

Classifica giocatori (M,N,K)

Progetto ASD2022

16 febbraio 2023

Posizione	Nome	Punteggio	Vittorie			Sconfitte			Patte
			Primo	Secondo	A tavolino	Primo	Secondo	A tavolino	
1	MarkCello	3754	697	417	80	0	207	0	949
2	SufferingDoge	3672	707	391	73	13	227	0	939
3	Livello 3	3616	683	388	71	28	236	0	944
4	CadregaBot	3600	691	380	69	28	242	0	940
5	LoremIpsum	3597	670	367	81	19	219	0	994
6	GiusamaHaze	3590	664	381	67	15	238	0	985
7	Marvin	3553	683	364	69	26	251	0	957
8	Heisenberg	3540	664	381	72	53	255	0	925
9	Hotspot seeker	3514	677	368	72	40	281	0	912
10	TrustThePlan	3489	664	375	81	54	302	0	874
11	MiliardarioRicco	3480	618	373	72	45	261	0	981
12	Mandalorian	3408	624	335	69	43	262	0	1017
13	SilverB	3398	660	340	67	43	313	3	924
14	NisshokuPlayer	3386	628	366	68	62	330	0	896
15	BottargaPlayer-MoveOrder	3372	627	350	73	72	300	6	922
16	Panopto	3315	597	336	73	75	302	0	967
17	Corrado il Conquistatore	3288	626	318	66	70	320	0	950
18	Boring Logician	3212	577	331	74	100	351	0	917
19	MathNoobsKiller	3164	585	342	52	55	283	169	864
20	AlphaAlph0nse++	3097	544	305	78	106	379	0	938
21	AlphaBetaPro	3042	577	273	62	21	297	175	945
22	delusionalHeuristics	2915	556	244	67	119	340	87	937
23	♠ King Crimson ♠	2911	576	222	78	104	431	2	937
24	Competitive_Player	2903	560	284	66	149	492	0	799
25	CoinFlip	2888	511	247	84	156	395	0	957
26	Salsa	2853	486	283	73	170	384	68	886
27	Claudio	2836	492	292	77	198	469	0	822
28	GW	2566	432	257	43	172	419	182	845
29	Livello 2	2472	380	207	89	255	506	0	913
30	Lorenzinator	2445	324	226	77	299	444	15	965
31	hanmaPlayer	2278	547	299	58	509	766	0	171
32	BestiesCells	2165	361	218	66	427	621	0	657
33	Giocatore	2092	354	169	79	412	617	0	719
34	AlphaZero	2028	384	180	38	283	502	319	644
35	Pagliaz	2002	325	157	70	185	478	394	741
36	SpectreZ	1950	317	174	37	383	537	182	720
37	GFPlayer3	1848	304	171	72	516	704	0	583
38	MrRobot	1744	218	102	53	362	537	182	896
39	dírrhael	1571	298	166	58	630	834	3	361
40	G1bs0n	1501	205	133	67	622	765	0	558
41	SignoraCarla	1456	239	108	73	622	800	0	508
42	Orgalorg il signore della tempesta	1376	356	186	53	224	460	1071	0
43	youtu.be/dQw4w9WgXcQ	1286	219	31	78	542	773	108	599
44	Mandus	1225	176	68	58	593	777	125	553
45	Livello 1	1208	105	66	72	668	783	0	656
46	Joe	985	155	43	73	767	910	2	400
47	C0mputer	928	154	49	47	708	844	169	379
48	Livello 0	351	20	7	67	1027	1073	0	156

Organizzazione dei match

- Ogni coppia di giocatori viene fatta giocare su 25 configurazioni M,N,K diverse

M	N	K	Risultato (assumendo due giocatori con strategia ottima)
3	3	3	Patta
4	3	3	Vittoria (Primo giocatore)
4	4	3	Vittoria (Primo giocatore)
4	4	4	Patta
5	4	4	Patta
5	5	4	Patta
5	5	5	Patta
6	4	4	Patta
6	5	4	Vittoria (Primo giocatore)
6	6	4	Vittoria (Primo giocatore)
6	6	5	Patta
6	6	6	Patta
7	4	4	Patta
7	5	4	Vittoria (Primo giocatore)
7	6	4	Vittoria (Primo giocatore)
7	7	4	Vittoria (Primo giocatore)
7	5	5	Patta
7	6	5	Patta
7	7	5	Patta
7	7	6	Patta
7	7	7	?
8	8	4	Vittoria (Primo giocatore)
10	10	5	?
50	50	10	?
70	70	10	?

- Sono svolte due partite per ogni configurazione M,N,K (50 partite in totale): una come prim giocatore e una come secondo

Punteggi

- Si assegnano i seguenti punteggi per ogni partita giocata:
 - **Vittoria** come **primo giocatore** o **a tavolino**: 2 punti
 - **Vittoria** come **secondo giocatore**: 3 punti
 - **Patta**: 1 punto
 - **Sconfitta**: 0 punti
- Il punteggio scelto per la vittoria come secondo giocatore bilanciano lo svantaggio di gioco:
 - pur avendo una strategia ottima, il secondo giocatore non può mai vincere se il primo giocatore ha una strategia ottima
- La vittoria a tavolino avviene in presenza di errori dell'avversario, e.g, timeout, mossa non legale, ecc