

Frendy Sanusi  
18221041

## Lembar Kerja Ujian Praktikum IF2140 Pemodelan Basis Data

Waktu: 100 Menit  
7.10 WIB - 8.50 WIB

### I. Soal

#### A. Bagian 1

Kerjakan bagian ini terlebih dahulu sebelum pindah ke bagian 2. Query dan SS yang diminta sama dengan praktikum sebelumnya. Pastikan SS yang dilampirkan sesuai dengan ketentuan yang telah tercantum pada file **Panduan Ujian Praktikum**. Bagian Expected Output dapat digunakan oleh praktikan untuk melakukan *cross check* pada output dari query yang telah dibuat. Praktikan tidak diperkenankan untuk menggunakan SS dari Expected Output untuk digunakan pada bagian SS jawaban praktikan.

1. Buatlah sebuah query untuk menampilkan nama, tinggi, dan berat dari pokemon dengan tipe grass dan nama yang diakhiri huruf n.

Query	SELECT pok_name nama_pokemon, pok_height tinggi_pokemon, pok_weight berat_pokemon FROM pokemon NATURAL JOIN pokemon_types NATURAL JOIN types WHERE type_name = 'grass' AND pok_name LIKE '%n';																																
Expected output	<table><tr><th></th><th>nama_pokemon</th><th>tinggi_pokemon</th><th>berat_pokemon</th></tr><tr><td>1</td><td>sunkern</td><td>3</td><td>18</td></tr><tr><td>2</td><td>leafeon</td><td>10</td><td>255</td></tr><tr><td>3</td><td>swadloon</td><td>5</td><td>73</td></tr><tr><td>4</td><td>ferrothorn</td><td>10</td><td>1,100</td></tr><tr><td>5</td><td>virizion</td><td>20</td><td>2,000</td></tr><tr><td>6</td><td>chespin</td><td>4</td><td>90</td></tr><tr><td>7</td><td>quilladin</td><td>7</td><td>290</td></tr></table> <p>Total : 7 rows</p>		nama_pokemon	tinggi_pokemon	berat_pokemon	1	sunkern	3	18	2	leafeon	10	255	3	swadloon	5	73	4	ferrothorn	10	1,100	5	virizion	20	2,000	6	chespin	4	90	7	quilladin	7	290
	nama_pokemon	tinggi_pokemon	berat_pokemon																														
1	sunkern	3	18																														
2	leafeon	10	255																														
3	swadloon	5	73																														
4	ferrothorn	10	1,100																														
5	virizion	20	2,000																														
6	chespin	4	90																														
7	quilladin	7	290																														

SS

```
labdas@localhost: ~  
File Edit View Search Terminal Help  
mysql> SELECT pok_name nama_pokemon, pok_height tinggi_pokemon, pok_weight berat_pokemon  
-> FROM pokemon NATURAL JOIN pokemon_types NATURAL JOIN types  
-> WHERE type_name = 'grass' AND pok_name LIKE '%n';  
+-----+-----+-----+  
| nama_pokemon | tinggi_pokemon | berat_pokemon |  
+-----+-----+-----+  
| sunkern      | 3              | 18             |  
| leafeon      | 10             | 255            |  
| swadloon     | 5              | 73             |  
| ferrothorn   | 10             | 1100           |  
| virizion     | 20             | 2000           |  
| chespin      | 4              | 90             |  
| quilladin    | 7              | 290            |  
+-----+-----+-----+  
7 rows in set (0,00 sec)  
  
mysql>
```

2. Buatlah sebuah query untuk menampilkan nama pokemon beserta kekuatan menyerang (b\_atk) untuk pokemon yang memiliki kekuatan menyerang lebih besar dari rata-rata kekuatan menyerang pokemon lainnya serta memiliki ability 'sturdy'!

Query	SELECT pok_name, b_atk FROM pokemon NATURAL JOIN base_stats NATURAL JOIN pokemon_abilities NATURAL JOIN abilities WHERE abil_name = 'sturdy' AND b_atk > (SELECT AVG(b_atk) FROM base_stats);
-------	---

Expected  
output

	asc pok_name ↕	123 b_atk ↕
1	geodude	80
2	graveler	95
3	golem	120
4	sudowoodo	100
5	forretress	90
6	steelix	85
7	skarmory	80
8	donphan	120
9	lairon	90
10	aggron	110
11	relicanth	90
12	regirock	100
13	bonsly	80
14	boldore	105
15	gigalith	135
16	sawk	125
17	crustle	95
18	tirtouga	78
19	carracosta	108

Total : 19 rows

SS

labdas@localhost: ~

File Edit View Search Terminal Help

ERROR 1111 (HY000): Invalid use of group function

mysql> source code.sql;

ERROR 1054 (42S22): Unknown column 'b\_atk' in 'field list'

mysql> source code.sql;

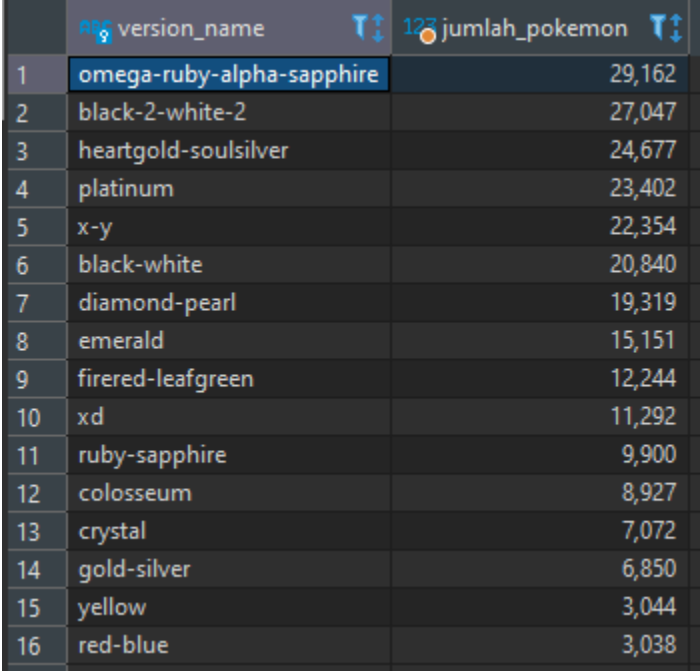
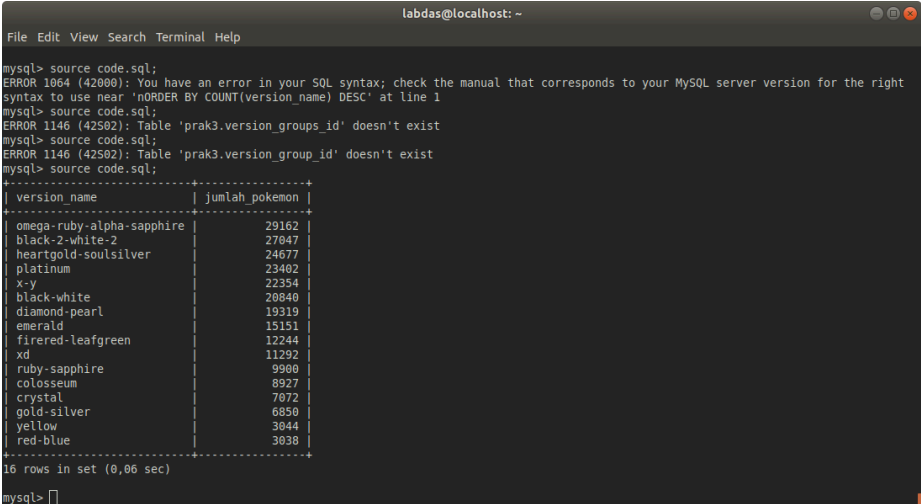
pok_name	b_atk
geodude	80
graveler	95
golem	120
sudowoodo	100
forretress	90
steelix	85
skarmory	80
donphan	120
lairon	90
aggron	110
relicanth	90
regirock	100
bonsly	80
boldore	105
gigalith	135
sawk	125
crustle	95
tirtouga	78
carracosta	108
tyrunt	89
avalugg	117

21 rows in set (0,01 sec)

mysql>

3. Buatlah sebuah query untuk menampilkan nama version group beserta jumlah

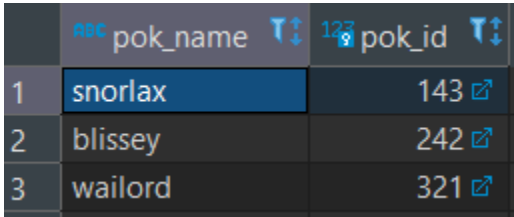
pokemon dari SELURUH version group pada tabel version\_groups. Pastikan hasil query terurut dari jumlah pokemon terbanyak!

Query	SELECT version_name, COUNT(version_name) jumlah_pokemon FROM version_groups JOIN pokemon_moves ON version_id = version_group_id GROUP BY version_name ORDER BY COUNT(version_name) DESC;																																		
Expected output	 <table border="1"> <thead> <tr> <th>version_name</th><th>jumlah_pokemon</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>omega-ruby-alpha-sapphire</td><td>29,162</td></tr> <tr><td>black-2-white-2</td><td>27,047</td></tr> <tr><td>heartgold-soulsilver</td><td>24,677</td></tr> <tr><td>platinum</td><td>23,402</td></tr> <tr><td>x-y</td><td>22,354</td></tr> <tr><td>black-white</td><td>20,840</td></tr> <tr><td>diamond-pearl</td><td>19,319</td></tr> <tr><td>emerald</td><td>15,151</td></tr> <tr><td>firered-leafgreen</td><td>12,244</td></tr> <tr><td>xd</td><td>11,292</td></tr> <tr><td>ruby-sapphire</td><td>9,900</td></tr> <tr><td>colosseum</td><td>8,927</td></tr> <tr><td>crystal</td><td>7,072</td></tr> <tr><td>gold-silver</td><td>6,850</td></tr> <tr><td>yellow</td><td>3,044</td></tr> <tr><td>red-blue</td><td>3,038</td></tr> </tbody> </table> <p>Total : 16 rows</p>	version_name	jumlah_pokemon	omega-ruby-alpha-sapphire	29,162	black-2-white-2	27,047	heartgold-soulsilver	24,677	platinum	23,402	x-y	22,354	black-white	20,840	diamond-pearl	19,319	emerald	15,151	firered-leafgreen	12,244	xd	11,292	ruby-sapphire	9,900	colosseum	8,927	crystal	7,072	gold-silver	6,850	yellow	3,044	red-blue	3,038
version_name	jumlah_pokemon																																		
omega-ruby-alpha-sapphire	29,162																																		
black-2-white-2	27,047																																		
heartgold-soulsilver	24,677																																		
platinum	23,402																																		
x-y	22,354																																		
black-white	20,840																																		
diamond-pearl	19,319																																		
emerald	15,151																																		
firered-leafgreen	12,244																																		
xd	11,292																																		
ruby-sapphire	9,900																																		
colosseum	8,927																																		
crystal	7,072																																		
gold-silver	6,850																																		
yellow	3,044																																		
red-blue	3,038																																		
SS	 <pre> mysql&gt; source code.sql; ERROR 1064 (42000): You have an error in your SQL syntax; check the manual that corresponds to your MySQL server version for the right syntax to use near 'nORDER BY COUNT(version_name) DESC' at line 1 mysql&gt; source code.sql; ERROR 1146 (42S02): Table 'prak3.version_groups_id' doesn't exist mysql&gt; source code.sql; ERROR 1146 (42S02): Table 'prak3.version_group_id' doesn't exist mysql&gt; source code.sql; +-----+   version_name   jumlah_pokemon   +-----+   omega-ruby-alpha-sapphire   29162     black-2-white-2   27047     heartgold-soulsilver   24677     platinum   23402     x-y   22354     black-white   20840     diamond-pearl   19319     emerald   15151     firered-leafgreen   12244     xd   11292     ruby-sapphire   9900     colosseum   8927     crystal   7072     gold-silver   6850     yellow   3044     red-blue   3038   +-----+ 16 rows in set (0.06 sec)  mysql&gt; </pre>																																		

- Buatlah sebuah query untuk menampilkan daftar nama pokemon beserta id-nya

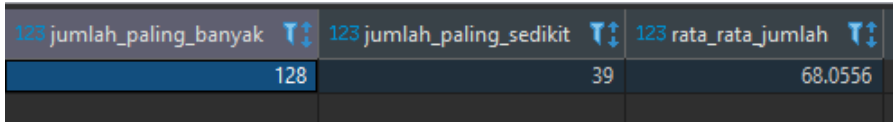
untuk pokemon yang telah berevolusi dari pokemon yang sebelumnya memiliki HP di atas 125!

**HINT: sebuah pokemon dapat berevolusi menjadi pokemon spesies lain. evolusi pokemon dapat dilihat pada tabel pokemon\_evolution\_matchup. Spesies pokemon sebelum berevolusi ada pada kolom evolves\_from\_species\_id.**

Query	<pre>SELECT pok_name, pok_id FROM pokemon NATURAL JOIN base_stats NATURAL JOIN pokemon_evolution_matchup WHERE pok_name = evolves_from_species_id AND b_hp &gt; 125;</pre>
Expected output	 <p>Total : 2 rows</p>
SS	

5. Tampilkan jumlah pokemon dengan tipe paling banyak, jumlah pokemon dengan tipe paling sedikit, dan rata-rata jumlah pokemon yang dimiliki setiap tipe.

**HINT: Apabila pokemon memiliki 2 tipe (tipe A dan tipe B), maka pokemon akan dihitung di masing-masing tipe.**

Query	<pre>CREATE VIEW v AS SELECT COUNT(pok_id) jumlah FROM pokemon_types GROUP BY type_id;  SELECT MAX(jumlah) jumlah_paling_banyak, MIN(jumlah) jumlah_paling_sedikit, AVG(jumlah) rata_rata_jumlah FROM v;</pre>
Expected output	 <p>Total : 1 row</p>

SS	<pre> labdas@localhost: ~ File Edit View Search Terminal Help +-----+        50          51          41   +-----+ 18 rows in set (0,00 sec)  mysql&gt; SOURCE code.sql; ERROR 1050 (42S01): Table 'v' already exists +-----+   MAX(jumlah_paling_banyak)   +-----+        128   +-----+ 1 row in set (0,00 sec)  mysql&gt; SOURCE code.sql; ERROR 1050 (42S01): Table 'v' already exists ERROR 1054 (42S22): Unknown column 'jumlah' in 'field list' mysql&gt; DROP VIEW v; Query OK, 0 rows affected (0,00 sec)  mysql&gt; SOURCE code.sql; Query OK, 0 rows affected (0,04 sec)  +-----+-----+-----+   jumlah_paling_banyak   jumlah_paling_sedikit   rata_rata_jumlah   +-----+-----+-----+        128        39        68.0556   +-----+-----+-----+ 1 row in set (0,00 sec)  mysql&gt; </pre>
----	--

## B. Bagian 2

Kerjakan bagian ini **setelah** selesai mengerjakan bagian 1. Terdapat 3 file SS yang diminta pada bagian ini, yaitu **sebelum**, **saat**, dan **sesudah** melakukan modifikasi). Bukti SS sebelum dan sesudah harus menunjukkan keadaan sebelum modifikasi dan bukti SS setelah harus menunjukkan keadaan setelah dilakukan modifikasi. SS saat pastikan terdapat tulisan 'Query OK' dan berapa rows yang dimodifikasi.

- Buatlah sebuah query untuk mengubah nilai base speed (b\_speed) pada tabel base\_stats menjadi setengahnya, pada pokemon yang namanya diawali dengan huruf T dan memiliki base\_happiness yang tidak sama dengan 70.

Query	<pre> CREATE VIEW v AS SELECT b_speed FROM pokemon NATURAL JOIN base_stats NATURAL JOIN pokemon_evolution_matchup WHERE pok_name LIKE 'T%' AND base_happiness &lt;&gt; 70;  UPDATE v SET b_speed = FLOOR(b_speed*0.5) </pre>
-------	--

## SS Sebelum

```
labdas@localhost: ~
File Edit View Search Terminal Help
ERROR 1146 (42S02): Table 'prak3.pokemon_evolution_matchcup' doesn't exist
mysql> SOURCE code.sql;
+-----+
| pok_id | pok_name | pok_height | pok_weight | pok_base_experience | b_hp | b_atk | b_def | b_sp_atk | b_sp_def | b_speed |
+-----+
| 248 | tyrannitar | 247 | 4 | 2020 | 270 | 100 | 134 | 110 | 95 | 100 | 61 |
| 639 | terrakion | 19 | 2600 | 45 | 261 | 91 | 129 | 90 | 72 | 90 | 108 |
| 641 | tornadus-incarnate | 15 | 630 | 3 | 261 | 79 | 115 | 70 | 125 | 80 | 111 |
| 642 | thundurus-incarnate | 15 | 610 | 3 | 261 | 79 | 115 | 70 | 125 | 80 | 111 |
+-----+
4 rows in set (0,00 sec)

mysql> SOURCE code.sql;
+-----+
| b_speed |
+-----+
| 61 |
| 108 |
| 111 |
| 111 |
+-----+
4 rows in set (0,00 sec)

mysql>
```

## SS Saat

```
labdas@localhost: ~
File Edit View Search Terminal Help
mysql> source code.sql;
Query OK, 0 rows affected (0,03 sec)

Query OK, 4 rows affected (0,05 sec)
Rows matched: 4 Changed: 4 Warnings: 0

mysql>
```

## SS Sesudah

```
labdas@localhost: ~
File Edit View Search Terminal Help
mysql> source code.sql;
Query OK, 0 rows affected (0,03 sec)

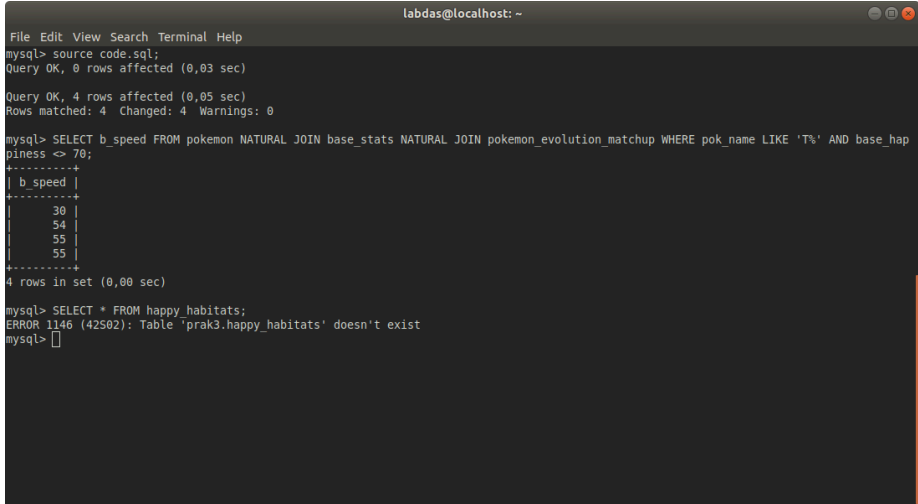
Query OK, 4 rows affected (0,05 sec)
Rows matched: 4 Changed: 4 Warnings: 0

mysql> SELECT b_speed FROM pokemon NATURAL JOIN base_stats NATURAL JOIN pokemon_evolution_matchcup WHERE pok_name LIKE 'T%' AND base_happiness < 70;
+-----+
| b_speed |
+-----+
| 30 |
| 54 |
| 55 |
| 55 |
+-----+
4 rows in set (0,00 sec)

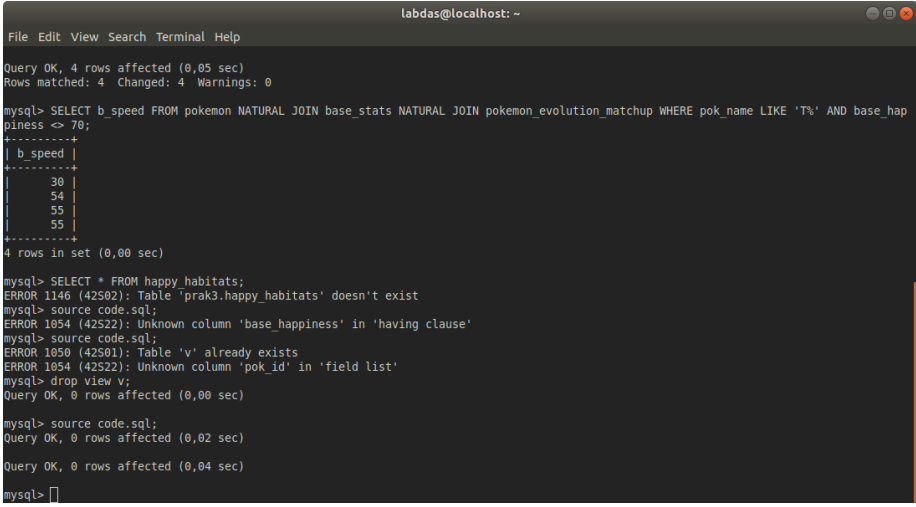
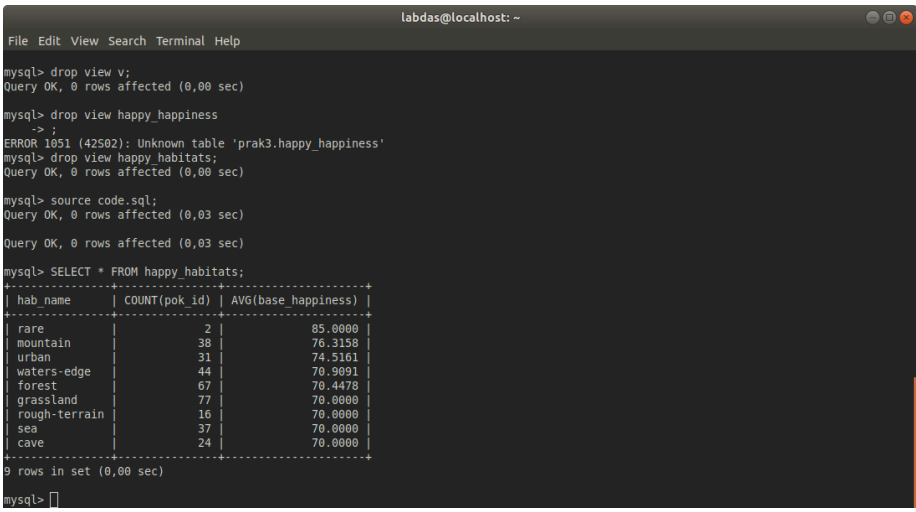
mysql>
```

7. Nona Nike adalah seorang trainer pokemon yang sedang menjelajah untuk mengumpulkan pokemon. Ia sedang mempertimbangkan untuk menjelajah ke habitat mana untuk mencari pokemon. Nona Nike sedang merasa sedih, jadi ia ingin mencari pokemon dengan tingkat happiness yang tinggi (di atas 65 poin). Bantulah nona Nike untuk menentukan habitat mana yang akan ia jelajahi dengan membuat sebuah view yang berisikan hab\_name, jumlah pokemon yang berada pada habitat tersebut, beserta rata-rata base\_happiness dari masing-masing pokemon dalam habitat. Namakan view tersebut dengan nama happy\_habitats dan pastikan isi dari view tersebut dari habitat dengan rata-rata tingkat happiness tertinggi!

**HINT : kebahagiaan pokemon dilihat dari kolom base\_happiness**

Query	<pre>CREATE VIEW v AS SELECT * FROM pokemon_evolution_matchup WHERE base_happiness &gt; 65;  CREATE VIEW happy_habitats AS SELECT hab_name, COUNT(pok_id), AVG(base_happiness) FROM pokemon_habitats NATURAL JOIN v GROUP BY hab_name ORDER BY AVG(base_happiness) DESC;</pre>
SS Sebelum	



<p>SS Saat</p>	 <pre> labdas@localhost: ~ File Edit View Search Terminal Help  Query OK, 4 rows affected (0,05 sec) Rows matched: 4  Changed: 4  Warnings: 0  mysql&gt; SELECT b_speed FROM pokemon NATURAL JOIN base_stats NATURAL JOIN pokemon_evolution_matchup WHERE pok_name LIKE 'T%' AND base_happiness &lt;= 70; +-----+   b_speed   +-----+        30          54          55          55   +-----+ 4 rows in set (0,00 sec)  mysql&gt; SELECT * FROM happy_habitats; ERROR 1146 (42S02): Table 'prak3.happy_habitats' doesn't exist mysql&gt; source code.sql; ERROR 1054 (42S22): Unknown column 'base_happiness' in 'having clause' mysql&gt; source code.sql; ERROR 1050 (42S01): Table 'v' already exists ERROR 1054 (42S22): Unknown column 'pok_id' in 'field list' mysql&gt; drop view v; Query OK, 0 rows affected (0,00 sec)  mysql&gt; source code.sql; Query OK, 0 rows affected (0,02 sec)  Query OK, 0 rows affected (0,04 sec)  mysql&gt; </pre>
<p>SS Sesudah</p>	 <pre> labdas@localhost: ~ File Edit View Search Terminal Help  mysql&gt; drop view v; Query OK, 0 rows affected (0,00 sec)  mysql&gt; drop view happy_happiness -&gt; ; ERROR 1051 (42S02): Unknown table 'prak3.happy_happiness' mysql&gt; drop view happy_habitats; Query OK, 0 rows affected (0,00 sec)  mysql&gt; source code.sql; Query OK, 0 rows affected (0,03 sec)  Query OK, 0 rows affected (0,03 sec)  mysql&gt; SELECT * FROM happy_habitats; +-----+   hab name   COUNT(pok id)   AVG(base_happiness)   +-----+   rare       2               85.0000                 mountain   38              76.3158                 urban      31              74.5161                 waters-edge   44            70.9091                 forest     67              70.4478                 grassland   77             70.0000                 rough-terrain   16           70.0000                 sea        37              70.0000                 cave       24              70.0000               +-----+ 9 rows in set (0,00 sec)  mysql&gt; </pre>

8. Buatlah sebuah query untuk menghapus pokemon yang tidak memiliki base\_stats!

Query	DELETE FROM pokemon WHERE pok_id NOT IN (SELECT pok_id FROM base_stats);
-------	--

SS sebelum

```
labdas@localhost: ~  
File Edit View Search Terminal Help  
+-----+  
| hab_name | COUNT(pok_id) | AVG(base_happiness) |  
+-----+  
| rare     | 2              | 85.0000              |  
| mountain | 38             | 76.3159              |  
| urban    | 31             | 74.5161              |  
| waters-edge | 44           | 70.9091              |  
| forest   | 67             | 70.4478              |  
| grassland | 77            | 70.0000              |  
| rough-terrain | 16          | 70.0000              |  
| sea      | 37             | 70.0000              |  
| cave     | 24             | 70.0000              |  
+-----+  
9 rows in set (0,00 sec)  
  
mysql> source code.sql;  
+-----+  
| pok_id | pok_name | pok_height | pok_weight | pok_base_experience |  
+-----+  
| 722    | popplio  | 0          | 0          | 0                  |  
+-----+  
1 row in set (0,01 sec)  
  
mysql> SELECT COUNT(*) FROM pokemon;  
+-----+  
| COUNT(*) |  
+-----+  
| 722      |  
+-----+  
1 row in set (0,00 sec)  
  
mysql>
```

SS saat

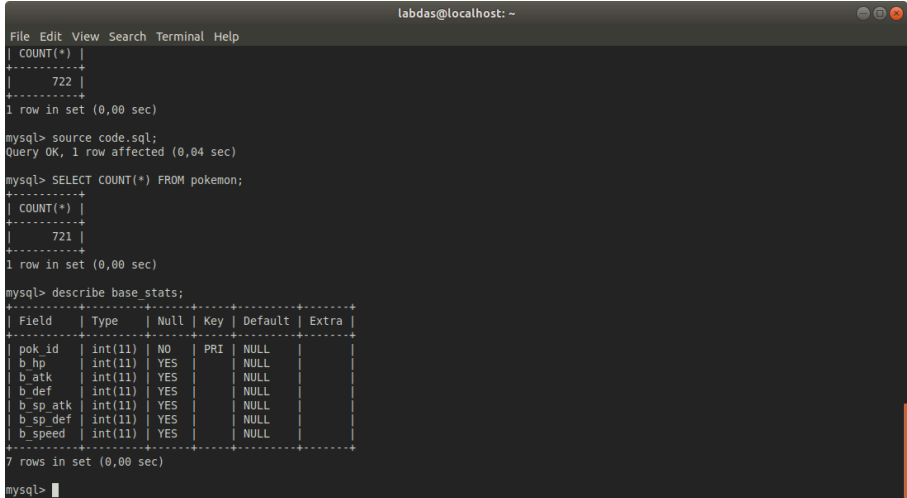
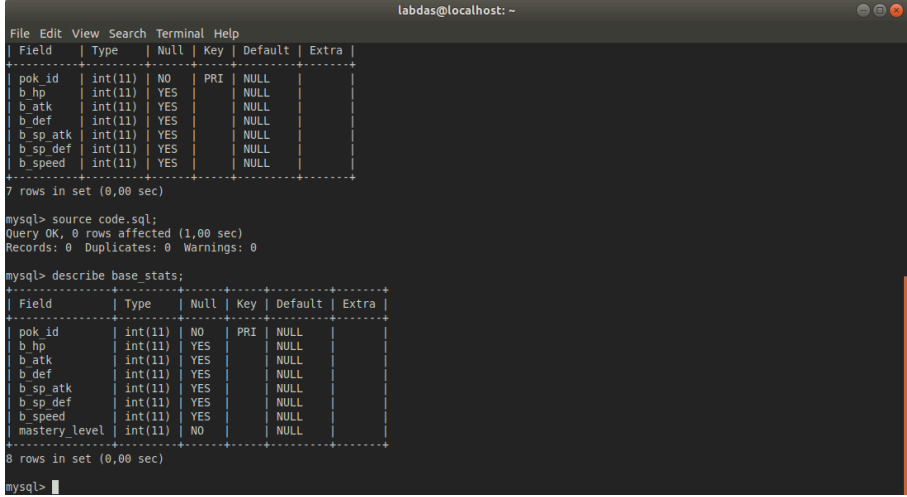
```
labdas@localhost: ~  
File Edit View Search Terminal Help  
+-----+  
| rare     | 2              | 85.0000              |  
| mountain | 38             | 76.3159              |  
| urban    | 31             | 74.5161              |  
| waters-edge | 44           | 70.9091              |  
| forest   | 67             | 70.4478              |  
| grassland | 77            | 70.0000              |  
| rough-terrain | 16          | 70.0000              |  
| sea      | 37             | 70.0000              |  
| cave     | 24             | 70.0000              |  
+-----+  
9 rows in set (0,00 sec)  
  
mysql> source code.sql;  
+-----+  
| pok_id | pok_name | pok_height | pok_weight | pok_base_experience |  
+-----+  
| 722    | popplio  | 0          | 0          | 0                  |  
+-----+  
1 row in set (0,01 sec)  
  
mysql> SELECT COUNT(*) FROM pokemon;  
+-----+  
| COUNT(*) |  
+-----+  
| 722      |  
+-----+  
1 row in set (0,00 sec)  
  
mysql> source code.sql;  
Query OK, 1 row affected (0,04 sec)  
  
mysql>
```

SS sesudah

```
labdas@localhost: ~  
File Edit View Search Terminal Help  
+-----+  
| cave     | 24             | 70.0000              |  
+-----+  
9 rows in set (0,00 sec)  
  
mysql> source code.sql;  
+-----+  
| pok_id | pok_name | pok_height | pok_weight | pok_base_experience |  
+-----+  
| 722    | popplio  | 0          | 0          | 0                  |  
+-----+  
1 row in set (0,01 sec)  
  
mysql> SELECT COUNT(*) FROM pokemon;  
+-----+  
| COUNT(*) |  
+-----+  
| 722      |  
+-----+  
1 row in set (0,00 sec)  
  
mysql> source code.sql;  
Query OK, 1 row affected (0,04 sec)  
  
mysql> SELECT COUNT(*) FROM pokemon;  
+-----+  
| COUNT(*) |  
+-----+  
| 721      |  
+-----+  
1 row in set (0,00 sec)  
  
mysql>
```

9. Buatlah sebuah query untuk menambahkan atribut **mastery\_level** pada tabel base\_stats yang bertipe integer. Nilai dari mastery\_level adalah hasil pembagian dari pok\_base\_experience dengan 100 yang dibulatkan ke bawah.  
Contoh: pokemon dengan pok\_base\_experience 123 memiliki mastery\_level 1.  
**Hint : SS sebelum dan sesudah dapat dilakukan dengan menggunakan query describe <nama\_tabel>!**

**Keterangan: Praktikan diperbolehkan untuk menjawab pertanyaan ini dengan maksimal 2 query.** Tambahkan row di bawah Query jika menggunakan 2 query untuk menjawab soal ini.

Query	ALTER TABLE base_stats ADD COLUMN mastery_level INT NOT NULL;
SS sebelum	
SS saat	

SS sesudah	<pre> labdas@localhost: ~ File Edit View Search Terminal Help +-----+-----+-----+-----+-----+-----+   Field   Type   Null   Key   Default   Extra   +-----+-----+-----+-----+-----+-----+   pok_id   int(11)   NO   PRI   NULL       b_hp   int(11)   YES     NULL       b_atk   int(11)   YES     NULL       b_def   int(11)   YES     NULL       b_sp_atk   int(11)   YES     NULL       b_sp_def   int(11)   YES     NULL       b_speed   int(11)   YES     NULL     +-----+-----+-----+-----+-----+-----+ 7 rows in set (0,00 sec)  mysql&gt; source code.sql; Query OK, 0 rows affected (1,00 sec) Records: 0 Duplicates: 0 Warnings: 0  mysql&gt; describe base_stats; +-----+-----+-----+-----+-----+-----+   Field   Type   Null   Key   Default   Extra   +-----+-----+-----+-----+-----+-----+   pok_id   int(11)   NO   PRI   NULL       b_hp   int(11)   YES     NULL       b_atk   int(11)   YES     NULL       b_def   int(11)   YES     NULL       b_sp_atk   int(11)   YES     NULL       b_sp_def   int(11)   YES     NULL       b_speed   int(11)   YES     NULL       mastery_level   int(11)   NO     NULL     +-----+-----+-----+-----+-----+-----+ 8 rows in set (0,00 sec)  mysql&gt; </pre>
------------	---

10. Buatlah tabel baru dengan nama *specialpokemon* dengan sebuah *primary key* **specialpok\_id** yang bersifat *auto increment*, **pok\_name** dengan tipe data string yang bersifat not null, dan atribut **privilege** yang merupakan string dan bersifat not null. Selain itu, tabel juga memiliki atribut **basicpok\_id** yang merupakan *foreign key* yang mengacu pada **pok\_id** pada tabel *pokemon*. Untuk tipe data string, maksimal karakternya adalah 255. Saat sebuah record pada tabel *pokemon* dihapus maka record pada tabel *specialpokemon* yang terkait dengan data tersebut juga akan terhapus.

Query	
SS sebelum	
SS saat	
SS sesudah	

11. Nona Nin berhasil menemukan sebuah pokemon baru saat dalam perjalanan ke Labtek XLVI. Dia ingin menambahkan data pokemon tersebut ke database pokemon. Oleh sebab itu, buatlah query untuk menambahkan sebuah pokemon bernama “**unga-bunga**” dengan detail berikut :

pok_id	= bebas asal belum terpakai
pok_name	= unga-bunga
pok_height	= 904

pok\_weight = 123  
pok\_base\_experience = 732

Yang memiliki type\_name "**primitif**". Kemudian tunjukkanlah pok\_id, pok\_name, type\_id, dan type\_name dari pokemon tersebut.

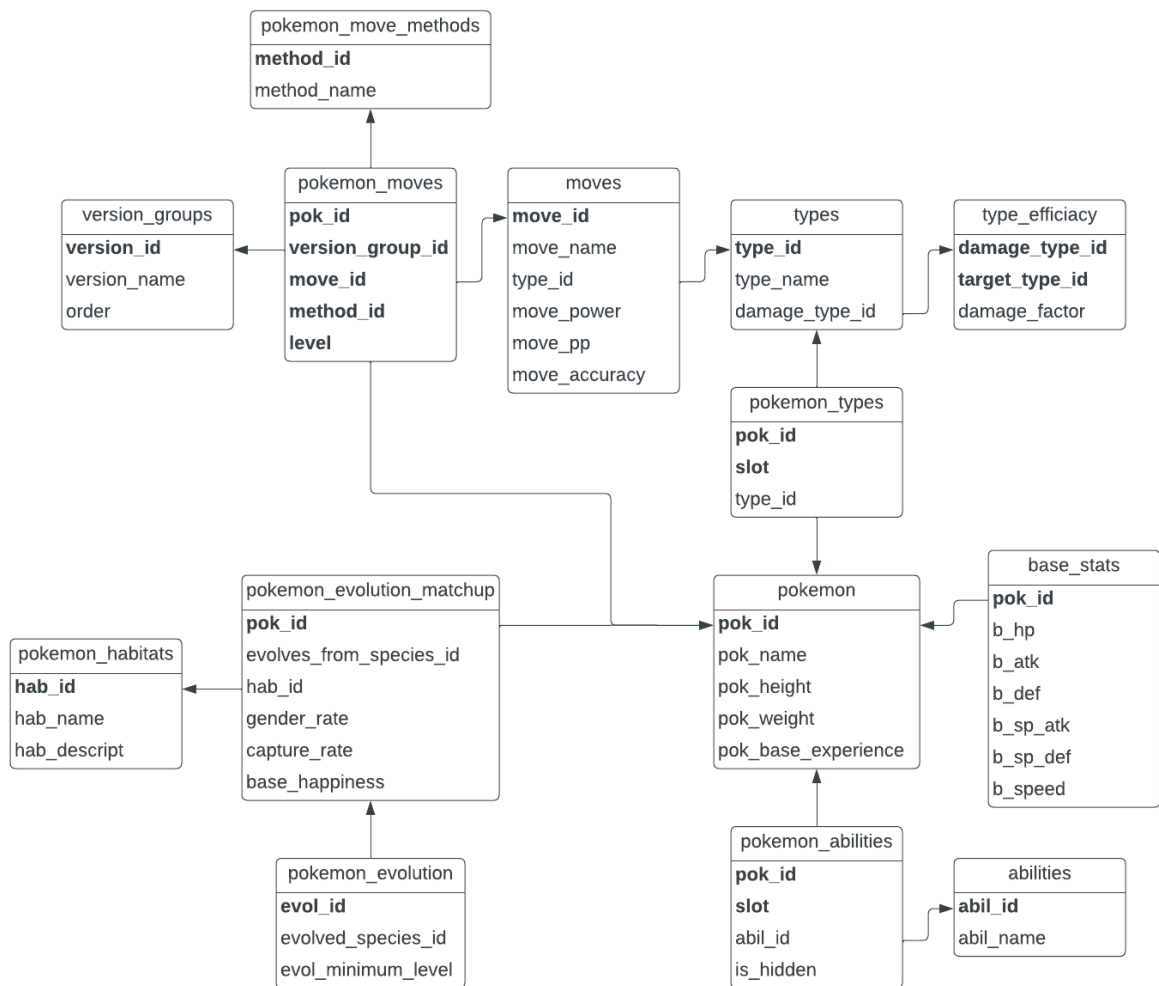
Khusus untuk nomor ini, Anda diperbolehkan untuk menyelesaikan soal menggunakan lebih dari satu query. Pastikan Anda menuliskan serta menyertakan bukti screenshot dari semua query yang Anda gunakan dalam proses penambahan data di atas.

**Atribut yang tidak ditentukan oleh soal dibebaskan kepada praktikan.**

Query 1	
SS 1	
Query N	
SS N	

Catatan : Silakan tambahkan row sesuai kebutuhan Anda dengan format urutan yang sudah disediakan.

## II. Skema Basis Data



abilities = (abil\_id, abil\_name)  
 base\_stats = (pok\_id, b\_hp, b\_atk, b\_def, b\_sp\_atk, b\_sp\_def, b\_speed)  
 moves = (move\_id, move\_name, type\_id, move\_power, move\_pp, move\_accuracy)  
 pokemon = (pok\_id, pok\_name, pok\_height, pok\_weight, pok\_base\_experience)  
 pokemon\_abilities = (pok\_id, slot, abil\_id, is\_hidden)  
 pokemon\_evolution = (evol\_id, evolved\_species\_id, evol\_minimum\_level)  
 pokemon\_evolution\_matchup = (pok\_id, evolves\_from\_species\_id, hab\_id, gender\_rate, capture\_rate, base\_happiness)  
 pokemon\_habitats = (hab\_id, hab\_name, hab\_descript)  
 pokemon\_move\_methods = (method\_id, method\_name)  
 pokemon\_moves = (pok\_id, version\_group\_id, move\_id, method\_id, level)  
 pokemon\_types = (pok\_id, slot, type\_id)  
 type\_efficiency = (damage\_type\_id, target\_type\_id, damage\_factor)  
 types = (type\_id, type\_name, damage\_type\_id)

version_groups = ( <b>version_id</b> , version_name, order)
---

Keterangan tambahan:

1. Atribut **is\_hidden** pada **pokemon\_abilities** memiliki atribut dengan nilai 0 atau 1, dengan *0 artinya false* dan *1 artinya true*.
2. Atribut **slot** pada tabel **pokemon\_abilities** menunjukkan nomor slot dari ability yang dimiliki setiap pokemon. Artinya, *setiap pokemon dapat memiliki lebih dari satu abilities*.

### III. Seluruh Fungsi yang Mungkin Digunakan (Hint)

1. Untuk melakukan pembulatan bilangan ke bawah dapat menggunakan fungsi `FLOOR(value)`.

**Contoh:**

`FLOOR(1.34)` akan mengembalikan nilai 1.

`FLOOR(15.99)` akan mengembalikan nilai 15.