Casos de Uso

Caso de Uso: Explorar libros con recomendaciones personalizadas

Información de fondo:

- Sistema: Aplicación de lectura digital infantil de Inukshuk
- Actor principal: Niño/a lector
- Actor secundario: Sistema de recomendación automática basado en perfil e historial de lectura
- Objetivos: Facilitar el acceso a libros adecuados para la edad e intereses del niño
- Partes interesadas: Padres, docentes, dirección de operaciones de Inukshuk
- Condiciones previas: El niño ha iniciado sesión y ha completado su perfil lector básico
- Desencadenante: El niño accede a la sección "Explorar libros"

Escenarios

Proceso básico:

- 1. El usuario ingresa a la aplicación y accede a la sección 'Explorar libros'.
- 2. El sistema consulta el perfil del niño (edad, nivel de lectura, historial previo).
- 3. Se muestran recomendaciones personalizadas de libros adecuados.
- 4. El niño puede aplicar filtros por tema o nivel si desea.
- 5. Selecciona un libro para revisar y puede guardarlo o comenzar a leer.

Flujo alternativo 1:

• El niño no tiene historial suficiente. El sistema muestra libros populares según la edad.

Flujo alternativo 2:

• El sistema muestra demasiadas opciones no relevantes. El niño activa filtros manuales para refinar los resultados.

Flujo alternativo 3:

• El sistema falla en recuperar las recomendaciones. Se ofrece acceso a un catálogo genérico con opción de búsqueda.

Caso de Uso: Leer un libro digital con lectura guiada

Información de fondo:

- Sistema: Aplicación de lectura digital infantil de Inukshuk
- Actor principal: Niño/a lector
- Actor secundario: Sistema lector con audio y resaltado guiado
- Objetivos: Permitir que el niño lea un libro de forma asistida y con comprensión guiada
- Partes interesadas: Padres, docentes, equipo de producto Inukshuk
- Condiciones previas: El niño ha seleccionado un libro que dispone de modo de lectura guiada
- Desencadenante: El niño abre el libro en modo lectura

Escenarios

Proceso básico:

- 6. El niño selecciona un libro y accede a la lectura guiada.
- 7. El sistema comienza a leer en voz alta mientras resalta el texto.
- 8. El niño puede pausar, avanzar o retroceder fragmentos.
- 9. El sistema registra el progreso del lector.
- 10. Al finalizar, se actualiza el historial de lectura del niño.

Flujo alternativo 1:

• El libro no tiene versión guiada. Se muestra en modo estándar sin audio.

Flujo alternativo 2:

• El niño detiene la lectura a mitad. El sistema guarda automáticamente el punto de avance.

Caso de Uso: Ganar logros tras alcanzar metas lectoras

Información de fondo:

- Sistema: Aplicación de lectura digital infantil de Inukshuk
- Actor principal: Niño/a lector
- Actor secundario: Sistema de seguimiento de metas y logros
- Objetivos: Motivar al niño mediante recompensas por lectura frecuente y metas cumplidas
- Partes interesadas: Padres, educadores, diseñadores del sistema de incentivos

- Condiciones previas: El niño ha leído libros y tiene metas activas en su cuenta
- Desencadenante: El niño revisa su progreso o completa una meta

Escenarios

Proceso básico:

- 11. El niño ingresa a la sección de progreso.
- 12. El sistema muestra sus avances y metas lectoras pendientes o cumplidas.
- 13. Al completar una meta, se desbloquea un logro visual o medalla.
- 14. El logro puede compartirse con padres o maestros.
- 15. El sistema actualiza el perfil del niño con los nuevos logros.

Flujo alternativo 1:

• El niño aún no completa ninguna meta. Se muestra el porcentaje restante para motivarlo.

Flujo alternativo 2:

• Los logros no se cargan por problema de red. Se almacenan localmente para sincronizar luego.