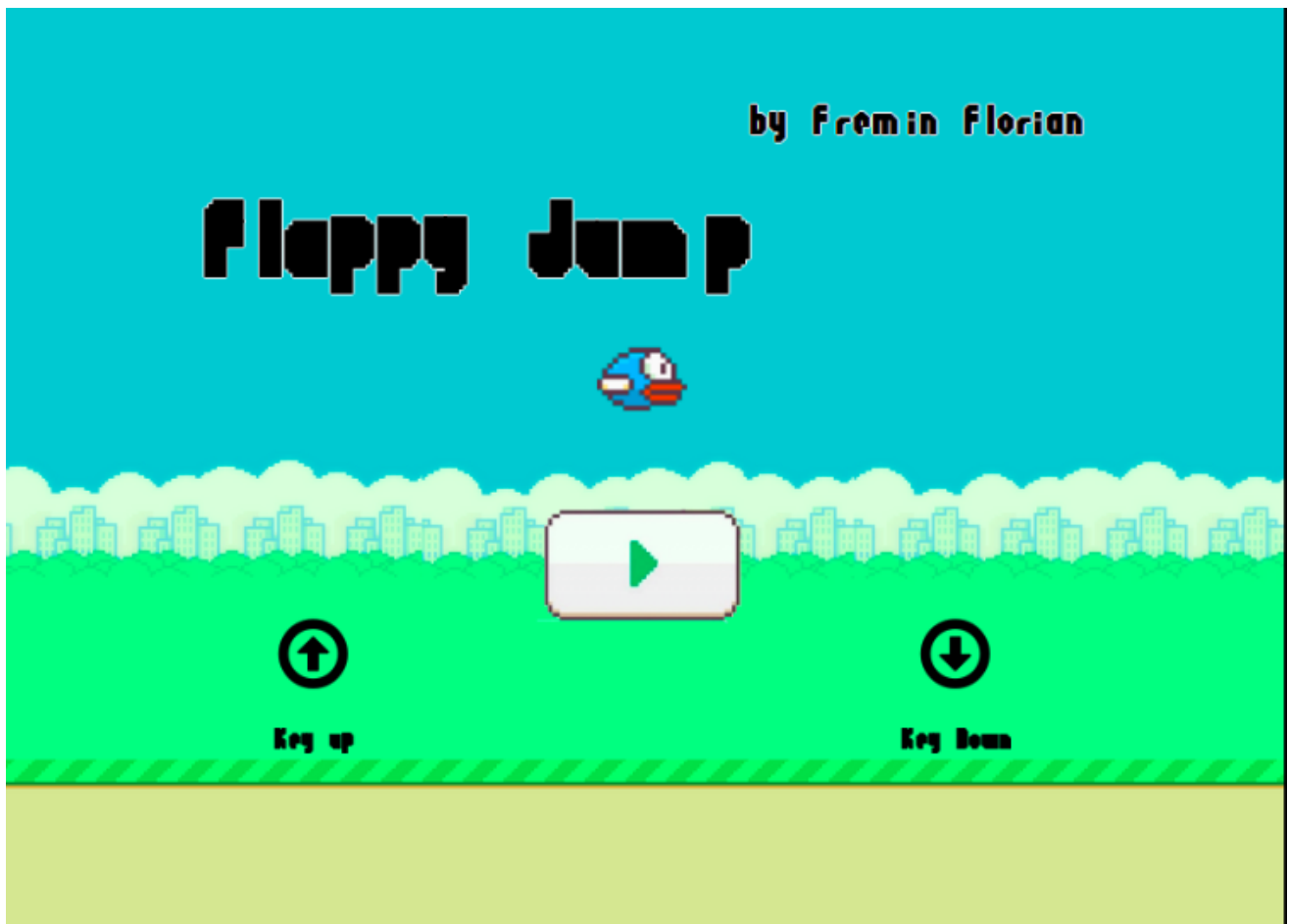


# FlappyJump by Fremin Florian

---



## Le jeu

---

Le but de flappy Jump est d'aller le plus loin possible sans toucher les pipes générer aléatoirement dans le parcours de Flappy.

Deux touches sont disponibles pour les utilisateurs :

- key Up pour faire monter Flappy
- Key Down pour faire descendre Flappy
- Celui-ci est disponible à l'url suivante :

<http://lpcm2016.univ-lr.fr/ffremin/FlappyGame>

## Les sources

---

- Les images de décor ainsi que les sprites proviennent du dépôt Github  
<https://github.com/sourabhv/FlapPyBird/tree/master/assets/sprites>
- La musique du jeu proviennt d'une library SoundCloud  
<https://soundcloud.com/jextor/energy-theme>
- Les bruitages proviennent du site Universal SoundBank  
<http://s1download-universal-soundbank.com/wav/2006.wav>