

## Desafío - Tienda de Joyas

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponible correspondiente a la unidad.
- El desafío opcional no contempla la subida del desarrollo en el LMS.
- Desarrollo desafío:
  - o El desafío se debe desarrollar de manera grupal
  - o Para la realización del desafío necesitarás apoyarte del archivo Apoyo Desafío
    - Tienda de Joyas

## **Capítulos**

El desafío está basado en los siguientes capítulos de la lectura:

- Buenas prácticas para la creación de API REST
- HATEOAS y los subrecursos
- Versionamiento
- Selección, ordenación y filtrado de campos
- Paginación y Errores de estado personalizados

## **Descripción**

La tienda de joyas My Precious Spa necesita cambiar su aplicación de escritorio por una moderna y dinámica. Para realizar esta tarea, contactó a un desarrollador Full Stack Developer que desarrolle la API REST de una aplicación cliente para satisfacer las necesidades puntuales de sus usuarios de una forma eficiente, mantenible y eficaz.

En este desafío contarás con un **Apoyo Desafío - Tienda de Joyas**, en donde encontrarás un documento JavaScript que exporta un arreglo de objetos, el cual corresponde a las joyas que deberás usar para cumplir con los requerimientos.



## Requerimientos

- 1. Crear una ruta para la devolución de todas las joyas aplicando HATEOAS. (2 puntos)
- Hacer una segunda versión de la API que ofrezca los mismos datos pero con los nombres de las propiedades diferentes. (1 punto)
- 3. La API REST debe poder ofrecer una ruta con la que se puedan filtrar las joyas por categoría. (1.5 puntos)
- 4. Crear una ruta que permita el filtrado por campos de una joya a consultar. (2 puntos)
- 5. Crear una ruta que devuelva como payload un JSON con un mensaje de error cuando el usuario consulte el id de una joya que no exista. (0.5 puntos)
- 6. Permitir hacer paginación de las joyas usando Query Strings. (1.5 punto)
- Permitir hacer ordenamiento de las joyas según su valor de forma ascendente o descendente usando Query Strings. (1.5 punto)